

非线性方程求根

- 二分法
- 不动点迭代法
- 牛顿法
- 牛顿法的改进
- 实用求根技术
- 非线性方程组求解

非线性方程基本理论

- **非线性方程** $f(x) = 0$, (默认实数域上)

- 一般地, 解的**存在性**和**个数**很难确定

- (1) $e^x + 1 = 0$. 此方程无实数解.

- (2) $e^{-x} - x = 0$. 此方程有一个解.

- (3) $\cos x = 0$. 此方程有无穷多个解.

- (4) $x^3 - 6x^2 + 5x = 0$. 此方程有三个解.

- 特例是**n次多项式方程**

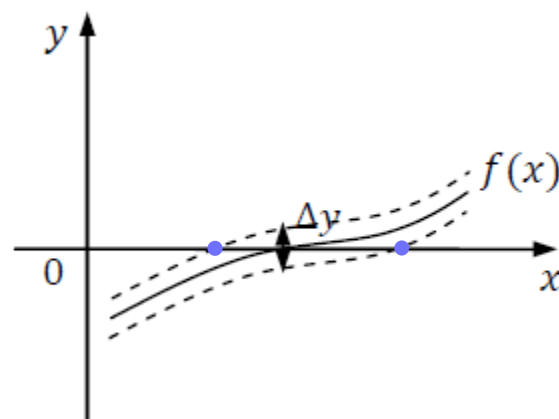
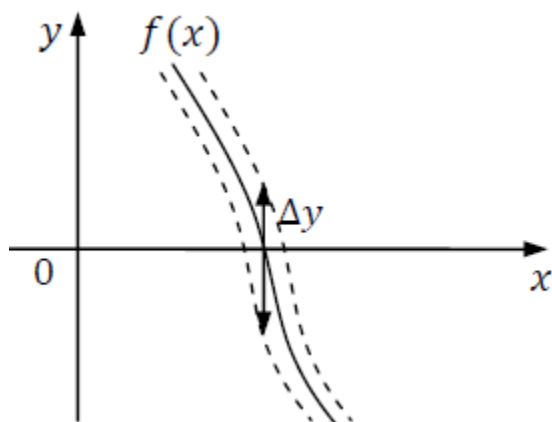
- 实际问题中, 一般求区间 $[a, b]$ 上的实数解

非线性方程基本理论

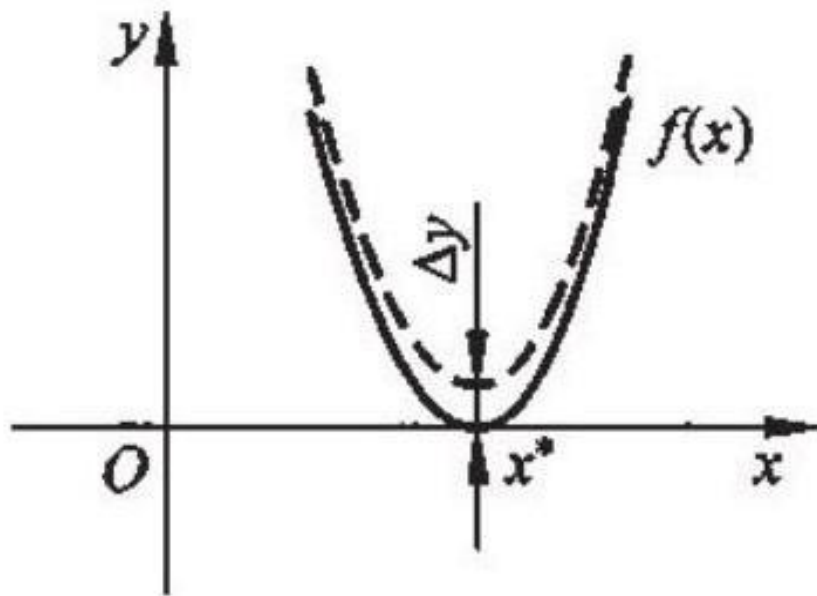
若 $m = 1$, 即 $f(x^*) = 0, f'(x^*) \neq 0$ 时, 称 x^* 为单根。

$$f^{(m)}(x^*) \neq 0, m > 1$$

- **m重根** x^* : $f(x^*) = f'(x^*) = \dots = f^{(m-1)}(x^*) = 0$
- 问题的敏感性: 输入数据扰动对解的误差的影响
- 一种易于分析的情况: 设 $f(x) = y$, 求 $y = 0$ 对应的 x
绝对条件数 $\left| \frac{\Delta x}{\Delta y} \right| \approx \left| \frac{1}{f'(x^*)} \right|$
解 输入
- $|f'(x^*)|$ 越小, 问题越敏感



当 x^* 是重根时($f'(x^*) = 0$)，求根问题很敏感，原问题的微小扰动将造成很大的解误差，甚至改变解的存在性和唯一性。



对于敏感的非线性方程求根问题, $f(x) \approx 0$ 并不意味着 x 很接近 x^*



二分法

二分法(interval bisection method)

(连续函数)

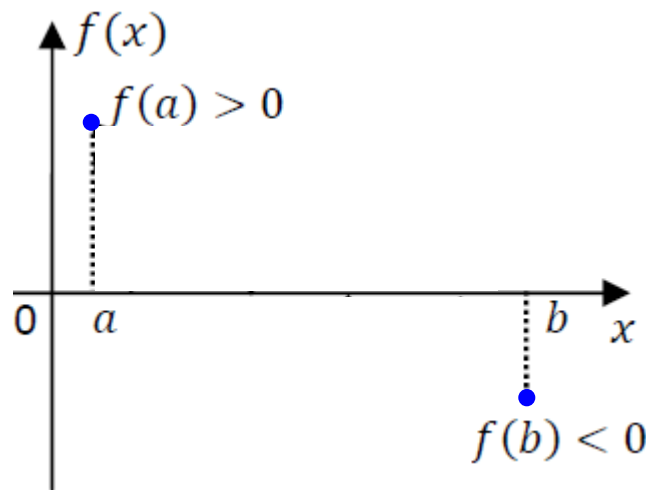
- **定理2.1**: 若 $f(x) \in C[a, b]$, 且 $f(a)f(b) < 0$, 则区间 (a, b) 内至少有一实根

- **有根区间**, 可以逐渐让它缩小

- **二分法**: 逐次将有根区间一分为二, 得到区间序列 $\{(a_k, b_k)\}$, 近似解 $x_k = (a_k + b_k)/2$. 并且

$$|x_k - x^*| < (b_k - a_k)/2 = (b_0 - a_0)/2^{k+1}, k = 0, 1, \dots$$

- 可估计要达到某个误差限所需的二分次数, 也是计算函数值的次数



二分法

算法2.1：二分法

输入： a, b , 函数 $f(x)$; 输出： x .

While $(b - a) > \varepsilon$ **do**

$x := a + (b - a)/2$;

If $\text{sign}(f(x)) = \text{sign}(f(a))$ **then**

$a := x$;

Else

$b := x$;

End

End

$x := a + (b - a)/2$.

$\text{sign}()$ 表示取符号的函数。这里忽略了 $f(x)$ 或 $f(a) = 0$ 的情况
(若成立, 直接退出)

- 算法稳定性: 运算简单, 误差逐渐缩小, 比较稳定

例 (二分法): 求方程 $f(x) = x^4 - x - 2 = 0$ 在区间 $[1.0, 1.5]$ 上的一个实根, 要求四舍五入到小数点后第二位。

【解】 首先验证 $(1.0, 1.5)$ 是否是一个有根区间, $f(1.0) < 0, f(1.5) > 0$, $(1.0, 1.5)$ 作为二分法的初始区间。

若 $(b - a)/2^{k+1} \leq 0.5 \times 10^{-2}$, 则 $|x_k - x^*| < 0.5 \times 10^{-2}$,

代入 $a = 1.0, b = 1.5$,

$$k \geq \log_2 \frac{0.5}{0.5 \times 10^{-2}} - 1 = 5.6$$

取最小的整数值 $k = 6$ 。二分 6 次, 就可得到满足精度要求的近似解 $x = 1.356$ (准确解为 1.353210)。

二分法

- 浮点运算下, 二分法的结果准确度的极限

例:求解方程 $f(x) = x^2 - 2 = 0$, 初始区间为 $[1, 2]$.
程序运行, 迭代**52**次后, 区间不再缩小
打印出的最后几个区间端点值

a = 3ff6a09e667f3bc8 (按16进制显示)

a = 3ff6a09e667f3bcc

b = 3ff6a09e667f3bce

b = 3ff6a09e667f3bcd

相邻的两个浮点数

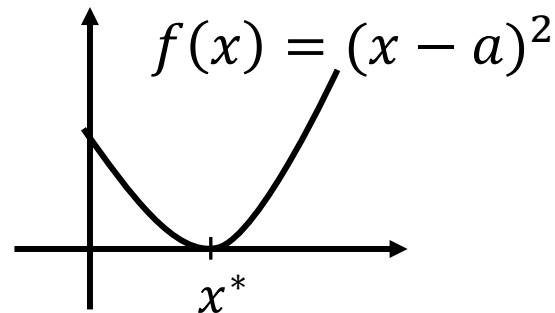
$\rightarrow = \lfloor \log_2 |x^*| \rfloor$

- 最小的有根区间长度为: $2^E \cdot 2^{\epsilon_{\text{mach}}}$, E 为准确解 x^* 的浮点数**指数** 双精度下, 解的误差限最小为 2^{E-52}

算法**2.1**中误差阈值 ϵ 不能太小, $\max\{|a|, |b|\} \cdot 2^{\epsilon_{\text{mach}}}$ $|e_r| \leq 2^{\epsilon_{\text{mach}}}$

二分法的总结

- 求单变量方程 $f(x) = 0$ 的实根的可靠算法，它逐次缩小解的范围，总能收敛。
- 在实际浮点数系统上，解的误差有下限。
- 缺点：收敛速度较慢；无法求偶数重根；初始有根区间有时不方便确定、可能从多个根中随机得一个
- 常将二分法与其他方法结合起来使用





不动点迭代法

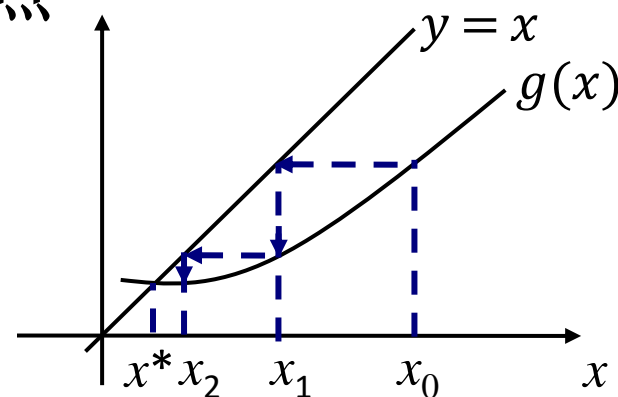
不动点迭代(fixed-point iterative method)

$$f(x) = 0 \longleftrightarrow x = g(x)$$

推出迭代法: $\begin{cases} x_{k+1} = g(x_k), & (k = 0, 1, \dots) \\ \text{给定 } x_0 \end{cases}$

- 若 $\{x_k\}$ 序列收敛到 x^* , 则 x^* 是原方程的解
- 满足 $x = g(x)$ 的 x 称为 $g(x)$ 的**不动点**,
几何意义是 $y = g(x)$ 与 $y = x$ 的交点
- 上述求解 $f(x) = 0$ 的方法称为**不动点迭代法**

计算过程的几何含义 \rightarrow



不动点迭代

$$f(x) = 0 \iff x = g(x) \implies x_{k+1} = g(x_k)$$

例2.4: 求 $x^4 - x - 2 = 0$ 在 $x_0 = 1.5$ 附近的根

变形(A): $x = \sqrt[4]{x+2}$ $\implies \begin{cases} x_{k+1} = \sqrt[4]{x_k + 2} \\ x_0 = 1.5 \end{cases}$

$$x_1=1.3678, x_2=1.3547, \dots, x_4=1.3532, x_5=1.3532$$

(5位有效数字不变)

变形(B): $x = x^4 - 2$ $\begin{cases} x_{k+1} = x_k^4 - 2 \\ x_0 = 1.5 \end{cases}$ (计算量较小)

$$x_1=1.5^4-2= 3.1, x_2= x_1^4-2 \approx 85, \dots, \text{越来越大, 发散!}$$

问题: 如何判断收敛性?

全局收敛的充分条件

■ **定理2.3** $g(x) \in C[a, b]$, 若

(1) 对 $\forall x \in [a, b]$, 有 $a \leq g(x) \leq b$

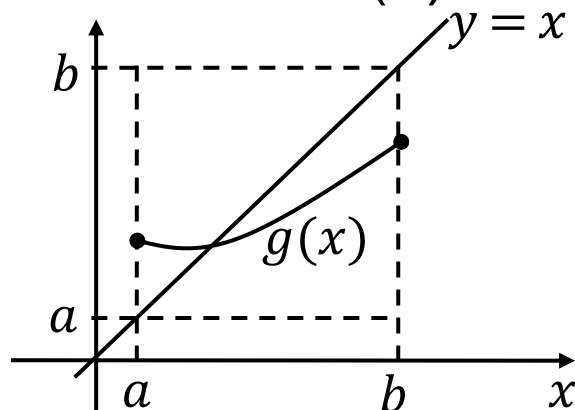
(2) $\exists L \in (0, 1)$, $\forall x_1, x_2 \in [a, b]$ 有 $|g(x_1) - g(x_2)| \leq L|x_1 - x_2|$

则 $g(x)$ 在 $[a, b]$ 上存在不动点, 且唯一

可改为 $< |x_1 - x_2|$



说明: 条件(1)保证了存在不动点, 可用图形解释



$g(x)$ 曲线在虚线正方形内, 水平方向横跨 $[a, b]$, 则必与对角线相交, 这是连续函数的性质

【证明】 不动点的存在性

(1) 若 $g(a) = a$, 或 $g(b) = b$, 则 a 或 b 为不动点。

(2) 若 $g(a) \neq a$ 且 $g(b) \neq b$, 则 $g(a) > a, g(b) < b$ 。令 $\varphi(x) = g(x) - x$, 则 $\varphi(x)$ 为连续函数, 且 $\varphi(a) > 0, \varphi(b) < 0$ 。根据连续函数性质, 必有 $x^* \in (a, b)$, 使 $\varphi(x^*) = 0$, 即 $g(x^*) = x^*, x^*$ 为不动点。

不动点的唯一性

假设有两个不同的不动点 $x_1^*, x_2^* \in [a, b]$, 它们满足

$$g(x_1^*) = x_1^*, g(x_2^*) = x_2^*, x_1^* \neq x_2^*。$$

根据(2) 中的条件推出

$$|x_1^* - x_2^*| = |g(x_1^*) - g(x_2^*)| \leq L|x_1^* - x_2^*| < |x_1^* - x_2^*|$$

产生矛盾。所以假设 $x_1^* \neq x_2^*$ 不成立, 不动点是唯一的。

全局收敛的充分条件 $f(x) = 0 \Rightarrow x_{k+1} = g(x_k)$

■ **定理2.4 (充分条件)** 若 $g(x)$ 满足条件

(1) 对 $\forall x \in [a, b]$, 有 $a \leq g(x) \leq b$

(2) $\exists L \in (0, 1)$, $\forall x_1, x_2 \in [a, b]$ 有 $|g(x_1) - g(x_2)| \leq L|x_1 - x_2|$

则对 $\forall x_0 \in [a, b]$, 不动点迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ **都收敛**到

不动点 x^* , 且 $|x_k - x^*| \leq \frac{L^k}{1-L} |x_1 - x_0|$

证明: 考察误差序列

(条件(1)是算法执行的前提)

$$|x_k - x^*| = |g(x_{k-1}) - g(x^*)| \leq L|x_{k-1} - x^*| \leq \cdots \leq L^k |x_0 - x^*|$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} L^k |x_0 - x^*| = 0$$



$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x^*$$

$$\begin{aligned}
 |x_k - x^*| &\leq L|x_{k-1} - x^*| \leq L|x_{k-1} - x_k + x_k - x^*| \\
 &\leq L|x_k - x_{k-1}| + L|x_k - x^*|
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow |x_k - x^*| \leq \frac{L}{1-L} |x_k - x_{k-1}|$$

$$\begin{aligned}
 |x_k - x_{k-1}| &= |g(x_{k-1}) - g(x_{k-2})| \leq L|x_{k-1} - x_{k-2}| \leq \\
 \dots &\leq L^{k-1}|x_1 - x_0|
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow |x_k - x^*| \leq \frac{L^k}{1-L} |x_1 - x_0|$$

全局收敛的充分条件 $f(x) = 0 \Rightarrow x_{k+1} = g(x_k)$

■ **定理2.4 (充分条件)** 若 $g(x)$ 满足两个条件

(1) 对 $\forall x \in [a, b]$, 有 $a \leq g(x) \leq b$

(2) $\exists L \in (0, 1)$, $\forall x_1, x_2 \in [a, b]$ 有 $|g(x_1) - g(x_2)| \leq L|x_1 - x_2|$

则对 $\forall x_0 \in [a, b]$, 不动点迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 都收敛, ...

说明: 可用于判断不动点迭代法的**全局收敛**, 但条件(2)不够直观, 常替换为 **(2)' $\forall x \in [a, b], |g'(x)| < 1$** , 便于使用.

这就是**定理2.5**

$$|g(x_1) - g(x_2)| = |g'(\xi)(x_1 - x_2)|$$

定义域为 \mathbb{R} 时,
条件(1)不需要。

$$\because |g'(x)| \leq L \Rightarrow |g(x_1) - g(x_2)| \leq L|x_1 - x_2|$$

$L = |g'(\bar{x})|$ 为最大值 (闭区间上的有界函数一定有最大值)

例 (不动点迭代法的收敛性): 求 $f(x) = x^4 - x - 2 = 0$ 在 $x_0 = 1.5$ 附近的根, 考查两种方法的全局收敛性。

方法 (A): $x_{k+1} = x_k^4 - 2, (k = 0, 1, 2, \dots)$ 。

方法 (B): $x_{k+1} = \sqrt[4]{x_k + 2}, (k = 0, 1, 2, \dots)$ 。

【解】 在区间 $[1, 2]$ 上考查两种不动点迭代法的收敛性:

方法 (B) 符合定理 2.5 中的条件 (1), 而 $\varphi'(x) = \frac{1}{4}(x + 2)^{-3/4}$ 也符合条件 (2), 因此方法 (B) 具有全局收敛性。

方法 (A) 不符合定理中的条件 (1), 因此无法根据定理 2.5 说明其具有全局收敛性。

局部收敛

$$f(x) = 0 \Rightarrow x_{k+1} = g(x_k)$$

- **定义2.2** 若 $g(x)$ 有不动点 x^* , $\exists x^*$ 的邻域 $D: [x^* - \delta, x^* + \delta]$, 使 $\forall x_0 \in D$, 迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 都收敛到 x^* , 则称该方法局部收敛 (强调存在某个邻域)

- **定理2.6** 设 x^* 是 $g(x)$ 的不动点, 若 $|g'(x^*)| < 1$, 且 $g'(x)$ 在 x^* 的某邻域上连续, 则迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$ 局部收敛

证明: 证明 $\exists x^*$ 的邻域 D , 在它上迭代法全局收敛.

首先, $|g'(x^*)| < 1$ 且局部连续, 则存在 x^* 的某个邻域 D 使 $\forall x \in D, |g'(x)| \leq L < 1$, 这个 L 是介于 $g'(x^*)$ 与 1 之间的数. 因此满足条件(2)'.

又 $\forall x \in D, |g(x) - x^*| \leq L|x - x^*| < |x - x^*|, \therefore g(x) \in D$ 满足条件(1). 根据定理2.5, 收敛!

$|g'(x^*)|$ 越小收敛越快

局部收敛

注意:

1. 只需看 $g'(x^*)$, 因此局部收敛易判断

2. $|g'(x^*)| < 1$ 是充分条件, 某种程度上也算是必要性.

因为若 $|g'(x^*)| > 1$, 则在 x^* 附近局部 $|g'(x)| > 1$.

$$|x_{k+1} - x^*| = |g(x_k) - x^*| = |g'(\xi)(x_k - x^*)| \overset{\text{可能}}{>} |x_k - x^*|$$

误差有放大的趋势

$|g'(x^*)| = 1$ 的例子: $x_{k+1} = b - x_k$ 不收敛

$x_{k+1} = \frac{x_k^3}{3} - x_k$ 收敛 (在0附近的区间上)

稳定性与收敛阶

- 与二分法类似, 由于每步迭代计算后都通过判停准则来估计解的准确度, 因此只要解收敛, 误差即越来越小, 计算过程是稳定的. (合理设置判停准则, 稍后介绍)

只需关心收敛性

- 收敛阶 (评估收敛快慢)

例: 误差 $|x_k - x^*|$ 按如下**3**种情形缩小, 哪种收敛更快?

情形**1**: $10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-3}, 10^{-4}, \dots$

情形**2**: $10^{-1}, 10^{-3}, 10^{-5}, 10^{-7}, \dots$

} 线性

情形**3**: $10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-4}, 10^{-8}, \dots$ 平方(超线性)

稳定性与收敛阶

- **定义2.3:** 迭代解序列 $\{x_0, x_1, \dots, x_k, \dots\}$ 收敛. 若误差

$$e(x_k) = x_k - x^* \text{ 满足 } \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|e(x_{k+1})|}{|e(x_k)|^p} = c, \quad (c \neq 0)$$

则称p阶收敛 (收敛阶为p)

(不考虑舍入误差)

注意: 对一个收敛的迭代法(过程), 上述数值p是唯一的

例: 二分法的收敛阶? 大体上是线性(1阶)收敛, $c = 0.5$

- **定理2.7** 迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$, 若 $g^{(p)}(x)$ 在不动点 x^* 附近连续, 整数 $p \geq 2$, 则该方法在 x^* 的邻域上p阶收敛 \longleftrightarrow
 $g'(x^*) = g''(x^*) = \dots = g^{(p-1)}(x^*) = 0$, 且 $g^{(p)}(x^*) \neq 0$.

推论: $g'(x^*) = 0 \Leftrightarrow$ 至少2阶局部收敛

稳定性与收敛阶

充分性. 易知局部收敛。在 x^* 处做Taylor展开

$$e(x_{k+1}) = g(x_k) - g(x^*)$$

$$= \cancel{g'(x^*)(x_k - x^*)} + \cancel{\frac{g''(x^*)}{2}(x_k - x^*)^2} + \dots \\ + \cancel{\frac{g^{(p-1)}(x^*)}{(p-1)!}(x_k - x^*)^{p-1}} + \frac{g^{(p)}(\xi_k)}{p!}(x_k - x^*)^p$$

$$e(x_{k+1}) = \frac{g^{(p)}(\xi_k)}{p!}(x_k - x^*)^p$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|e(x_{k+1})|}{|e(x_k)|^p} = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|g^{(p)}(\xi_k)|}{p!} = \frac{|g^{(p)}(x^*)|}{p!} \neq 0$$

必要性用反证法: 设 x^* 处直到 $g(x)$ 的 q 阶导数才 $\neq 0$, ($q \neq p$)

→ 方法 q 阶收敛. **矛盾!**

定理 2.8: 对于不动点迭代法 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$, 若在所求根 x^* 的邻域上函数 $\varphi(x)$ 的 1 阶导数连续,

(1) 如果 $\varphi'(x^*) \neq 0$, 且 $|\varphi'(x^*)| < 1$, 则该迭代法在 x^* 的邻域上
线性收敛;

(2) 如果该迭代法在 x^* 的邻域上线性收敛, 则 $\varphi'(x^*) \neq 0$, 且 $|\varphi'(x^*)| \leq 1$ 。

局部收敛 \longleftrightarrow 至少是线性收敛

例(不动点问题) 非线性方程 $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$ 的根为 $x^* = 2$ 和 $x^* = -1$.
等价的不动点问题包括

(1) $g(x) = x^2 - 2$;

(2) $g(x) = \sqrt{x + 2}$;

(3) $g(x) = 1 + 2/x$;

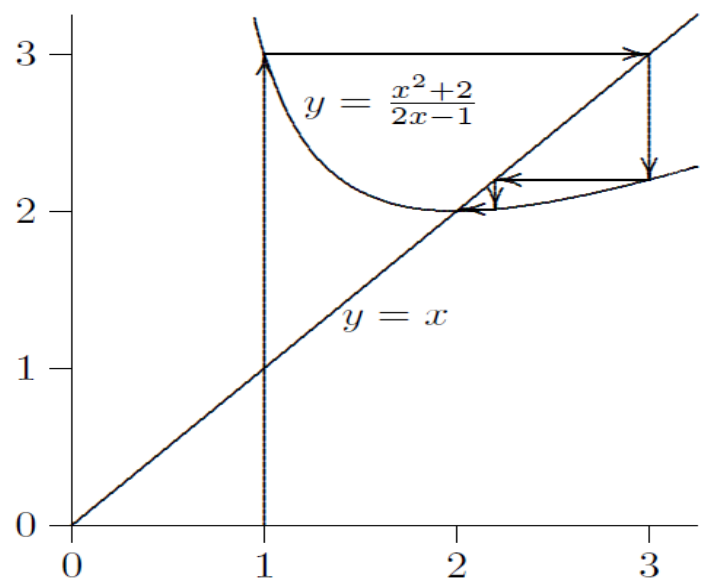
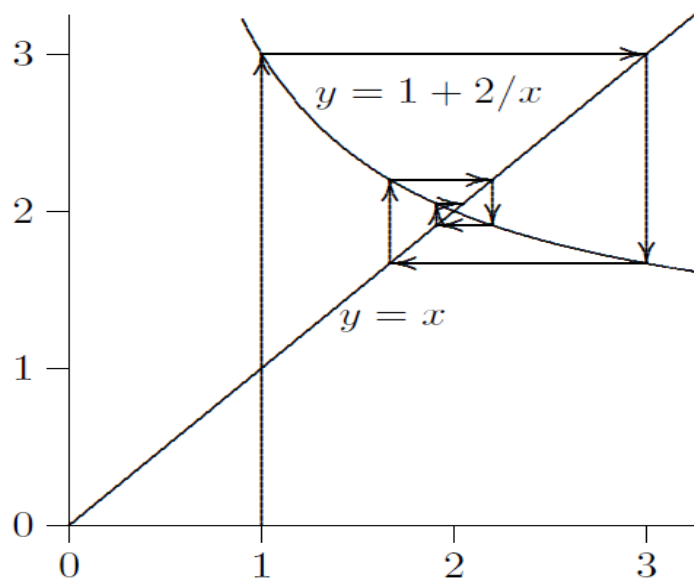
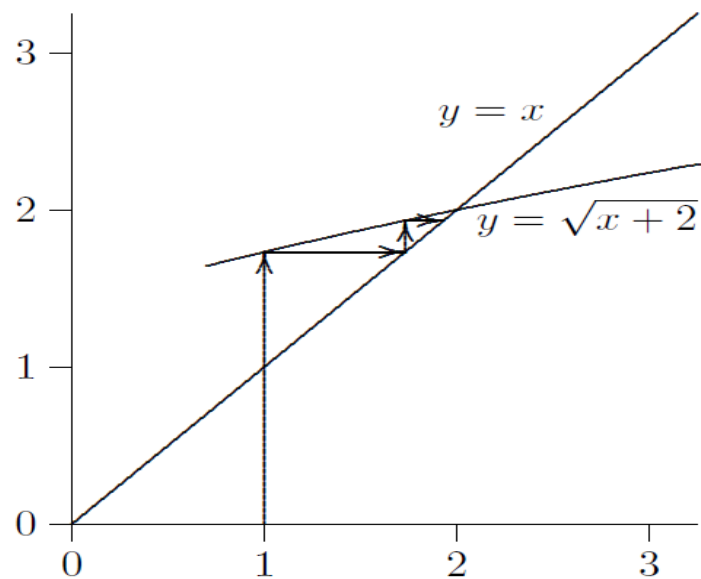
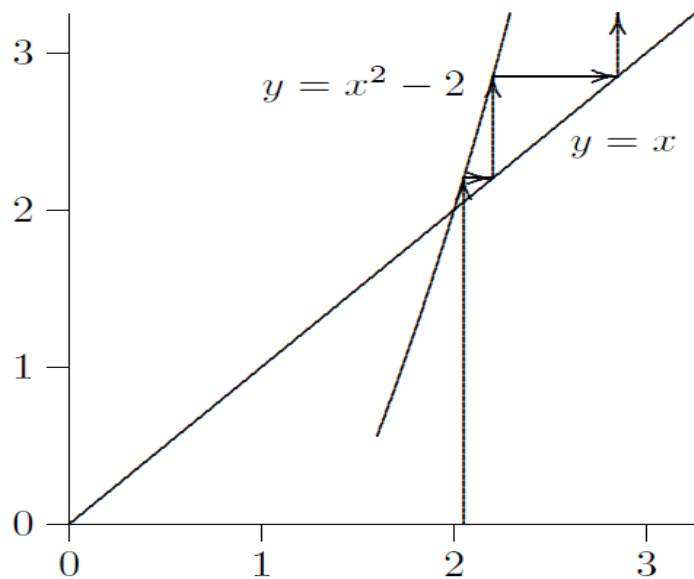
(4) $g(x) = (x^2 + 2)/(2x - 1)$.

(1) $g'(x) = 2x$, $g'(2) = 4$, 不动点迭代发散.

(2) $g'(x) = 1/(2\sqrt{x + 2})$, $g'(2) = 1/4$, 不动点迭代线性收敛, 且 $C = 1/4$. $g'(2)$ 的符号为正, 迭代从一侧接近不动点.

(3) $g'(x) = -2/x^2$, $g'(2) = -1/2$, 不动点迭代线性收敛, 且 $C = 1/2$. $g'(2)$ 的符号为负, 迭代从左右两端交替接近不动点.

(4) $g'(x) = (2x^2 - 2x - 4)/(2x - 1)^2$, $g'(2) = 0$, 不动点迭代二次收敛.



迭代法的判停准则

■ 算法2.2 不动点迭代法

$k := 0;$

While $|f(x_k)| > \varepsilon_1$ 或 $|x_k - x_{k-1}| > \varepsilon_2$ **do**

$x_{k+1} := g(x_k);$

$k := k + 1;$

End

■ $|f(x_k)| \leq \varepsilon_1$, 称为残差判据

缺点: $f(x_k)$ 小并不意味着 $x_k - x^*$ 也小

■ $|x_k - x_{k-1}| \leq \varepsilon_2$, 称为误差判据

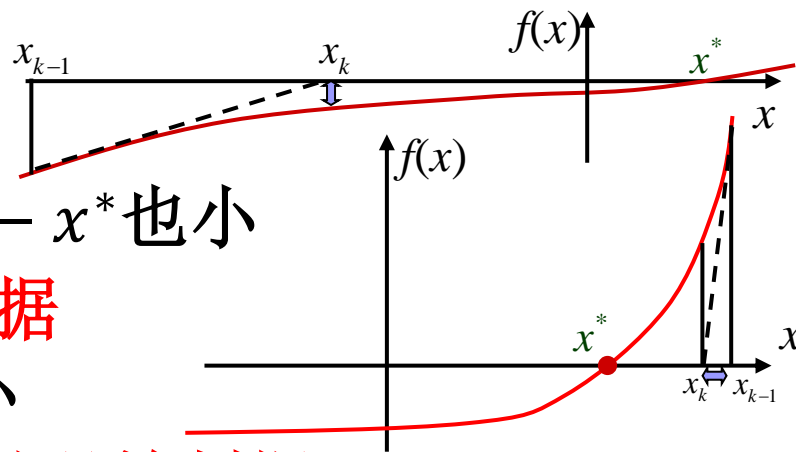
缺点: 并不意味着 $x_k - x^*$ 很小

■ $|x_k - x_{k-1}| \leq \varepsilon_3 |x_k|$, 称为相对误差判据

特点: 阈值为相对量, 常用

判停准则决定了解的准确度、及迭代步数(计算量)

相比二分法, 较难设置



有时可能需要
三种组合起来



牛顿法

牛顿法 解 $f(x) = 0$



■ 也叫**Newton-Raphson**方法

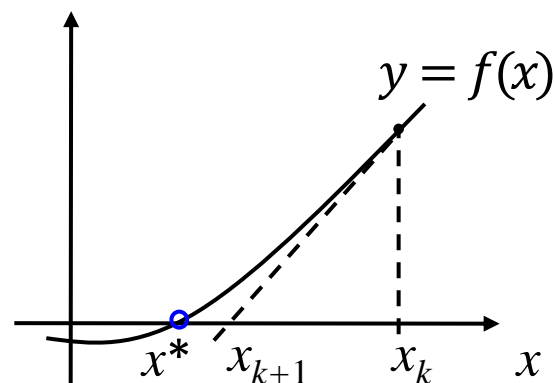
■ 优点: 1.减少不动点迭代法构造的盲目性

2.较好的收敛性 (收敛阶)

■ 原理: 用切线近似曲线 $f(x)$

切线方程 $P(x) = f(x_k) + (x - x_k)f'(x_k) = 0$

$$\longrightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (\text{假设 } f'(x_k) \neq 0)$$



也是不动点迭代法

■ 考察局部收敛性

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} \quad \longrightarrow \quad g'(x) = 1 - \frac{[f'(x)]^2 - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2} = \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$$

设 $f'(x^*) \neq 0$, 即单根 $\longrightarrow g'(x^*) = 0$

牛顿法

$$\text{解 } f(x) = 0, \quad x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

- 迭代函数 $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$, $g'(x^*) = 0 \Rightarrow$ 至少**2**阶收敛

又 $g''(x^*) = \frac{f''(x^*)}{f'(x^*)} \neq 0$ (一般情况下) \therefore 一般为**2**阶收敛

- **定理2.9** 设 x^* 是方程 $f(x) = 0$ 的**单根**, 且 $f(x)$ 在 x^* 附近有连续的二阶导数, 则牛顿法至少局部二阶收敛.

\searrow $g(x)$ 的一阶导连续

- 方程 $f(x) = 0$ 有重根的情况
 - 只有线性阶的收敛速度, 不比二分法(若可行)更好

牛顿法

$$\text{解 } f(x) = 0, \quad x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

例2.7 求方程 $f(x) = x^4 - x - 2 = 0$ 在 1.5 附近的根

解: 牛顿法公式

将 $x_0 = 1.5$ 代入, 计算结果收敛速度比二分法、不动点迭代法都快. (4步, 5位精度)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = \frac{3x_k^4 + 2}{4x_k^3 - 1}, \quad k = 0, 1, 2 \dots$$

k	0	1	2	3	4
x_k	1.5	1.375	1.3538	1.3532	1.3532

牛顿法

例2.8 求方程 $f(x) = x^2 - c = 0, (c > 0)$ 的正根

解: 牛顿法公式
$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^2 - c}{2x_k} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{c}{x_k} \right), \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

由于是单根, 此迭代法局部**2**阶收敛

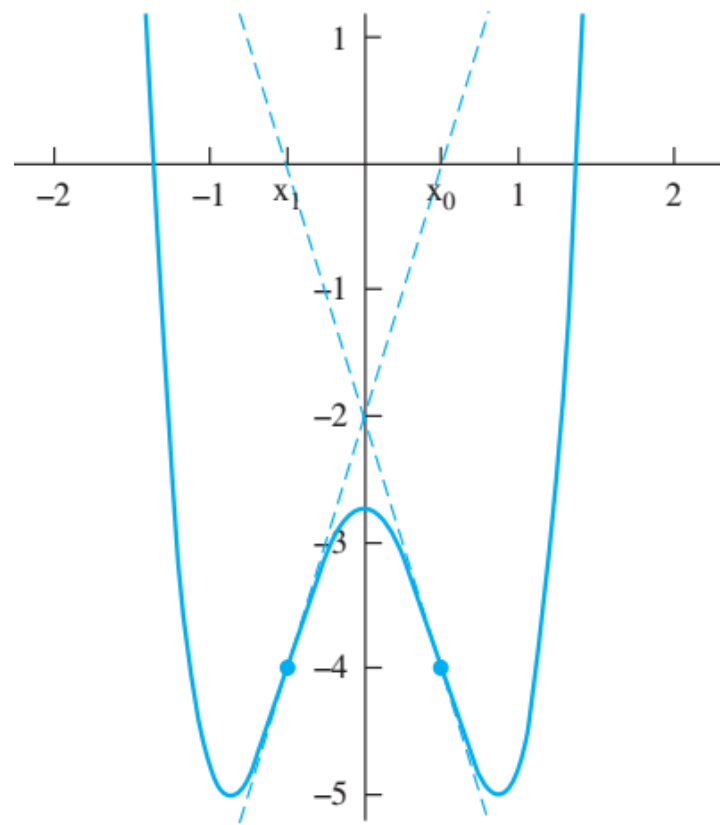
事实上, 上述公式在 $(0, +\infty)$ 上全局收敛, 是计算 \sqrt{c} 稳定、有效的方法(计算机中使用).

例 对 $f(x) = 4x^4 - 6x^2 - \frac{11}{4} = 0$ 使用牛顿方法求根, 初始估计 $x_0 = 1/2$.

由于函数是连续函数, 在 $x = 0$ 时取负值,
并且对于 x 的大的正数和负数则取无穷大
的正值, 因此一定存在根.

$$\text{牛顿公式 } x_{i+1} = x_i - \frac{4x_i^4 - 6x_i^2 - \frac{11}{4}}{16x_i^3 - 12x_i}$$

初始估计 $x_0 = 1/2$, 通过替代得到 $x_1 =$
 $-1/2$, 进一步 $x_2 = 1/2$. 迭代的结果在
 $1/2$ 和 $-1/2$ 之间变化, 但是二者都不是根,
牛顿方法求解根的过程失败.



牛顿法的问题

- 局部收敛, 依赖于初始解的设定
- 对 $f(x)$ 的连续性要求高
 - 由于连续性不好, 对任意初值都不收敛的例子

$$f(x) = \text{sign}(x - a)\sqrt{|x - a|} = 0$$

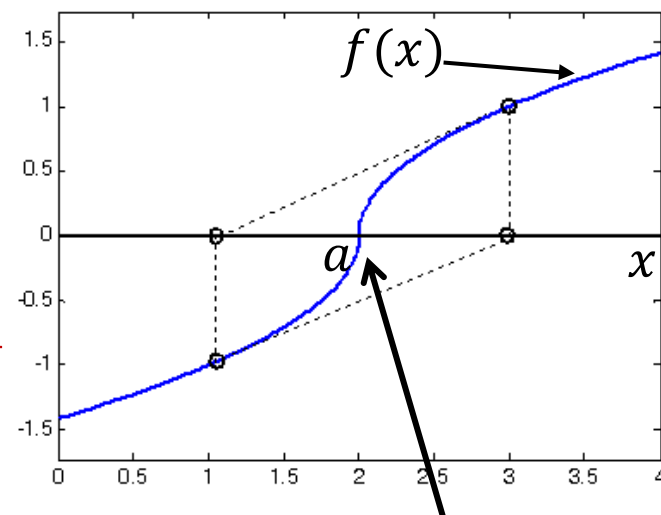
$$x_{k+1} = x_k - 2(x_k - a)$$

$$\Rightarrow x_{k+1} - a = -(x_k - a)$$

$$g'(x^*) = -1$$

迭代解围绕 $x = a$ 点来回跳动

- 需要计算导数 $f'(x)$



一阶导数不连续!



割线法与抛物线法

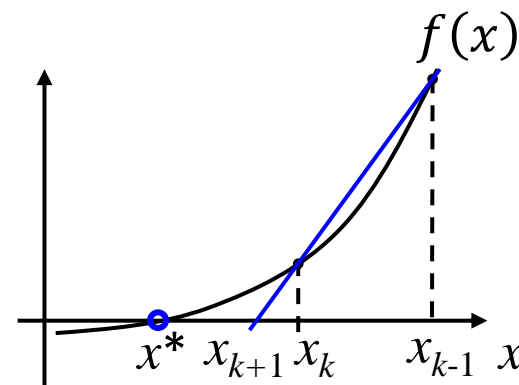
■ 割线法 (secant method)

- 为避免导数计算，用割线 $P(x)$ 近似 $f(x)$
- 过 x_k, x_{k-1} 对应函数曲线上点的割线方程

$$P_1(x) = f(x_k) + \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} (x - x_k)$$

- 求 $P_1(x) = 0$ 的解，令其为 x_{k+1}

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(x_k) - f(x_{k-1})} (x_k - x_{k-1})$$



- 是一种**广义**的不动点迭代法.

割线法

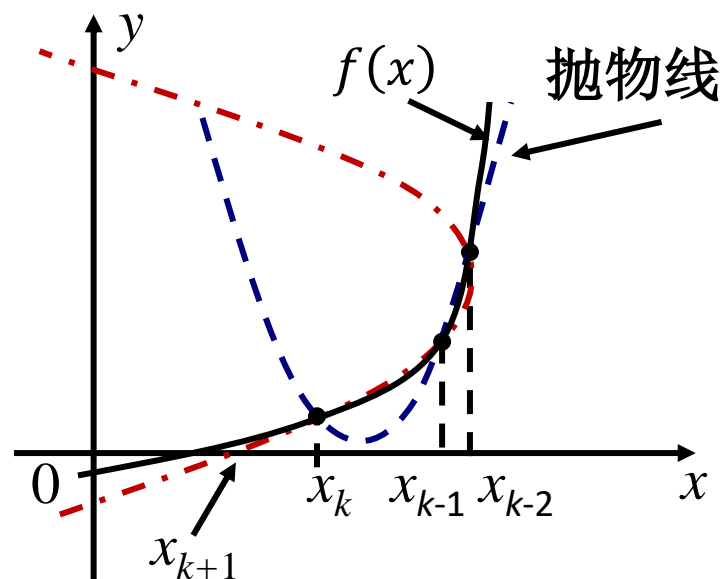
- **定理2.9** 若 $f(x)$ 在根 x^* 某邻域内二阶连续可导且 $f'(x) \neq 0$, 当 x_0, x_1 充分接近 x^* 时, 割线法按 $p \approx 1.618$ 阶收敛(超线性)

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|e_{k+1}|}{|e_k| \cdot |e_{k-1}|} = c$$

- 割线法
 - 避免了牛顿法中的导数计算, 且具有超线性的收敛速度
 - 需要两个初始值。
 - 属于拟牛顿法 (quasi-Newton method)

■ 抛物线法

- $x_k, x_{k-1}, x_{k-2} \longrightarrow x_{k+1}$
- 二次多项式近似 $f(x)$, y 看成 x 的抛物线函数, 可能与横轴无交点
- x 看成是 y 的二次函数(侧向抛物线), 一定能得到 x_{k+1} (3个 y 值各不相同)
- 这个方法叫逆二次插值法, 局部收敛阶 $p \approx 1.839$





实用的求根技术

牛顿下山法

- 防止牛顿法迭代过程发散
- 一系列阻尼因子 $\lambda_i \in (0, 1]$,
令 $x_{k+1} = x_k - \lambda_i f(x_k)/f'(x_k)$
保证 $|f(x_{k+1})| < |f(x_k)|$.
 λ_i 的值从1开始递减, 也叫
“下山”因子

使用因子序列 $\{\lambda_i\}$

算法2.5: 牛顿下山法

$k := 0$;

While 不满足收敛判据 **do**

$s := f(x_k)/f'(x_k)$;

$x_{k+1} := x_k - s$;

$i := 0$;

While $|f(x_{k+1})| \geq |f(x_k)|$ **do**

$x_{k+1} := x_k - \lambda_i s$;

$i := i + 1$;

End

$k := k + 1$;

End

$x := x_k$.

通用求根算法

■ 求解 $f(x) = 0$ 的方法比较

- **割线法/抛物线法**: 需要局部收敛性、函数的光滑性, 但收敛速度快
- **二分法**: 全局收敛、只需函数连续, 但收敛较慢
- 将两者结合, 得稳定快速的**Brent**方法(1973)

■ 算法的特点/优点

- 不要求函数 $f(x)$ 具有光滑性
- 不需要计算导数 $f'(x)$
- 初始解为有根区间, 不需要接近准确解
- 按“逆二次插值, 割线法, 二分法”的优先顺序生成下一步解, 保证较快的收敛速度



非线性方程组求解

非线性方程组的求解

$$f(x) = 0 \quad \leftarrow x \in \mathbb{R}^n, \text{ 函数 } f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

- 不动点迭代法仍是可行思路

$$x = g(x)$$

- 收敛性如何判断?

$$x_{k+1} = g(x_k), k = 0, 1, 2, \dots$$

□ 对单个方程问题, (局部)收敛性由 $|g'(x^*)|$ 决定

- **定义** 多元向量函数 $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ 的雅可比矩阵 $J_g(x)$ 为n阶方阵, 元素值为 $\{J_g(x)\}_{ij} = \frac{\partial g_i(x)}{\partial x_j}, (i, j = 1, 2, \dots, n)$
- **定理** 不动点迭代法 $x_{k+1} = g(x_k)$, 设 x^* 为准确解, 若雅可比矩阵 $J_g(x^*)$ 的特征值 λ 都满足 $|\lambda| < 1$, 则该迭代法局部收敛

最大特征值 <1

牛顿法解非线性方程组 $f(x) = 0$

■ 思路

□ 对可微函数 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, 在任一点 x 处作一阶泰勒展开
 $f(x+s) \approx f(x) + J_f(x)s$, 当 $x = x_k$, 解 $f(x_k) + J_f(x_k)s = 0$

→ $x_{k+1} = x_k + s = x_k - [J_f(x_k)]^{-1} f(x_k)$ 单个方程牛顿法

算法 解非线性方程组的牛顿法

输入: x_0 , n 维多元函数 $f(x)$; **输出:** x .

$k := 0$;

While 不满足收敛条件 **do**

解线性方程组 $J_f(x_k)s_k = f(x_k)$, 求 s_k ;

$x_{k+1} := x_k - s_k$;

$k := k + 1$;

End

$x := x_k$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

牛顿法解非线性方程组

例

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - [J_f(\mathbf{x}_k)]^{-1} \mathbf{f}(\mathbf{x}_k)$$

□ 用牛顿法解 $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} x_1 + 2x_2 - 2 \\ x_1^2 + 4x_2^2 - 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, 初值 $\mathbf{x}_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$
解:

该方程的Jacobi矩阵 $J_f(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2x_1 & 8x_2 \end{bmatrix}$

算 $J_f(\mathbf{x}_0) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 16 \end{bmatrix}$, $\mathbf{f}(\mathbf{x}_0) = \begin{bmatrix} 3 \\ 13 \end{bmatrix}$, 解方程 $J_f(\mathbf{x}_0)\mathbf{s}_0 = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$

得 $\mathbf{s}_0 = [1.83, 0.58]^T$, $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_0 - \mathbf{s}_0 = \begin{bmatrix} -0.83 \\ 1.42 \end{bmatrix}$

算 $J_f(\mathbf{x}_1) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1.67 & 11.3 \end{bmatrix}$, $\mathbf{f}(\mathbf{x}_1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 4.72 \end{bmatrix}$, 解方程 $J_f(\mathbf{x}_1)\mathbf{s}_1 = \mathbf{f}(\mathbf{x}_1)$

得 $\mathbf{s}_1 = [-0.64, 0.32]^T$, $\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} -0.19 \\ 1.10 \end{bmatrix}$..., $\mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} -0.02 \\ 1.01 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_4 = \begin{bmatrix} -0.00 \\ 1.00 \end{bmatrix}$

牛顿法解非线性方程组

- 与单个方程的情况相比, 求解非线性方程组的牛顿法也具有类似的优点, 但它每步迭代, 都需要求解线性方程组, 当 n 较大时, 计算量非常大。
- 为了提高计算效率和保证稳定的收敛, 可以将拟牛顿法、阻尼牛顿法等技术推广到多维情况。
- 求解单个非线性方程的方法并不都能推广到非线性方程组, 因此牛顿法及其改进方法成为求解非线性方程组的主要方法。