Développement pour mobiles L3 Informatique Jeu de dame

Billy Ronico, Ismael Saïd

Université de la Réunin

3 mai 2021

Plan

- Introduction
 - Presentation du jeu de dame
 - Règles de jeu
- 2 Bla bla bla
- Conclusion

Le jeu de dame est un jeu de strategie qui date du debut du 18 ème siècle. Il se joue sur un damier de taille n * n (en général 10 * 10). L'objéctif du jeu est de prendre tout les pions adverses.



Jeu de dame

- Le jeu se joue à 2 joueurs sur un plateau de taille n * n.
- Les joueurs jouent chacun à leur tour. Les blancs commencent toujours.
- Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses.
- Si un joueur ne peut plus bouger, même s'il lui reste des pions, il perd la partie.
- Chaque pion peut se déplacer d'une case vers l'avant en diagonale.
- Un pion arrivant sur la dernière rangée et s'y arrêtant est promu en « dame ».
- La dame se déplace sur une même diagonale d'autant de cases qu'elle le désire, en avant et en arrière.

- Un pion peut en prendre un autre en sautant par dessus le pion adverse pour se rendre sur la case vide située derrière celui-ci. Le pion sauté est retiré du jeu.
- La prise est obligatoire.
- Lorsque plusieurs prises sont possibles, il faut toujours prendre du côté du plus grand nombre de pièces.
- La dame doit prendre tout pion situé sur sa diagonale (s'il y a une case libre derrière) et doit changer de direction à chaque fois qu'une nouvelle prise est possible.

8 / 13

Plan

- Introduction
 - Presentation du jeu de dame
 - Règles de jeu
- 2 Bla bla bla
- Conclusion

Truc

Machin

Plan

- Introduction
 - Presentation du jeu de dame
 - Règles de jeu
- Bla bla bla
- Conclusion

Conclusion

- •
- •
- •