

1. Implementieren Sie das Otsu-Verfahren („naive Implementierung“ reicht aus)
2. Nehmen Sie eigene Testbilder vom Kartenspiel *Set* auf
3. Nutzen Sie Ihre Implementierung aus 1, um das Testbild zu binarisieren. Mit `cv.erode` bzw. `cv.dilate` können Sie das Ergebnis optional nachbearbeiten
4. Implementieren Sie den einfachen Segmentierungs-Algorithmus `regionLabel` in den drei vorgestellten Varianten. Visualisieren Sie (Zwischen-)Ergebnisse. Wenn alles klappt, können Sie Spielkarten als jeweils eigene Regionen erkennen