

Lab2

0. 封面

1. 实验内容

1.1. 实验目标

1.2. 实验要求

2. 需求分析

2.1. 功能性需求分析

2.2. 非功能性需求分析

3. 实验前置知识：ROS系统

3.1. 模块化分工

3.1.1. node

3.1.2. Master

3.2. 通信方式

3.2.1. Topic

3.2.1.1. 什么是msg?

3.2.1.2. 怎样使用msg通讯?

3.2.2. Service

3.2.2.1. 什么是srv?

3.2.2.2. 如何注册

3.2.2.3. 命令行发起请求

4. 实验设计

4.1. 总体流程控制

4.2. forward实现

4.3. grasp实现

4.3.1. 识别目标色块：订阅识别服务

4.3.2. 识别目标色块：处理目标参数

4.3.3. 伸出机械臂至物块上方：PID算法

4.3. turnAround实现

4.4. place实现

4.5. 夹取稳定性

4.5.1. 放缓速度（从预防的角度）

4.5.2. 差错检查（从弥补的角度）

5. 流程图

6. 完整工程

7. 如何复现我们的成果

7.1. 启动服务节点

7.2. 进入服务

7.3. 设定目标颜色

7.4. 开始运行

0. 封面

- **实验题目：**实验2 小车单颜色智能搬运
- **院系：**软件学院
- **设计者：**

学号	姓名
202100300063	李彦浩
202100300340	黄幸兒
202100300078	李世会
202100161049	徐芃恺

- **指导教师：**李新

- 实验时间：2023-11-21(18:00-20:00)

1. 实验内容

1.1. 实验目标

阅读小车前后左右移动、旋转、识别颜色等功能相关开发文档，开发一个能识别指定颜色积木，并能将积木搬运到指定位置的小车控制程序。

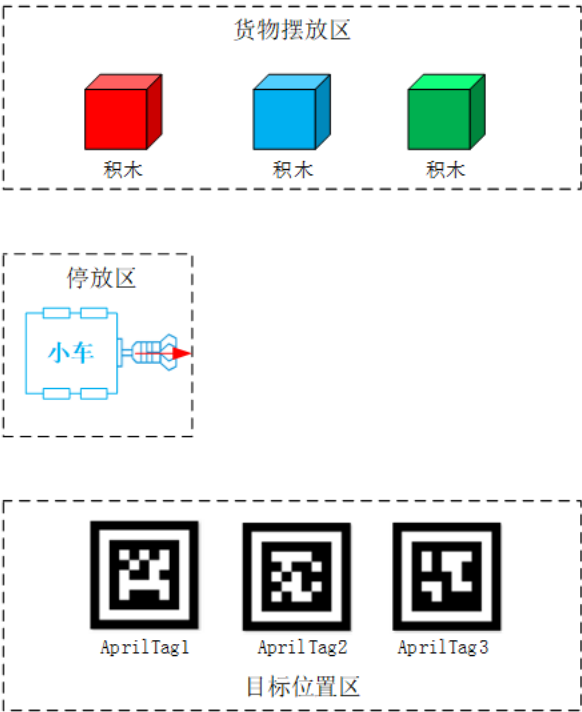


图 实验场地示意图

1.2. 实验要求

1. 启动小车程序，将小车从停放区移动到货物摆放区;
2. 在货物摆放区，搜索指定颜色的积木（通过用户指令指定），并夹取该积木
3. 小车夹住该积木，搬运到目标位置区，将红色积木放置于目标位置区域内（目标位置区域用黑色记号笔在地面上标出）
4. 程序开始后，不允许人为移动小车，验证程序的正确性和是否满足时间要求。

2. 需求分析

2.1. 功能性需求分析

1. 需要实现启动小车时，小车从停放区行驶到货物摆放区
2. 需要实现在货物摆放区，搜索指定颜色的积木（通过用户指令指定的），并夹取积木
3. 需要实现小车夹取积木后，搬运到目标放置区，并放置到指定区域（通过识别AprilTag来放置）

2.2. 非功能性需求分析

1. 代码可扩展性强，可以根据需求扩展相关功能

- 2.代码可维护性强，耦合度低，便于维护
- 3.代码复用性高，控制小车的不同行为动作的代码按模块进行封装，用到时直接调用
- 4.代码可读性好，采用有意义的变量名、注释和代码结构来提升可读性
- 5.代码节能性好：代码在运行时消耗小车较少的电量

3. 实验前置知识：ROS系统

HiWonder基于ROS系统进行机器人开发。在实验开始前，我们需要大致了解ROS系统。

3.1. 模块化分工

3.1.1. node

最小的进程单元。一个软件包里有多个可执行文件，一个可执行文件在运行执行之后会变成一个进程，进程在ROS中就叫做node节点。

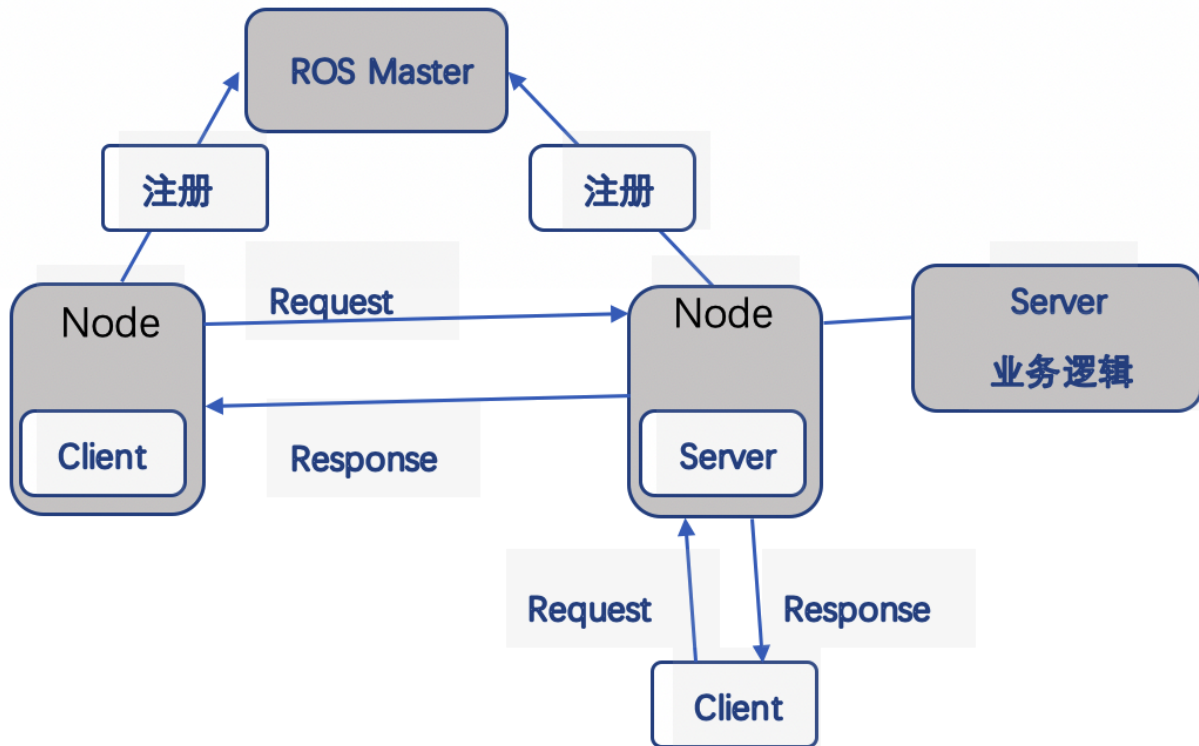
从程序来看，node就是一个可执行文件（C++或Python脚本）被执行；

功能上来说，一个node负责一个独立的功能，很多个node完成机器人的各种操作任务（如一个node控制底盘轮子，一个node驱动摄像头获取图像，一个node驱动激光雷达，一个node传感器信息进行路径规划等）。

3.1.2. Master

节点管理器master，负责调配、管理node，在整个网络通信架构里相当于管理中心，管理着各个node。

node首先要在master进行注册，master将node拉入整个ROS程序中，**node与node之间的通信首先由master牵线，之后才可以两两点对点通信。**

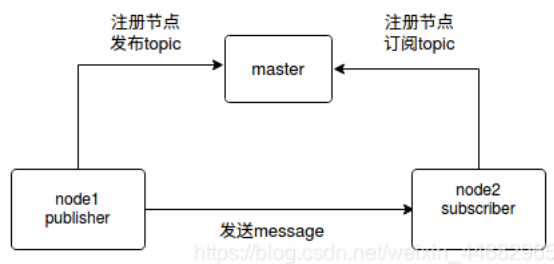


3.2. 通信方式

3.2.1. Topic

遵循发布-订阅模式（观察者模式）

1. publisher节点和subscriber节点到master进行注册
2. publisher发布topic
3. subscriber在master指挥下订阅改topic
4. publisher和subscriber建立单向通信



topic通信属于异步通信，publisher每发布一个消息之后就会执行下一个动作，不关心消息之后会如何被处理，subscriber只管接受topic，不关心是由谁发送，

publisher和subscriber不存在协同工作，为异步通信。
topic可以同时有多个subscribers，也可以同时有多个publishers

示例

摄像头画面的发布、处理、显示：摄像头拍摄程序是一个node（记作node1），当node1运行启动之后，它作为一个Publisher就开始发布topic，叫做/camera_rgb，是rgb颜色信息，node2是图像处理程序，它订阅了/camera_rgb这个topic，经过master的介绍，node2就能建立和摄像头节点（node1）的连接。node3与node2相同。

通讯源码详解

3.2.1.1. 什么是msg？

msg指.msg文件(short for Message)，这是一种用于ROS系统中的通讯方式。一个.msg文件定义了通讯参数的类型、字段名。

例如：

```
# SetVelocity.msg
float64 velocity
float64 direction
float64 angular
```

也就是说，如果发布-订阅者之间协商好，使用这个消息格式，那么发布者发出一条消息后，接收者收到的消息格式就如同上面一样，字段名也是一样的，我个人就理解成web中的json。

3.2.1.2. 怎样使用msg通讯？

举个例子：

在小车运动的应用中（Lab1写了），我们想要通过发布-订阅模式来发布一条底盘速度的控制信息，例如：

```
set_velocity.publish(0,0,0) # 停止移动
```

那么订阅者怎么接收到呢？

3.2.1.2.1. 从注册开始

首先我们要搞清楚谁是发布者谁是订阅者。现在有两个node:

1. 底盘控制模块chassis_control_node
2. 小车移动模块car_move_node

好了，谁是发布者？谁是订阅者？

显然，前者订阅者，后者发布者。为什么？我们不妨认为发布者是发出命令的一方，订阅者是执行命令的一方，那么以上两个模块谁发出了命令？小车移动模块，它发布命令让底盘按照它的意愿更改速度。那么底盘控制模块就是订阅者。

如何注册呢？rospy提供了函数：

```
set_velocity = rospy.Publisher('/chassis_control/set_velocity', SetVelocity, queue_size=1)
```

1. `"/chassis_control/set_velocity"`：这是一个字符串，表示你要发布消息到的主题名称。在这个案例中，它是一个控制车辆速度的主题。当你的节点发布一个 `SetVelocity` 类型的消息到这个主题时，所有订阅这个主题的主题都会收到这个消息。
2. `SetVelocity`：这是一个消息类型。在ROS中，消息是在节点之间传递的数据结构。
3. `queue_size=1`：这是一个队列大小参数。在ROS中，发布者和订阅者之间的通信是异步的。这意味着，当你发布一个消息时，它不会立即被所有的订阅者收到。相反，它会被放入一个队列中，然后由ROS在适当的时候分发出去。这个队列的大小就是由 `queue_size` 参数定义的。在这个例子中，队列的大小是1，这意味着每个消息都会立即被传递给所有的订阅者，而不会等待其他消息被处理。

也就是小车移动模块发布了一个Topic，所有订阅这个Topic都将接收到它之后发布的信息。（当然一个模块可以注册多个Topic）

现在来看底盘控制模块

```
set_velocity_sub = rospy.Subscriber('/chassis_control/set_velocity', SetVelocity, Set_Velocity)
```

1. `'/chassis_control/set_velocity'` : 这是一个字符串, 表示你要订阅的主题名称。在这个案例中, 它是一个控制车辆速度的主题。当有人 (例如另一个节点) 发布消息到这个主题时, 你的订阅者就会收到这个消息。
2. `SetVelocity` : 这是一个消息类型。在ROS中, 消息是在节点之间传递的数据结构。
3. `Set_Velocity` : 这是一个回调函数, 当你的订阅者收到一个消息时, 这个函数将被调用。这意味着, 每当有人发布一个 `SetVelocity` 类型的消息到 `/chassis_control/set_velocity` 主题时, 这个函数就会被执行。这个函数可能包含处理速度设置的代码, 例如更新当前的速度或者执行一些动作。

ok, 那么SetVelocity类型是什么? 答案在/chassis_control/msg/SetVelocity.msg中

```
# SetVelocity.msg
float64 velocity
float64 direction
float64 angular
```

然而, 在chassis_control_mode中, 依赖的模块有:

```
from chassis_control.msg import *
```

也就是SetVelocity.msg映射为了一种消息类型。

3.2.1.2.2. 发布一条消息

在我们调用:

```
set_velocity.publish(0,0,0) # 停止移动
```

时, 订阅了/chassis_control/set_velocity话题的chassis_control_node将收到这条消息, 怎么收到的呢?

```
def get_subscribers(self, event):
    """
    Return an iterator for the subscribers for an event.
    :param event: The event to return subscribers for.
    """
    return iter(self._subscribers.get(event, ()))

def publish(self, event, *args, **kwargs):
    """
    Publish a event and return a list of values returned by its
    subscribers.

    :param event: The event to publish.
    :param args: The positional arguments to pass to the event's
                 subscribers.
    :param kwargs: The keyword arguments to pass to the event's
                  subscribers.
    """
    result = []
    for subscriber in self.get_subscribers(event):
        try:
            value = subscriber(event, *args, **kwargs)
        except Exception:
            logger.exception('Exception during event publication')
            value = None
        result.append(value)
    logger.debug('publish %s: args = %s, kwargs = %s, result = %s',
                event, args, kwargs, result)
    return result
```

首先获取订阅了这个Topic的所有订阅者, 也就是get_subscribers(event)做的事情, 随后逐一向他们发送新消息, 对应:

```
value = subscriber(event, *args, **kwargs)
```

将返回值拼接起来，作为结果给publisher。

3.2.1.2.3. 接收消息触发回调函数

在订阅方接到消息后，它的回调函数将生效:

```
def Set_Velocity(msg):
    global th

    velocity = msg.velocity
    direction = msg.direction
    angular = round(msg.angular,2)

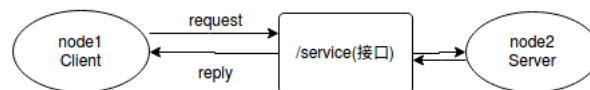
    if th is None: # 通过子线程去控制缓变速
        th = Thread(target=slow_velocity,args=(velocity, direction, angular))
        th.setDaemon(True)
        th.start()
```

此处的msg为：

```
{
  velocity:0,
  direction:0,
  angular:0
}
```

3.2.2. Service

service通信是双向的，接收消息同时有反馈。Service包括请求方（Client），应答方/服务提供方（server）。Client发送一个request，server处理，反馈一个reply，/Service类似于Server提供的一个服务接口，一般用string类型来定义service名称（类似于topic）。



service是同步通信方式，Client发布request后会原地等待reply，直到server处理完请求并反馈reply，Client接受到reply才会继续执行，是一种阻塞状态的通信，请求-应答通信模型只有请求时才执行服务，没有频繁的消息传递。

通讯源码详解

3.2.2.1. 什么是srv?

Service使用.srv文件来进行通讯（srv is short for service,对标Topic的.msg文件），内容形如：

```
string data
---
bool success
string message
```

前者代表请求报文，后者代表响应报文。

是有srv嵌套msg的语法糖的，但是没有msg嵌套srv的（也嵌套不进去）

3.2.2.2. 如何注册

3.2.2.2.1. 注册server

在rospy中，创建一个server的的语句形如：

```
set_target_srv = rospy.Service('/visual_patrol/set_target', SetTarget, set_target)
```

1. `'/visual_patrol/set_target'` :Service的Topic
2. `SetTarget` :请求响应类型为SetTarget类型，也就是：

```
string data
---
bool success
string message
```

3. `set_target` :回调函数，接到请求后执行该函数。我们可以看一下这个回调函数干了什么

```
def set_target(msg):
    global lock
    global target_en
    global target_color

    rospy.loginfo("%s", msg)
    with lock:
        target_color = msg.data
        led = Led()
        led.index = 0
        led.rgb.r = range_rgb[target_color][2]
        led.rgb.g = range_rgb[target_color][1]
        led.rgb.b = range_rgb[target_color][0]
        rgb_pub.publish(led)
        led.index = 1
        rgb_pub.publish(led)
        rospy.sleep(0.1)
        visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
        visual_running('line', target_color)
        rospy.sleep(0.1)
        target_en = True

    return [True, 'set_target']
```

忽略逻辑，看他返回了什么

```
return [True, 'set_target']
```

正好和SetTarget的响应格式相符 (bool,string)。

这个例子还有一个很重要的地方，不过我们放在后面再说。

3.2.2.2. 注册client

在rospy中，创建一个client的的语句形如：

```
visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
visual_running('line', target_color)
```

通过一个服务代理，请求对应的服务节点。

1. `'/visual_processing/set_running'` ：请求的接口名称
2. `SetParam` :请求类型

现在只知道请求类型是SetParam了，怎么设置实参呢？


```
visual_running('line', target_color)
```

我们可以看一下SetParam中的请求参数格式是什么

```
string type
string color
---
bool success
string messagev
```

两个string，而target_color也是个string，一会儿举例子的时候会说的。

3.2.2.2.3. 嵌套请求

3.2.2.2.1节里面提到了一个很重要的回调函数：

```
def set_target(msg):
    global lock
    global target_en
    global target_color

    rospy.loginfo("%s", msg)
    with lock:
        target_color = msg.data
        led = Led()
        led.index = 0
        led.rgb.r = range_rgb[target_color][2]
        led.rgb.g = range_rgb[target_color][1]
        led.rgb.b = range_rgb[target_color][0]
        rgb_pub.publish(led)
        led.index = 1
        rgb_pub.publish(led)
        rospy.sleep(0.1)
        visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
        visual_running('line', target_color)
        rospy.sleep(0.1)
        target_en = True

    return [True, 'set_target']
```

他之所以重要是因为这一行：

```
visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
```

嵌套请求了。其实这有点像分布式系统之间的各模块调用。

3.2.2.3. 命令行发起请求

之前3.2.2.2.3节提到的请求方式是通过编码来进行请求的，ROS系统还提供了一种方式：通过命令行发起请求。

这其实在 [teach-1. 玩法实操-1.1. 追踪玩法实操](#) 中提到过怎么使用命令行来请求一个node向外提供的服务。重温一下：

2) 启动玩法后我们还需要设置参数即选择巡线的颜色，这里以追踪红色为例，输入指令“`rosservice call /visual_patrol/set_target "data: 'red'"`”。

注意：巡线绿色和蓝色可在“data: 'red'”内 red 替换为 green 或 blue。(严格区分大小写)

```
ubuntu@ubuntu:~$ rosservice call /visual_patrol/set_target "data: 'red'"
success: True
message: "set_target"
ubuntu@ubuntu:~$
```

```
rosservice call request_url **argv
```

1. `request_url`:请求路径
2. `argv`:参数列表

set_target这个接口的请求参数为：

```
string data
---
bool success
string message
```

也就是单个的string。这里相当于是

```
{
  data: 'red'
}
```

随后就会执行对应的回调：

```
def set_target(msg):
    global lock
    global target_en
    global target_color

    rospy.loginfo("%s", msg)
    with lock:
        target_color = msg.data
        led = Led()
        led.index = 0
        led.rgb.r = range_rgb[target_color][2]
        led.rgb.g = range_rgb[target_color][1]
        led.rgb.b = range_rgb[target_color][0]
        rgb_pub.publish(led)
        led.index = 1
        rgb_pub.publish(led)
        rospy.sleep(0.1)
        visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
        visual_running('line', target_color)
        rospy.sleep(0.1)
        target_en = True

    return [True, 'set_target']
```

4. 实验设计

4.1. 总体流程控制

我们用自顶向下的思路去思考如何实现。首先抛开诸如识别色块/夹取动作参数计算等实现细节，单单考虑小车的运动流程。

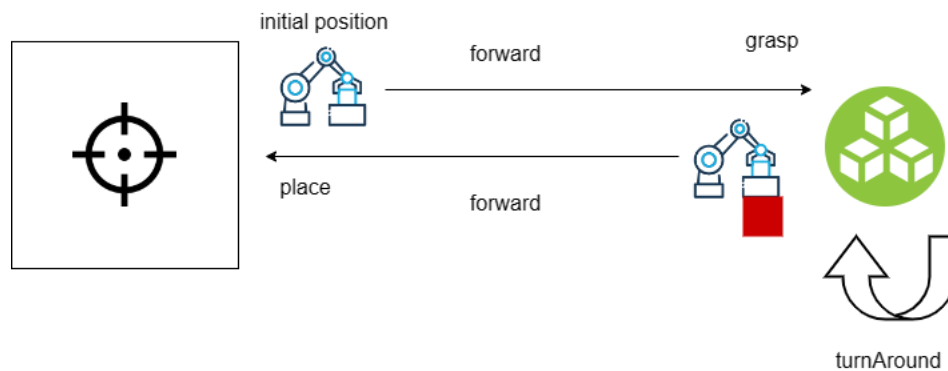
根据实验要求，可以归纳为四类：

动作类型	动作描述
forward	小车笔直向前走一段距离
turnAround	小车180°转身
grasp	小车识别色块并夹取
place	小车选择放置位置并放置物体

根据实验目标将这四类动作有序组合起来，可以得到：

1. forward：小车从初始位置笔直走向货物放置区
2. grasp：小车识别指定色块并夹取色块
3. turnAround：小车180°转身
4. forward：小车从货物放置区笔直返回目标位置区（小车初始位置与目标位置区大致相同）
5. place：小车选择目标位置区域作为放置位置，并将物体放下

流程图如下：



由于每次任务的流程总是一样的，因此我们可以用一个数组来记录整个流程，并编写驱动表作流程控制。

```
steps = ['forward', 'grasp', 'turnAround', 'forward', 'place']
cur_step = 0 # cur_step 意味着当前执行到哪一步了。从第零步开始
```

4.2. forward实现

小车向前走的实现分两种：巡线与非巡线。

1. 巡线：小车跟踪指定颜色的电工胶跑道抵达目的地
2. 非巡线：小车移动固定距离抵达目的地

这里我们选择了适用性较窄但稳定性更好的非巡线模式。也就是向底盘发布一个固定速度，并让主控休眠一段时间，在这段时间中，小车一直按照该固定速度前进。

```
if steps[cur_step] == 'forward':
    # 85cm = 480 unit thus 5 unit for 1 cm
    # run 5s, thus velocity should be 85
    set_velocity.publish(85.0, 90.0, 0.0)
    rospy.sleep(10.42)
    # stop
    set_velocity.publish(0, 0, 0)
```

```
# next step
flag=True
cur_step += 1
```

其中,flag代表可以切换到下一步。85.0的麦轮线速度与10.42秒的主控休眠时间是根据实际场地调整得到的。

4.3. grasp实现

grasp需要拆解为更细粒度的动作：

1. 识别目标物块位置
2. 伸出机械臂至物块上方
3. 放下机械爪
4. 机械爪合拢，夹住物块
5. 机械臂复位

4.3.1. 识别目标色块：订阅识别服务

这属于CV的内容。也即特征提取、图像掩膜、腐蚀膨胀、寻找轮廓等传统机器视觉手段。而这一段在官方源码visual_processing_node中已经提供了：

```
def color_detect(img, color):
    global pub_time
    global publish_en
    global color_range_list

    rospy.loginfo('color = %s',color)

    if color == 'None':
        return img

    msg = Result()
    area_max = 0
    area_max_contour = 0
    img_copy = img.copy()
    img_h, img_w = img.shape[:2]
    frame_resize = cv2.resize(img_copy, size_m, interpolation=cv2.INTER_NEAREST)
    frame_lab = cv2.cvtColor(frame_resize, cv2.COLOR_BGR2LAB) # 将图像转换到LAB空间

    if color in color_range_list:
        color_range = color_range_list[color]
        frame_mask = cv2.inRange(frame_lab, tuple(color_range['min']), tuple(color_range['max'])) # 对原图像和掩膜进行位运算
        eroded = cv2.erode(frame_mask, cv2.getStructuringElement(cv2.MORPH_RECT, (2, 2))) # 腐蚀
        dilated = cv2.dilate(eroded, cv2.getStructuringElement(cv2.MORPH_RECT, (2, 2))) # 膨胀
        contours = cv2.findContours(dilated, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)[-2] # 找出轮廓
        area_max_contour, area_max = getAreaMaxContour(contours) # 找出最大轮廓

    if area_max > 100: # 有找到最大面积
        (centerx, centery), radius = cv2.minEnclosingCircle(area_max_contour) # 获取最小外接圆
        msg.center_x = int(Misc.map(centerx, 0, size_m[0], 0, img_w))
        msg.center_y = int(Misc.map(centery, 0, size_m[1], 0, img_h))
        msg.data = int(Misc.map(radius, 0, size_m[0], 0, img_w))
        cv2.circle(img, (msg.center_x, msg.center_y), msg.data+5, range_rgb[color], 2)
        publish_en = True

    if publish_en:
        if (time.time()-pub_time) >= 0.06:
            result_pub.publish(msg) # 发布结果
            pub_time = time.time()

        if msg.data == 0:
            publish_en = False
            result_pub.publish(msg)

    return img
```

因此我们需要做的就是调用这个模块。这就涉及到之前提过的ros通信架构。注意到上述源码中的：

```
result_pub.publish(msg)
```

很显然，该node采用了发布订阅模式，因此我们就要先找到该模式对应的topic：

```
result_pub = rospy.Publisher('/visual_processing/result', Result, queue_size=1)
```

然后订阅该topic，定义处理返回消息的回调函数

```
result_sub = rospy.Subscriber('/visual_processing/result', Result, run)
```

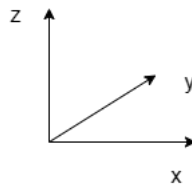
但这样还不够，这两步仅仅允许我们接受对应服务的返回消息，但请求对应服务的代码还未编写。这里我们想要在抵达货物放置区后开始识别指定色块，因此在grasp中我们要请求对应服务。而请求代理应在执行初始化时就声明：

```
visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
```

```
elif steps[cur_step] == 'grasp':
    if flag:
        x_dis=500
        y_dis=0.15
        flag=False
        visual_running('color', target_color)
```

其中x_dis是机械臂横轴角度，范围0-1000，y_dis是机械臂纵轴长度，范围≥0。target_color是用户通过命令行自定义的识别颜色。

这里要稍微提一下小车遵循的坐标系，如下图：



该坐标系为视口坐标系，y轴朝向即车头朝向。

4.3.2. 识别目标色块：处理目标参数

在4.3.1节中我们请求了识别色块的对应接口，接下来就是处理接口返回的消息。在之前我们已经定义了回调函数run。这个函数在抽象层次上，我把它定义为一个代理，也即，目标参数消息返回之后，run函数负责将该参数保存到全局变量中，随后小车行为的函数move去访问这些全局变量，拿到结果。

```
with lock:
    if steps[cur_step] == 'grasp' and not arm_move:
        color_center_x = msg.center_x
        color_center_y = msg.center_y
```

这里要注意，**arm_move**是机械臂是否在运动的标志位。即，机械臂并没有在运动时，我们才会更新目标色块位置信息。试想一下如果不这么做会怎样：

1. 机械臂根据目标色块位置信息运动
2. 由于机械臂在运动，目标色块位置信息（相对位置信息）改变
3. 由于目标色块位置信息改变，机械臂继续运动

这样就陷入了无尽的死循环，因此这个标志位是很有必要的！

随后在move函数的grasp驱动项中，我们就可以使用这个目标位置信息参数了。也就是让小车将机械臂移动到该参数表示的位置。

4.3.3. 伸出机械臂至物块上方：PID算法

首先介绍一下使用的算法：PID算法。

PID算法（Proportional-Integral-Derivative Algorithm）是一种经典的控制算法，广泛应用于工业自动化领域。它基于对系统误差的比例、积分和微分进行控制，以实现精确的动态控制。PID包含三方面的控制，即比例控制（P）、积分控制（I）和微分控制（D）

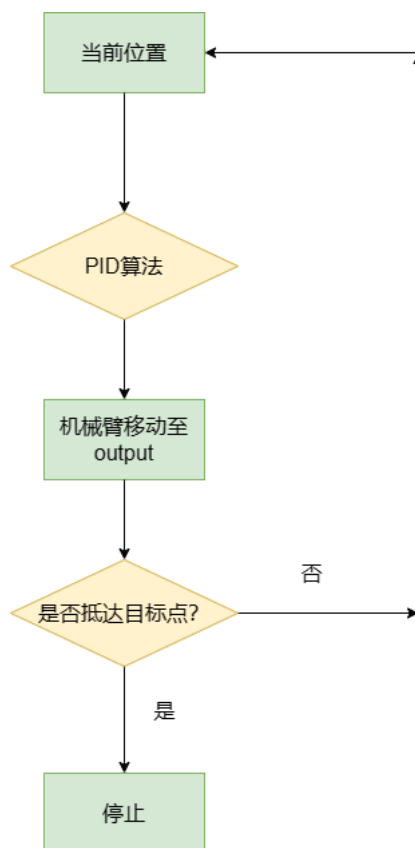
- 比例控制（Proportional Control）：比例控制是PID算法的基本组成部分。它根据当前系统的误差（偏差）与设定值之间的差异，生成一个与误差成比例的控制输出。比例控制的作用是根据误差的大小来提供快速而稳定的响应，使得控制器输出与误差成正比。比例增益参数Kp决定了比例控制的灵敏度，即控制器输出的变化程度。
- 积分控制（Integral Control）：积分控制是为了消除系统的静态误差而引入的。它对误差的累积进行控制，并生成一个与误差累积值成比例的控制输出。积分控制的作用是在长时间内消除系统的偏差，使得系统能够精确地跟踪设定值。积分增益参数Ki决定了积分控制的影响程度，即控制器输出与误差累积值的关系。
- 微分控制（Derivative Control）：微分控制是为了预测系统的未来变化趋势而引入的。它根据当前误差的变化率生成一个与变化率成比例的控制输出。微分控制的作用是提供对误差变化率的快速响应，使得系统能够更好地调节自身的行为。微分增益参数Kd决定了微分控制的灵敏度，即控制器输出与误差变化率的关系。

PID控制器根据上述比例、积分和微分控制的组合生成最终的控制输出。具体而言，PID控制器的输出值由以下公式计算：

$$OUT = K_p * E_k + K_i * S_k + K_d * D_k$$

要注意的是，PID算法不是一个一蹴而就的算法。每次的结果将作为下一次计算的初始值，对于当前我们的场景就是，机械臂根据PID算法的计算结果移动一段距离，但并没有直接到达目标点，而是重新再次计算，然后继续移动一段距离，直到抵达目标点为止。

流程图如下：



在官方给出的源码中，已经实现好了PID算法，因此我们只需要直接调用即可。

```

diff_x = abs(color_center_x - centreX)
diff_y = abs(color_center_y - centreY)

if diff_x < 10:
    color_x_pid.SetPoint = color_center_x
else:
    color_x_pid.SetPoint = centreX
    color_x_pid.update(color_center_x)
    dx = color_x_pid.output
    rospy.loginfo("dx: %f", dx)
    x_dis += int(dx)
    x_dis = 200 if x_dis < 200 else x_dis
    x_dis = 800 if x_dis > 800 else x_dis

if diff_y < 10:
    color_y_pid.SetPoint = color_center_y
else:
    color_y_pid.SetPoint = centreY
    color_y_pid.update(color_center_y)
    dy = color_y_pid.output
    rospy.loginfo("dy: %f", dy)
    y_dis += dy
    y_dis = 0.12 if y_dis < 0.12 else y_dis
    y_dis = 0.28 if y_dis > 0.28 else y_dis

```

1. $\text{diff}_x/\text{diff}_y$ ：物块与屏幕中心点的偏移量，作为pid算法的入参
2. dx/dy ：pid算法给出的迭代偏移量

x_dis 与 y_dis 加上这两段偏移量，可得当前位置。

那么怎么判断是否已经抵达目标点了呢？简单来说，如果最终位置逐渐收敛到某一个坐标点，我们就可以认为机械臂已经到达了目标点了，换句话说，只要当前位置和最终位置偏差足够小，这个迭代过程就应该判停。

```

if abs(dx) < 2 and abs(dy) < 0.003:
    num += 1
    if num == 10:
        num = 0
        # rospy.loginfo("ready to grasp")
        offset_y = Misc.map(target[2], -180, -150, -0.03, 0.03)
        arm_move = True # ready to grasp
else:
    num = 0

```

这里采用计数法，对于全局变量num，初始值为0。每当机械臂距离目标点的偏移量收缩在某个范围内（对于x， <2 ；对于y， <0.003 ），那么可以认为这次的位置是合法的目标位置，如果连续10次都稳定在了该范围内，我们就认为机械臂当前通过了稳定性测试，可以继续下一步（下抓并夹取）了。

在这里需要注意，当前位置是需要不断更新的，以便下一轮迭代，因此在获取到 dx/dy 这组偏移量之后，要实时地移动机械臂来更新当前位置。

那么机械臂舵机的参数如何设置呢？这部分涉及到逆运动学求解，即，给定目标点参数，求解机械臂各舵机的参数。

这一部分官方源码已经为我们封装好了，我们只需要直接调用即可

```

target = ik.setPitchRanges((0, round(y_dis-offset_y, 4), -0.08), -180, -180, 0) #arm down
if target:
    servo_data = target[1]
    rospy.loginfo("sevo_data[3]: %d,servo_data[4]: %d,servo_d ata[5]: %d,x_dis: %d",servo_data['servo3'],servo_data['servo4'],servo_data['s
    bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1000, ((3, servo_data['servo3']], (4, servo_data['servo4']],
    (5, servo_data['servo5']], (6, x_dis)))

```

其中target数组中的1号索引的内容就是各舵机求解结果，该结果本身也是个数组。我们只需要直接将其值通过set_servos函数设置到各舵机中即可。

之后的两步：

1. 机械爪闭合夹住物块

2. 机械臂复位

比较简单：

```
bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 500, ((1, 450),)) # close claw
rospy.sleep(0.8)
bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1500, ((1, 450), (2, 500), (3, 80), (4, 825), (5, 625), (6, 500))) # 机械臂抬起来
rospy.sleep(1.5)
arm_move = False
# next step
cur_step += 1
```

4.3. turnAround实现

小车转身在实验一中也早已实现了，这里简单贴一下代码：

```
elif steps[cur_step] == 'turnAround':
    # -0.55 * 2 = -0.1 = 90deg, thus -1.1 * 2 = -2.2 = 180 deg
    set_velocity.publish(0.0, 90.0, -0.55)
    rospy.sleep(4.0)
    # stop
    set_velocity.publish(0.0, 0.0, 0.0)
    rospy.sleep(1.0)
    # next step
    cur_step += 1
```

4.4. place实现

首先我们需要考虑一个问题：**如何确定放置位置**？

一种比较朴素的想法是，直接固定几个参数，让机械臂运动。但我们要考虑到，车每次返回目标区域时的位置并没有想象中那么“精准”。我们想让小车“笔直”、“180°转身”。但可能由于环境的影响，并没有办法做到100%的准确，因此可能导致固定参数下的放置可能会因为车运动时的“不精准”而放歪（比如放到框外）。

另外一个思路是，给小车一个参照物，让小车把物块放到参照物旁边，这样只要参照物在目标区域内，物块也会被摆放到框内。

后面一种思路就是我们采用的思路。这里我们选择了april_tag，一个很像二维码的标签，来作为参照物：



把这个摆到目标区域内，之后小车放置时就把这个标签当作参照物。

为了识别这个标签，我们就要调用官方源码中封装的函数：

```
elif steps[cur_step] == 'place':
    if flag:
        x_dis=500
        y_dis=0.15
        flag=False
        visual_running('apriltag', '')
```

随后还是使用PID算法迭代处理，这一部分和上述代码很类似，不再赘述了。

4.5. 夹取稳定性

在先前的4.3节中，我们介绍了夹取的大致流程。但现场调试时我们发现，有时夹取并不稳定，并没有准确的夹上物块。对于这个问题，我提供两个解决思路。

4.5.1. 放缓速度（从预防的角度）

这也是我们组最终的解决方案，简洁有效。

在调试时，我们通过小车摄像头传回的图像，发现当小车锁定色块并移动时，往往由于机械臂移动太快而短暂的丢失目标，这样色块识别的模块就以为色块不在屏幕中，导致返回的参数偏差很大。机械臂依照这个偏差很大的参数做PID，很容易完全偏离色块位置，这样就再也检索不到色块，导致卡死。

在设置舵机运动的函数set_servos中，有这么一个参数：

```
bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 20, ((3, servo_data['servo3']), (4, servo_data['servo4']),
(5, servo_data['servo5']), (6, x_dis)))
```

其中20代表20ms，也就是机械臂运动的时间。这个时间太短了，导致上述的bug。于是我们将其改为了1000ms，放缓速度，提升夹取稳定性。最终成功跑出来了，证明了这个方案是可行的。

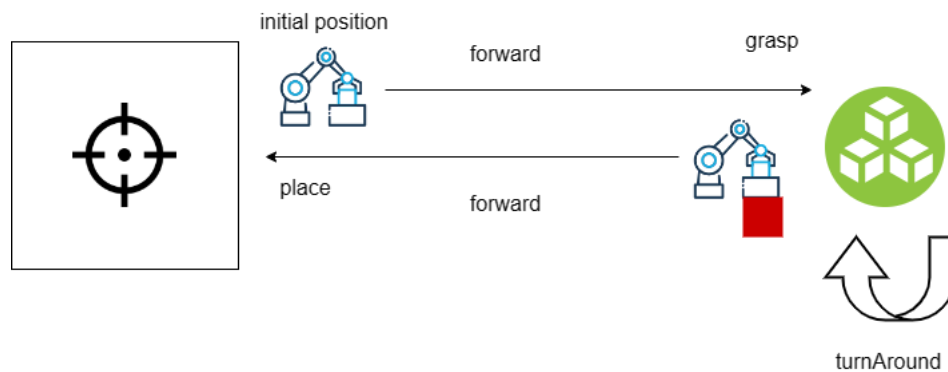
4.5.2. 差错检查（从弥补的角度）

由于我们组夹取的稳定性还是不错的，最终这个解决方案就只停留在我的设想中，没有真正使用。现在假设小车执行完grasp这一步，接下来一步就是转身。注意，此时我们还没有取消颜色追踪服务，这个服务直到place时才被标签识别服务替换。

1. 如果小车没抓取到色块，则转身后，由于色块不在屏幕中，颜色追踪服务将返回一个错误的参数。
2. 如果小车抓取到色块，转身后，色块正被机械爪夹着，仍处于屏幕中，颜色追踪服务将返回一个正确的参数。

也就是说，在转身后，我们可以通过能否检测到色块这一事实，来确认我们是否真的抓到了色块。如果没有抓到，重新转身、夹取。当然这个方案需要改造一部分上述提到的代码，尤其是turnAround驱动项中的。

5. 流程图



6. 完整工程

主要代码如下，其他部分见附录：

```
#!/usr/bin/python3
# coding=utf8
# Date:2022/05/30import sys
import sys
import cv2
import time
import math
import rospy
import numpy as np
from threading import RLock, Timer, Thread

from std_srvs.srv import *
from std_msgs.msg import *
from sensor_msgs.msg import Image
```

```

from sensor.msg import Led
from chassis_control.msg import *
from visual_processing.msg import Result
from visual_processing.srv import SetParam
from intelligent_transport.srv import SetTarget
from hiwonder_servo_msgs.msg import MultiRawIdPosDur

from armpi_pro import PID
from armpi_pro import Misc
from armpi_pro import bus_servo_control
from kinematics import ik_transform
lock = RLock()
ik = ik_transform.ArmIK()

steps = ['forward', 'grasp', 'turnAround', 'forward', 'place']
cur_step = 0
arm_move = False
target_color = 'None'
__isRunning = False

# color for LED
range_rgb = {
    'red': (0, 0, 255),
    'blue': (255, 0, 0),
    'green': (0, 255, 0),
}

x_dis = 500 # 6th steering engine initial angle
y_dis = 0.15 # a magic number for ik solution
color_center_x = 0
color_center_y = 0
apriltag_center_x = 0
apriltag_center_y = 0
centreX = 320
centreY = 410
offset_y = 0
object_angle = 0
angle = 0
flag=False

# cube tracking
color_x_pid = PID.PID(P=0.06, I=0, D=0)
color_y_pid = PID.PID(P=0.00003, I=0, D=0)
apriltag_x_pid = PID.PID(P=0.06, I=0, D=0) # pid初始化
apriltag_y_pid = PID.PID(P=0.00003, I=0, D=0)
result_sub = None
heartbeat_timer = None

num = 0
def run(msg):
    global lock
    global arm_move
    global steps, cur_step
    global color_center_x, color_center_y
    global apriltag_center_x, apriltag_center_y, object_angle

    # rospy.loginfo("center_x = %f, center_y = %f", center_x, center_y)

    # rospy.loginfo("cur_step: %d", cur_step)
    with lock:
        if steps[cur_step] == 'grasp' and not arm_move:
            color_center_x = msg.center_x
            color_center_y = msg.center_y
        elif steps[cur_step] == 'place' and not arm_move:
            apriltag_center_x = msg.center_x
            apriltag_center_y = msg.center_y
            object_angle = msg.angle

def move():
    global cur_step, steps
    global x_dis, y_dis
    global arm_move, flag
    global offset_y, object_angle, angle
    global __isRunning
    global target_color
    global num
    global color_center_x, color_center_y

```

```

global apriltag_center_x, apriltag_center_y

# rospy.loginfo('target_color = %s', target_color)

while __isRunning:
    #rospy.loginfo("cur_step: %d", cur_step)
    # forward to the target
    if steps[cur_step] == 'forward':
        # 85cm = 480 unit thus 5 unit for 1 cm
        # run 5s, thus velocity should be 85
        set_velocity.publish(85.0, 90.0, 0.0)
        rospy.sleep(10.42)
        # stop
        set_velocity.publish(0, 0, 0)
        # next step
        flag = True
        cur_step += 1
    elif steps[cur_step] == 'grasp':
        if flag:
            x_dis = 500
            y_dis = 0.15
            flag = False
            visual_running('color', target_color)

            diff_x = abs(color_center_x - centreX)
            diff_y = abs(color_center_y - centreY)

            if diff_x < 10:
                color_x_pid.SetPoint = color_center_x
            else:
                color_x_pid.SetPoint = centreX
                color_x_pid.update(color_center_x)
                dx = color_x_pid.output
                rospy.loginfo("dx: %f", dx)
                x_dis += int(dx)
                x_dis = 200 if x_dis < 200 else x_dis
                x_dis = 800 if x_dis > 800 else x_dis

            if diff_y < 10:
                color_y_pid.SetPoint = color_center_y
            else:
                color_y_pid.SetPoint = centreY
                color_y_pid.update(color_center_y)
                dy = color_y_pid.output
                rospy.loginfo("dy: %f", dy)
                y_dis += dy
                y_dis = 0.12 if y_dis < 0.12 else y_dis
                y_dis = 0.28 if y_dis > 0.28 else y_dis

            target = ik.setPitchRanges((0, round(y_dis, 4), 0.03), -180, -180, 0)

            if target:
                servo_data = target[1]
                rospy.loginfo("sevo_data[3]: %d, servo_data[4]: %d, servo_data[5]: %d, x_dis: %d ", servo_data['servo3'],
                    servo_data['servo4'], servo_data['servo5'], x_dis)
                bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 20, ((3, servo_data['servo3']), (4, servo_data['servo4']),
                    (5, servo_data['servo5']), (6, x_dis)))
                rospy.sleep(0.02)
            if abs(dx) < 2 and abs(dy) < 0.003:
                num += 1
                if num == 10:
                    num = 0
                    # rospy.loginfo("ready to grasp")
                    offset_y = Misc.map(target[2], -180, -150, -0.03, 0.03)
                    arm_move = True # ready to grasp
                else:
                    num = 0

            if arm_move:
                buzzer_pub.publish(0.1)
                bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 500, ((1, 20),)) # open claw
                rospy.sleep(0.5)
                print(offset_y)
                target = ik.setPitchRanges((0, round(y_dis - offset_y, 4), -0.08), -180, -180, 0) # arm down
                if target:
                    servo_data = target[1]
                    rospy.loginfo("sevo_data[3]: %d, servo_data[4]: %d, servo_data[5]: %d, x_dis: %d", servo_data['servo3'], servo_data['servo4'],
                        servo_data['servo5'], x_dis)
                    bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1000, ((3, servo_data['servo3']), (4, servo_data['servo4']),
                        servo_data['servo5'], x_dis)))

```

```

(5, servo_data['servo5']], (6, x_dis)))

rospy.sleep(1.5)
bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 500, ((1, 450),)) # close claw
rospy.sleep(0.8)
bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1500, ((1, 450), (2, 500), (3, 80), (4, 825), (5, 625), (6, 500))) # 机械臂抬起来
rospy.sleep(1.5)
arm_move = False
# next step
cur_step += 1
elif steps[cur_step] == 'turnAround':
    #  $-0.55 * 2 = -0.1 = 90\text{deg}$ , thus  $-1.1 * 2 = -2.2 = 180\text{ deg}$ 
    set_velocity.publish(0.0, 90.0, -0.55)
    rospy.sleep(4.0)
    # stop
    set_velocity.publish(0.0, 0.0, 0.0)
    rospy.sleep(1.0)
    # next step
    cur_step += 1
elif steps[cur_step] == 'place':
    if flag:
        x_dis=500
        y_dis=0.15
        flag=False
        visual_running('apriltag', '')

    diff_x = abs(apriltag_center_x - centreX)
    diff_y = abs(apriltag_center_y - centreY)

    if diff_x < 10:
        apriltag_x_pid.SetPoint = apriltag_center_x
    else:
        apriltag_x_pid.SetPoint = centreX
    apriltag_x_pid.update(apriltag_center_x)
    dx = apriltag_x_pid.output
    rospy.loginfo("dx: %f", dx)
    x_dis += int(dx)
    x_dis = 200 if x_dis < 200 else x_dis
    x_dis = 800 if x_dis > 800 else x_dis

    if diff_y < 10:
        apriltag_y_pid.SetPoint = apriltag_center_y
    else:
        apriltag_y_pid.SetPoint = centreY
    apriltag_y_pid.update(apriltag_center_y)
    dy = apriltag_y_pid.output
    rospy.loginfo("dy: %f", dy)
    y_dis += dy
    y_dis = 0.12 if y_dis < 0.12 else y_dis
    y_dis = 0.28 if y_dis > 0.28 else y_dis

    target = ik.setPitchRanges((0, round(y_dis, 4), 0.0), -180, -180, 0)
    if target:
        servo_data = target[1]
        rospy.loginfo("sevo_data[3]: %d, servo_data[4]: %d, servo_data[5]: %d, x_dis: %d ", servo_data['servo3'],
            servo_data['servo4'], servo_data['servo5'], x_dis)
        bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 20, ((3, servo_data['servo3']], (4, servo_data['servo4']],
            (5, servo_data['servo5']], (6, x_dis)))
        rospy.sleep(0.02)

    arm_move = True

    if arm_move:
        angle_pul = Misc.map(angle, 0, 80, 500, 800)
        bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 500, ((2, angle_pul),))
        rospy.sleep(0.5)
        target = ik.setPitchRanges((0, round(y_dis + offset_y, 4), -0.08), -180, -180, 0) #arm down
        if target:
            servo_data = target[1]
            bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1000, ((3, servo_data['servo3']], (4, servo_data['servo4']],
                (5, servo_data['servo5']], (6, x_dis)))
            rospy.sleep(1.0)
            buzzer_pub.publish(0.1)
            bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 500, ((1, 120),)) # open claw
            rospy.sleep(0.5)

        # 机械臂复位
        bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1500, ((1, 120), (2, 500), (3, 80), (4, 825), (5, 625), (6, 500))) # 机械臂抬起来
        rospy.sleep(1.5)

```

```

        # the end
        break

    reset()

def init():
    rospy.loginfo('Lab2 Init')
    initMove()
    reset()

def initMove(delay=True):
    with lock:
        bus_servo_control.set_servos(joints_pub, 1500, ((1, 75), (2, 500), (3, 80), (4, 825), (5, 625), (6, 500)))
    if delay:
        rospy.sleep(2)

def reset():
    global x_dis, y_dis
    global cur_step
    global target_color
    global arm_move, flag
    global color_center_x, color_center_y
    global apriltag_center_x, apriltag_center_y

    with lock:
        cur_step = 0
        target_color = 'None'
        arm_move = False
        flag = False
        color_x_pid.clear()
        color_y_pid.clear()
        apriltag_x_pid.clear()
        apriltag_y_pid.clear()
        off_rgb()
        x_dis = 500
        y_dis = 0.15
        color_center_x = 0
        color_center_y = 0
        apriltag_center_x = 0
        apriltag_center_y = 0
        set_velocity.publish(0, 90, 0)

def off_rgb():
    led = Led()
    led.index = 0
    led.rgb.r = 0
    led.rgb.g = 0
    led.rgb.b = 0
    rgb_pub.publish(led)
    led.index = 1
    rgb_pub.publish(led)

def set_rgb(color):
    global lock
    with lock:
        led = Led()
        led.index = 0
        led.rgb.r = range_rgb[color][2]
        led.rgb.g = range_rgb[color][1]
        led.rgb.b = range_rgb[color][0]
        rgb_pub.publish(led)
        rospy.sleep(0.05)
        led.index = 1
        rgb_pub.publish(led)
        rospy.sleep(0.05)

def set_running(msg):
    if msg.data:
        start_running()
    else:
        stop_running()

    return [True, 'set_running']

def set_target(msg):
    global lock
    global target_color

```

```

rospy.loginfo('%s',msg)
with lock:
    target_color = msg.data
    led = Led()
    led.index = 0
    led.rgb.r = range_rgb[target_color][2]
    led.rgb.g = range_rgb[target_color][1]
    led.rgb.b = range_rgb[target_color][0]
    rgb_pub.publish(led)
    led.index = 1
    rgb_pub.publish(led)
    rospy.sleep(0.1)
return [True, 'set_target']

def stop_running():
    global lock
    global __isRunning

    rospy.loginfo('stop running Lab2')
    with lock:
        __isRunning = False
        reset()
        initMove(delay=False)
        #set_velocity.publish(0, 0, 0)
        rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)()

def start_running():
    global lock
    global __isRunning

    rospy.loginfo('start running Lab2')
    with lock:
        #init()
        __isRunning = True
        rospy.sleep(0.1)
        th = Thread(target=move)
        th.setDaemon(True)
        th.start()

# enter service
def enter_func(msg):
    global lock
    global result_sub

    rospy.loginfo('enter object tracking')
    init()
    with lock:
        if result_sub is None:
            # wake up visual_processing_node
            rospy.ServiceProxy('/visual_processing/enter', Trigger)()
            # subscribe the result from the detection module of visual_processing_node
            result_sub = rospy.Subscriber('/visual_processing/result', Result, run)

    return [True, 'enter']

# exit service
def exit_func(msg):
    global lock
    global result_sub
    global __isRunning
    global heartbeat_timer

    rospy.loginfo('exit Lab2')
    with lock:
        __isRunning = False
        rospy.ServiceProxy('/visual_processing/exit', Trigger)()
        reset()
        try:
            if result_sub is not None:
                result_sub.unregister()
                result_sub = None
            if heartbeat_timer is not None:
                heartbeat_timer.cancel()
                heartbeat_timer = None
        except BaseException as e:
            rospy.loginfo('%s', e)

    return [True, 'exit']

```

```

# heartbeat connection service
def heartbeat_srv_cb(msg):
    global heartbeat_timer

    if isinstance(heartbeat_timer, Timer):
        heartbeat_timer.cancel()
    if msg.data:
        heartbeat_timer = Timer(5, rospy.ServiceProxy('/Lab2/exit', Trigger))
        heartbeat_timer.start()
    rsp = SetBoolResponse()
    rsp.success = msg.data

    return rsp

if __name__ == '__main__':
    # init node
    rospy.init_node('Lab2', log_level=rospy.DEBUG)
    # Steering Engine
    joints_pub = rospy.Publisher('/servo_controllers/port_id_1/multi_id_pos_dur', MultiRawIdPosDur, queue_size=1)
    # ServiceProxy
    visual_running = rospy.ServiceProxy('/visual_processing/set_running', SetParam)
    # Services
    enter_srv = rospy.Service('/Lab2/enter', Trigger, enter_func)
    running_srv = rospy.Service('/Lab2/set_running', SetBool, set_running)
    set_target_srv = rospy.Service('/Lab2/set_target', SetTarget, set_target)
    exit_srv = rospy.Service('/Lab2/exit', Trigger, exit_func)
    heartbeat_srv = rospy.Service('/Lab2/heartbeat', SetBool, heartbeat_srv_cb)
    # Publishers
    # Chassis Control
    set_velocity = rospy.Publisher('/chassis_control/set_velocity', SetVelocity, queue_size=1)
    set_translation = rospy.Publisher('/chassis_control/set_translation', SetTranslation, queue_size=1)
    # Buzzer Control
    buzzer_pub = rospy.Publisher('/sensor/buzzer', Float32, queue_size=1)
    # RGB LED Control
    rgb_pub = rospy.Publisher('/sensor/rgb_led', Led, queue_size=1)
    rospy.sleep(0.5)

    try:
        rospy.spin()
    except KeyboardInterrupt:
        rospy.loginfo('Shutting down')

```

7. 如何复现我们的成果

仅提供命令行方式。请注意，小车与物块摆放的参数请参照2023年秋季学期SDU软件学院实验楼501的实验环境。如果不同，请自行调整代码中的参数。

7.1. 启动服务节点

```
roslaunch Lab2 Lab2_node.py
```

7.2. 进入服务

```
rosservice call /Lab2/enter "{}"
```

7.3. 设定目标颜色

```
rosservice call /Lab2/set_target "data: 'blue'"
```

7.4. 开始运行

```
rosservice call /Lab2/set_running "data: true"
```