BusyBox 简化嵌入式 Linux 系统

为小环境准备的一个小工具包

M. Jones
2006 年 9 月 11 日发布

BusyBox 的诞生

BusyBox 最初是由 Bruce Perens 在 1996 年为 Debian GNU/Linux 安装盘编写的。其目标是在- GNU/Linux 系统，这可以用作安装盘和急救盘。一张软盘可以保存大约 1.4-1.7MB 的内容，因 核以及相关的用户应用程序使用。

BusyBox 揭露了这样一个事实：很多标准 Linux 工具都可以共享很多共同的元素。例如，很多基于文件的工具（比如 `grep` 和 `find`）都需要在目录中搜索文件的代码。当这些工具被合并到一个可执行程序中时，它们就可以共享这些相同的元素，这样可以产生更小的可执行程序。实际上，BusyBox 可以将大约 3.5MB 的工具包装成大约 200KB 大小。这就为可引导的磁盘和使用 Linux 的嵌入式设备提供了更多功能。我们可以对 2.4 和 2.6 版本的 Linux 内核使用 BusyBox。

BusyBox 是如何工作的?

为了让一个可执行程序看起来就像是很多可执行程序一样，BusyBox 为传递给 C 的 main 函数的参数开发了一个很少使用的特性。回想一下 C 语言的 main 函数的定义如下：

清单 1. C 的 main 函数

```
int main( int argc, char *argv[] )
```

在这个定义中，argc 是传递进来的参数的个数（参数数量），而 argv 是一个字符串数组，代表从命令行传递进来的参数（参数向量）。argv 的索引 0 是从命令行调用的程序名。

清单 2 给出的这个简单 C 程序展示了 BusyBox 的调用。它只简单地打印 argv 向量的内容。

清单 2. BusyBox 使用 argv[0] 来确定调用哪个应用程序

```
// test.c
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] )
{
  int i;

  for (i = 0 ; i < argc ; i++) {
    printf("argv[%d] = %s\n", i, argv[i]);
  }

  return 0;
}
```

调用这个程序会显示所调用的第一个参数是该程序的名字。我们可以对这个可执行程序重新进行序的新名字。另外，我们可以创建一个到可执行程序的符号链接，在执行这个符号链接时，就可

清单 3. 在使用新命令更新 BusyBox 之后的命令测试

```
$ gcc -Wall -o test test.c
$ ./test arg1 arg2
argv[0] = ./test
argv[1] = arg1
argv[2] = arg2

$ mv test newtest
$ ./newtest arg1
argv[0] = ./newtest
argv[1] = arg1

$ ln -s newtest linktest
$ ./linktest arg
argv[0] = ./linktest
argv[1] = arg
```

BusyBox 使用了符号链接以便使一个可执行程序看起来像很多程序一样。对于 BusyBox 中包含

一个符号链接，这样就可以使用这些符号链接来调用 BusyBox 了。BusyBox 然后可以通过 `arg`

配置并编译 BusyBox

我们可以从 BusyBox 的 Web 站点上下载最新版本的 BusyBox（请参看 参考资料 一节的内容）是以一个压缩的 tarball 形式发布的，我们可以使用清单 4 给出的命令将其转换成源代码树。（那就请在这个命令中使用适当的版本号以及特定于这个版本号的命令。）

清单 4. 展开 BusyBox

```
$ tar xvfz busybox-1.1.1.tar.gz
$
```

结果会生成一个目录，名为 busybox-1.1.1，其中包含了 BusyBox 的源代码。要编译默认的配置并禁用了调试功能），请使用 `defconfig` make 目标：

清单 5. 编译默认的 BusyBox 配置

```
$ cd busybox-1.1.1
$ make defconfig
$ make
$
```

结果是一个相当大的 BusyBox 映像，不过这只是开始使用它的最简单的方法。我们可以直接调
的 Help 页面，里面包括当前配置的命令。要对这个映像进行测试，我们也可以对一个命令调用
示。

清单 6. 展示 BusyBox 命令的执行和 BusyBox 中的 ash shell

```
$ ./busybox pwd
/usr/local/src/busybox-1.1.1
$ ./busybox ash
/usr/local/src/busybox-1.1.1 $ pwd
/usr/local/src/busybox-1.1.1
/usr/local/src/busybox-1.1.1 $ exit
$
```

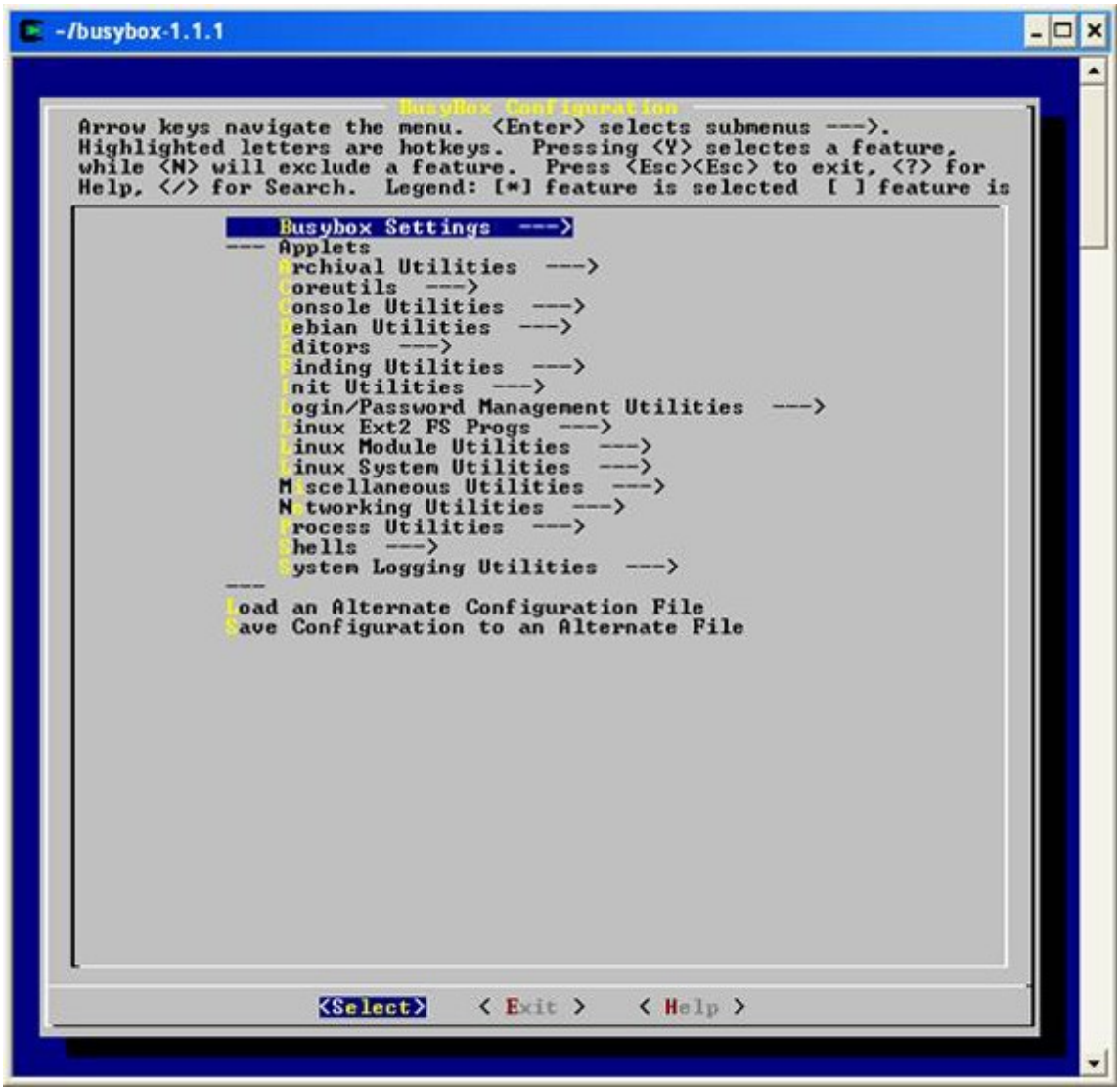
在这个例子中，我们调用了 `pwd`（打印工作目录）命令，使用 BusyBox 进入了 `ash` shell，并在

手工配置

如果您正在构建一个具有特殊需求的嵌入式设备，那就可以手工使用 `menuconfig` make 目标来
悉 Linux 内核的编译过程，就会注意到 `menuconfig` 与配置 Linux 内核的内容所使用的目标相同
基于 ncurses 的应用程序。

使用手工配置，我们可以指定在最终的 BusyBox 映像中包含的命令。我们也可以对 BusyBox 环
NSA（美国国家安全代理）的安全增强 Linux（SELinux），指定要使用的编译器（用来在嵌入式
BusyBox 应该静态编译还是动态编译。图 1 给出了 `menuconfig` 的主界面。在这里我们应该可以
类型的应用程序（applet）。

图 1. 使用 menuconfig 配置 BusyBox



要手工配置 BusyBox，请使用下面的命令：

清单 7. 手工配置 BusyBox

```
$ make menuconfig
$ make
$
```

这为我们提供了可以调用的 BusyBox 的二进制文件。下一个步骤是围绕 BusyBox 构建一个环境到 BusyBox 二进制文件的符号链接。我们可以使用下面的命令简单地完成这个过程：

清单 8. 构建 BusyBox 环境

```
$ make install
$
```

默认情况下，这会创建一个新的本地子目录 _install，其中包含了基本的 Linux 环境。在这个根 BusyBox 的 linuxrc 程序。这个 linuxrc 程序在构建安装盘或急救盘（允许提前进行模块化的 个根目录中，还有一个包含操作系统二进制文件的 /sbin 子目录。还有一个包含用户二进制文件 或嵌入式初始 RAM 磁盘时，我们可以将这个 _install 目录迁移到目标环境中。我们还可以使用 目录重定向到其他位置。例如，下面的代码就使用 /tmp/newtarget 根目录来安装这些符号链接

清单 9. 将符号链接安装到另外一个目录中

```
$ make PREFIX=/tmp/newtarget install
$
```

使用 install make 目标创建的符号链接都来自于 busybox.links 文件。这个文件是在编译 Bus 置的命令清单。在执行 install 时，就会检查 busybox.links 文件确定要创建的符号链接。

到 BusyBox 的命令行链接也可以使用 BusyBox 在运行时动态创建。CONFIG_FEATURE_INSTALL 运行时可以这样执行：

清单 10. 在运行时创建命令链接

```
$ ./busybox --install -s
$
```

-s 选项强制创建这些符号链接（否则就创建硬链接）。这个选项要求系统中存在 /proc 文件系统

BusyBox 编译选项

BusyBox 包括了几个编译选项，可以帮助为我们编译和调试正确的 BusyBox。

表 1. 为 BusyBox 提供的几个 make 选项

make 目标	说明
help	显示 make 选项的完整列表
defconfig	启用默认的（通用）配置

make 目标	说明
allnoconfig	禁用所有的应用程序（空配置）
allyesconfig	启用所有的应用程序（完整配置）
allbareconfig	启用所有的应用程序，但是不包括子特性
config	基于文本的配置工具
menuconfig	N-curses（基于菜单的）配置工具
all	编译 BusyBox 二进制文件和文档（./docs）
busybox	编译 BusyBox 二进制文件
clean	清除源代码树
distclean	彻底清除源代码树
sizes	显示所启用的应用程序的文本/数据大小

在定义配置时，我们只需要输入 make 就可以真正编译 BusyBox 二进制文件。例如，要为所有的
以执行下面的命令：

清单 11. 编译 BusyBox 二进制程序

```
1  $ make allyesconfig
2  $ make
3  $
```

压缩 BusyBox

如果您非常关心对 BusyBox 映像的压缩，就需要记住两件事情：

永远不要编译为静态二进制文件（这会将所有需要的库都包含到映像文件中）。相反，如果
么它会使用其他应用程序使用的库（例如 /lib/libc.so.X）。

使用 uClibc 进行编译，这是一个对大小进行过优化的 C 库，它是为嵌入式系统开发的；而不
库）来编译。

BusyBox 命令中支持的选项

BusyBox 中的命令并不支持所有可用选项，不过这些命令都包含了常用的选项。如果我们需要知
可以使用 --help 选项来调用这个命令，如清单 12 所示。

清单 12. 使用 --help 选项调用命令

```
$ ./busybox wc --help
BusyBox v1.1.1 (2006.04.09-15:27+0000) multi-call binary

Usage: wc [OPTION]... [FILE]...

Print line, word, and byte counts for each FILE, and a total line if
more than one FILE is specified. With no FILE, read standard input.

Options:
    -c  print the byte counts
    -l  print the newline counts
    -L  print the length of the longest line
    -w  print the word counts

$
```

这些特定的数据只有在启用了 CONFIG_FEATURE_VERBOSE_USAGE 选项时才可以使用。如果没有这
细数据，但是这样可以节省大约 13 KB 的空间。

向 BusyBox 中添加新命令

向 BusyBox 添加一个新命令非常简单，这是因为它具有良好定义的体系结构。第一个步骤是为
们要根据命令的类型（网络，shell 等）来选择位置，并与其他命令保持一致。这一点非常重要
menuconfig 的配置菜单中出现（在下面的例子中，是 Miscellaneous Utilities 菜单）。

对于这个例子来说，我将这个新命令称为 newcmd，并将它放到了 ./miscutils 目录中。这个新命

清单 13. 集成到 BusyBox 中的新命令的源代码

```
#include "busybox.h"

int newcmd_main( int argc, char *argv[] )
{
  int i;

  printf("newcmd called:\n");

  for (i = 0 ; i < argc ; i++) {

    printf("arg[%d] = %s\n", i, argv[i]);

  }

  return 0;
}
```

接下来，我们要将这个新命令的源代码添加到所选子目录中的 Makefile.in 中。在本例中，我
/Makefile.in 文件。请按照字母顺序来添加新命令，以便维持与现有命令的一致性：

清单 14. 将命令添加到 Makefile.in 中

```
MISCUTILS-$(CONFIG_MT)          += mt.o
MISCUTILS-$(CONFIG_NEWCMD)   += newcmd.o
MISCUTILS-$(CONFIG_RUNLEVEL)    += runlevel.o
```

接下来再次更新 ./miscutils 目录中的配置文件，以便让新命令在配置过程中是可见的。这个文
母顺序添加的：

清单 15. 将命令添加到 Config.in 中

```
config CONFIG_NEWCMD
    bool "newcmd"
    default n
    help
      newcmd is a new test command.
```

这个结构定义了一个新配置项（通过 config 关键字）以及一个配置选项（CONFIG_NEWCMD）。
因此我们对配置的菜单属性使用了 bool （Boolean）值。这个命令默认是禁用的（n 表示 No）

Help 描述。在源代码树的 ./scripts/config/Kconfig-language.txt 文件中，我们可以看到配置语法

接下来需要更新 ./include/applets.h 文件，使其包含这个新命令。将下面这行内容添加到这个文件中。维护这个次序非常重要，否则我们的命令就会找不到。

清单 16. 将命令添加到 applets.h 中

```
1 | USE_NEWCMD(APPLET(newcmd, newcmd_main, _BB_DIR_USER_BIN, _BB_SUID_NEVER))
```

这定义了命令名（newcmd），它在 Busybox 源代码中的函数名（newcmd_main），应该在哪里安装（在情况中，它在 /usr/bin 目录中），最后这个命令是否有权设置用户 id（在本例中是 no）。

倒数第二个步骤是向 ./include/usage.h 文件中添加详细的帮助信息。正如您可以从这个文件的内容中看到的非常详细。在本例中，我只添加了一点信息，这样就可以编译这个新命令了：

清单 17. 向 usage.h 添加帮助信息

```
1 | #define newcmd_trivial_usage    "None"
2 | #define newcmd_full_usage   "None"
```

最后一个步骤是启用新命令（通过 make menuconfig，然后在 Miscellaneous Utilities 菜单中启用）并编译 BusyBox。

使用新的 BusyBox，我们可以对这个新命令进行测试，如清单 18 所示。

清单 18. 测试新命令

```
 1 | $ ./busybox newcmd arg1
 2 | newcmd called:
 3 | arg[0] = newcmd
 4 | arg[1] = arg1
 5 | $ ./busybox newcmd --help
 6 | BusyBox v1.1.1 (2006.04.12-13:47+0000) multi-call binary
 7 |
 8 | Usage: newcmd None
 9 |
10 | None
```

就是这样！BusyBox 开发人员开发了一个优秀但非常容易扩展的工具。

结束语

BusyBox 是为构建内存有限的嵌入式系统和基于软盘系统的一个优秀工具。BusyBox 通过将很
序，并让它们可以共享代码中相同的部分，从而对它们的大小进行了很大程度的缩减，BusyBo
有用的工具，因此值得我们花一些时间进行探索。

博客

活动

社区

开发者中心

视频

订阅源

软件下载

Code patterns