

Введение в Rational Unified Process







Содержание

Предисловие	1-1
Что такое Rational Unified Process?	2-1
Rational Unified Process как технология	2-1
Rational Unified Process как продукт	2-3
Архитектура процесса	3-1
Два измерения	3-1
Статическое содержание процесса	3-2
Структура жизненного цикла	3-0
Начальная стадия	
Стадия уточнения	
Стадия конструирования	
Стадия перехода	3-8
Итерации	3-8
Особенности Rational Unified Process	4-1
Визуальное моделирование	4-1
Субъекты	4-2
Прецеденты	4-2
Объекты	4-3
Классы	4-3
Обобщения	4-3
Модели	4-3
Инструментальная поддержка	4-4
Управление прецедентами	4-4
Что такое прецедент?	
Использование прецедентов при разработке	



Итеративная разработка	4-8
Процесс «водопада»	4-8
Преимущества итераций	4-9
Управление требованиями	4-12
Кто такие совладельцы?	
Анализ проблемы	4-13
Определение потребностей совладельцев	4-14
Определение системы	4-14
Управление контекстом проекта	4-14
Уточнение определения системы	4-15
Управление изменением требований	4-15
Инструментальная поддержка	4-16
Акцент на архитектуре	4-16
Что такое архитектура приложения?	4-16
Почему так нужен проект архитектуры?	4-17
Описание архитектуры	4-17
Круг интересов архитектуры	4-19
Методическая поддержка	4-20
Инструментальная поддержка	4-20
Разработка на базе компонентов	4-21
Настраиваемый процесс	4-22
Начало работы с Rational Unified Process	5-1
Средства навигации Rational Unified Process	5-1
Кнопка на поле страницы	5-2
Окно просмотра древовидной структуры	5-3
Кнопки поиска	5-3
Таблица краткого обзора	5-3
Изучение процесса	5-4
Внедрение Rational Unified Process	5-5
Инструментальные средства поддержки	5-6
Поток работ «Управление проектом»	6-1
Краткий обзор действий	6-3



Работник: Руководитель проекта	
Действие: Изложение деловых обстоятельств	
Действие: Идентификация рисков	
Действие: Разработка плана проекта	6-4
Действие: Формирование проектной группы	6-5
Действие: Разработка плана итерации	6-7
Действие: Выполнение плана итерации	6-8
Действие: Оценка итерации	6-8
Действие: Ревизия списка рисков	6-9
Артефакты управления проектом	6-11
Концепция рисков в Rational Unified Process	6-11
Введение	
Определения	6-12
Инициализация списка рисков	
Группировка и ранжирование рисков	6-13
Стратегии поведения	6-14
Концепция метрик в Rational Unified Process	
Зачем нам метрики?	
Что такое метрика?	
Действия с метриками	6-17
Поток работ «Управление проектом» (продолжение)	7-1
О планирование итерационного проекта	7-1
Двухуровневое планирование	7-1
План проекта	7-2
План итерации	7-2
Разработка плана проекта	
Определение главных вех проекта	7-4
Определение целей вех	
Определение количества и длины итераций в пределах стадий	7-7
Уточнение сроков вех и контекста	7-12
Определение плана измерений	7-12
Разработка плана итерации	7-13
Определение рамок итерации	7-13
Определение критериев оценки итерации	7-15
Определение действий итерации	7-16



Распределение ответственности	
Инструментальная поддержка управления проектом	
Шаблоны Microsoft Word	
Использование Microsoft Project	
Использование Rose Planner Link	7-22
Выводы	7-22
оток работ «Деловое моделирование»	8-1
Введение	8-1
Цели делового моделирования	
Сферы применения делового моделирования	
Язык моделирования	
Основные понятия	8-4
Модель деловых прецедентов	
Деловой субъект	
Деловой прецедент	
Связь ассоциации в модели деловых прецедентов	
Обобщение субъектов в модели деловых прецедентов	
Связь включения в модели деловых прецедентов	
Связь расширения в модели деловых прецедентов	
Обобщение прецедентов в модели деловых прецедентов	
Модель деловых объектов	
Деловой работник	8-11
Деловая сущность	
Связь ассоциации в модели деловых объектов	
Связь объединения в модели деловых объектов	8-12
Связь обобщения в модели деловых объектов	
Организационный модуль	8-15
Реализация делового прецедента	
Диаграмма прецедентов	
Диаграмма действий	
Диаграмма классов	
Диаграмма сотрудничества	
Диаграмма последовательности	
Диаграммы состояний	
Краткий обзор действий	8-21
Работник: Аналитик лепового процесса	8 - 21



Действие: Фиксация общего словаря	8-21
Действие: Поиск деловых субъектов и прецедентов	
Действие: Структурирование модели деловых прецедентов	
Работник: Проектировщик предметной области	
Действие: Детализация делового прецедента	
Действие: Поиск деловых работников и сущностей	
Действие: Детализация делового работника	
Действие: Детализация деловой сущности	
Работник: Рецензент деловой модели	
Действия: Экспертиза моделей деловых прецедентов и деловых объектов	
Поток работ «Деловое моделирование» (продолжение)	9 -1
Пример моделирования: начало	9 -1
Модель деловых прецедентов	
Поиск деловых субъектов	
Пример моделирования: деловые субъекты	
Поиск деловых прецедентов	
Пример моделирования: деловые прецеденты	
Описание схемы потока работ делового прецедента	
Пример моделирования: описания потоков работ	9 -11
Поток работ «Деловое моделирование» (окончание)	10-1
Модель деловых объектов	10-1
Идентификация организационных модулей	
Пример моделирования: Структура модели деловых объектов	10-2
Поиск деловых работников	
Пример моделирования: Деловые работники	10-5
Идентификация деловых сущностей	10-8
Пример моделирования: Деловые сущности	10-9
Определение реализаций деловых прецедентов	
Деловые объекты в отношении к деловым прецедентам	10-15
Модель деловых объектов и информационные системы	10-15
Подробности информационной системы в модели деловых объектов	10-16
Переход от деловых моделей к системным	
Деловые модели и архитектура системы	
Деловые модели и субъекты в системе	
Деловые модели и классы сущностей в модели анализа	
Трансляция взаимодействий между работниками в требования к системе	10-20



D	10.00
Различные контексты делового моделирования	
Итоговая таблица	10-21
Выводы	10-22
Поток работ «Требования»	11-1
Введение	11-1
Цели потока работ	
Требования	
Трассируемость требований	
Краткий обзор потока работ	
Анализ проблемы	
Понимание потребностей совладельцев	
Определение системы	11-11
Управление контекстом системы	
Уточнение определения системы	
Управление изменением требований	
Поток работ «Требования» (продолжение)	12-1
Артефакты управления требованиями	12-1
Работник: Системный аналитик	
Артефакт: Глоссарий	
Пример артефакта: Введение в RUP. Глоссарий	
Артефакт: Видение	
Пример артефакта: Система обработки и выполнения	заказов.
Видение	
Поток работ «Требования» (продолжение 2)	13-1
Артефакт: Запросы совладельцев	
Артефакт: Модель прецедентов	
Артефакт: Дополнительная спецификация	
Артефакт: Атрибуты требований	
лугофакт. лагриоуты треоовании	13-10
Поток работ «Требования» (продолжение 3)	14-1
Артефакт: Субъект	
Артефакт: План управления требованиями	
Работник: Автор прецедента	
Артефакт: Прецедент	



Артефакт: Пакет прецедентов	14-27
Поток работ «Требования» (окончание)	15-1
Артефакты интерфейса пользователя	15-1
Работник: Проектировщик интерфейса пользователя	
Артефакт: Иллюстрированный сценарий прецедента	
Артефакт: Граничный класс	
Артефакт: Прототип интерфейса пользователя	
Выводы	15-24
Поток работ «Среда»	16-1
Введение	16-1
Цели потока работ	
Действия внедрения среды	
Внедрение процесса в организации	16-7
Пошаговая процедура	16-7
Артефакты	16-13
Различные подходы к внедрению	16-13
Организация работы	16-17
Трактовка внедрения процесса как проекта	16-17
Рекомендации по планированию внедрения среды	16-19

