Capítulo 8: Elementos graficos de Android Studio
Elemento Visual & Usualmente consta de 2 propiedades (ancho yalto), sin embargo algunos veces puede adoptar 3 valores (match-parent; fill-parent; wrap-parent).
match-parent se indica que el elemento tendra el anchey alto de su padre, muchas veces el padre se puede asumir amo el lagout.
fill-parente similar al anterior, sin embargo esta propredad ya no es utilizado.
segun los elementos dentro
Interfaz grafia, son las vistas de las octividades que se le presenta a los usuarios.
Hay 2 tipos de Interfaz graficas.  1) Designos se podría que es la manera facil de diseñar las actividades, puesto que solo se arrastran hacia el la yout los diferentes elementos que deseamos agregar, así como también se interaction con sus propiedades.
2) Texte Practicamente es haver el diseñe con XML.
Otro elementos visuales emportantes son:
Text Views Permite colexar cadenas de texto

6

(I)

Cobrs. xmle Archi
con un nombre.

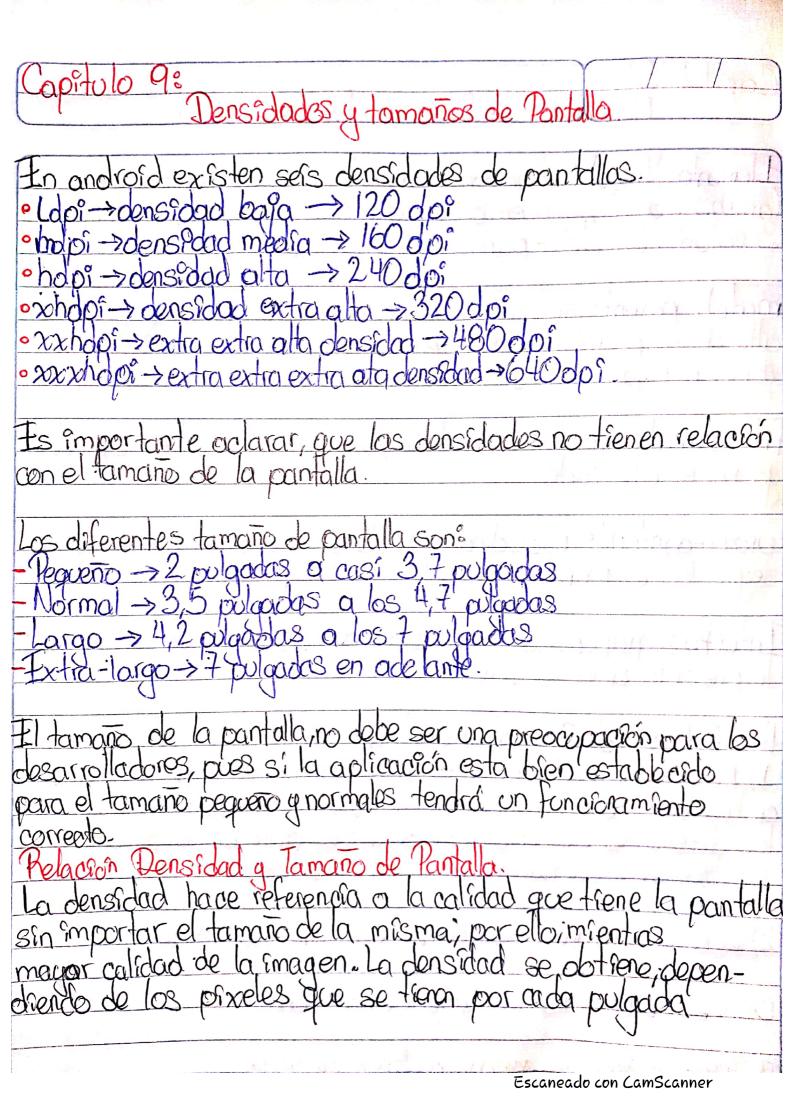
Button: Permite
outros.

Edit Text: se perm

Cobrs.xmle. Archivo que contiene los colores y los entre laza

Button: Permite la ejecución de acciones, ya seu la toma de dats

EditTexte se permite la introducación de una cadena detexto



PERFERENCE OF THE PROPERTY OF

Capitulo 10: 15005 de medidas que utilizamas en Android:

OP - (Density - Indepent pixels)

OPT - (Points) · Px - (Pixeles) · MM - (M: Ismeters) · IN- (ench) ·SP - (scale · indepent pixels) Los ofixeles es una medida fisian mas conocida ejemplo 1024 x800 guiere decir que contamos con 1024 pixels par un lado y 800 por otros lado de la pantalla y roneso podemos deducir que es una pantalla en forma de rectargul, mas ancha Pinceles de densidad independiente lapison una unidad. abstracta ya que fisialmente nose pueden medir.