# **Test 2 (Week 12)**

## **Operating System**

1. 用户级线程和内核级线程是什么?相对的各自有什么优点?[2016]父进程创建子进程和主程序调用 子程序有何不同?[进程管理] 2. 设自行车生产线上有一个箱子,其中有N个位置(N≥3),每个位置可存放一个车架或一个车轮,又设有3名工人,其活动分别为:

 1
 工人1活动:
 工人2活动:
 工人3活动:

 2
 do{
 do{ 箱中取一个车架;

 3
 加工一个车架;
 加工一个车轮:
 箱中取二个车轮;

 4
 车架放入箱中;
 车轮放入箱中;
 组装为一台车;

 5
 }while(1)
 }while(1)

试分别用信号量与PV操作实现三名工人的合作,要求解中不含死锁。[进程互斥同步]

3. 有两个并发进程,对于如下这段程序的运行,进程是否会死锁,是否会"饥饿"?为什么?[进程死锁]

```
1 \mid int x,y,z,t,u
2 P1(){
 3
       while(1){
4
           x = 1;
 5
           y = 0;
 6
           if x>=1 then y=y+1;
 7
           z = y;
8
        }
9
10
                                        P2(){
11
12
                                            while(1){
13
                                                x = 0;
                                                t = 0;
14
15
                                                if x \le 1 then t = t + 2;
16
                                                u = t;
17
                                            }
                                        }
18
```

## **Database System**

### 1. 关系代数:

设R和S是下图的关系,计算下列关系代数表达式和元组表达式的值:

Α	В	С	A	D	Е
2	4	6	3	6	9
3	2	1	3	4	5
5	4	4	2	4	7
R			S		

- 1. R自然连接S
- 2.  $\sigma_{A < E}(R imes S)$
- 3.  $\{t|t\in R \land \forall u\in s \ (t[A]< u[E]) \}$

2. ER模型:一个工厂有若干仓库:每一仓库有若干职工作为仓库管理员,职工之间有领导与被领导的关系:仓库中保存工厂生产的多种零件。用ER图表示上述内容,关注仓库面积、仓库中保存零件的种类、每种零件的入库时间及入库数量,职工的姓名、职称、职务及工资待遇,零件的颜色、成木及出厂价。并将ER图转换成相应的关系模型(10分)

3. SQL: 有关系S(SNO,SNAME DEPT),C(CNO,CNAME),SC(SNO,CNO,SCORE).关系S、C和SC分别表示学生信息、课程信息和学生选课情况.请按要求表达下列查询.(35分)

#### 其属性分别表示如下:

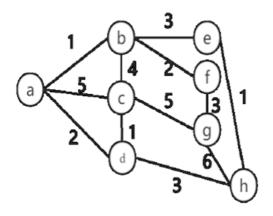
- SNO一学生编号, SNAE一学生姓名, DEPT一学生所在系, CNO一课程编号,
- CNAME-课程名称, SCORE-成绩.
- 1.分别使用SQL语句、关系代数和元组关系演算,求选修了课程号为C4的学生的学号及成数
- 2.分别使用SQL语句I关系代数,求计算机系所有学生的成绩,包括SNO, SNAME, CNO, CNAME, SCORE
- 3.使用一SQL语句,求数据库课程的平均成绩
- 4.分别使用关系代数和SQI语句,求没有学习C1课程的学生姓名
- 5.使用一SQL语句,求出有2门以上成绩为优 (>=90)的学生学号
- 6.分别使用SQL语句、关系代数和元组关系演算,求选修了学生s3所达全部课程的学生学号
- 7.使用一SQL语句,将所有课程的分数加5分
- 8.使用一SQL语句,对计算机系学生的成绩,如低于本门课程平均成绩的一半,则提高5%

## **Design and Analysis of Algorithms**

1. 活动选择问题:假定有一个n个活动的集合,这些活动使用同一个资源,而这个资源在某个时刻只能供一个活动使用。每个活动都有一个开始时间s和一个结束时间f,如果被选中,任务 $a_i$ 发生在半开时间区间 $[s_i,f_i)$ 期间。如果两个活动 $a_i$ 和满足 $[s_i,f_i)$ 和 $[s_j,f_j)$ 不重叠,则称它们是兼容的。我们希望选出一个最大兼容活动集.

2. <i>DAG</i> 中最长路径的算法设计,	写出 $bellman$ 方程,	并进行时间复杂度分析.	

3. 简述拓扑排序算法思想与伪代码.



计算上图的最小生成树,并输出最小生成树的结构与其权值和.