

# Bilal Demir

## Jr. Game Developer

### KISISEL BILGILER

İsim : Bilal Demir

Doğum Tarihi : 02.10.2001 (23)

Adres : Bursa,Türkiye

Eğitim : Eskişehir Osmangazi Univesitesi

Bölüm : Bilgisayar Müh. (4.Sınıf - Tamamlanmadı)

■ Güçlü Yönler  
■ Zayıf Yönler

### YETENEKLER

**Kodlama****80%**

C#, C++, Html, Css, Js, Python, MySQL

Object Oriented Programming  
Algorithms and Structures

Network & Data

**Oyun Motorları****60%**

Unity, Godot

Optimization & Modularity

Shader & Lighting

**Tasarım****70%**

Adobe Illustrator, Photoshop, Premiere Pro

Graphic Design & Illustration

Visual Communication Design

**3D****40%**

Blender, Maya, 3dsMax, CAD

Asset Creation & Implentation

Motion Design

**Versiyon Kontrol** : Github, Bitbucket

### ILETISIM



bilonel.github.io



linkedin.com/in/bilonel



github.com/Bilonel



bilonel@gmail.com

### Hakkımda

Merhaba! Ben Bilal Demir, Jr. Unity Game Developer.

Geçen yıla kadar mühendislik eğitimi almaktaydım ve son yılımda kendi istegimle okulu bıraktım. 2 Yıldır Unity ile çeşitli prototipler üreterek kendimi geliştirmeye çalıştım. Henüz profesyonel bir tecrübem yok.

Her yeni projede, öğrenmeye ve kendimi geliştirmeye hevesliyim. Özellikle oyun geliştirme, optimizasyon ve UI/UX alanlarına ilgiliyim.

### Hedefim

Suanda mobil oyun sektöründe bir kariyer başlangıcı yapmak üzere çalışma fırsatlarına açığım.

Öğrendiklerimi hayata geçirmek ve kendimi göstermek; tecrübeli çalışma arkadaşlarıyla çalışarak kendime ve çevreme değer katmak istiyorum.

Bir hayalim var: Otobüste yaşlı bir amcanın veya liseli bir öğrencinin geliştirme sürecinde bulduğum bir oyunu oynadığını görmek ve yanına giderek "Bunu biz yaptık!" demek istiyorum.

### Hobilerim

Çalışırken müzik dinlemeyi severim: Etnik müzik, arabesk ve biraz da Anadolu rock.

Bazı haftasonları dag yürüyüşü ve kamp yapar; gitar çalarım.

Ayrıca sıkı bir grand strateji oyuncusuyumdur. Eu4, Hoi4 ve Civ6 favorilerim arasındadır.