

## 实验五 AD 转换及 PWM 控制

实验目的：

- (1) 掌握 SPI 总线的使用方式
- (2) 掌握 xpt2046 AD 转换芯片的工作原理
- (3) 掌握 SPI 总线方式实现基于 xpt2046 的 AD 转换
- (4) 掌握 PWM 控制功率的方式

实验内容：

学习 xpt2046 AD 转换芯片的工作原理，利用 SPI 总线实现基于该芯片的 AD 转换，调节滑动变阻器将 AD 转换的结果显示在数码管上，同时利用 PWM 控制方式实现 LED 灯的亮度联动，当 AD 结果增大时，亮度增加，反之，亮度减小。

参考资料：芯片手册文档

实验步骤：

- (1) 编写 SPI 总线通信程序和数码管显示程序
- (2) 编写 xpt2046 控制程序，实现 AD 转换。
- (3) 编写 PWM 控制，实现 LED 灯亮度联动。

实验要求：

编写实验报告，主要包括关键步骤的实现和效果截屏，并分析实验过程中出现的问题和分析解决方法。

## 代码

```
/*
(1) 编写 SPI 总线通信程序和数码管显示程序
(2) 编写 xpt2046 控制程序，实现 AD 转换。
(3) 编写 PWM 控制，实现 LED 灯亮度联动。
*/

#include "reg52.h"
#include "XPT2046.h"

uchar DisplayData[8];
sbit LSA=P2^2;           //LSA、LSB、LSC 共同控制显示数码管
sbit LSB=P2^3;
sbit LSC=P2^4;

sbit PWM=P2^0; //定义使用的 IO 口

uchar step=50;           //总共级别数
int result=0;            //获取的电阻的值
```

```

int timer=0; //中断次数计数器变量

uchar code smgduan[10]={0x3f, 0x06, 0x5b, 0x4f, 0x66, 0x6d, 0x7d, 0x07, 0x7f, 0x6f};
//0-9

void delay(int i)          //延时
{
    while(i--);
}

/*****
*函数名: initTimer()
*输 入: 无
*输 出:
*功 能: 初始化定时器
*****/
void initTimer()
{
    TMOD=0X01; //晶振 11.0592, 定时器定时方式 1
    TH0=0xFF;  //250ms
    TL0=0x06;
    EA=1; //开总中断
    ET0=1; //开定时器中断
    TR0=1; //开定时器
}

/*****
*函数名: timer0() interrupt 1 using 3
*输 入: 无
*输 出:
*功 能: 定时器中断函数
*****/
void timer0() interrupt 1 using 3
{
    int grade=result/80; //共分为 4000/80=50 个级别, 用 grade 表示当前级别
    TH0=0xFF; //恢复定时器初始值
    TL0=0x06;
    timer++; //定时器自加
    if(timer>grade)
    {
        PWM=1; //灯灭 (查看指导手册, 高电平灭)
    }
    else
        PWM=0;
}

```

```

        if(timer==step) //当 timer 达到级别数后, timer 重置为 0
        {
            timer=0;
        }
    }

    /**
    *函数名: datapros(int result)
    *输 入: 无
    *输 出:
    *功 能: 将滑动变阻器的结果转换到数码管上
    */
    void datapros(int result)
    {
        DisplayData[0] = smgduan[result / 1000 % 10];
        DisplayData[1] = smgduan[result / 100 % 10];
        DisplayData[2] = smgduan[result / 10 % 10];
        DisplayData[3] = smgduan[result % 10];
    }

    /**
    *函数名: DigDisplay()
    *输 入: 无
    *输 出:
    *功 能: 显示数码管上内容
    */
    void DigDisplay()
    {
        uchar i;
        for(i=0;i<4;i++)
        {
            switch(i) //位选, 选择点亮的数码管,
            {
                case(0):
                    LSA=0;LSB=0;LSC=0; break;//显示第 0 位
                case(1):
                    LSA=1;LSB=0;LSC=0; break;//显示第 1 位
                case(2):
                    LSA=0;LSB=1;LSC=0; break;//显示第 2 位
                case(3):
                    LSA=1;LSB=1;LSC=0; break;//显示第 3 位
            }
        }
    }

```

```

        P0=DisplayData[3-i]; //发送数据
        delay(100); //间隔一段时间扫描
        P0=0x00; //消隐
    }
}

/*****
*函数名: main()
*输 入: 无
*输 出:
*功

```

```

#include "XPT2046.h"

/*****
*函数名: SPI_Write
*输 入: dat: 写入数据
*输 出: 无
*功 能: 使用 SPI 写入数据
*****/

void SPI_Write(uchar dat)
{
    uchar i;
    CLK = 0;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        DIN = dat >> 7; //放置最高位
        dat <<= 1;
        CLK = 0; //上升沿放置数据

        CLK = 1;
    }
}

```

```

/*****
*函数名: SPI_Read
*输 入: 无
*输 出: dat: 读取 到的数据
*功 能: 使用 SPI 读取数据
*****/

uint SPI_Read(void)
{
    uint i, dat=0;
    CLK = 0;
    for(i=0; i<12; i++)                //接收 12 位数据
    {
        dat <<= 1;

        CLK = 1;
        CLK = 0;

        dat |= DOUT;
    }
    return dat;
}

/*****
*函数名: Read_AD_Data
*输 入: cmd: 读取的 X 或者 Y
*输 出: endValue: 最终信号处理后返回的值
*功 能: 读取触摸数据
*****/

uint Read_AD_Data(uchar cmd)
{
    uchar i;
    uint AD_Value;
    CLK = 0;

```

```

    CS  = 0;
    SPI_Write(cmd);
    for(i=6; i>0; i--);          //延时等待转换结果
    CLK = 1;    //发送一个时钟周期，清除 BUSY
    _nop_();
    _nop_();
    CLK = 0;
    _nop_();
    _nop_();

```

```

#ifndef __XPT2046_H_
#define __XPT2046_H_

//---包含头文件---//
#include<reg52.h>
#include<intrins.h>

//---重定义关键词---//
#ifndef uchar
#define uchar unsigned char
#endif

#ifndef uint
#define uint unsigned int
#endif

#ifndef ulong
#define ulong unsigned long
#endif

//---定义使用的 IO 口---//
sbit DOUT = P3^7;    //输出
sbit CLK  = P3^6;    //时钟
sbit DIN  = P3^4;    //输入
sbit CS   = P3^5;    //片选

uint Read_AD_Data(uchar cmd);
uint SPI_Read(void);
void SPI_Write(uchar dat);

```

## 演示

