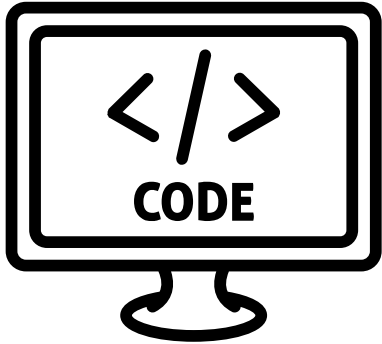


2.3 Estructura básica de un programa



Declaraciones e Instrucciones Iniciales

01

Esto puede incluir la importación de bibliotecas o módulos necesarios para el programa, la declaración de variables globales y cualquier configuración inicial requerida.

Función Principal (Main)

La mayoría de los programas comienzan con una función principal que sirve como punto de entrada. En muchos lenguajes de programación, esta función se llama `main()`.

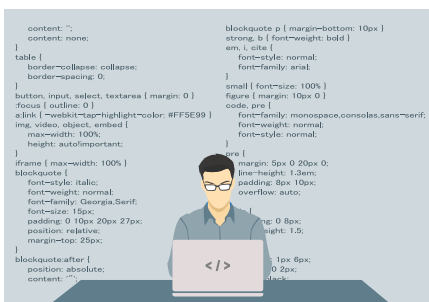


02

Declaración de Funciones y/o Métodos

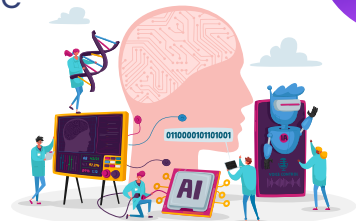
03

Después de la función principal, se pueden definir otras funciones o métodos que realizan tareas específicas dentro del programa.

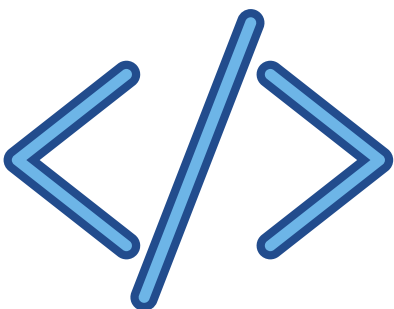


Estructuras de Control

Dentro de la función principal y otras funciones, se pueden encontrar estructuras de control como bucles (`for`, `while`) y condicionales (`if`, `else`) que controlan el flujo de ejecución del programa y toman decisiones basadas en ciertas condiciones.



04



Entrada/Salida (E/S)

05

Los programas suelen incluir instrucciones para leer datos de entrada del usuario (entrada) y mostrar resultados o mensajes al usuario (salida).

Comentarios

06

Los comentarios son partes del código que no se ejecutan y se utilizan para documentar y explicar el funcionamiento del programa.

