

Grafische Darstellung der Daten

Phubbing

- Dauer der Handynutzung/Entsperrung während sozialer Interaktion (Phubbingdauer)
I
- Anzahl der Entsperrungen während sozialer Interaktion (Phubbingmenge)
II
- Dauer der Handynutzung/Entsperrung während sozialer Interaktion (Phubbingdauer) in Relation zur Gesamtdauer der sozialen Interaktion (Dauer Intervention) / (Dauer Phubbs während dieser Intervention)
III
- Anzahl der Entsperrungen während sozialer Interaktion (Phubbingmenge) in Relation zur Gesamtdauer der sozialen Interaktion (Dauer Intervention) / (Anzahl Phubbs während dieser Intervention)
IV
- Häufigkeit der Apps welche während sozialer Interaktion genutzt wurden
V

Onlineumfragen

- Reaktanz
VI
- Intimicy of Conversation
VII
- Perceived Distraction of self and other
VIII
- Phubbing Scale
IX
- Inclusion of self and other
X
- Actions while Phone Use
XI
- Smartphone Addiction Scale
XIII

Interviews

- Tags
XII

Direct survey

integrated items

G00001 subjectID

G00002 condition

G00003 social interaction id

RSHCI01 RSHCI1-5 -> Autonomie

RSHCI02 RSHCI6-9 -> Wut

RSHCI03 RSHCI10-13 -> Apathie

PCI -> Perceived conversation intimacy

PCI1-6

PDSO -> Perceived distraction from self and others

PDSO01 PDSO1-3

PDSO02 PDSO4-6

PS -> Phubbing Scale PS1-10

IOS -> Inclusion of self in other

CSI -> Context of Social Interaction

Attention checks

AC01 -> AC1 I have a dinosaur called Fred.

AC02 -> AC2 I ride a pink giraffe to work every day.

AC03 -> AC3 Answer this question with "midly agree".

Final survey

integrated items

G00001 subjectID

KR -> Kind of Relationship

KR1 -> friendship

KR2 -> family relatives

KR3 -> romantic relation

KR4 -> classmates

KR5 -> work colleagues

-> other

SM -> Smartphone Addiction

SM01 -> SM1-7

SM02 -> SM8-15

Attention checks

AC01 -> AC1 I swim to Hawaii every day.

AC02 -> AC2 I am a human being.