

En términos generales un ACTIVITY es una pantalla para una aplicación android. Existen otras formas de crear pantallas, pero un activity es la forma básica.

Java es la base de una aplicación nativa y una de las principales características de Java es que casi todo viene dentro en una clase o es un clase, en Android esto no tendría por qué cambiar. La clase básica lleva por nombre "Activity" cuando vamos a crear una pantalla hacemos que esta herede de "Activity" que es una clase ya definida por Android y así mismo reutilizamos y modificamos a nuestro gusto.

"Ciclo de Vida de una Activity"

El ciclo de vida de un "Activity" juega un papel muy importante, pues es necesario para ejecutar ciertas instrucciones, dependiendo de la lógica de la aplicación; este ciclo de vida, está compuesto por estados y estos tienen a su vez métodos. Existen 7 métodos que podemos utilizar al crear una aplicación:

- 1) On Create ();
- 2) On Start ();
- 3) On Resumen ();
- 4) On Pause ();
- 5) On Stop ();
- 6) On Restart ();
- 7) On Destroy ();

Para trabajar la interfaz gráfica dentro de Android Studio utilizamos el lenguaje de objetos XML; con archivos que tienen como extensión ese mismo nombre y se ubican dentro de la carpeta res/layout

¿Que es layout?

Es un contenedor que nos permite asignar ciertas propiedades o características a los elementos que se colocan dentro de los layouts.

Tipos de Layouts.

- **Linear Layout:** Este es layout más fácil de entender y posee 2 formas de ordenamiento: Vertical y Horizontal.
- **Relative Layout:** Este es un elemento selectivo, quieren decir que al elemento anterior: texto ← boton ← input.
- **Absolute Layout:** Un layout se refiere a un tipo contenedor que se considera obsoleto, puesto que implica dejar a los elementos de forma estática.
- **Table Layout:** Tiene la característica que se facilita en el acomodo de los elementos de una tabla esto quiere decir en filas y columnas.
- **Frame Layout:** El acomodo de los elementos de este componente es simple colocarlos parte superior izquierdo; este layout es usado comúnmente para colocar fragmentos.