PROJECT APK BALA PINJAMAN BUKU



KELAS: 04TPLK03

KELOMPOK 5

NAMA ANGGOTA:

ABIYU RAFI KHAMBAL (231011400403)

ARDI (231011403359)

BIMA WASDIANTO (231011400340) Ketua kelompok

LABIIB ADILLA (231011400354)

AKMAL FAUZI (231011400358)

JUDUL APK/WEB: BALA PINJAMAN BUKU

STRUKTUR DATABASE

1. TABEL USERS

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan		
ID	INT (11)	ID unik peminjaman		
username	VARCHAR(100)	Nama lengkap		
password	VARCHAR(100)	Agar data aman		
akses	VARCHAR(100)	ADMIN/MAHASISWA		



2. TABEL PEMINJAMAN

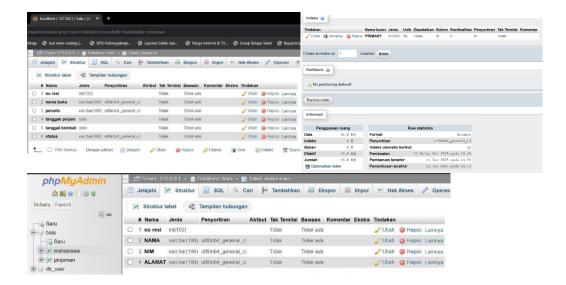
Data peminjaman yang dilakukan mahasiswa.

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan	
Nama peminjam	VARCHAR(100)	ID unik peminjaman	
Nama buku	VARCHAR(100)	Nama buku yang ingin di pinjam	
tanggal_pinjam	VARCHAR(100)	Tanggal peminjaman	
tanggal_kembali	VARCHAR(100)	Tanggal pengembalian (rencana)	
status	VARCHAR(100)	(dipinjam/dikembalikan)	

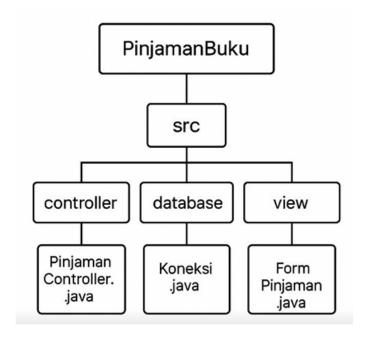


localhost/phpMyAdmin menggunakan MYSQL

http://localhost/phpmyadmin/index.php?route=/table/structure&db=bala&table=pinjaman



STRUKTUR PROJEK



databaseconnection.java

package bala;

import java.sql.Connection;

import java.sql.DriverManager;

```
public class databaseconnection {
  public static Connection connect() {
    try {
        Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
        return DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/bala", "root", "");
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException("Gagal koneksi DB: " + e.getMessage());
    }
}
```

hustutil.java

```
package bala;
import java.security.MessageDigest;

public class hustutil {
    public static String hashPassword(String password) {
        try {
            MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA-256");
            byte[] hash = md.digest(password.getBytes("UTF-8"));
        StringBuilder hexString = new StringBuilder();
        for (byte b : hash) {
                hexString.append(String.format("%02x", b));
        }
        return hexString.toString();
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
}
```

```
}
```

formpinjaman.java

GUI form input:

- Nama Peminjam
- Nama Buku
- Tanggal Pinjam
- Tanggal Kembali
- Status (ComboBox)
- Tombol: Simpan, Lihat, Hapus
- Tabel: Tampilkan data pinjaman

fromuser.java

GUI form CRUD data user (admin & pegawai):

- Input username, password, akses
- Validasi username unik
- Hash password
- Tabel user

login.java

GUI login sederhana:

- Input username & password
- Verifikasi ke DB (SELECT * FROM users WHERE username = ?)
- Cek hash password
- Arahkan ke dashboard jika berhasil

dashboard.java

Menu utama setelah login:

- Tombol ke **Kelola User**
- Tombol ke Kelola Pinjaman
- Logout

RANCANGAN APLIKASI

Jenis aplikasinya ialah Manajemen Pinjaman

Platform tujuan:

- Android
- Desktop Java (Swing/JavaFX)
- Web (PHP/HTML)

Fitur utamanya

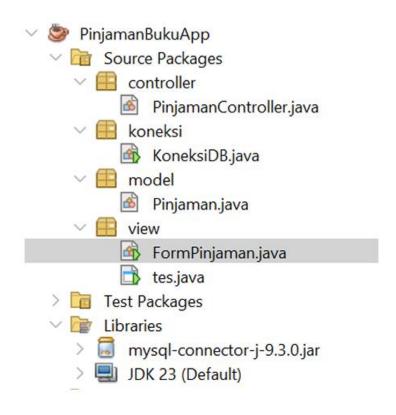
Login, Tambah data, Edit, Hapus dan Laporan

koneksi ke database menggunakan MySQL

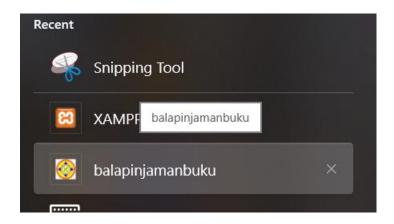
Desain UI:

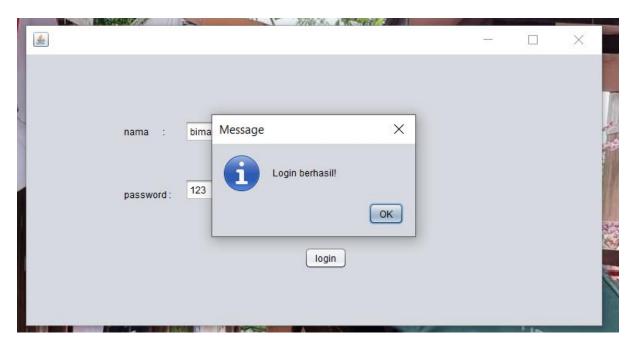
- Simpel & fungsional
- Bebas asal jalan

Target penggunanya Petugas perpustakaan, Guru, Admin, Siswa, Pribadi



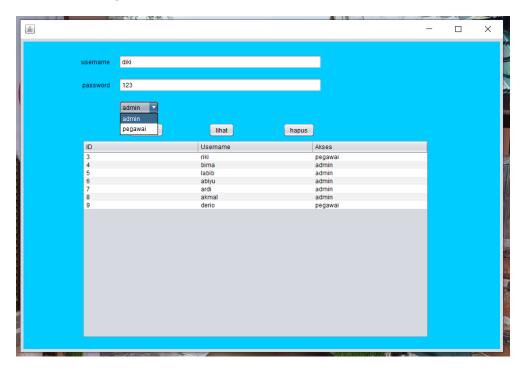
tampilan aplikasi yang sudah berjalan dari tahap login hingga selesai



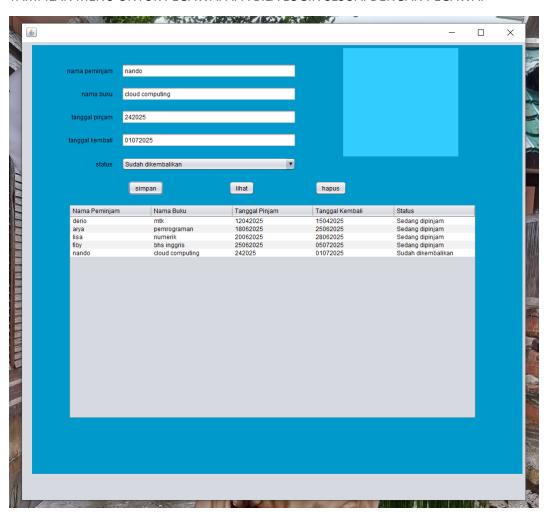


untuk login di bedakan menjadi dua ada untuk admin dan ada untuk pegawai ini dilakukan supayah melindungi data data sensitif

TAMPILAN MENU ADMIN

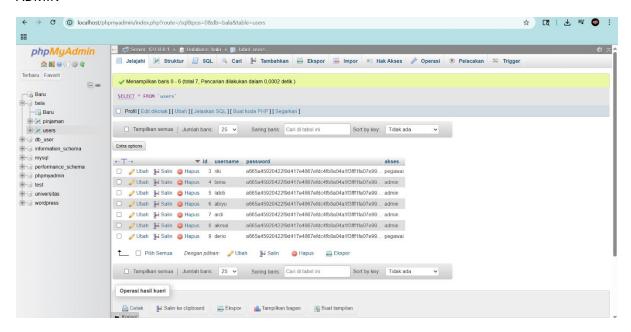


TAMPILAN MENU UNTUK PEGAWAI APA BILA LOGIN SESUAI DENGAN PEGAWAI



BERIKUT DATA BASE KETIKA SUDAH TERISI DI MYSQL

ADMIN



PEGAWAI

