

Universidad Don Bosco.

DEPARTAMENTO DE INGENIERIA



DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MÓVILES

Grupo de Laboratorio: 01L

Desafío Práctico 1

TEMA DEL TRABAJO:

Desafío Práctico 1

INTEGRANTES:

No.	Apellido, Nombres	Carnet
1	ARIAS ACOSTA, VIRGILIO JAVIER	AA180318
2	HERNANDEZ GUARDADO, ANGEL ADONYS	HG161909

Fecha de entrega: SÁBADO 27 DE FEBRERO DEL AÑO 2021

1. Realizar una aplicación móvil que resuelva la solución de la ecuación cuadrática

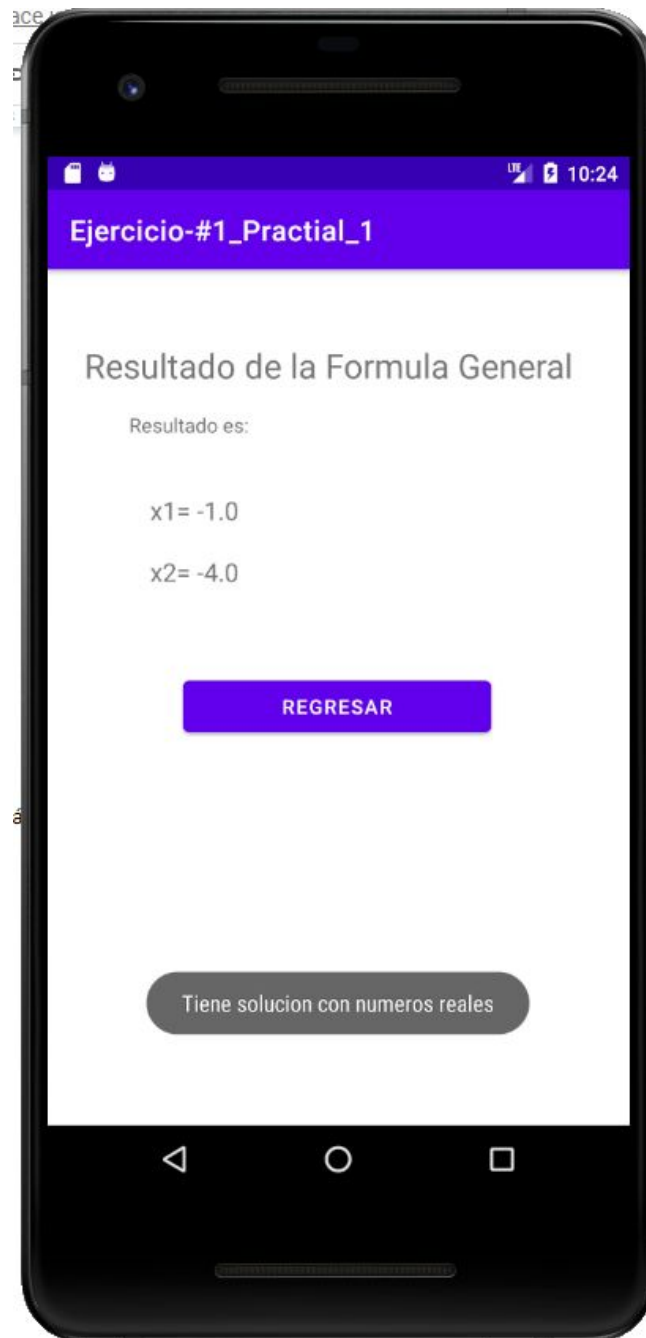
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Ingresamos los números de la ecuación cuadrática A,B y C.



The screenshot shows a mobile application interface on a smartphone. At the top, there is a purple header bar with the text "Ejercicio-#1_Practial_1". Below the header, the text "Resolviendo con Formula General" is displayed. The interface contains three input fields for the coefficients of a quadratic equation: "A=" with the value "1", "B=" with the value "5", and "C=" with the value "4". A purple button labeled "RESOLVER" is positioned below the input fields. The smartphone's status bar at the top shows the time as 10:22 and various icons. The bottom of the screen displays the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

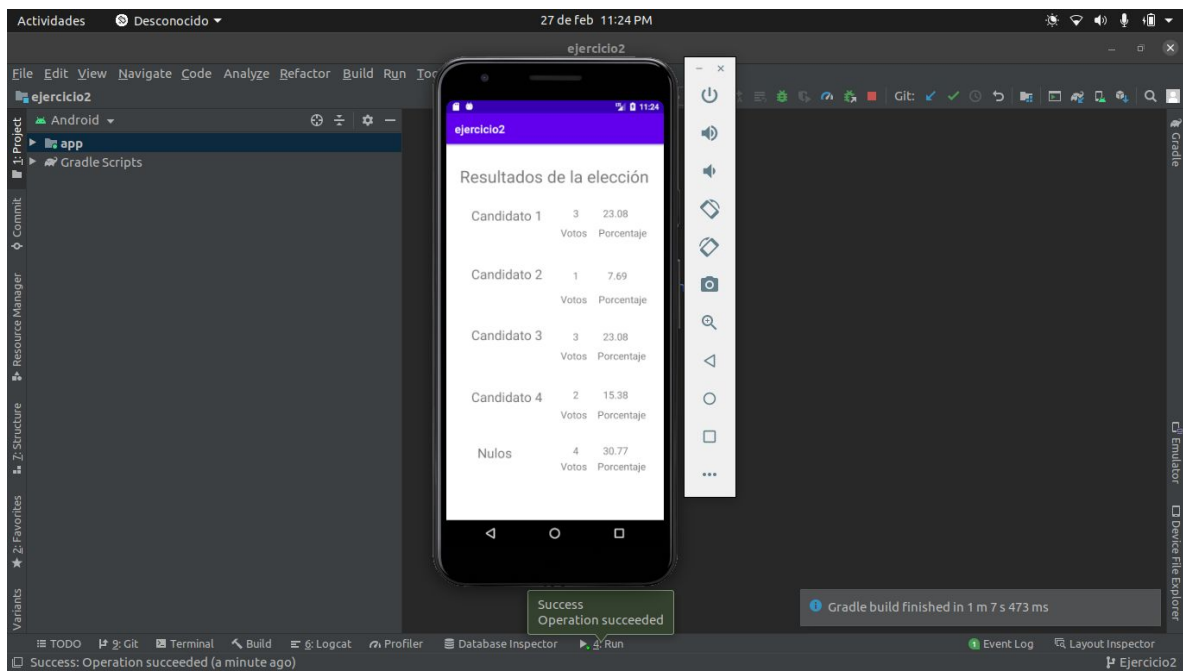
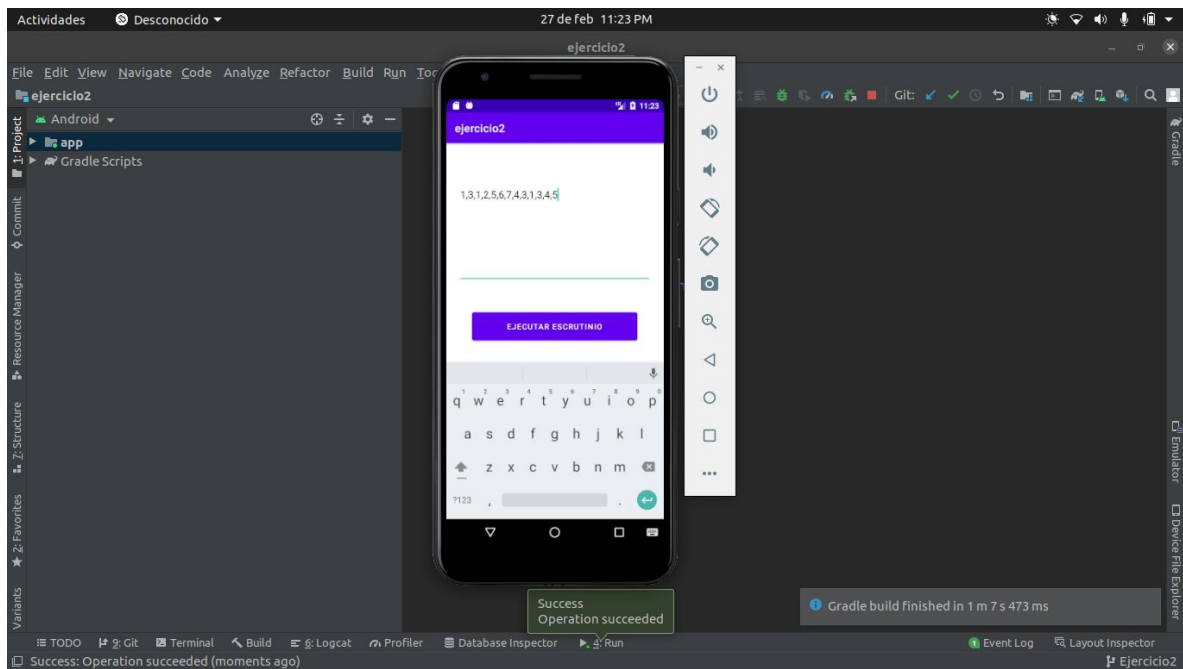
Nos saldrá el resultado



y si no tiene solución nos mostrara un mensaje



2. Ejercicio 2



3. Ejercicio 3

