



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ  
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΤΟΜΕΑΣ ΛΟΓΙΚΟΥ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

---

Εξαμηνιαία Εργασία - 2ο Παραδοτέο - Team Plan-v0.2  
MyTechKinisi

---

Υποβάλλεται στους:  
Γεώργιο Παυλίδη                      Αριστείδη Ηλία  
Υποβάλλεται από:  
Νιαρχάκος Βασίλειος 5ο Έτος A.M:1058109 up1058109@upnet.gr  
Οσμάν Φατίχ 7ο Έτος A.M:1041847/(236164) ceid6164@upnet.gr  
Τασιόπουλος Βασίλειος 5ο Έτος A.M:1057778 up1057778@upnet.gr

- SCRUM MASTER: Οσμάν Φατίχ.
- TEXT EDITOR: Βασίλειος Τασιόπουλος.
- ASSISTANT: Βασίλειος Νιαρχάκος.

## Σχόλια προς διόρθωση Team Plan-v0.1.

- Χρειάζεται παραπάνω ανάλυση για την μέθοδο που θα εργαστείτε ως ομάδα. Όσο αφορά τον χρονοπρογραμματισμό θα έπρεπε στα τυπικά υποέργα της εργασίας να δώσετε και ένα τυπικό estimation χρόνου εκτός από την αναφορά τους και επίσης καλό θα ήταν να αναφέρατε πιο ειδικευμένα τις πράξεις αυτές.
- Στα pert στις διαδρομές δεν πιστεύω ότι οι προαιρετικές διαδρομές είναι σωστές με την άποψη πως δεν γίνεται να είναι προαιρετικά από την στιγμή που είναι απαιτούμενα σε άλλο παραδοτέο δεν βγάζει νόημα.

---

Με **μπλε χρώμα** είναι γραμμένες όσες αλλαγές έγιναν σε σχέση με τα τεχνικά κείμενα του 1ου παραδοτέου.

## Εργαλεία & Τρόποι Υλοποίησης Εργασίας

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε για την υλοποίηση της εργασίας σε επίπεδο τεχνικής αναφοράς είναι το Latex, στα πλαίσια της δημιουργίας διαγραμμάτων Gantt και Pert χρησιμοποιήσαμε την εφαρμογή GanttProject και [Visual Paradigm](#) αντίστοιχα. Να τονίσουμε ότι τα περιβάλλοντα αυτά είναι εύχρηστα και εξειδικευμένα. Για την υλοποίηση της εργασίας μας θα κάνουμε χρήση της αντικειμενοστραφούς γλώσσας υψηλού επιπέδου python (υλοποιημένο σε pycharm), για την άντληση-λήψη πληροφοριών και δεδομένων κρίνεται αναγκαία η δημιουργία μιας βάσης δεδομένων σε MySQL κώδικα σε υλοποίηση στο MySQL Workbench. Η διασύνδεση της εφαρμογής με την βάση δεδομένων θα γίνει μέσω Wampserver.

Η SCRUM είναι μια πολυλειτουργική μέθοδος, η οποία μας δίνει την δυνατότητα να διαμοιράσουμε την υλοποίηση της εργασίας στα μέλη της ομάδας και μέσω του συντονισμού του SCRUM MASTER<sup>1</sup> να φτάσουμε στο επιθυμητό αποτέλεσμα, για αυτό τον λόγο επιλέξαμε τη συγκεκριμένη μέθοδο, [καθώς βοηθάει στο γεγονός ότι αποτελούμε μία ολιγομελής ομάδα. Ο SCRUM MASTER θα αποτελεί τον συνδυαστικό κρίκο μεταξύ της ομάδας και του πελάτη, καθώς θα είναι και αυτός που θα ελέγχει κάθε τελική μορφή ενός υποέργου. Οι συναντήσεις μας, τις οποίες θα συντονίζει ο SCRUM MASTER ο οποίος θα οριστεί από την ομάδα, θα γίνονται καθημερινά μέσω Skype. Τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας θα μοιράζονται τις θέσεις του TEXT EDITOR και του ASSISTANT, εναλλάσσοντας θέσεις ανά τεχνικό κείμενο. Ο TEXT EDITOR είναι υπεύθυνος για την οργάνωση και συγγραφή του τεχνικού κειμένου, ενώ ο ASSISTANT συμβάλλει στην δημιουργία του τεχνικού κειμένου, καθώς και στην αξιολόγησή του από τον SCRUM MASTER.](#)

Στην πρώτη φάση της μεθόδου θα αναπτύξουμε βασικά στοιχεία της ιδέας μας και θα παρουσιάσουμε ένα DEMO με την υλοποίησή της. Στη δεύτερη φάση σε κάθε κύκλο θα υπάρχει η ανάπτυξη κώδικα σε back-front end. Η τρίτη φάση θα είναι η ολοκλήρωση της ιδέας μας καθώς και κάποιες επισημάνσεις-παρατηρήσεις που θα υπάρχουν από τον πελάτη. Τα διαγράμματα Gantt - Pert επισυνάπτονται και στο zip αρχείο.

Τα Τυπικά Υποέργα της εργασίας είναι:

- \* ΤΥ 1: Οργάνωση ομάδας, εύρεση ιδέας και διαμοίραση αρμοδιοτήτων.
- \* ΤΥ 2: Υποχρεωτικά έγγραφα 1ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 2.1: Team Plan-v0.1
  - ΤΥ 2.2: Project Description-v0.1
  - ΤΥ 2.3: Team Plan-v0.1
  - ΤΥ 2.4: Risk Assessment-v0.1
- \* ΤΥ 3: Επανελέγχος και παράδοση 1ου παραδοτέου.
- \* ΤΥ 4: Υποχρεωτικά έγγραφα 2ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 4.1: Use Cases-v0.1
  - ΤΥ 4.2: Domain Models-v0.1
  - ΤΥ 4.3: Team Plan-v0.2
  - ΤΥ 4.4: Project Description-v0.2
  - ΤΥ 4.5: Team Plan-v0.2

---

<sup>1</sup>Ορίστηκε ο Οσμάν Φατίχ.

- ΤΥ 4.6: Risk Assessment-v0.2
- \* ΤΥ 5: Προαιρετικά έγγραφα 2ου παραδοτέου:
  - Project Code-v0.1
- \* ΤΥ 6: Επανελέγχος και παράδοση 2ου παραδοτέου.
- \* ΤΥ 7: Υποχρεωτικά έγγραφα 3ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 7.1: Robustness-diagrams-v0.1
  - ΤΥ 7.2: Use Cases-v0.2
  - ΤΥ 7.3: Domain Models-v0.2
- \* ΤΥ 8: Προαιρετικά έγγραφα 3ου παραδοτέου:
  - Project Code-v0.2
- \* ΤΥ 9: Επανελέγχος και παράδοση 3ου παραδοτέου.
- \* ΤΥ 10: Υποχρεωτικά έγγραφα 4ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 10.1: Sequence Diagrams-v0.1
  - ΤΥ 10.2 Domain Models-v0.3
- \* ΤΥ 11: Προαιρετικά έγγραφα 4ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 11.1: Robustness-diagrams-v0.2
  - ΤΥ 11.2: Project Code-v0.3
  - ΤΥ 11.3: Use Cases-v0.3
- \* ΤΥ 12: Επανελέγχος και παράδοση 4ου παραδοτέου.
- \* ΤΥ 13: Υποχρεωτικά έγγραφα 5ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 13.1: Class Diagram-v0.1
  - ΤΥ 13.2: Project Code-v0.4
- \* ΤΥ 14: Προαιρετικά έγγραφα 5ου παραδοτέου:
  - Test Cases-v0.1
- \* ΤΥ 15: Επανελέγχος και παράδοση 5ου παραδοτέου.
- \* ΤΥ 16: Υποχρεωτικά και προαιρετικά έγγραφα 6ου παραδοτέου:
  - ΤΥ 16.1: Team Plan-v1.0
  - ΤΥ 16.2: Project Description-v1.0
  - ΤΥ 16.3: Team Plan-v1.0
  - ΤΥ 16.4: Risk Assessment-v1.0
  - ΤΥ 16.5: Use Cases-v1.0
  - ΤΥ 16.6: Domain Models-v1.0
  - ΤΥ 16.7: Robustness-diagrams-v1.0
  - ΤΥ 16.8: Sequence Diagrams-v1.0
  - ΤΥ 16.9: Class Diagram-v1.0

\* ΤΥ 17: Τελικός έλεγχος και παράδοση εργασίας.

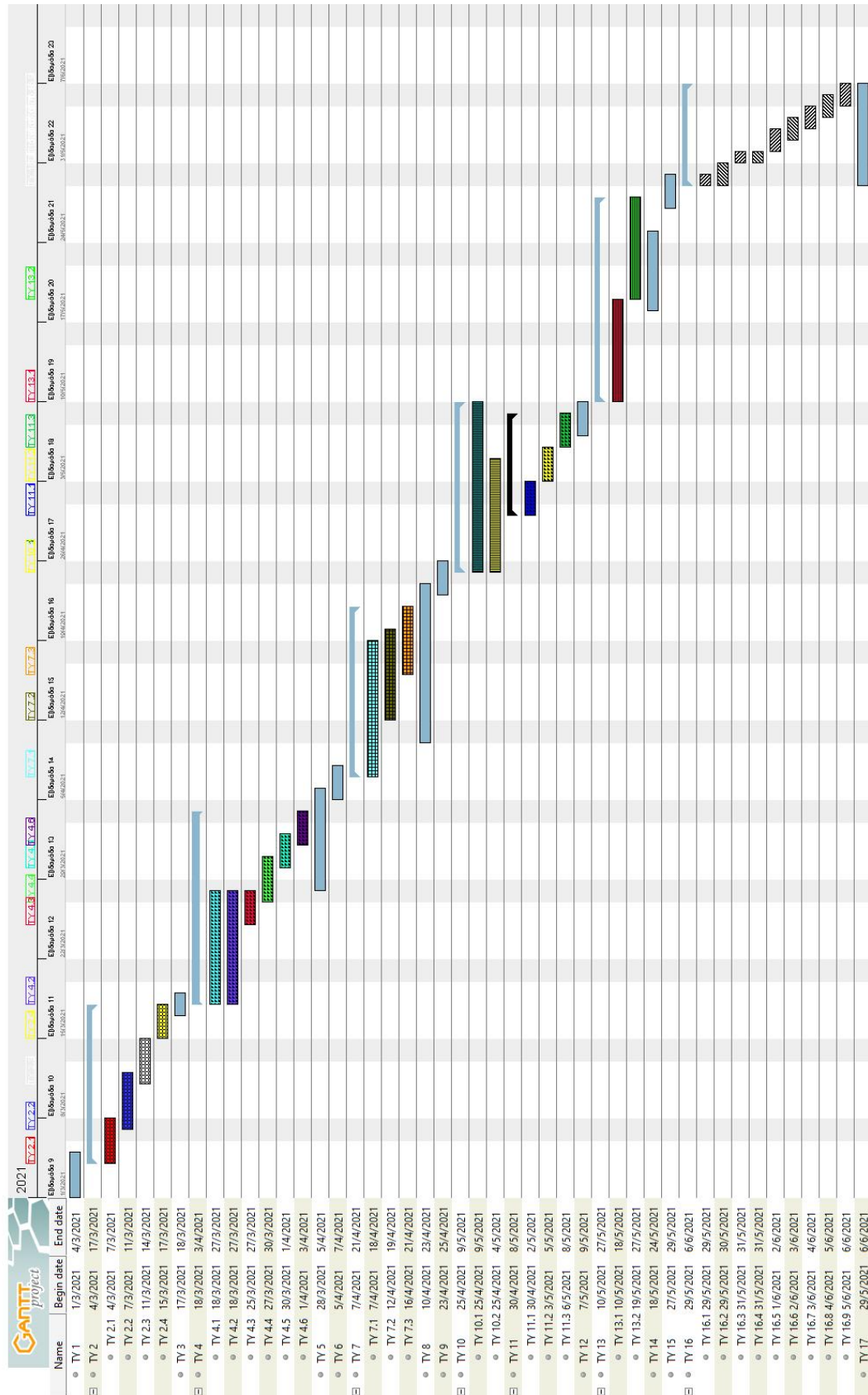


Figure 1: 'Όνομα εικόνας στο zip αρχείο, GP.

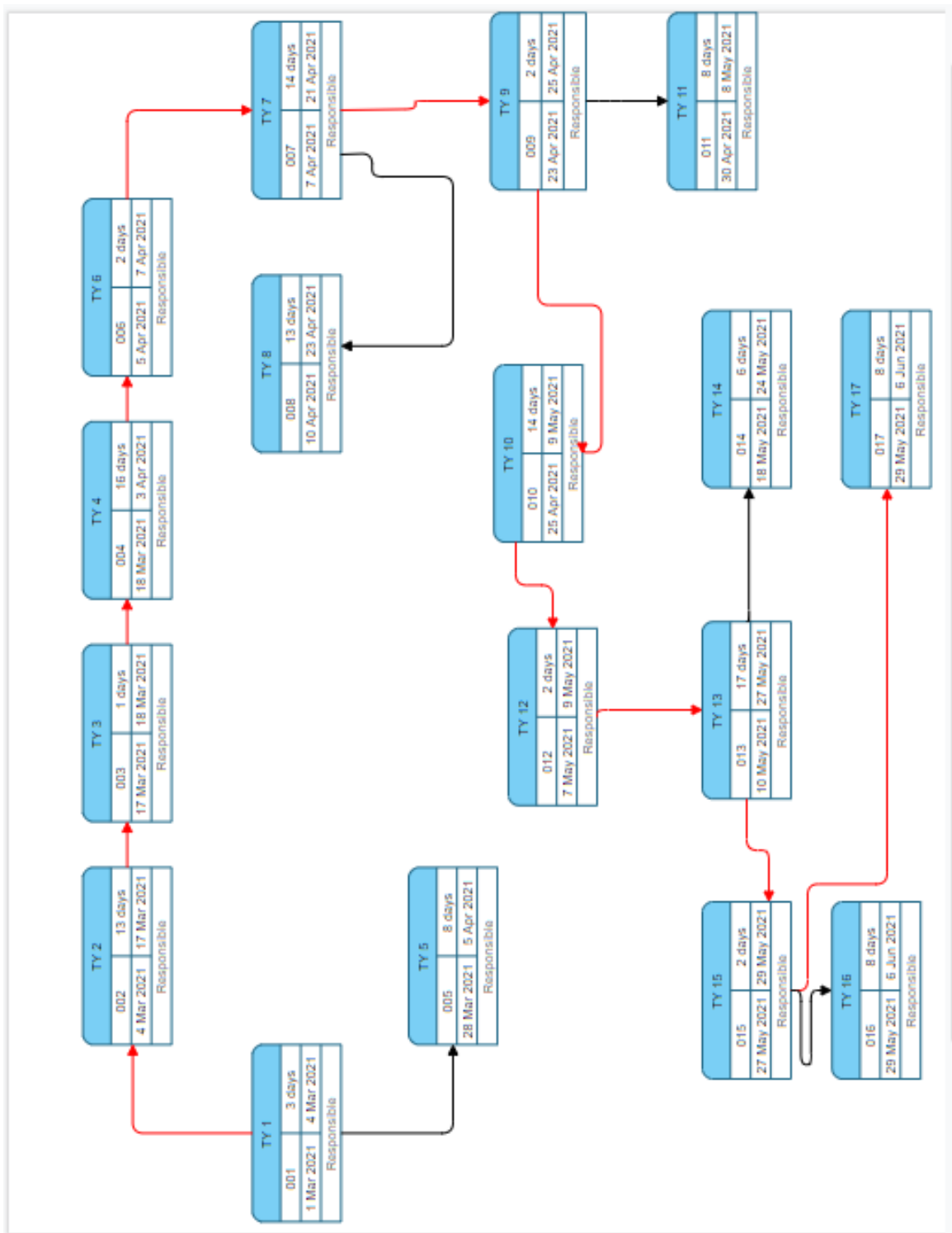


Figure 2: Όνομα εικόνας στο zip αρχείο, PC. Τα κόκκινα βελιάκια απαρτίζουν το χρήσιμο μονοπάτι της εργασίας.