

1.3

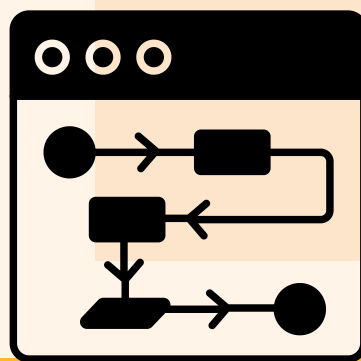
DISEÑO DE ALGORITMOS

¿QUÉ ES?

Un algoritmo es una serie de pasos o secuencia de instrucciones, ordenados de manera lógica que nos permiten llegar a la solución de un problema.

EJEMPLO

Entrada: Ingredientes y utensilios empleados.
Proceso: Elaboración de la receta en la cocina.
Salida: Terminación del plato.



Las características de los algoritmos son:

- Un algoritmo debe ser preciso e indicar el orden de realización de cada paso.
- Un algoritmo debe estar definido. Si se sigue un algoritmo dos veces, se debe obtener el mismo resultado cada vez.
- Un algoritmo debe ser finito. Si se sigue un algoritmo, se debe terminar en algún momento; o sea, debe tener un número finito de pasos.

OBJETIVOS

Analizar en detalle y comprender la naturaleza del problema. Esto es primordial para obtener una idea general y certera de lo que realmente hay que hacer o lo que se solicita.

REQUISITOS

- Deben tener un principio y un fin.
- Deben ser precisos.
- Secuencia clara.
- Ser repetibles.

