

Contactar

+56945272297 (Mobile)
bilymartinezc@gmail.com

www.linkedin.com/in/billyflin
(LinkedIn)
www.instagram.com/billyfliin/
(Personal)
github.com/Billyflin (Personal)
Billyflin.dev (Personal)

Aptitudes principales

Gestión de proyectos

Firebase

Google Maps

Certifications

Learn HTML: Fundamentals Course

Learn CSS: Introduction Course

Essential Google Cloud
Infrastructure: Foundation

Google Cloud Fundamentals: Core
Infrastructure

Billy Martínez

Estudiante en Universidad de la Frontera
Temuco, Araucanía, Chile

Extracto

Soy Billy Martínez, estudiante de 4to año de Ingeniería Informática en la Universidad de la Frontera. Apasionado por la tecnología, he adquirido experiencia en desarrollo de software e investigación en realidad virtual. He trabajado en proyectos reales, reforzando mis habilidades técnicas y capacidad para trabajar en equipo.

Te invito a visitar mi portafolio en el sitio web Billyflin.dev

Participé en un proyecto de investigación en realidad virtual con el Decanato de Enfermería de mi universidad. También trabajé en el desarrollo de una aplicación para un banco digital y colaboré con una empresa de arriendos para desarrollar su software interno. Ahora mismo estoy trabajando en un proyecto de reciclaje con contenedores inteligentes y una app multiplataforma para el monitoreo y gestión de estos.

Tengo experiencia en Vue.js, Pinia, Spring, Kotlin, y en la integración de Spring Security y JWT en proyectos. He desplegado aplicaciones utilizando AWS y Google Cloud, y trabajado con bases de datos como MongoDB en Atlas, Firebase, y las bases de datos gestionadas por AWS.

Poseo experiencia en varios lenguajes de programación como Java, JavaScript, PHP, Python y C++. He trabajado con Arduino para desarrollar un interruptor remoto. Tengo un conocimiento profundo de GitHub y GitLab, y he trabajado en el desarrollo de pipelines de CI/CD. También tengo experiencia en la dockerización de aplicaciones.

He utilizado Kotlin para desarrollar aplicaciones de Android y actualmente estoy aprendiendo a usar Kotlin Multiplataforma para desarrollar aplicaciones para iOS y Android con el mismo código. Estoy emocionado por las oportunidades que me esperan después

de graduarme y estoy abierto a roles de pasantías o de tiempo completo donde pueda seguir creciendo y aprendiendo.

Experiencia

Happ Rent

Full Stack Developer

octubre de 2023 - septiembre de 2024 (1 año)

Gran Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

Educación

Universidad de la Frontera

Ingeniería Informática, Ingeniería informática · (marzo de 2020 - mayo de 2026)