1. 程序设计课程中常用算法动画演示系统的设计与实现

主要功能要求描述：本课题要求采用Unity3D进行，对常用的算法进行图形化的交互动画展示，比如一个冒泡排序算法，用户可以输入排序元素个数，排序数据，然后动态展示排序过程，具体完成可以参考《数据结构》《算法设计与分析》等，在开题报告中具体写出研究内容。

1. 基于微信的辅助教学系统的设计与实现

本课题要求通过微信端口进入教学系统，具体设计时以某门课程为背景，可以通过这个系统学习ppt，观看视频，查看作业，在线提问等。

1. 在线服装定制系统的设计与实现

本课题要求基于web或移动终端实现，用户可以借助系统完成服装的在线设计，例如，平台提供若干T恤，用户在线更改颜色和Logo，实现个性化定制。

1. 移动终端课程学习平台APP的设计与实现

要求能够在Android或苹果IOS系统的移动终端上，实现某门课程学习平台APP应用系统。能够实现课程章节查询、学习、测试、交流、分享等功能。根据移动终端操作系统不同，根据移动终端操作系统不同，使用Java或Object C等语言，具体开发工具不限。

1. 旧衣在线销售系统的设计与实现

要求基于web或移动终端实现，用户可以登录，查看分类展示的服装，也可以上传衣服图片，文字等描述，销售服装。开发平台工具不限

1. 校园二手物品交易网站的设计与实现

要求基于web或移动终端实现，用户可以登录，查看二手物品（要有分类），也可以上传物品图片，文字等描述，交易二手物品。开发平台工具不限

1. 基于Kinect的人体姿势识别和对比

要求基于kinect提供的人体骨骼数据，进行姿势识别，并对不同骨骼进行姿势识别和对比，可以用于舞蹈、武术、体操、康复中评价人体姿势是否正确。

1. 基于Kinect的人体尺寸测量和重建

根据Kinect提供的深度数据和骨骼数据，进行人体长度和围度等数据的测量。并尝试重建三维人体。

1. 面向CAD的织物结构三维参数化仿真

要求利用OpenGL图形库，描述常见织物的三维结构，并可对三维结构放大、缩小、旋转等

1. Kinect与Uinity3D结合的体感游戏开发

开发一款体感游戏，题材不限，要求健康、积极、有趣。