

Podstawy XML i XML Schema

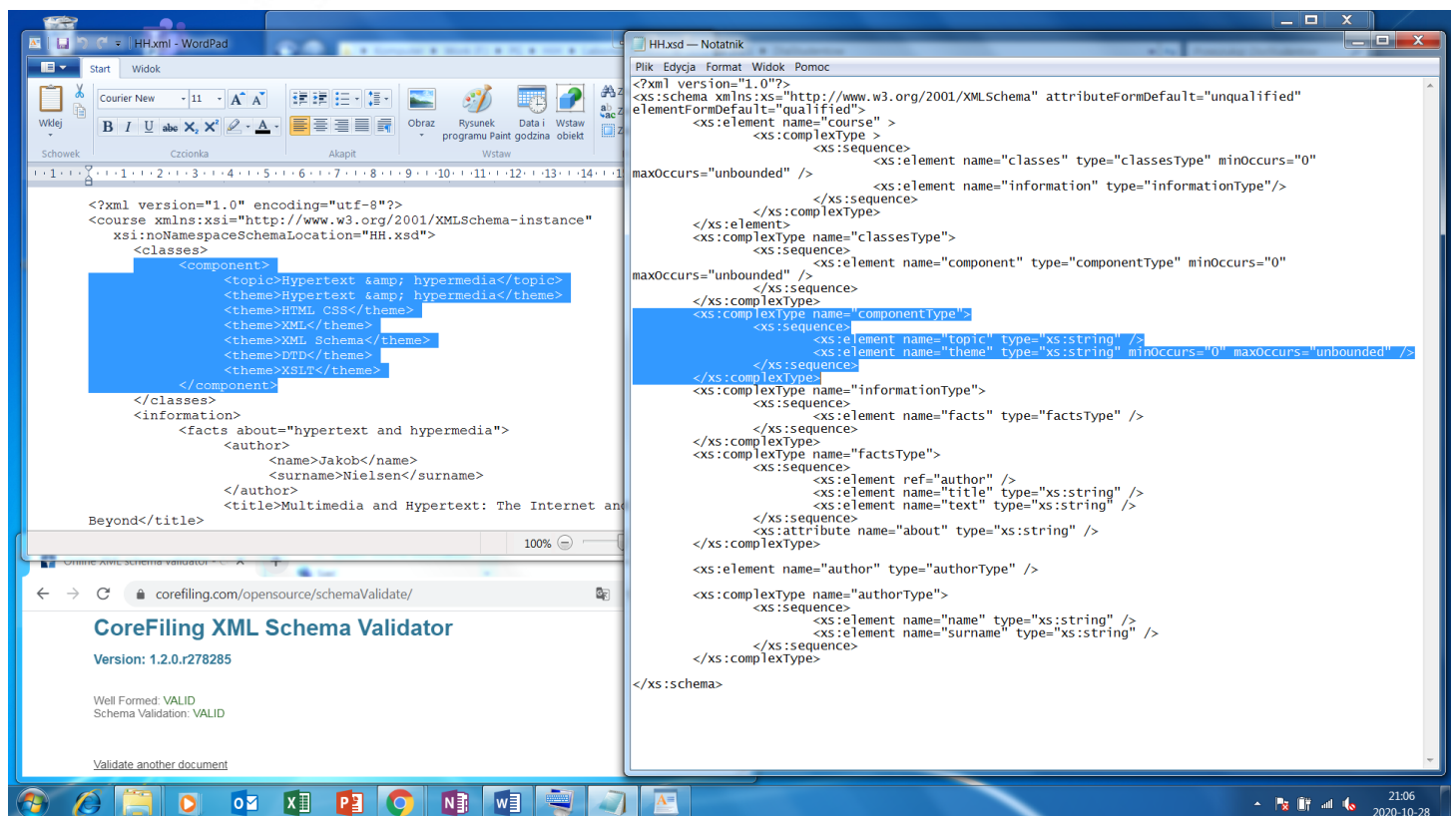
Celem ćwiczenia jest zapoznanie z dokumentami XML, XML Schema oraz walidacją.

Do wykonania ćwiczenia potrzebny jest dowolny edytor plików tekstowych, przeglądarka internetowa oraz walidator.

Do walidowania plików należy użyć walidatora <http://tools.decisionsoft.com/schemaValidate/>.

W zadaniu 2 następuje sprawdzanie czy plik XML jest **poprawnie uformowany** (ang. *well-formed*) tzn. zgodny z zasadami tworzenia dokumentów XML. W pozostałych zadaniach sprawdzamy dodatkowo, czy plik XML jest **poprawny strukturalnie** (ang. *valid document*), tzn. czy zawiera elementy, atrybuty, hierarchię zgodne z gramatyką zawartą w pliku XML Schema.

- Na koniec zajęć swój katalog należy spakować do pliku **ZIP** o nazwie **Nazwisko_Imie_NrIndeksu_XML.ZIP** (bez polskich liter) i przesłać na Moodle.
- W przesyłanym katalogu ma się również znaleźć sprawozdanie z zajęć. Plik sprawozdania ma być nazwany **Nazwisko_Imie_NrIndeksu_XML** i należy w nim umieszczać zrzuty ekranu zawierające jednocześnie widok kodu XML, XML Schema oraz widok walidatora. Na screen-ie ma być widoczna data i czas. Kod odpowiedzialny za dany etap powinien być zaznaczony. Przykładowy zrzut ekranu powinien wyglądać następująco:



1. Stworzyć katalog nazwany własnym imieniem i nazwiskiem. Umieścić w nim pliki ściągnięte z Moodle. Do pracy z plikami można użyć środowiska Visual lub zwykłego notatnika. Należy pamiętać o okresowym zachowywaniu wyników pracy. Po każdym punkcie plik należy **walidować**, aby sprawdzić czy jest zgodny z tworzonym XML Schema. Wykorzystanie Microsoft Visual Studio jako edytora pozwala na bieżąco śledzić błędy.
2. (0,5pkt) W pliku HH0.xml popełniono kilka błędów – plik nie jest poprawnie uformowany (ang. *well-formed*). Znajdź je i popraw tak, aby plik miał poprawną składnię i parser nie zgłaszał błędów.
3. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**

4. Zapoznać się z plikami udostępnionymi na Moodlu. Przeanalizować plik HH.xml, zwrócić uwagę na strukturę dokumentu, wykorzystane znaczniki. Przeanalizować plik HH.xsd, zwrócić uwagę na sposób definiowania znaczników występujących w pliku HH.xml. Wyświetlić pliki xml i xsd w przeglądarce. Zastanowić się, dlaczego są one wyświetlane w taki sposób.
UWAGA Dane potrzebne do uzupełniania pliku XML znajdują się w pliku text.docx – należy dodawać je zgodnie z poleceniami zawartymi w instrukcji. Dane te można też znaleźć w pliku z punktu 2 - HH0.xml (oczywiście należy go ewentualnie wykorzystać po poprawieniu w nim wszystkich błędów). Poprawny plik HH0.xml jest docelowym plikiem XML.
5. (1pkt) W pliku XML (HH.xml) dodać swoje imię i nazwisko. W pliku xsd dodać odpowiednią deklarację. Wykorzystać zadeklarowany już element author i referencje.


```
<course>
  <author>
    <name>student's name</name>
    <surname>student's surname</surname>
  </author>
```
6. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
7. (0,5pkt) Do elementu component dodać podelement score, w którym przechowywana będzie punktacja. Dodać odpowiednią deklarację w xsd. Podelement score powinien zostać zadeklarowany jako ostatni podelement elementu component.
8. (0,5pkt) W pliku XML do elementu component dodać atrybut id typu byte. Odpowiednio zmienić definicję typu componentType. Atrybut opisuje kolejny numer składowej danych zajęć.


```
<component id="1">
  <topic>Hypertext and hypermedia</topic>
  <theme>Hypertext & hypermedia</theme>
  <theme>HTML CSS</theme>
  <theme>XML</theme>
  <theme>XML Schema</theme>
  <theme>DTD</theme>
  <theme>XSLT</theme>
  <score>30</score>
</component>
```
9. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
10. (1pkt) W pliku XML umieścić linki. Zadeklarować element links, w którym można umieścić dowolną liczbę elementów link. W elemencie link atrybut source ma zawierać adres, natomiast tekst linku ma być umieszczony jako wartość elementu link. W pliku xsd dodać odpowiednie definicje. Element links ma być zadeklarowany jako opcjonalny – może nie wystąpić w pliku XML. Element links ma być podelementem elementu information. Typ dla elementu link zdefiniować globalnie.


```
<links>
  <link source="https://www.w3schools.com/html/">HTML w3schools</link>
  <link source="https://www.w3schools.com/xml/default.asp">XML w3schools</link>
  <link source="https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/">Moodle</link>
</links>
```
11. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
12. (0,5pkt) Umieścić w pliku XML element pozwalający na przechowywanie adresu plików zdjęć oraz ich tytułu. W pliku xsd dodać odpowiednią definicję. W deklaracji elementu image wykorzystać typ globalny zdefiniowany w poprzednim punkcie dla elementu link.

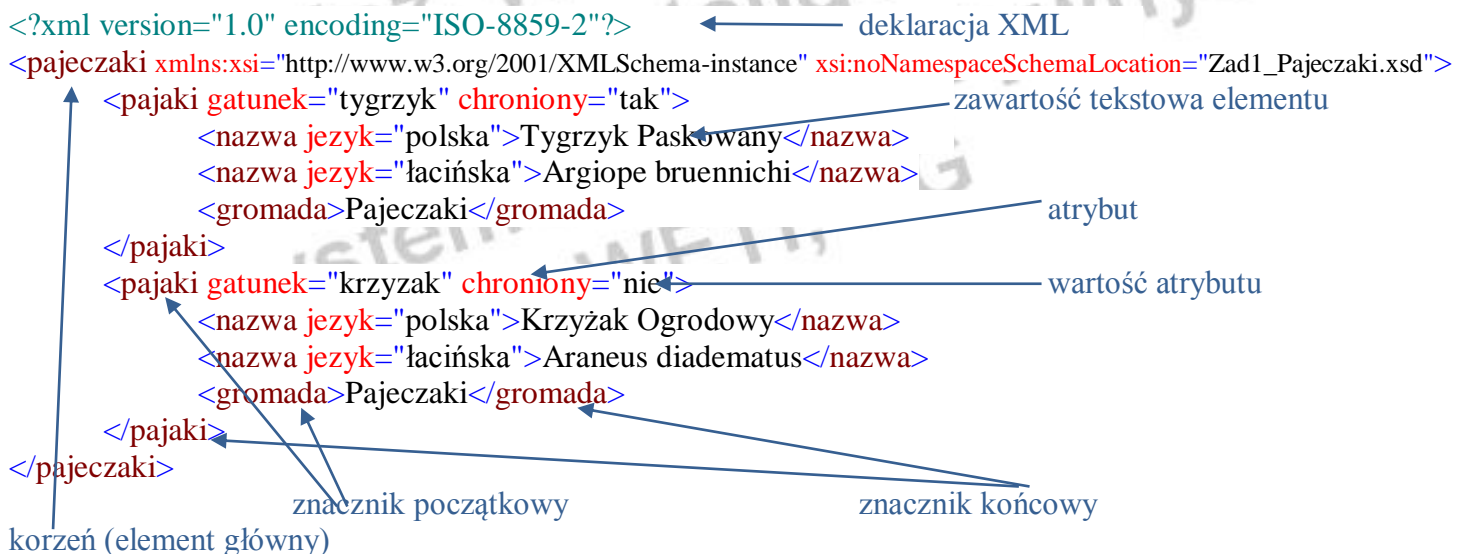

```
<media>
  <image source="img/Vannevar-Bush.jpg">Vannevar Bush</image>
</media>
```
13. (1pkt) Stworzyć typ globalny prosty shortStringType oparty o typ łańcucha znaków. Określić maksymalną dopuszczalną długość łańcucha znaków na 30. Wykorzystać zdefiniowany typ w deklaracji elementów: theme, name. Analogicznie stworzyć typ longStringType o długości 50 znaków i wykorzystać go w wybranych miejscach (np. surname,)
14. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**

15. (1pkt) W pliku XML w elemencie `text` wyszukać zdanie „Hypertext, in other words!” i umieścić je w znaczniku `subtitle`. Tak zmienić deklarację elementu `text`, aby plik się walidował.
16. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
17. Uzupełnić plik XML o dane dotyczące laboratorium i projektu analogicznie jak zrobiono to dla wykładu (najprościej jest zrobić to korzystając z poprawionego pliku HH0.xml – kopiując odpowiednie struktury - lub ewentualnie z pliku text.docx tworząc odpowiednie struktury samodzielnie).
18. (1pkt) W pliku XML w znaczniku `classes` powinien znaleźć się atrybut `kind`, który pozwoli rozróżnić pomiędzy laboratorium, wykładem i projektem. W pliku xsd dodać odpowiednią deklarację. Dla zadeklarowanego atrybutu zdefiniować typ globalny i wykorzystując `enumeration` określić dopuszczalne, możliwe wartości atrybutu (*lecture, laboratory, project*). Atrybut ma być wymagany (`use="required"`).
19. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
20. (1pkt) W elemencie `classes` umożliwić opcjonalne umieszczanie atrybutu `obligatory`. Jego wartość może przyjmować tylko wartości "yes" lub "no" (wykorzystać `pattern`). Typ dla atrybutu zdefiniować lokalnie. Ustawić dla atrybutu wartość domyślną na "no". Dla elementu `classes` związanego z laboratorium wartość atrybutu `obligatory` w pliku XML ma przyjąć wartość "yes".
21. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**
22. (2pkt) W pliku XML dodać fragment hierarchii: element z trzema podelementami, do jednego podelementu dodać atrybut. Dla jednego z podelementów wykorzystać nowy, zdefiniowany lokalnie typ, dla drugiego nowy, zdefiniowany globalnie typ. Trzeci podelement ma być wybierany z dwóch określonych elementów (`choice`). Dodawany fragment powinien być związany tematycznie z danymi zawartymi w pozostałych elementach.
23. **Umieścić zrzut ekranu w pliku sprawozdania.**

XML i XML Schema - krótka ściągą ☺

XML

- wszystkie niepuste elementy muszą mieć znacznik początkowy i końcowy
- elementy mogą być zagnieżdżone, nie mogą na siebie zachodzić
- rozróżnianie dużych i małych liter



XML Schema

Jeśli chcemy stworzyć:

- tylko element z zawartością tekstową
 - typ prosty
- element z podelementami
 - typ złożony
- element z podelementami i atrybutami
 - typ złożony
- element z zawartością mieszaną (podelementy i tekst)
 - typ złożony z atrybutem mixed=true
- element z atrybutem i zawartością tekstową
 - typ złożony z zawartością prostą (complexType simpleContent)

1) Definicja typu prostego nazwanego

```
<xs:simpleType name="krotki_string">
  <xs:restriction base="string"/>
  <xs:maxLength value="20"/>
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
```

typ prosty nazwany

ograniczenie

2) Definicja elementu

```
<xs:element name="pajaki" maxOccurs="unbounded">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element name="nazwa" maxOccurs="unbounded">
        <xs:complexType mixed="true">
          <xs:attribute name="jezyk" type="xs:string" />
        </xs:complexType>
      </xs:element>
      <xs:element name="gromada" type="xs:string"/>
    </xs:sequence>
    <xs:attribute name="gatunek" type="xs:string" />
    <xs:attribute name="chroniony" type="xs:string" />
  </xs:complexType>
</xs:element>
```

liczba wystąpień

definicja elementu

typ złożony, lokalny

sekwencja, elementy w ściśle określonej kolejności

typ złożony z zawartością mieszaną

typ atrybutu

deklaracja atrybutu (zawsze po deklaracjach elementów)

3) Wyliczenia - lista predefiniowanych wartości

```
<xs:simpleType name="nazwa_typu">
```



```
< xs:restriction base=" xs:string">  
  < xs:enumeration value="wartosc1" />  
  < xs:enumeration value=" wartosc2" />  
  < xs:enumeration value=" wartosc3" />  
</ xs:restriction>  
</ xs:simpleType>
```

4) SimpleContent

Gdy tworzymy pochodny typ złożony na podstawie typu prostego lub innego typu złożonego o zawartości prostej. Można w ten sposób np. dodać atrybuty do prostego typu bazowego.

```
<xs:complexType name="nazwa-typu">  
  <xs:simpleContent>  
    <xs:extension base="xs:string">  
      <xs:attribute name="nazwa_atrybutu" type="xs:string"/>  
    </xs:extension>  
  </xs:simpleContent>  
</xs:complexType>
```

5) Odniesienia do elementu

```
<xs:element name="data" type="xs:date"/>
```

globalna definicja elementu

```
<xs:element ref="data" minOccurs="0"/>
```

odniesienie do elementu zdefiniowanego globalnie