

Tests JavaScript Essential

№	Вопрос	Варианты ответов	Ключ	Категория
1.	Что обозначает приставка Java в имени JavaScript?	А. Язык JavaScript и Java это одно и тоже. Б. Эта приставка указывает что это язык есть облегчённой версией языка Java. В. Это только название, которое никак не связывает этот язык с языком Java. Г. То что эти два языка программирования выпустила одна и та же компания.		Введение в JavaScript
2.	Что такое идентификатор в JavaScript?	А. Это имя переменной или функции. Б. Это тип данных - Объект В. Это тип данных - Функция Г. Это тип данных - Массив		Введение в JavaScript
3.	Какие элементарные типы есть в JavaScript?	А. Number, String, Boolean Б. Object, Boolean, String В. Array, null, String Г. undefined, null, Number		Введение в JavaScript
4.	Назовите три функции для работы с диалоговыми окнами?	А. alert(); Console.WriteLine(); print(); Б. alert(); prompt(); print(); В. alert(); prompt(); confirm(); Г. select(); prompt(); print();		Введение в JavaScript
5.	Язык JavaScript является?	А. Прототипно-ориентированный скриптовый язык программирования. Б. Событийно-ориентированный язык программирования. В. Процедурный язык программирования. Г. Аспектно-ориентированный язык программирования.		Введение в JavaScript
6.	Какие основные функции языка программирования JavaScript?	А. Придание динамики веб-страницам Б. Для написания конечного продукта под ОС Windows В. Для разгрузки веб-браузера клиента Г. Зачастую для разгрузки сервера на котором находится веб-сайт		Введение в JavaScript

7.	Кто разработал язык программирования JavaScript?	A. Брендан Айт B. Андерс Хейлсберг C. Джозеф Джорден D. Марк Цукерберг		Введение в JavaScript
8.	Как изначально назывался язык программирования JavaScript?	A. AOL B. Netscape C. JavaLite D. Mocha		Введение в JavaScript
9.	Как официально называется язык программирования JavaScript?	A. ActionScript B. ECMAScript C. Java D. Script		Введение в JavaScript
10.	Переменная типа undefined в JavaScript, это переменная которая хранит -	A. не определенное значение B. значение типа null C. числовое значение D. значение типа Object		Введение в JavaScript
11.	Что такое условная конструкция?	A. Блок кода, который выполняется при определенном условии. B. Блок кода, который выполняется определенное количество раз. C. Это функция D. Это массив		Условные и циклические конструкции
12.	Что такое тернарный оператор?	A. Это цикл B. Это условная конструкция C. это ключевое слово D. это функция		Условные и циклические конструкции
13.	Что такое цикл?	A. Это циклическая конструкция, которая выполняется определенное количество раз. B. Это массив C. Это функция D. Это объект		Условные и циклические конструкции
14.	Что такое итерация?	A. Это циклическая конструкция. B. Это переменная цикла. C. Это один проход циклической конструкции. D. Это условная конструкция.		Условные и циклические конструкции

15.	Для чего используются служебные слова <code>continue</code> ?	A. Для перехода на следующую итерацию цикла B. Для перехода на метку C. Для завершения цикла D. Для завершения работы JavaScript		Условные и циклические конструкции
16.	Для чего используются служебные слова <code>break</code> ?	A. Для перехода на следующую итерацию цикла. B. Для перехода на метку. C. Для завершения работы цикла. D. Для выхода из условной конструкции ветвления.		Условные и циклические конструкции
17.	Цикл с параметрами объявляется с помощью ключевого слова	A. <code>continue</code> B. <code>while</code> C. <code>do while</code> D. <code>for</code>		Условные и циклические конструкции
18.	<p>Имеется участок кода:</p> <pre>for (var i = 0; i < 10; i++) { continue; document.write(i + "
"); }</pre> <p>Какой результат увидит пользователь?</p>	A. Результат будет выведены переменные итерации от 0 до 9. B. Результатом будет пустое окно браузера C. Результат будет выведены переменные итерации от 0 до 10. D. Результат будет выведены переменные итерации от 1 до 9.		Условные и циклические конструкции
19.	<p>Имеется участок кода:</p> <pre>var a = "Код"; if (a == "Код") { alert("Верно ");} else { alert("НЕ верно ");} alert("Hello");</pre> <p>Какой результат увидит пользователь?</p>	A. Не верно Hello B. Верно Hello C. Hello D. Верно		Условные и циклические конструкции
20.	<p>Имеется участок кода:</p> <pre>var a = "Кот"; var msg = (a == "Код") ? "верно": " НЕ верно"; alert(msg);</pre>	A. НЕ верно B. Верно C. Верно Не верно D. результатом будет пустое окно браузера		Условные и циклические конструкции

	Какой результат увидит пользователь?			
21.	Что такое массив в языке программирования JavaScript?	A. Это функция. B. Это переменная. C. Это коллекция проиндексированных значений. D. Это коллекция не проиндексированных значений		Массивы
22.	При создании массива был использован конструктор Array(), в который передали одно значение «8» <code>var a = Array(8);</code> Какой массив в результате будет создан?	A. Массив с «8» элементов заполненный числами «8» B. Массив на один элемент с числом «8» C. Пустой массив на «8» элементов D. Так создавать массив нельзя.		Массивы
23.	Как свойство возвращает длину массива?	A. insert B. length C. return D. write		Массивы
24.	При вызове на массиве метода Join(), во что будет преобразован массив? <code>var res = arr.join();</code>	A. В массиве все элементы будут преобразованы по возможности в числовые. B. Массив будет скопирован в другой массив. C. Этот метод никак не относится к преобразованию массива. D. Массив будет преобразован в объединённую строку.		Массивы
25.	При вызове на массиве метода reverse(), как будет изменен массив. <code>arr.reverse();</code>	A. Такого метода не существует. B. Будут только уделены все элементы со значением undefined . C. Будут только уделены все элементы null . D. Массив будет преобразован с теми же значениями в обратном порядке.		Массивы
26.	Требуется добавить один элемент в конец массива. Какой метод для этого следует вызвать?	A. push(); B. join(); C. reverse(); D. shift();		Массивы
27.	Требуется вернуть первый элемент из массива и при этом удалить его из текущего массива. Какой метод для этого следует вызвать?	A. push(); B. join(); C. reverse(); D. shift();		Массивы
28.	Требуется добавить один элемент в начало массива. Какой метод для этого следует вызвать?	A. unshift(); B. join(); C. reverse();		Массивы

		D. push();		
--	--	------------	--	--

29.	Требуется вернуть фрагмент массива или под массив. Какой метод для этого следует вызвать?	A. <code>join()</code> ; B. <code>slice()</code> ; C. <code>reverse()</code> ; D. <code>push()</code> ;		Массивы
30.	Требуется удалить последний элемент массива. Какой метод для этого следует вызвать?	A. <code>reverse()</code> ; B. <code>join()</code> ; C. <code>pop()</code> D. <code>push()</code> ;		Массивы
31.	Что такое функция?	A. Это именованный участок кода, который может быть вызван по имени столько раз, сколько будет необходимо. B. Это простая переменная. C. Это массив. D. Это цикл.		Функции
32.	Что такое функция-конструктор?	A. Это функция, которая выполняет инициализацию свойств объекта и предназначена для использования совместно с инструкцией <code>new</code> . B. Это функция, которая создана с помощью ключевого слова <code>function</code> . C. Это массив функций. D. Это функциональный литерал.		Функции
33.	Что такое объект Arguments ?	A. Это Функция-конструктор. B. Это нечто вроде массива позволяющего извлекать переданные функции значения по номеру, а не по имени. C. Это функция, которая выполняет инициализацию свойств объекта и предназначена для использования совместно с инструкцией <code>new</code> . D. Это функциональный литерал.		Функции
34.	Если в функции явно не вызвать ключевое слово <code>return</code> , что вернет функция?	A. значение <code>null</code> B. значение <code>undefined</code> C. значение <code>0</code> D. значение <code>-1</code>		Функции
35.	Сколько аргументов может принимать функция?	A. Функция обязана принимать столько аргументов, сколько указано аргументов в функции. B. Функция не обязана принимать то количество аргументов, сколько указана в параметрах. C. Функция не может принимать аргументы. D. В функцию можно передавать произвольное количество		Функции

		аргументов, но не больше чем указано в параметрах.		
--	--	--	--	--

36.	Для чего используется ключевое слово return ?	A. Для вызова функции. B. Для передачи аргумента в функцию. C. Для передачи массива в функцию. D. Для возврата значения из функции.		Функции
37.	Имеется участок кода: <pre>for (var i = 0; i < 10; i++) { }</pre> <pre>document.write("i = " + i);</pre> Какой результат увидит пользователь?	A. i=10 B. i= будет ошибка при запуске браузера; C. i= undefined ; D. i=null;		Функции
38.	Имеется участок кода: <pre>var f = function () { result = 5 + 8; };</pre> <pre>f(); document.write("res = "+result);</pre> Какой результат увидит пользователь?	A. res=13 B. res = будет ошибка при запуске браузера; C. res = undefined ; D. res =null;		Функции
39.	Имеется участок кода: <pre>var f = function Func() { result = 5 + 8;};</pre> <pre>Func(); document.write("res = "+result);</pre> Какой результат увидит пользователь?	A. res=13 B. res = будет ошибка при запуске браузера; C. res = undefined ; D. res =null;		Функции
40.	Имеется участок кода: <pre>var f = function() { result = 8 + 8;};</pre> <pre>f(5,8,3);</pre> <pre>document.write("res = "+result);</pre> Какой результат увидит пользователь?	A. res=16 B. res = будет ошибка при запуске браузера; C. res = undefined ; D. res =null;		Функции

