

**MySQLFome**  
**Especificação de Caso de Uso:**  
**SelecionarPrato**

**Versão 1.0**

### **Histórico da Revisão**

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
10/02/2017	1.0	Preenchimento Inicial	Leonardo Rocha
14/04/2017	1.0	Atualização das imagens do sistema	Leonardo Rocha
27/05/2017	1.0	Revisão de formatação	Andriw Romeiro

### Índice

1.	Breve Descrição	4
2.	Fluxo Básico de Eventos	4
2.1	Fluxo Básico – Cadastrar Atividade do Usuário	4
2.2	Fluxo Básico – Selecionar Prato	4
3.	Fluxos Alternativos	4
3.1	Selecionar Prato	4
3.1.1	Dados inválidos ao Selecionar Prato	4
3.1.2	Inclusão de atividade repetida para o usuário	5
3.2	Listar Atividade do Usuário	5
3.2.1	Alterar Seleção de Prato	5
3.2.2	Cancelar alteração de Seleção Pratos	5
3.2.3	Excluir Seleção de Prato	5
3.2.4	Cancelar a seleção de um Prato	5
3.2.5	Atividade do usuário sendo utilizado por outro recurso	5
3.2.6	Botão “Adicionar Prato”	5
4.	Cenários Chave	6
4.1	Cenário de Inclusão	6
4.2	Cenário de Alteração	6
5.	Condições Prévias	6
5.1	Login	6
6.	Condições Posteriores	6
7.	Relacionamento com outros Casos de Uso	6
7.1	Casos de Uso de Inclusão	6
7.2	Casos de Uso de Extensão	6
8.	Requisitos Especiais	6
9.	Informações Adicionais	7

# Especificação de Caso de Uso: Selecionar Prato

## 1. Breve Descrição

Este caso de uso se especifica no momento em que o usuário está selecionando seu prato para que efetuar seu pedido no respectivo restaurante.

## 2. Fluxo Básico de Eventos

O caso de uso se inicia quando o usuário, entra no perfil do restaurante cadastrado conosco, acessando pelo menu: Restaurantes > Seleciona o Restaurante Requerido > Selecionar Prato.

### 2.1 Fluxo Básico – Cadastrar Atividade do Usuário

O sistema apresenta uma tela listando todas os pratos cadastrados pelo respectivo restaurante e entra no seguinte fluxo:

O usuário clica no botão "Novo Prato" dentro do perfil do restaurante "Pratos > Selecionar Prato".

1. O sistema exibe todos os pratos disponíveis
2. O usuário escolhe o(s) desejado(s)
3. Logo em seguida clica em "Confirmar"
4. O sistema valida se todas as informações foram preenchidas corretamente e salva a seleção do usuário.
5. O sistema vai para a tela de listagem de pratos selecionados exibindo a seguinte mensagem em verde: "Prato Selecionado".

### 2.2 Fluxo Básico – Selecionar Prato

O sistema apresenta uma tela listando todas os pratos do restaurante disponíveis para o usuário e entra no seguinte fluxo:

1. Usuário abre a tela perfil dos restaurantes e pode visualizar os pratos do usuário pelo menu Restaurantes > Pratos
2. O sistema exibe a lista de todos os pratos dos restaurantes disponíveis para o usuário.
3. O cliente clica no prato desejado e logo após em "Confirmar Seleção".

## 3. Fluxos Alternativos

Serão listados a seguir os comportamentos alternativos ao caso de uso Selecionar Prato.

### 3.1 Selecionar Prato

Será apresentado o fluxo alternativo relacionado a funcionalidade do caso de uso Selecionar Prato.

#### 3.1.1 Dados inválidos ao Selecionar Prato

Neste caso não haverá casos desse tipo de erro, visto que o usuário pode somente selecionar os pratos cadastrados pelo restaurante.

### 3.1.2 *Inclusão de atividade repetida para o usuário*

Caso durante a execução do fluxo básico de “Selecionar Prato”, ele irá checar se aquele usuário já possui o prato escolhido e então irá apresentar uma mensagem para o usuário “Deseja adicionar mais um prato desse?” e então, caso o usuário ainda confirme serão adicionados 2 pratos iguais, no momento da seleção do prato também irá aparecer um botão escrito “+” ao lado do prato já escolhido, neste caso o usuário também poderá adicionar quantos pratos iguais deseja.

## 3.2 **Listar Atividade do Usuário**

Será apresentado o fluxo alternativo relacionado à funcionalidade de listar atividade do usuário.

### 3.2.1 *Alterar Seleção de Prato*

1. O usuário localiza nos pratos selecionados o que deseja retirar ou acrescentar mais.
2. O sistema carrega o formulário os pratos selecionados e livres para alteração
3. O usuário altera os pratos selecionados, removendo ou adicionando mais
4. O usuário clica no botão "Confirmar Pedido".
5. O sistema valida todas as informações.
6. O sistema redireciona para a página pedidos do usuário exibindo uma mensagem em verde escrito: "Pedido Confirmado".

### 3.2.2 *Cancelar alteração de Seleção Pratos*

Neste caso não há este tipo de interação, somente quando o usuário seleciona seus pratos ele pode também fazer as alterações, como remover adicionar mais itens no prato e coisas tipo ele já consegue alterar novamente.

### 3.2.3 *Excluir Seleção de Prato*

Na lista do usuário de pedidos já selecionados, ao lado da que deseja excluir. Clica no botão referente à exclusão (Ícone de lixeira), o sistema então irá solicitar confirmação, então caso tudo dê certo o recurso é excluído sem possibilidade de retorno, somente sendo adicionado novamente.

### 3.2.4 *Cancelar a seleção de um Prato*

Caso no fluxo alternativo "Excluir atividade do usuário" o usuário cancele a exclusão o sistema irá fechar a janela auxiliar não excluindo o registro.

### 3.2.5 *Atividade do usuário sendo utilizado por outro recurso*

Caso o sistema no momento da exclusão de uma atividade do usuário verifique que a atividade do usuário selecionada já foi utilizada por algum outro recurso ele volta para a tela de listagem de atividades do usuário e apresenta a seguinte mensagem em vermelho: "Falha ao excluir registro, ele está sendo utilizado por outro recurso."

### 3.2.6 *Botão “Adicionar Prato”*

Caso o usuário clique no botão "Adicionar Prato", será direcionado novamente para o cardápio do restaurante para poder, assim, adicionar mais pratos de sua preferência.

### 4. Cenários Chave

#### 4.1 Cenário de Inclusão

O cenário de inclusão será feito quando o usuário acessar a página do cardápio de um restaurante no sistema e deverá selecionar o(s) prato(s) desejado(s) para concluir esta atividade.

#### 4.2 Cenário de Alteração

Logo após selecionado um prato o usuário será direcionado a uma nova página com seus pratos escolhidos até o momento, e então caso deseje pode solicitar outros novos, neste caso será direcionado novamente para o cardápio do restaurante, ou então ele pode também clicar em qualquer um dos pratos e retirar-los de sua lista de pratos selecionados anteriormente.

### 5. Condições Prévias

#### 5.1 Login

O usuário deverá estar logado no sistema para conseguir utilizar os recursos do caso de uso em questão.

### 6. Condições Posteriores

As condições posteriores serão determinadas durante a próxima iteração.

### 7. Relacionamento com outros Casos de Uso

#### 7.1 Casos de Uso de Inclusão

Não possui.

#### 7.2 Casos de Uso de Extensão

Não possui.

### 8. Requisitos Especiais

Nenhuma até o momento.

## 9. Informações Adicionais

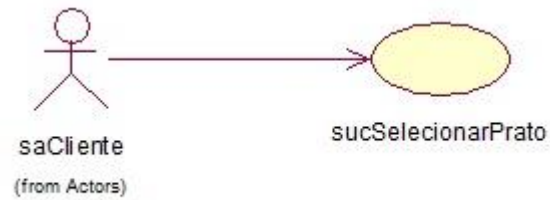


Figura 1 - Caso de Uso

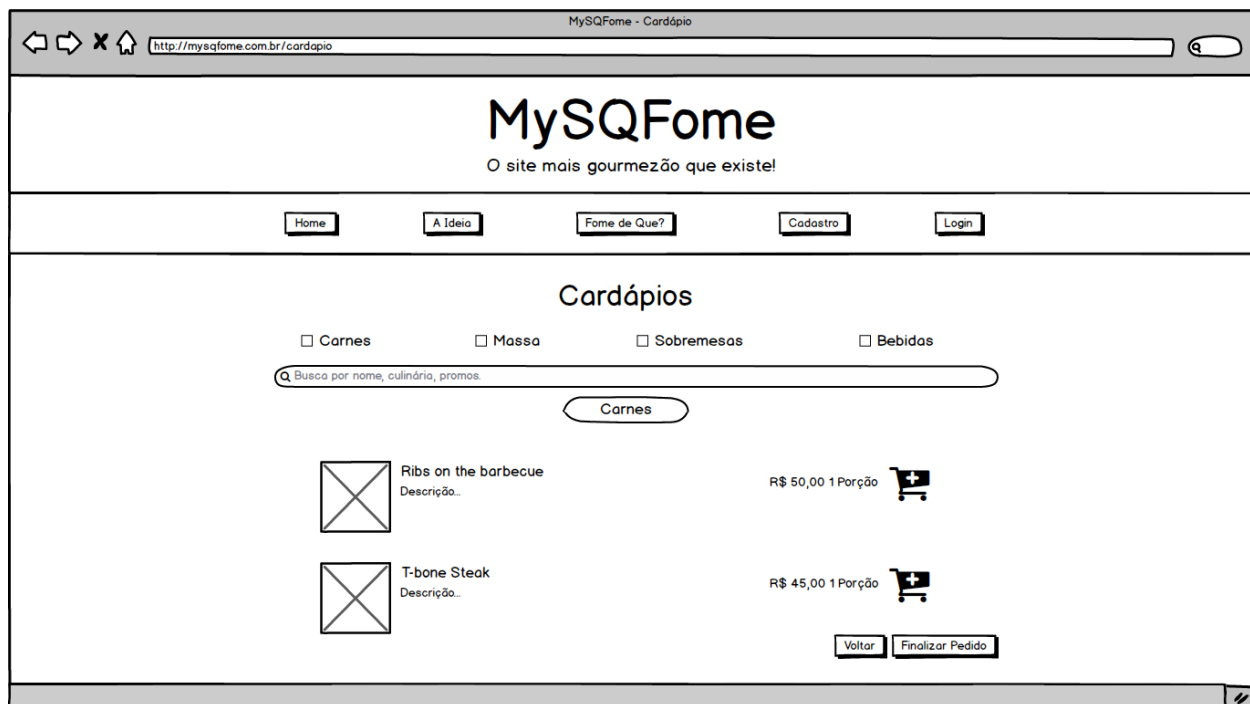


Figura 2 -Selecionar Prato (Protótipo)