Nama : Bima Afkanur Rifqi

NIM : A11.2022.14719

KELP : A11.4119

Notasi Algoritma

```
//Judul
// Menampilkan : Operasi Aritmatika Sederhana
//Memo
// Oleh : Bima Afkanur Rifqi
// Tanggal: 24 September 2022
// Tempat: Universitas Dian Nuswantoro
//Kamus
// Perkalian
// Pembagian
// Pengurangan
// Penjumlahan
// Menentukan Jenis Bilangan Genap atau Ganjil
A → integer
B → integer
//Diskripsi
Input Nilai A → integer
Input Nilai B → integer
Perkalian = a * b
Pembagian = a / b
Penjumlahan = a + b
Pengurangan = a - b
Input jenisoperasi → Character
       Perkalian = A/a
       Pembagian = B/b
       Penjumlahan = C/c
       Pengurangan = D/d
```

```
Semua operasi = E/e
```

```
Depend on (jenis operasi):
       Case 'A': perkalian
               If(perkalian mod 2 = 0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Case 'B': pembagian
               If( pembagian mod 2=0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Case 'C': Penjumlahan
               If(penjumlahan mod 2 = 0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } else {
                       Ouput "Bilangan Ganjil"
               }
       Case 'D': Pengurangan
               If(pengurangan mod 2 =0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } Else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Case 'E': SemuaOperasi
               Output "Perkalian"
                       If(perkalian mod 2 =0) then {
                               Output "Bilangan Genap"
                       } Else {
```

```
Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Output "pembagian"
               If(pembagian mod 2 =0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } Else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Output "penjumlahan"
               If(penjumlahan mod 2 =0) then{
                       Output "Bilangan Genap"
               } Else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
       Output "Pengurangan"
               If(pengurangan mod 2 =0) then {
                       Output "Bilangan Genap"
               } Else {
                       Output "Bilangan Ganjil"
               }
Default:
       Output "Maaf, Operasi aritmatika tidak ditemukan"
```

Coding

```
#include<iostream>
using namespace std;
//Judul
```

```
// Menampilkan : Operasi Aritmatika Sederhana
//Memo
// Oleh : Bima Afkanur Rifqi
// Tanggal: 24 September 2022
// Tempat: Universitas Dian Nuswantoro
//Kamus
// Perkalian
// Pembagian
// Pengurangan
// Penjumlahan
// Menentukan Jenis Bilangan Genap atau Ganjil
int a;
int b;
//Diskripsi
main()
{
  cout << "=======" << endl;
  cout << "Operasi Aritmatika Sederhana" << endl;</pre>
  cout << "=======" << endl;
  cout << "" << endl;
  cout << "Masukan angka pertama: "; cin >> a;// Input nilai A
  cout << "Masukan angka kedua: "; cin >> b; // Input nilai B
  char jenisop;
  cout << "Pilih Operasi yang akan digunakan " << endl;</pre>
  cout << " Perkalian = A Pembagian = B
                                           Penjumlahan = C" << endl;
  cout << " Pengurangan = D Semua Operasi = E" << endl;</pre>
  cout << " Pilih Operasi : " ; cin >> jenisop; // Pemilihan Jenis Operasi
  int hasilkali = a * b;
  int hasilbagi = a / b;
  int hasiltambah = a + b;
  int hasilkurang = a - b;
  switch (jenisop) {
```

```
case 'A':
  cout << "Hasil perkalian kedua bilangan = " << hasilkali << endl;</pre>
  if (hasilkali%2==0){
    cout << hasilkali << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkali << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'a':
  cout << "Hasil perkalian kedua bilangan = " << hasilkali << endl;</pre>
  if (hasilkali%2==0){
    cout << hasilkali << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkali << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'B':
  cout << "Hasil pembagian kedua bilangan = " << hasilbagi << endl;</pre>
  if (hasilbagi%2==0){
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'b':
  cout << "Hasil pembagian kedua bilangan = " << hasilbagi << endl;</pre>
  if (hasilbagi%2==0){
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
```

```
case 'C':
  cout << "Hasil penjumlahan kedua bilangan = " << hasiltambah << endl;</pre>
  if (hasiltambah%2==0){
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan genap" << endl;
  }else {
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'c':
  cout << "Hasil penjumlahan kedua bilangan = " << hasiltambah << endl;</pre>
  if (hasiltambah%2==0){
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
 }
  break;
case 'D':
  cout << "Hasil pengurangan kedua bilangan = " << hasilkurang << endl;</pre>
  if (hasilkurang%2==0){
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'd':
  cout << "Hasil pengurangan kedua bilangan = " << hasilkurang << endl;</pre>
  if (hasilkurang%2==0){
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
```

```
case 'E':
  cout << "Hasil perkalian = " << hasilkali << endl;</pre>
  if (hasilkali%2==0){
    cout << hasilkali << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkali << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  cout << "Hasil pembagian = " << hasilbagi << endl;</pre>
  if (hasilbagi%2==0){
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilbagi << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  cout << "Hasil penambahan = " << hasiltambah << endl;</pre>
  if (hasiltambah%2==0){
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasiltambah << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  cout << "Hasil pengurangan = " << hasilkurang << endl;</pre>
  if (hasilkurang%2==0){
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkurang << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
  }
  break;
case 'e':
  cout << "Hasil perkalian = " << hasilkali << endl;</pre>
  if (hasilkali%2==0){
    cout << hasilkali << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
  }else {
    cout << hasilkali << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
```

```
}
       cout << "Hasil pembagian = " << hasilbagi << endl;</pre>
       if (hasilbagi%2==0){
         cout << hasilbagi << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
       }else {
         cout << hasilbagi << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
       }
       cout << "Hasil penambahan = " << hasiltambah << endl;</pre>
       if (hasiltambah%2==0){
         cout << hasiltambah << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
       }else {
         cout << hasiltambah << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
       }
       cout << "Hasil pengurangan = " << hasilkurang << endl;</pre>
       if (hasilkurang%2==0){
         cout << hasilkurang << " adalah bilangan genap" << endl;</pre>
       }else {
         cout << hasilkurang << " adalah bilangan ganjil" << endl;</pre>
       }
       break;
     default:
       cout << "Maaf, operasi aritmatika tidak ditemukan." << endl;</pre>
  }
}
```

Screen Shot

```
Masukan angka pertama : 4
Masukan angka pertama : 4
Masukan angka kedua : 3
Silih Operasi yang akan digunakan
Perkahian = A Pendapian = B
Penjumlahan = C
Pilih Operasi : 6
Semua Operasi = E
Pilih Operasi : 7
Jadah bilangan genapi
Hasil pendapian = 1
1 adalah bilangan genapi
Hasil pengurangan = 1
1 adalah bilangan genapi
Hasil pengurangan = 1
1 adalah bilangan genapi
Pasil pengurangan = 1
1 adalah bilangan genapi
Pasil pengurangan = 1
1 adalah bilangan genapi
Perses any key to continue.
```