

Thème : Trouver une idée d'une application mobile

22/01/2021

Daouda Ouédraogo

Table des matières

Introduction	2
I. Fonction principale de l'application	2
II. Des applications existantes qui offrent des fonctionnalités similaires	3
III. La cible.....	6
IV. Les scénarios d'utilisation	6
V. Flow d'exécution	6
VI. Prototypage de l'interface utilisateur	7
Conclusion	9

Introduction

De nos jours, le problème de la gestion des notes dans les établissements secondaires est d'ordre général . C'est un casse-tête pour les enseignants lorsqu'il s'agit de calculer les différentes moyennes, les rangs... de leurs élèves. C'est dans le but d'apporter une solution à ce problème que nous avons décidé de créer une application mobile pour les permettre de gérer les notes de leurs élèves.

I. Fonction principale de l'application

L'application mobile que nous souhaiterons créer aura pour fonction principale le calcul des moyennes trimestrielles de l'ensemble des élèves d'un lycée ou d'un collège. Elle

permettra aussi d' enregistrer les élèves, enregistrer des notes etc.

II. Des applications existantes qui offrent des fonctionnalités similaires

- ScoolDay – Solution complète de gestion d'écoles

ScoolDay est un logiciel très sophistiqué qui est facile d'utilisation permettant la gestion complète des établissements scolaires et universitaires. C'est une solution incluant un site web servant de portail à l'établissement, un module d'administration et une application mobile permettant aux parents, enseignants et élèves d'interagir pour une meilleure éducation. Les riches fonctionnalités incluent entre autres :

- .Notes et Bulletins
- .Communication Parents, Enseignant, Élèves
- .Impression des cartes d'identité
- . Finances
- .Gestion de Contenu(CMS) et Documents Électroniques
- .Statistiques
- . Inscription En Ligne
- .Feedbacks parents et élèves
- . Retards et Absences

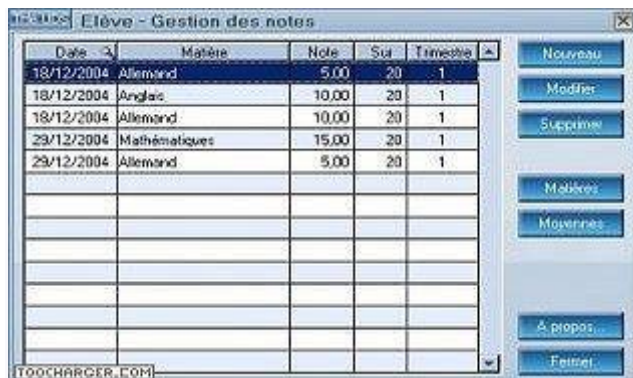
Ensuite encoder la liste des matières ou disciplines ainsi que leurs coefficients respectifs et leurs notes seuils.

La moyenne générale est le résultat de la combinaison des deux notes de classes et la moyenne de l'examen.

La moyenne de classe étant de coefficient 1 et celle de l'examen de coefficient 2.

Enfin un bulletin annuel pour chaque élèves avec récapitulatif des moyennes de toutes les disciplines ou matières.

- Elève



Date	Matière	Note	Sur	Trimestre
18/12/2004	Allemand	5,00	20	1
18/12/2004	Anglais	10,00	20	1
18/12/2004	Allemand	10,00	20	1
23/12/2004	Mathématiques	15,00	20	1
23/12/2004	Allemand	5,00	20	1

Logiciel gratuit qui permet la gestion de notes pour les élèves de tous niveaux, avec des coefficients différents par matière. Possibilité de n'afficher qu'un trimestre, ou qu'une matière, moyenne annuelle par matière et générale.

III. La cible

Notre application sera essentiellement utilisée par des professeurs des lycées et collèges, les élèves et parents d'élèves et par des chefs ou responsables d'établissements scolaires.

IV. Les scénarios d'utilisation

Les différents scénarios d'utilisation de l'application sont :

- Enregistrement des notes
- Enregistrement des élèves
- Calcul et Affichage des différentes moyennes
- Affichage de la liste des élèves
- Affichage des différentes notes des élèves

V. Flow d'exécution

Enregistrement des notes

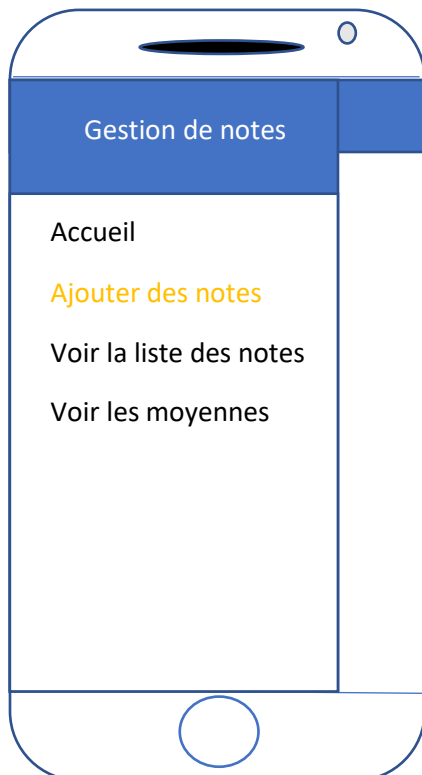
Pour enregistrer une note on procède de la manière suivante :

- . On clique sur les trois traits qui se trouvent en haut à gauche.
- . Un menu apparaîtra. Dans le menu, on clique sur Ajouter des notes.
- .Une page apparaîtra. Dans cette page, choisissez une classe et une année académique puis cliquez sur le bouton VALIDER.
- .Une nouvelle page apparaîtra. Sur cette page, vous pouvez voir la liste des élèves qui se trouvent dans la classe que vous avez choisie. Cliquez sur le nom de l'élève dont vous voulez enregistrer sa ou ses notes.
- .Une nouvelle page apparaîtra. Sur cette page, vous devez sélectionner le trimestre en cours, la matière, saisir le coefficient de la matière , la note de la matière et cliquer sur le bouton VALIDER.
- .Une fois que vous avez cliqué sur le bouton valider, une boîte de dialogue s'ouvrira pour vous dire si la note a été bien enregistrée ou pas.

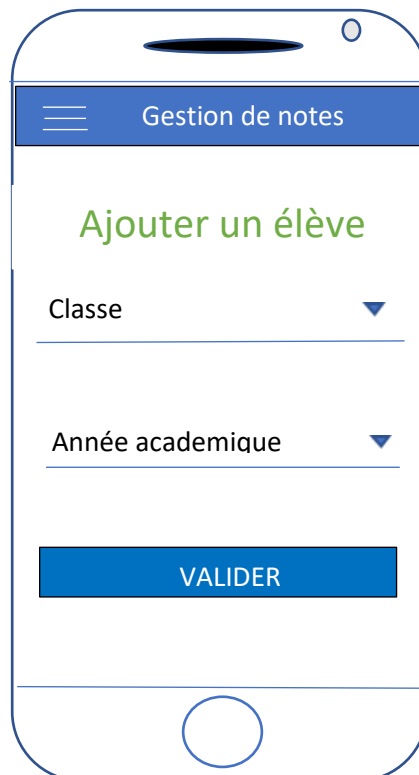
VI. Prototypage de l'interface utilisateur

Enregistrement des notes

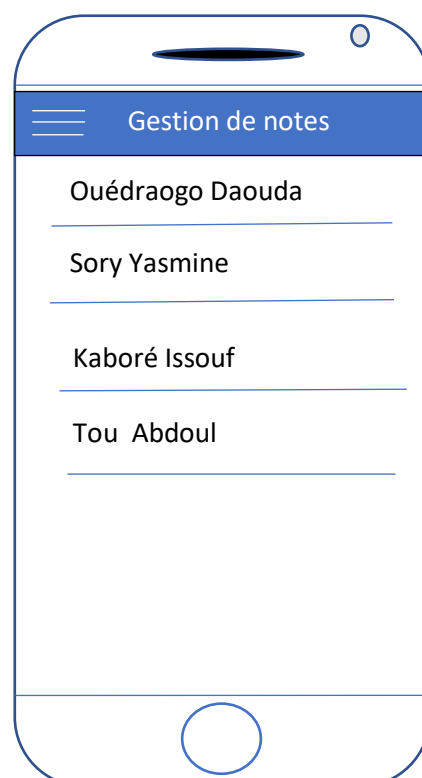
1



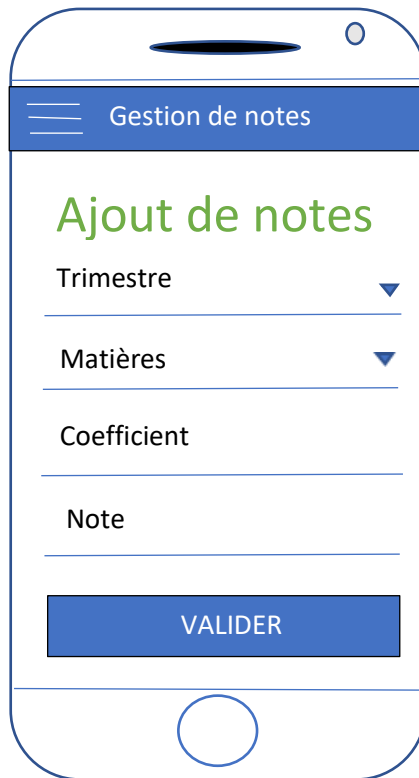
2



3



4



Conclusion

Au terme de nos analyses nous constatons que l'application mobile que nous souhaitons créer a quelques concurrents qui proposent quelques fonctionnalités similaires mais qui ne sont pas bien adaptées dans notre système scolaire. Nous allons essayer d'adapter pour nous à notre système scolaire.