

Bilal Demir

Jr. Game Developer

KISISEL BILGILER

Isim : Bilal Demir
Dogum Tarihi : 02.10.2001 (23)
Adres : Bursa,Türkiye
Egitim : Eskisehir Osmangazi Univesitesi
Bölüm : Bilgisayar Müh. (4.sınıf - tamamlanmadı)

■ Güçlü Yönler
■ Zayıf Yönler

YETENEKLER

Kodlama**80%**

C#, C++, Html, Css, Js, Python, MySQL

Object Oriented Programming
Alogrithms and Structeres

Network & Data

Oyun Motorları**60%**

Unity, Godot

Optimization & Modularity

Shader & Lighting

Tasarım**70%**

Adobe Illustrator, Photoshop, Premiere Pro

Graphic Design & Illustration

Visual Communication Design

3D**40%**

Blender, Maya, 3dsMax, CAD


Asset Creation & Implentation

Motion Design

Versiyon Kontrol : Github, Bitbucket

ILETISIM

✉ bilonel@gmail.com  linkedin.com/in/bilonel

☎ +90 536 272 8373  github.com/Bilonel

Hakkımda

Merhaba! Ben Bilal Demir, Jr. Unity Game Developer.

Geçen yıla kadar mühendislik eğitimi almaktaydım ve son yılımda kendi istegimle okulu bıraktım. 2 Yıldır Unity ile çeşitli prototipler üreterek kendimi geliştirmeye çalıştım. Henüz profesyonel bir tecrübem yok.

Her yeni projede, öğrenmeye ve kendimi geliştirmeye hevesliyim. Özellikle oyun geliştirme, optimizasyon ve UI/UX alanlarına ilgiliyim.

Hedefim

Suanda mobil oyun sektöründe bir kariyer başlangıcı yapmak üzere çalışma fırsatlarına açığım.

Ogrendiklerimi hayata geçirmek ve kendimi göstermek; tecrübeli çalışma arkadaşlarıyla çalışarak kendime ve çevreme değer katmak istiyorum.

Bir hayalim var: Otobüste yaşlı bir amcanın veya liseli bir öğrencinin geliştirme sürecinde bulduğum bir oyunu oynadığını görmek ve yanına giderek "Bunu biz yaptık!" demek istiyorum.

Hobilerim

Çalışırken müzik dinlemeyi severim: Etnik müzik, arabesk ve biraz da Anadolu rock.

Bazı haftasonları dag yürüyüşü ve kamp yapar; gitar çalarım.

Ayrıca sıkı bir grand strateji oyuncusuyumdur. Eu4, Hoi4 ve Civ6 favorilerim arasındadır.