前端团队 研发效能提升的探索与实践

丁香园 - 丁香医生 - 志遥



听众受益

- 1.知道研发效能是什么?
- 2.知道如何提升团队的研发效能?
- 3.知道自己(技术/技术人)的价值?



每个月丁香园前端技术团队 比之前节省了 1/4 的工作时间

以「故事」的形式 <u>以「时</u>间线」为切入点



目录

1. 故事背景

2. 故事: Jarvis 提效之旅

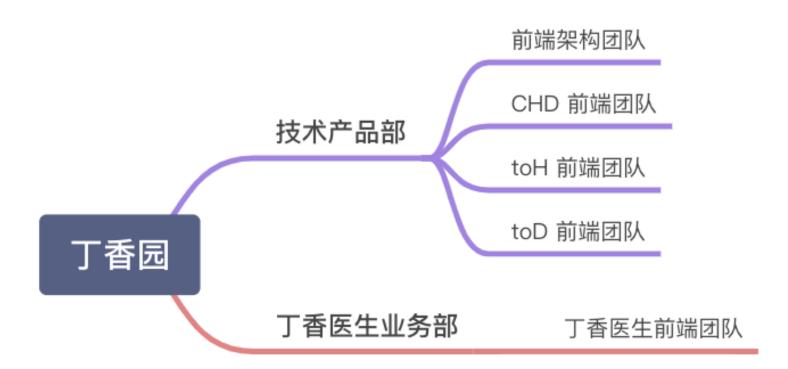
3. 故事复盘





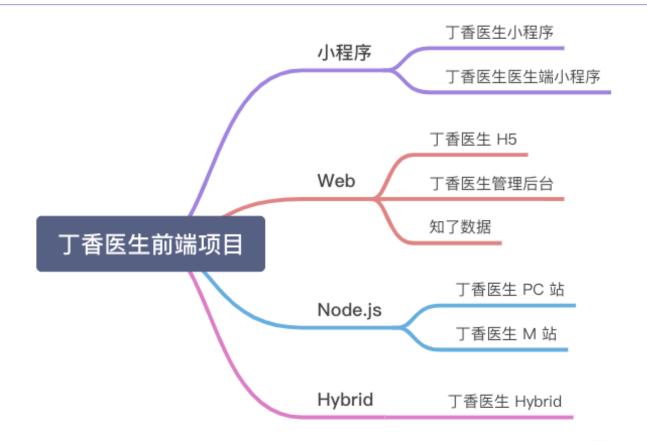


一、故事背景 - 丁香园前端团队架构





一、故事背景 - 丁香医生主要前端项目





一、故事背景 - 前端研发工作流程

Q: 前端「开始开发需求」到「需求成功发布」的过程中,通常需要经历多少个环节?

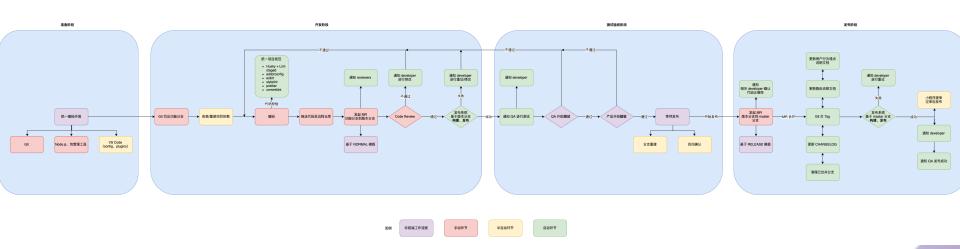




一、故事背景 - 前端研发工作流程

A: 前端「开始开发需求」到「需求成功发布」的过程中,通常需要经历 27 个环节

推荐的前端团队工作流程 27 个环节





一、故事背景 - 前端工作中存在的痛点

流程环节多

部分流程繁琐

手动维护技术文档 成本高

容易出现 人为失误

辅助工具分散

跨团队协作 成本高

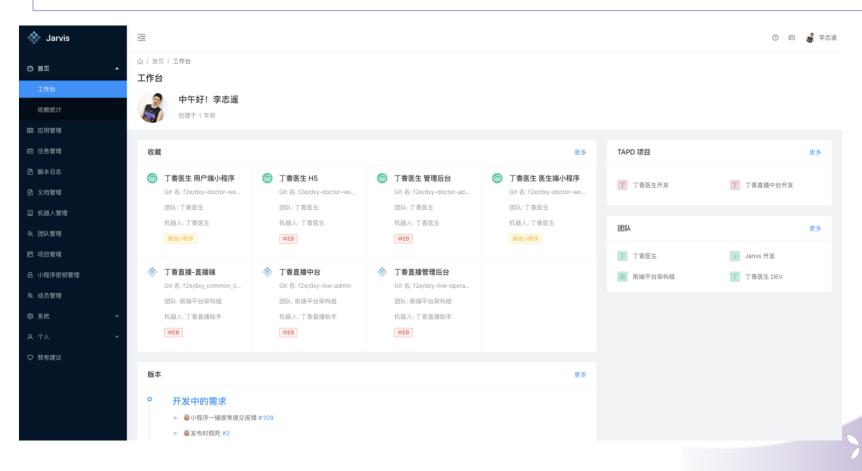




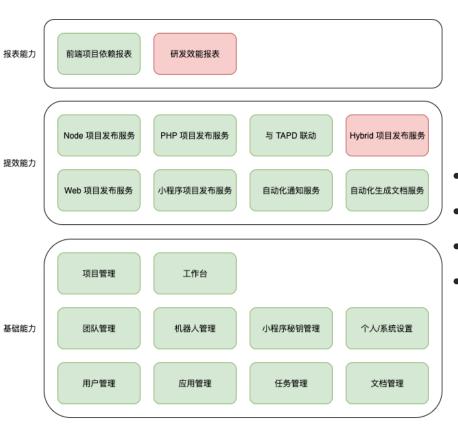
故事: Jarvis 提效之旅



二、故事主角: 前端工程化平台 Jarvis



二、故事主角: Jarvis 功能

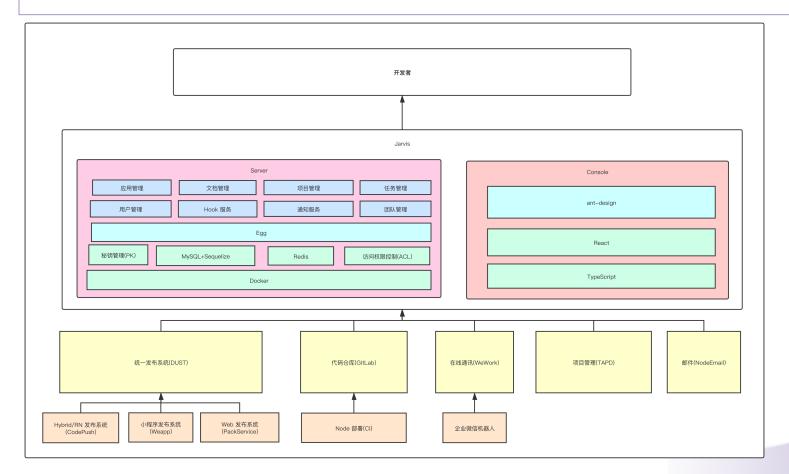


- 自动化发布: 支持 Web/小程序/Node/PHP 项目
- **自动化通知**:工作流程自动化通知率: 17/27=63%
- 与项目管理软件联动: 自动化重复性工作
- 提供研发相关数据报表



待实现

二、故事主角: Jarvis 架构





二、2019 Q1 故事序章: 个人面临挑战

- 你对业务的价值是什么?
- 技术的价值是什么?
- 技术人的价值是什么?
- •接下来我做什么事情才是有价值的?
- 技术与业务的边界在哪里(比如: 业务创新技术要不要负责)?



二、2019 Q1 故事序章: 团队面临挑战

时间	业务阶段	团队人数	问题	解决方案
2016.06~ 2016.12	试水期	2	为了尽快上线,代码质量较差,维护成本高技术资源与业务发展不匹配	重构增加技术资源
2017.01~ 2017.11	探索期	3->7	 技术资源与业务发展不匹配 新成员对项目代码不熟悉 团队成员代码风格差异较大 团队人才梯度待优化 发版节奏不稳定 	 增加技术资源 Code Review 确立各种团队规范 人才培养、人才招聘 探索适合团队的发版节奏
2017.12~ 2018.12	增长期 新业务探索	7->10- >8	 技术资源与业务发展不匹配 前端同学技术焦虑 业务代码越来越多,开发效率与质量出现下降趋势 团队人才梯度待优化 技术团队交付能力与业务方预期不一致 发版节奏不稳定 	 增加技术资源 丰富团队技术栈,拉齐团队成员技术水平 适当的进行代码重构 人才培养、人才招聘 探索适合团队的项目管理方式
2019.01~ 2019.12	增长期 新业务暂停 业务边界探索	8	 团队研发效能待提高 团队技术沉淀薄弱 技术团队交付能力与业务方预期仍有偏差 	 系统性的进行技术沉淀 持续进行项目优化与重构 系统性的学习、应用项目管理知识 人才培养、人才招聘



二、2019 Q1 故事序章: 迷茫中的尝试

技术沉淀 薄弱

a. 方案: 小程序开发指南(文档、组件库等各种 npm 包)

b. 说明:强化技术讨论、技术重构和抽象封装、技术文档;全员参与

交付质量 待提升 a. 方案:加强开发人员自测

b. 说明: 其实当时没有什么好的办法

交付效率 待提高

a. 方案: 主要是通过项目技术优化解决影响开发效率的问题

b. 说明: 其实当时没有什么好的办法

团队协作

顺畅度可优化

a. 方案: 阅读、交流

b. 说明:看项目管理的书、技术学习资料,有了想法/收获去和产品负责人交流



二、2019 Q3 故事开篇: 前行中的转机



演讲: 京东购物小程序工程化之路

京东购物作为第一批上线的微信小程序之一,两年多以来在工程化上的探索从未间断过。从最初的 Gulp 构建,到现在的自研 CLI 工具、持续集成系统,需要手工进行的操作大大减少,使得团队成员能够更加专注于业务开发。与此同时,我们在性能提升、多端支持、团队协作、自动化测试、监控告警等方面也有不少的尝试和积累,本次演讲将为大家带来完整剖析。





二、2019 Q3 故事开篇:基于启发进行实践

丁香医生 - 小程序命令行发布工具

为规范小程序初始化/发布提供的微信开发者命令行控制工具

简介

特性

- 支持多达 13 个内置任务满足绝大多数小程序初始化/发布场景
- 支持命令行和模块引入调用
- 独立配置文件
- 为版本描述生成提供数据支持

- · 将多步骤的人工**操作简化**为一个命令行指令
- ·将 weapp-release 工具推广到兄弟团队



二、2019 Q3 故事开篇:基于启发进行实践

分布式命令行构建依旧容易出错(人为因素、开发者工具不稳定等)

团队	方案	服务端	部署机器
丁香医生	基于「weapp-release」的构建服务 + jQuery	Node.js	内网 Mac Mini
CHD	基于「weapp-release」的构建服务 + React	Go	内网 Windows 台式机
toH	基于「weapp-release」的构建服务 + VS Code 插件	Node.js	内网 树莓派



二、2019 Q4 故事发展: 尝到甜头持续探索

小程序 自动构建服务 小程序 构建通知服务

CodeReview 通知服务

Web 自动 构建通知服务



二、2020 Q1 故事发展:万物皆可自动化

自动化 文档生成服务 客户端 UI / 交互升级

用户鉴权等服务

丁香医生 小程序、Web 项目全部接入 Jarvis



二、2020 Q1 故事插曲1: Jarvis VS Dust

对团队 是否有价值?

对公司 是否有价值?

共赢

Jarvis 拆分小程序构建服务给 Dust 调用 Jarvis 的发布能力统一使用 Dust



二、2020 Q2 故事发展: 共建(心理建设)

一切要以解决工作中实际痛点 为基础 不在意项目归属,只关注系统是 否足够好用,能否为公司带来价 值 做好即使付出很多,最终也会 失败的心理准备



二、2020 Q2 故事发展: 共建(前期行动)

阐述 Jarvis 的价值,获得 Boss 的 认可,获得前端架构组的人力支持 和各前端团队 TL 沟通(摸底调研、初步达成共建共识、明确小组中共建 owner)

吸引跨团队感兴趣成员,成立虚拟研 发小组 以小程序为切入点,先把各个团队所 有小程序项目接入 Jarvis



二、2020 Q2 故事发展: 共建(明确共建计划、保证计划执行)

2020 Q2 如何共建?

由 李志遥创建, 最后修改于六月 28, 2020

目标

共同打造好用的前端工程师提效平台

怎么做?

线上

通过企业微信群保持及时的交流

线下

- 每周五下午 6: 00 召开会议
 - 同步进度
 - 明确下一周的建设方向和具体工作
 - 明确下一周的具体分工
 - 会议结束整理会议记录,在「Jarvis 服务队」群中同步
- 可以随时随地的发起面对面交流
- 如何贡献代码 https://gitlab.dxy.net/f2e/jarvis/jarvis-server/-/issues/61

Q2 做什么?

- 通过 Jarvis 强化各个业务线前端团队工作流的自动化
- 所有前端项目通过 Jarvis 统一管理、发布
- 増加更多「有价值&好用」的功能



目标

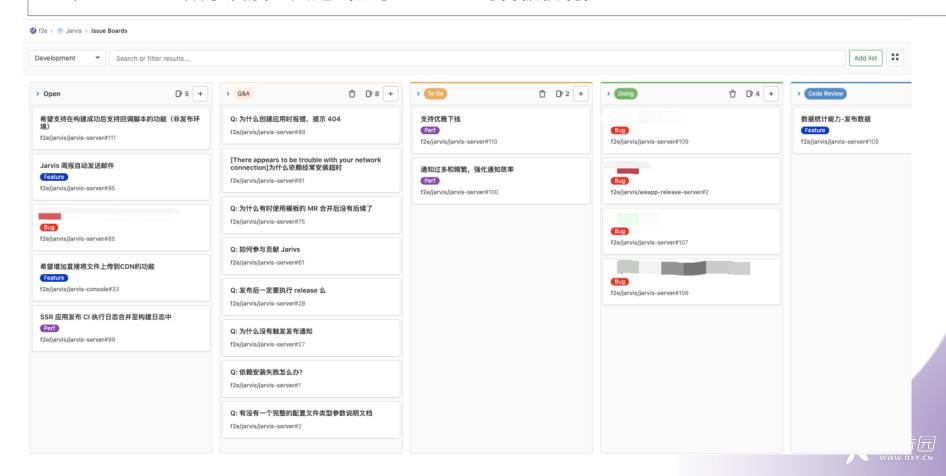
制定总目标 总目标拆解为月目标 月目标拆解为周计划 明确周计划的执行路径

沟通 尽量保证沟通是及时的 尽量保证沟通渠道是顺畅的





二、2020 Q2 故事发展: 共建(基于 GitLab 的看板机制)



二、2020 Q2 故事发展: 共建(功能稳定后,推进各团队接入)

团队名称	所有项目使用率	活跃项目使用率
基础平台	1	100%
丁香医生	100%	/
toH	1	100%
toD	1	100%
CHD	100%	1

Jarvis 具体使用数据

事项	总次数	日均次数
发布	3207	107
通知	6128	204
服务不可用	0	0
发布节省时间(以1min计算)	3207*1/60=53.45h=2.2天	1.4h
通知节省时间(以2min计算)	6128*2/60=204h=8.5天	6.8h

基于过去一个月 Jarvis 使用数据



二、2020 Q2 故事插曲2: Jarvis VS 兄弟团队自动化服务

足够好用

迭代(变得更好)足够 快

足够稳定



二、2020 Q3 故事发展: 更稳定、更易用, 探索提效边界

Jarvis 服务向生产服务器迁移

以 Docker 镜像方式 发布服务

支持 Node 项目

支持 PHP 项目

提供前端项目依赖数 据报表

提供发布频率报表

与项目管理软件 TAPD 结合 支持提供 jarvis-cli 命 令行提效工具



二、故事插曲3: Jarvis 名字的由来

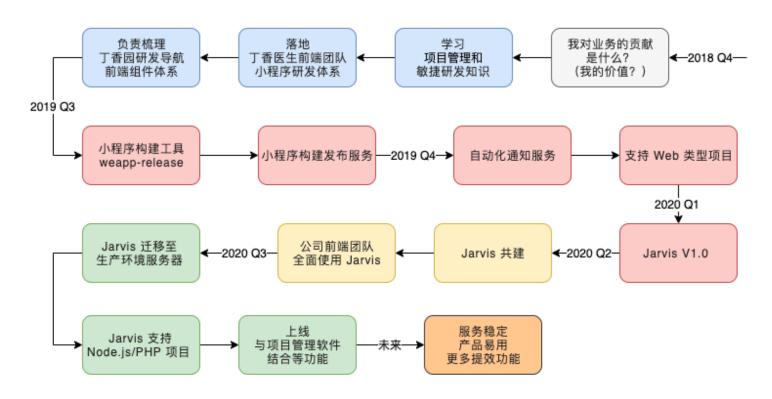








三、故事复盘: 故事发展时间线





三、故事复盘: 前端研发效能提升思路

研发效率

利用自动化手段,将操作自动化和半自动化

研发效率

减少不同研发辅助系统间的切换、 **减少**主动/被动**打扰**

交付质量

通过减少工作流程中人为失误

团队协作

将前端项目**基础规范标准化**, **统一**前端工程师**工作习惯**

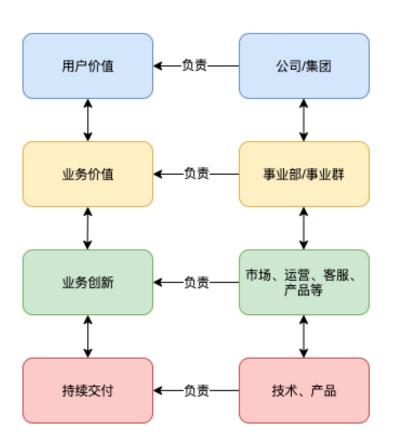


前端团队 研发效能提升之路





三、故事复盘: 技术的价值在于持续交付



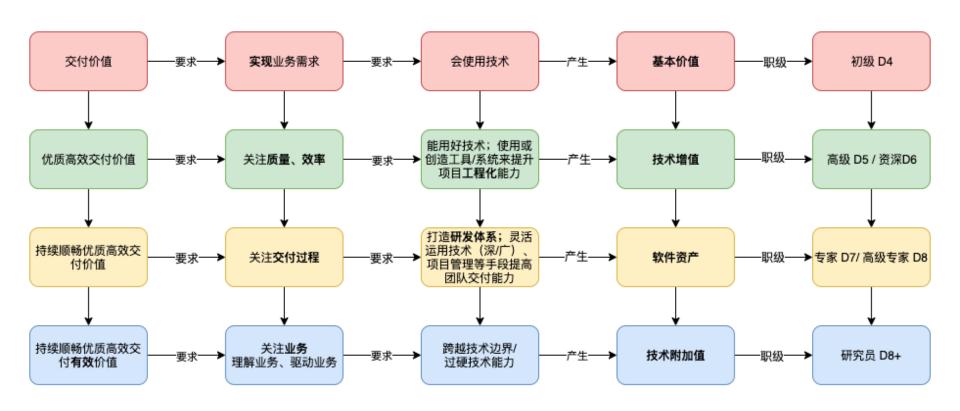
回答如下问题:

- 技术的价值?
- 技术人的价值?
- 技术价值与业务价值的关系?
- 公司为什么需要我?
- 技术工作的回报是哪来的?

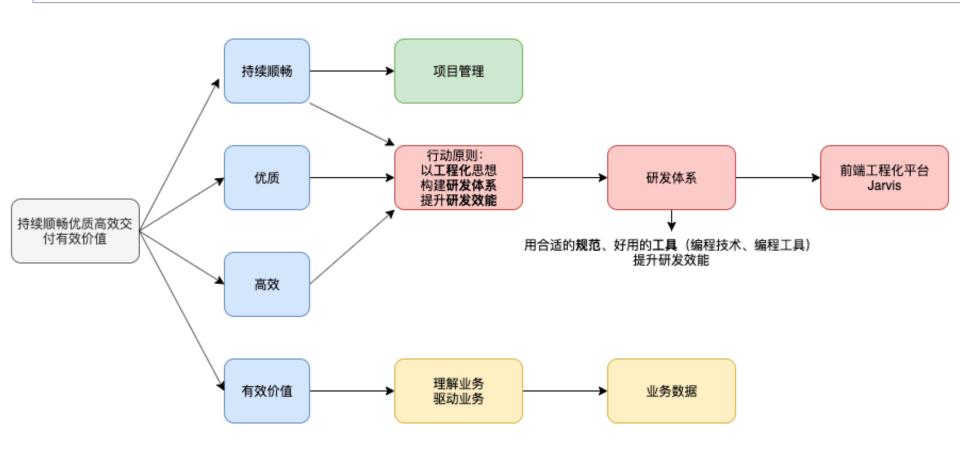
结论: 技术的价值在于「持续交付」



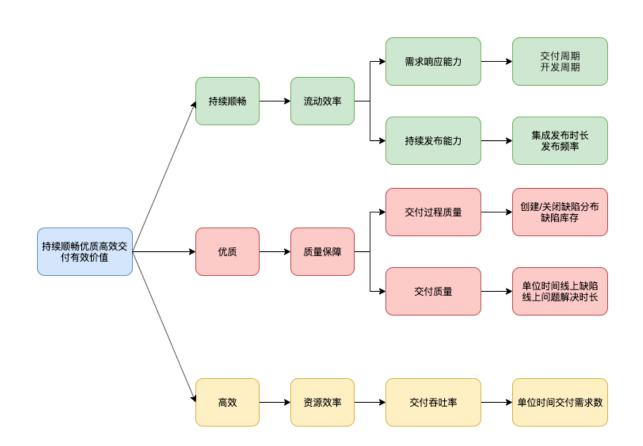
三、故事复盘: 技术的价值分层



三、故事复盘: 研发效能是技术产品团队持续顺畅优质高效交付有效价值的能力



三、故事复盘:如何度量研发效能(1/2)





三、故事复盘:如何度量研发效能(2/2)

- 交付周期:从产品确认用户需求,到需求上线的时长。这反映了团队(含业务、产品、技术等职能团队)对客户问题和业务机会的响应速度。
- 开发周期:从对需求进行澄清理解之后达到可开发状态,到需求可发布上线的时长。这反应了技术团队的响应速度。
- 集成发布时长:从代码提交,到功能上线的时长。这体现了团队发布的基本能力。如果时间开销很大,就不合适加大发版频率。
- 发布频率:单位时间内有效的发布次数。团队对外响应的速度不会大于其交付频率,发布频率约束团队对外响应速度和价值流动速度。
- **创建/关闭缺陷分布**: 开发过程中, 缺陷发现和修复的时间分布。希望能够持续地发现开发过程中的缺陷, 并能够及时修复掉。
- 缺陷库存: 开发过程中,缺陷的库存总量及趋势。在整个开发过程中,缺陷的总量控制在一个比较低的水平,缺陷趋势收敛,保障持续交付。
- 单位时间线上缺陷:单位时间的故障(线上缺陷)数。越少越好,尤其关注那些对业务造成重大影响的故障,有非常明确的定级。
- 线上问题解决时长:线上问题从发现到解决的时长。越短越好,线上问题得到解决的时长直接决定了故障的定级。
- 单位时间交付需求数:单位时间交付的需求数目。强调整个团队需求交付吞吐率的历史对比,反应交付效率的趋势和问题。



三、Jarvis 遇到的困难及应对方案

研发资源 不足

a. 方案: 充分利用支持业务过程中可能会剩余的工作时间

b. 方案: 利用业余时间

聚焦用户价值 提升用户体验

a. 方案: 降低旧项目迁移成本、新项目接入成本、日常使用成本

b. 方案:提供完善的说明文档、提供 Jarvis 服务群

项目管理方式 差异化

a. 方案: 充分沟通、求同存异

前端项目规范 差异化

a. 方案: 推进前端基础规范的统一

技术理念认知 不一致

a. 方案: 增加交流、学习借鉴行业先进理念



研发效能提升和敏捷实施36计

https://edu.aliyun.com/course/1937





扫码获取 分享内容文字稿





扫码体验 1V1 线下真实交友





Thanks



