# **LAPORAN PRAKTIKUM 2**



# Dosen Pengampu:

Heny Indriani, ST, M.M., M.Kom.

# Di buat oleh:

Nama : Ahmad Bima Ahsan F.

Kelas : TI 2A

NIM : 2402005

# PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK PURBAYA 2024/2025

#### Pendahuluan

Bahasa pemrograman Python merupakan salah satu bahasa pemrograman yang paling populer dan banyak digunakan di berbagai bidang teknologi saat ini. Python dikenal memiliki sintaks yang sederhana, mudah dibaca, dan fleksibel, sehingga sangat cocok dipelajari oleh pemula maupun profesional. Dalam dunia pendidikan dan industri, Python sering digunakan untuk berbagai keperluan seperti pengembangan aplikasi, analisis data, kecerdasan buatan (*Artificial Intelligence*), pembelajaran mesin (*Machine Learning*), pengembangan web, serta automasi sistem.

Pembelajaran bahasa pemrograman Python memberikan dasar yang kuat bagi siswa atau mahasiswa untuk memahami logika pemrograman, algoritma, serta penerapan teknologi dalam menyelesaikan berbagai permasalahan secara efisien.

## Tujuan Pembelajaran

- 1. Memahami konsep dasar bahasa pemrograman Python.
- 2. Mampu menulis dan menjalankan program sederhana menggunakan Python.
- 3. Menguasai penggunaan variabel, tipe data, percabangan, perulangan, dan fungsi.
- 4. Melatih kemampuan logika dan berpikir komputasional dalam menyelesaikan masalah.
- 5. Mempersiapkan peserta didik untuk mengembangkan aplikasi, analisis data, dan proyek berbasis Python.

# Manfaat Pembelajaran

- 1. Meningkatkan kemampuan berpikir logis dan analitis melalui latihan pemrograman.
- 2. Memberikan dasar yang kuat untuk mempelajari bahasa pemrograman lain di masa depan.
- 3. Mempermudah dalam memahami konsep teknologi seperti *Machine Learning*, *Data Science*, dan *Artificial Intelligence*.
- 4. Menambah kompetensi dan daya saing di dunia kerja yang membutuhkan keahlian di bidang teknologi informasi.
- 5. Mendorong kreativitas dan inovasi dalam menciptakan solusi digital berbasis Python.

#### **PROGRAM**

#### 1. MEMBUAT VARIABEL

```
[18]: nama = input("Nama : ");
      alamat = input("Alamat : ");
      umur = input("Umur : ");
      TL = input("Tempat Lahir : ");
      Tgl = input("Tanggal lahir : ");
      Ipk = input("IPK : ");
      print("Nama ",nama);
      print("Alamat ",alamat);
      print("Umur ",umur);
      print("Tanggal Lahir ",TL);
      print("IPK ",Ipk);
      Nama: BIMA
      Alamat : TEGAL
      Umur : 19
      Tempat Lahir: TEGAL
      Tanggal lahir: 07-04-2006
      IPK: 3,43
      Nama BIMA
      Alamat TEGAL
      Umur 19
      Tanggal Lahir TEGAL
      IPK 3,43
```

### 2. Memberikan nilai ke dalam variable

```
[20]: total_harga_barang = 0.0
   kd_brg=input ("kode barang = ");
   nama_brg=input ("nama barang = ");
   harga_satuan= eval(input("harga satuan barang =Rp. "));
   jum_brg =eval(input("jumlah barang yang di beli="));
   harga_beli = harga_satuan*jum_brg
   print ("total harga yang di bayar Rp.",harga_beli);

kode barang = 2345
   nama barang = TEPUNG
   harga satuan barang =Rp. 4000
   jumlah barang yang di beli= 3
   total harga yang di bayar Rp. 12000
```

#### 3. Memberikan nilai ke dalam variabel

```
[21]: x = 5
y = 10
print("bilangan pertama x= %d bilangan kedua y= %d" %(x,y));
if (x>y):
    print("X=",x);
    print("bilangan terbesar ");
if (x<y):
    print("x=",y);
    print("bilangan terbesar ");
if (x==y):
    print("bilanganya sama yaitu ",x);</pre>
bilangan pertama x= 5 bilangan kedua y= 10
x= 10
bilangan terbesar
```

## 4. Memberikan nilai ke dalam variabel bilangan

```
[19]: x1 = eval(input("x1 :" ));
    x2 = eval(input("x2 :"));
    x3 = eval(input("x3 :"));
    x4 = eval(input("x4 :"));
    jumlah=x1+x2+x3+x4
    kali=x1*x2*x3*x4
    print("jumlah semua bilangan = ",jumlah);
    print ("kali seua bilangan = ",kali);
    jumlah = jumlah + 0,5
    print ("jika ditambah 0,5 = ",jumlah);
    kali = kali*0,5
    print ("jika dikali 0,5 = ",kali);

x1 : 1
    x2 : 2
```

```
x2 : 2

x3 : 3

x4 : 4

jumlah semua bilangan = 10

kali seua bilangan = 24

jika ditambah 0,5 = (10, 5)

jika dikali 0,5 = (0, 5)
```

# Kesimpulan

Pembelajaran bahasa pemrograman Python sangat penting sebagai dasar dalam memahami dunia teknologi dan pemrograman modern. Dengan sintaks yang sederhana dan mudah dipahami, Python membantu peserta didik menguasai logika pemrograman serta membangun kemampuan berpikir sistematis dan kreatif. Selain itu, Python juga memiliki cakupan penggunaan yang luas — mulai dari pembuatan aplikasi, analisis data, hingga pengembangan kecerdasan buatan — sehingga mempelajarinya memberikan bekal yang kuat untuk menghadapi perkembangan teknologi di masa depan.