Editar Configurar Ejecutar Ayuda Comandos <sin titulo>\* <sin titulo>\* X VF 42 'A' ¿? Algoritmo verificar Escribir Definir cadena, cadenaInvertida como cadena Definir i como Entero Lista de Variables PSeInt - Ejecutando proceso VERIFICAR × \*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\* Escribir "Ingrese una cadena de texto:" Ingrese una cadena de texto: Leer cadena > oso La cadena no es un palíndromo cadenaInvertida ← "" 8 A<del>←</del>B+i Asignar \*+=< \*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\* Para i ← 1 Hasta Longitud(cadena) cadenaInvertida + SubCadena(cadena, i, 1) + cadenaInvertida 10 Operadores y Funciones 11 FinPara Si-Entonces 12 Si cadena = cadenaInvertida Entonces 13 Escribir "La cadena es un palíndromo" 14 Según 15 Sino 16 Escribir "La cadena no es un palíndromo" FinSi 17 **FinAlgoritmo** Mientras No cerrar esta ventana Siempre visible Reiniciar Repetir

> Con estos botones puede insertar instrucciones o estructuras de control en el pseudocódigo. Al seleccionar uno se introduce en el algoritmo dicha instrucción o estructura, se marcan con recuadros los argumentos que debe completar, y se presenta en la parte inferior de la ventana una ayuda rápida acerca de la misma. Puede mantener presionada la tecla shift para insertar versiones alternativas o variantes de estos comandos y estructuras.

La ejecución ha finalizado sin errores























