

Projet 10

Déployez votre application sur un serveur comme un pro !

Eleve : Yohan Billon

GitHub : https://github.com/Billonyohan/P10_billonyohan

Site : <http://188.166.47.118>

1/ Description du projet :

Le projet 10 est dans la continuité du projet 8 qui consistait à créer une plateforme pour amateurs de nutella.

Mais jusqu'ici l'application était hébergée sur la plateforme heroku.

Le but de ce projet est de déployer l'application sur notre propre serveur via DigitalOcean.

2/ Configuration du serveur :

Pour pouvoir déployer mon site sur le serveur de DigitalOcean j'ai commencé par créer un « droplet », ou j'ai initialisé une clé ssh pour permettre une connexion à distance sécurisée, puis j'ai choisis mon OS ('ubuntu ') et j'ai sélectionnée la location du serveur ('amsterdam').

Une fois le droplet créé, j'ai modifié le firewall pour permettre la connexion ssh (port 22) et http (port 80).

Après avoir configuré le serveur j'ai importé mon application de github via la commande git clone, puis installer un environnement virtuel et j'ai fini par télécharger les librairies nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

3/ Integration continue :

Pour l'integration continue j'utilise Travis.

Afin de l'intégrer dans mon application, j'ai commencé par me créer un compte puis j'ai sélectionné mon application via github.

Une fois ces étapes faites, j'ai créé un fichier .travis.yml au niveau de manage.py dans lequel j'ai indiqué le langage de programmation utilisé, la commande pour installer les librairies, mes variables d'environnement, la base de données utilisée ainsi que le commande pour démarrer l'application.

4/ Monitoring :

Pour contrôler si l'application tourne normalement j'ai deux outils de monitoring à ma disposition qui sont :

- L'outil de monitoring intégré dans DigitalOcean ou je peux contrôler l'utilisation du processeur, de la mémoire, des inbounds/outbounds ...
- L'outil de monitoring Sentry qui me permet d'avoir un log des erreurs rencontrées lors de l'utilisation de l'application. (il faut auparavant programmer les 'logs')

5/ Tache cron :

Pour finir, j'ai dû créer une tâche cron afin de récupérer les données d'openfoodfacts et les insérer dans ma base de données, tous les lundis à heure fixe.

Pour faire cela j'ai créé un fichier cron avec la commande `crontab -e`, dans lequel j'ai inséré cette ligne :

```
30 08 * * 1 /nutella/nutella/manage.py updatedata >> /var/log/cron.log
```