

# Développez une preuve de concept

**ABBAS Billel** 

Octobre 2024



# Agenda

THAND IN THE STATE OF THE STATE

- Introduction au projet
- Historique des avancées en classification d'images
- Axes d'amélioration du projet 6
  - Extraction des données et choix des 5 races de chiens
  - Rappel du Principe de la convolution dans les CNN
  - Fine-tuning du modèle Xception
  - Résultats du modèle Xception
- Modèle ViT (Vision Transformer)
  - Présentation du modèle ViT & sel-attention
  - ViT from scratch: Présentation
  - ViT from scratch: Résultats
  - ViT en transfer learning: Présentation
  - ViT en transfer learning: Résultats
- Sélection du meilleur modèle
- Comparaison entre modèle Xception (CNN) et ViT (Transformers)
- Benchmark des nouveaux modèles
  - Swin Transformers : Présentation
- Conclusion



# Introduction au projet



### Contexte du projet :

Dans le cadre du recrutement chez DataSpace, une entreprise spécialisée en data science, ce projet vise à comparer les performances des modèles convolutionnels (CNN), en particulier le modèle Xception du projet 6, avec les Vision Transformers (ViT), une nouvelle approche en vision par ordinateur pour traiter des images complexes.

### Problématique :

• Le domaine du **machine learning** évolue rapidement, il est donc essentiel de se tenir informé des dernières avancées. Ce projet cherche à déterminer si les **transformers**, initialement développés pour le **traitement du langage**, peuvent surpasser les **CNN** dans la **vision par ordinateur** pour la classification d'images.

### Approche :

- Modèles CNN: Utilisation du modèle Xception comme baseline, avec des améliorations comme le fine-tuning et l'early stopping.
- Vision Transformer (ViT): Comparaison entre un modèle ViT entraîné from scratch et un autre via transfer learning, qui utilise des mécanismes d'attention pour capturer des relations globales.
- Comparaison des deux approches en termes de précision, scalabilité et complexité.

### Objectif:

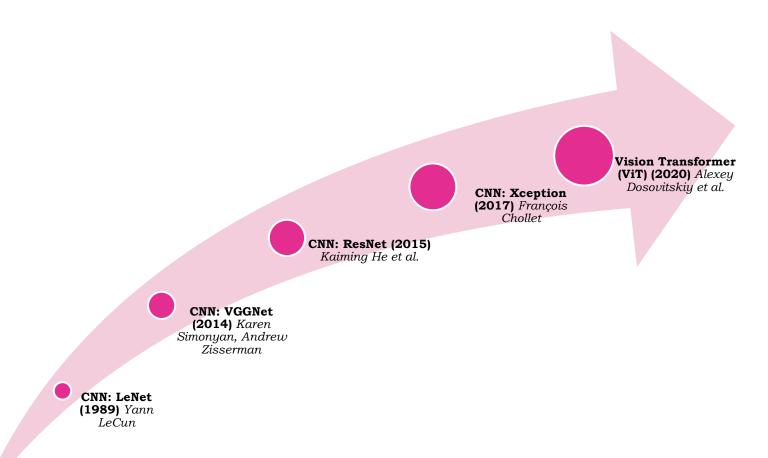
 Montrer les avantages des Vision Transformers (ViT) face aux CNN pour la classification d'images, tout en développant une API pour prédire la classe d'une image avec le modèle ViT.



### Historique des avancées en classification d'images:



Évolution des modèles de classification d'images (1989-2020):





### Axes d'amélioration du projet 6:

#### Extraction des données:

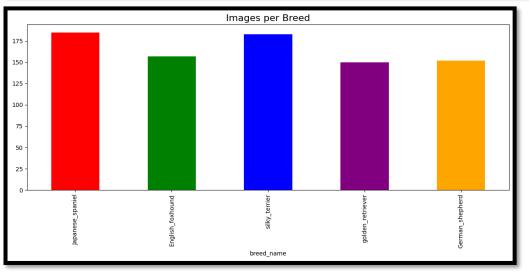
Lien vers le site universitaire de Stanford : Stanford Dogs Dataset







Extension de la classification de 3 à 5 races de chiens suite aux améliorations du projet 6



- 827 images
- 5 Races
- German\_shepherd 152 Photos
- Silky\_terrier 183 Photos
- Golden\_retriever 150 Photos
- Japanese Spaniel: 178 photos
- English Foxhound: 152 photos

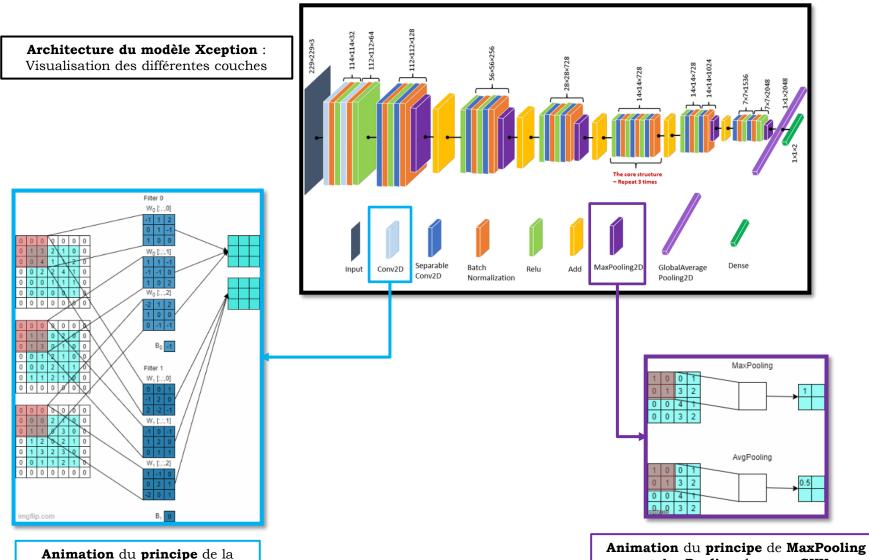


## Axes d'amélioration du projet 6

Rappel du Principe de la convolution dans les CNN

convolution dans un CNN







et AvgPooling dans un CNN

### Axes d'amélioration du projet 6

### Fine-tuning du modèle Xception





Adam: learning\_rate = 5e-5

```
def create xception model(input shape=(299, 299, 3), num classes=5, dropout rate=0.3, fine tune start=51
   # Charger le modèle Xception pré-entraîné sur ImageNet sans les couches fully connected
   base_model_xception = Xception(weights='imagenet', include_top=False, input_shape=input_shape)
   # Geler les premières couches du modèle Xception jusqu'à `fine tune start
   for layer in base model xception.layers[:fine tune start]:
     - laver.trainable = False
   for layer in base model xception.layers[fine tune start:]:
      ·layer.trainable = True
   # Créer un modèle séquentiel
   model = Sequential([
      -#-Ajouter-le-modèle-Xception-pré-entraîné-comme-base
      base model xception,
       # Ajouter les nouvelles couches fully connected
       GlobalAveragePooling2D(), # Pooling global pour réduire la dimensionnalité
       Dense(512), # Couche Dense avec 512 unités
       BatchNormalization(), # Normalisation pour stabiliser l'apprentissage
      Activation('relu'), # Activation ReLU
      ·Dropout(dropout rate), · # Dropout pour éviter le surapprentissage
       Dense(num classes, activation='softmax') - # Couche de sortie pour la classification avec Softmax
  -return-model
```

Le fine-tuning consiste à geler les premières couches du modèle Xception préentraîné sur ImageNet, tout en dégelant et réentraînant les couches supérieures à partir de la 51e couche.

L'entraînement s'arrêtera si la **val\_loss** ne s'améliore pas pendant 20 epochs, en restaurant les **meilleurs poids**. Il s'arrête aussi si l'amélioration est inférieure à **0.001**.

Les axes d'amélioration du projet 6 ont été appliqués : le nombre de classes est passé de 3 à 5 races de chiens, l'early stopping a été mis en place, le learning rate est passé de 1e-4 (projet 6) à 5e-5 et le fine-tuning a été réalisé en gelant les premières couches et en dégelant puis réentraînant les couches supérieures à partir de la couche 51.

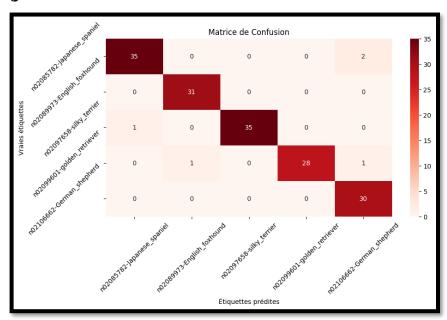


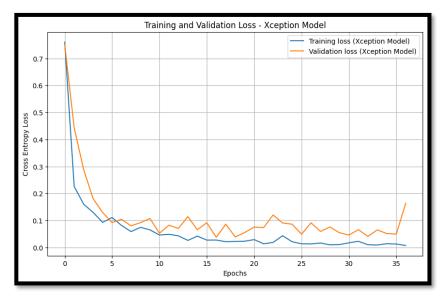
### Axes d'amélioration du projet 6

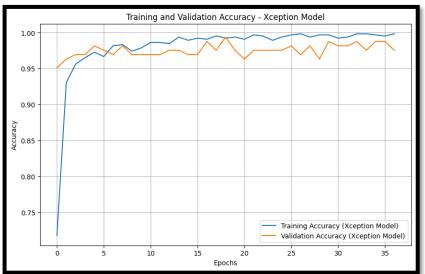
### Résultats du modèle Xception

#### Résultats:

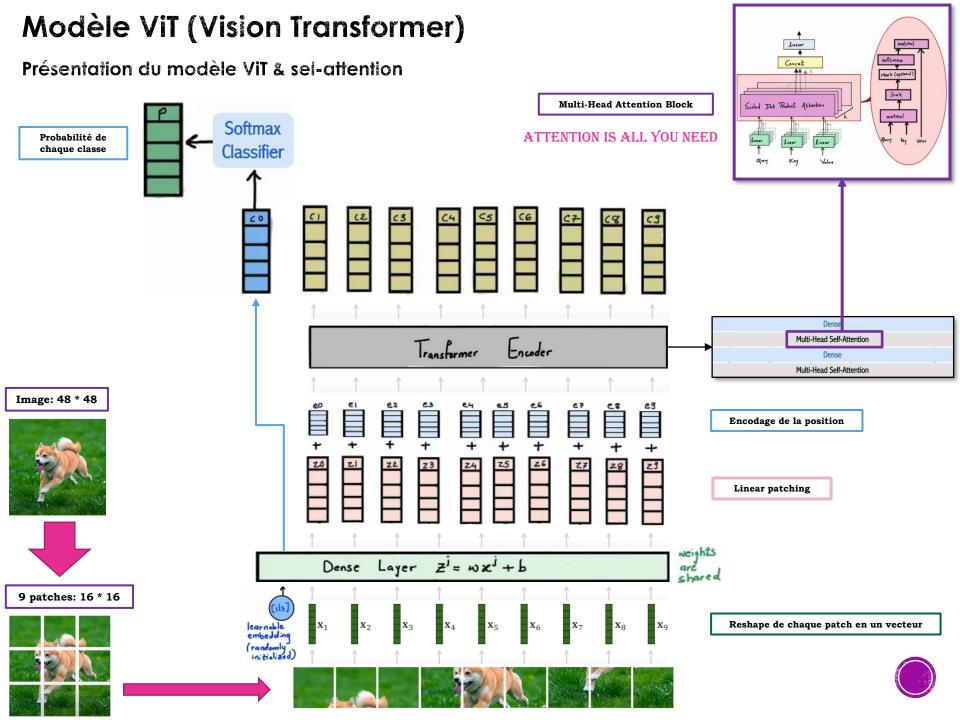
	precision	recall	f1-score	support
n02085782-Japanese_spaniel	0.97	0.95	0.96	37.00
n02089973-English_foxhound	0.97	1.00	0.98	31.00
n02097658-silky_terrier	1.00	0.97	0.99	36.00
n02099601-golden_retriever	1.00	0.93	0.97	30.00
n02106662-German_shepherd	0.91	1.00	0.95	30.00
accuracy	0.97	0.97	0.97	0.97
macro avg	0.97	0.97	0.97	164.00
weighted avg	0.97	0.97	0.97	164.00











### ViT from scratch: Présentation

model - keras.Model(inputs-inputs, outputs-logits)

Code extrait du site: Image classification with Vision Transformer (keras.io)

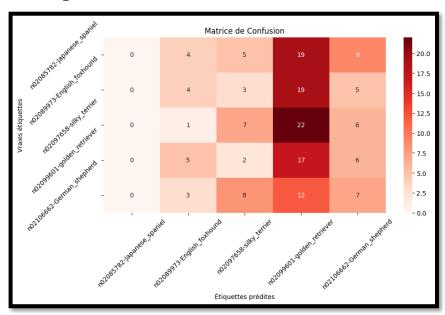
#### Adam: learning rate = 1e-5 Fonction PatchEncoder # · Classe · PatchEncoder :lass PatchEncoder(layers.Layer): --def-\_\_init\_\_(self, num\_patches, projection\_dim): ··super(). init () · self.num patches = num patches -- self.projection = layers.Dense(units=projection dim) -- self.position embedding -- layers.Embedding( ····input\_dim=num\_patches, output\_dim=projection\_dim La fonction PatchEncode dans ViT va: - def call(self. patch): positions = tf.expand dims( • Projeter les patches en vecteurs ···tf.range(start=0, limit=self.num\_patches, delta=1), axis=0 Ajoute un encodage de position pour projected patches = self.projection(patch) - encoded = projected patches + self.position embedding(positions) ····return encoded capturer leur ordre dans le Vision --def-get\_config(self): **Transformer** ....config = super().get config() config.update({"num\_patches": self.num\_patches}) ···return config # Fonction MLP (perceptron multicouche) def mlp(x, hidden units, dropout rate): for units in hidden\_units: ····x = layers.Dense(units, activation=keras.activations.gelu)(x) ··x·=·layers.Dropout(dropout\_rate)(x) **Fonction MLP** # Fonction MLP (perceptron multicouche) La fonction MLP dans ViT transforme les def mlp(x, hidden units, dropout rate): ···for units in hidden units: représentations des patches avec des ----x = layers.Dense(units, activation=keras.activations.gelu)(x) ····x·=·layers.Dropout(dropout\_rate)(x) couches non linéaires via GELU. Modèle VIT La fonction **ViT** suit ces étapes : f build\_vit\_model(input\_shape=(224, 224, 3), num\_classes=5, patch\_size=16, num\_patches=196, projection\_din=64, transformer\_layers=8, num\_heads=4, transformer\_units=[256, 64], projection\_dik=0+, ... mlp\_head\_units=[128, 64]): •Divise l'image en patches pour la transformer en séquences de vecteurs. attention output = lavers.MultiHeadAttention(num heads=num heads, key dim=projection dim, dropout=0.1)(X1.) x2 = layers.Add()([attention\_output, encoded\_patches]) x3 = layers.LayerNormalization(epsilon=le-6)(x2) ·Applique des couches transformer, intégrant l'attention multix3 - mlp(x3, hidden units-transformer units, dropout rate-0.1) têtes et un MLP, pour apprendre les relations entre les patches. representation = lavers.LaverNormalization(epsilon=ie-6)(encoded\_patches representation = layers.Dropout(0.5)(representation) features = mlp(representation, hidden\_units=mlp\_head\_units, dropout logits = layers.Dense(num\_classes, activation="softmax")(features) •Utilise un MLP final pour générer les prédictions basées sur les

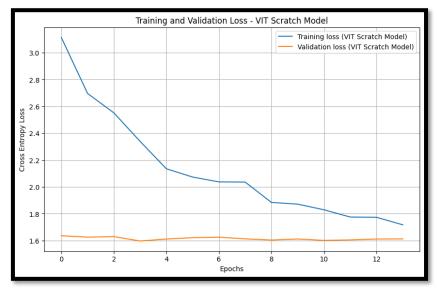
caractéristiques visuelles extraites des patche

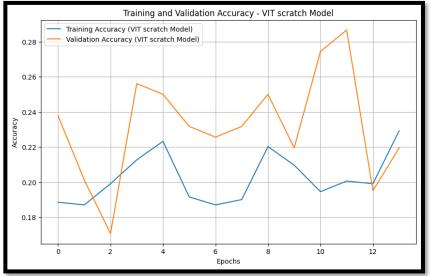
ViT from scratch: Résultats

### Résultats:

	precision	recall	f1-score	support
n02085782-Japanese_spaniel	0.00	0.00	0.00	37.00
n02089973-English_foxhound	0.24	0.13	0.17	31.00
n02097658-silky_terrier	0.28	0.19	0.23	36.00
n02099601-golden_retriever	0.19	0.57	0.29	30.00
n02106662-German_shepherd	0.21	0.23	0.22	30.00
accuracy	0.21	0.21	0.21	0.21
macro avg	0.18	0.22	0.18	164.00
weighted avg	0.18	0.21	0.17	164.00









### ViT en transfer learning: Présentation

Adam: learning rate = 1e-5

```
# Modèle Vision Transformer (ViT)

def build_vit_transfer_model(input_shape=(224, 224, 3), num_classes=5):

... # Définir l'entrée du modèle avec la forme spécifiée

... inputs = Input(shape=input_shape)

... # URL du modèle Vision Transformer pré-entraîné sur TensorFlow Hub

... vit_model_url = "https://tfhub.dev/sayakpaul/vit_b16_fe/1"

... # Charger le ViT comme une couche Keras, marqué comme entraînable pour permettre le fine-tuning

... vit_layer = hub.KerasLayer(vit_model_url, trainable=True)

... # Passer les données d'entrée à travers le modèle ViT

... x = vit_layer(inputs)
```

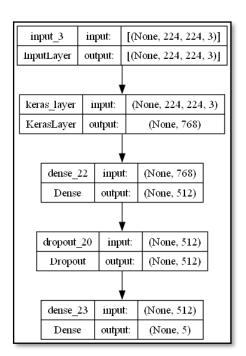
#### 1 Bloc de:

- ❖ Base model ViT :
- Dé -Geler les couches du modèle
- Input Shape = (224,224,3)
- La version du modèle ViT utilisée est b\_16, correspondant à la version 'base' avec des patches de 16 x 16.
- Importer depuis: Vision-transformer\_Tensorflow\_hub

#### 

#### 1 Bloc de:

- \* Couche Dense:
- 512 neurones
- Fonction d'activations = 'relu'
- ❖ Dropout (0.5)
- \* Couche Dense:
- 5 neurones
- Fonction d'activations = 'softmax'

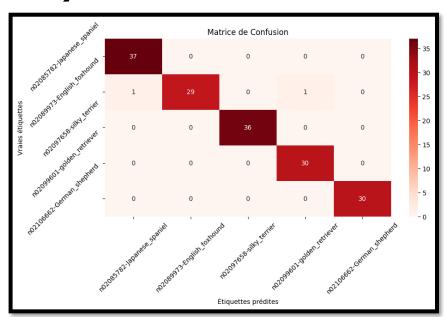


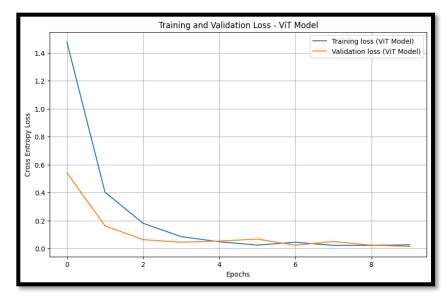


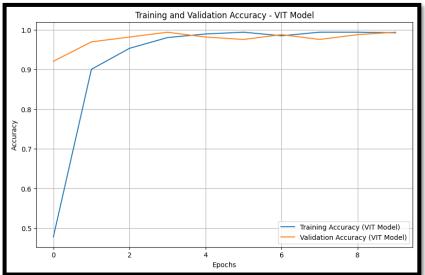
### ViT en transfer learning: Résultats

#### Résultats:

	precision	recall	f1-score	support
n02085782-Japanese_spaniel	0.97	1.00	0.99	37.00
n02089973-English_foxhound	1.00	0.94	0.97	31.00
n02097658-silky_terrier	1.00	1.00	1.00	36.00
n02099601-golden_retriever	0.97	1.00	0.98	30.00
n02106662-German_shepherd	1.00	1.00	1.00	30.00
accuracy	0.99	0.99	0.99	0.99
macro avg	0.99	0.99	0.99	164.00
weighted avg	0.99	0.99	0.99	164.00

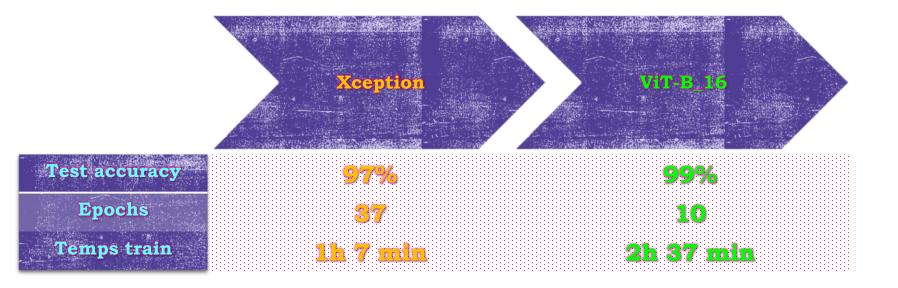








### Sélection du meilleur modèle



Les résultats montrent que **ViT** dépasse **Xception** en précision avec **99**% sur l'ensemble de test, contre **97**% pour Xception. ViT nécessite moins d'epochs (10 vs. 37) mais un temps d'entraînement plus long (2h 37min contre 1h 7min), indiquant des différences en efficacité des ressources d'entraînement.



### Comparaison entre modèle Xception (CNN) et ViT (Transformers)

Critères	Modèle Xception (CNN)	Modèle ViT (ViT-B_16 Transformers)
Performance	Atteint jusqu'à 97 % de précision après fine-tuning (contre 96 % dans le projet 6)	• Atteint 99 % de précision sur ViT-B_16
Jeu de données pré- entraînement	• ImageNet-1K (1 000 classes)	• ImageNet-21K (21 000 classes) pour pré- entraînement, ImageNet-1K pour fine-tuning
Avantages	<ul> <li>Efficace pour des tâches de classification classique</li> <li>Optimisé pour des détails locaux sur des jeux de données plus petits</li> </ul>	<ul> <li>Capture les relations globales entre différentes parties de l'image</li> <li>Optimisé pour les tâches complexes nécessitant une compréhension globale</li> </ul>
Inconvénients	<ul> <li>Nécessite plus de données pour généraliser correctement</li> <li>Ressources computationnelles élevées (GPU, mémoire)</li> </ul>	<ul> <li>Moins performant pour les détails locaux</li> <li>Nécessite également plus de ressources computationnelles pour de plus grands ensembles de données</li> </ul>
Type de traitement	Utilise des <b>convolutions</b> pour extraire des caractéristiques locales	Utilise des patches d'images et des mécanismes d'attention pour capturer des relations globales



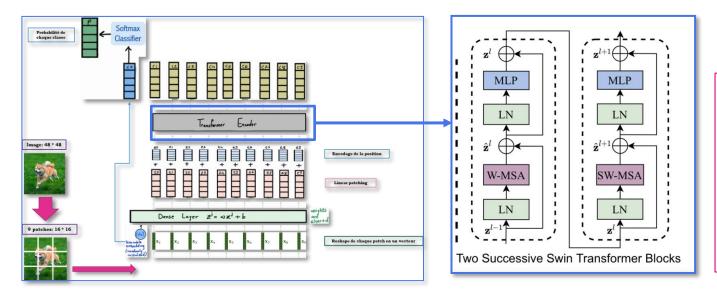
• Conclusion: Xception est idéal pour des tâches de classification locales et plus conventionnelles, tandis que ViT excelle dans les tâches nécessitant une analyse plus globale et contextuelle.

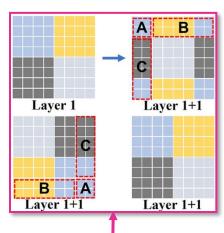


### Benchmark des nouveaux modèles

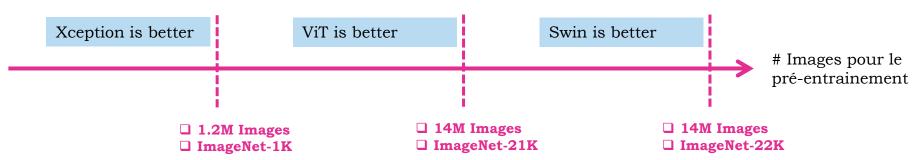
**Swin Transformers: Présentation** 

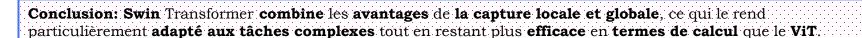
Le Swin Transformer suit des étapes similaires à celles du ViT, à l'exception de l'utilisation d'un encoder spécifique avec des fenêtres glissantes (sliding windows) au lieu de l'encoder transformer classique.





- Layer 1 : Applique une attention locale à des fenêtres non chevauchantes, ce qui est efficace en termes de calcul.
- Layer 1+1 (Shifted Windows):
   Les fenêtres sont glissées pour couvrir des parties voisines de l'image, permettant au modèle de capturer des relations globales tout en conservant une approche locale dans la première étape.







### Conclusion

#### Constats:

- ✓ Le modèle **Xception** a atteint **97** % de précision après finetuning, prouvant son efficacité pour la classification d'images.
- ✓ Le **ViT-B16** a montré une précision de **99** %, excellent pour les tâches nécessitant une **compréhension globale** de l'image.
- ✓ Le **ViT from scratch** n'a pas bien performé, principalement à cause du petit dataset de **827 images** réparties sur **5 classes**, insuffisant pour un modèle aussi complexe.
- ✓ Suite à un benchmark, le **Swin Transformer**, identifié comme une **évolution du ViT**, est plus performant et adaptable grâce à sa combinaison d'attention locale et globale, bien que son implémentation soit plus complexe à réaliser dans le notebook.

### □ Pistes d'amélioration :

- Augmentation du dataset pour améliorer les performances, surtout pour le ViT from scratch.
- > Exploration de modèles hybrides (CNN + Transformers), comme les Convolutional Vision Transformers (CvT), pour combiner les avantages des deux approches.
- > Tester le modèle Swin en transfert learning dans le notebook pour exploiter pleinement ses capacités sur ce dataset.

