

1. Nehmen Sie eigene Testbilder vom Kartenspiel *Set* auf
2. Binarisieren Sie Ihr Testbild. Mit `cv.erode` bzw. `cv.dilate` können Sie das Ergebnis optional nachbearbeiten
3. Implementieren Sie den einfachen Segmentierungs-Algorithmus `regionLabel` in den drei vorgestellten Varianten. Visualisieren Sie (Zwischen-)Ergebnisse. Wenn alles klappt, können Sie Spielkarten als jeweils eigene Regionen erkennen
4. Nutzen Sie `cv.findContours` und / oder ähnliche Funktionen, um relevante Regionen in Ihrem Binärbild zu suchen.