

陈 泉

amaurot_ff@sjtu.edu.cn | 15800613132

教育背景

上海交通大学 2020.09-2024.07

人工智能（主修）

工业设计（辅修）

GPA: 3.76/4.3, 年级排名 26/88

技能

DCC 软件

- 能够较熟练使用 blender、Houdini、SD、Zbrush、MD
- 会 SpeedTree、SP、Maya、3dsMax 的基础操作

游戏引擎

- 有 UE、Unity3D 使用经验

编程

- C++、Python、C#、GLSL

其他

- PS, PR, AE

兴趣爱好

钢琴, 各种手工（折纸, 黏土, 纸模, 木雕), 绘画（但只会一点点）

自我评价

- 对 CG 视觉效果及其背后实现方法有充分兴趣
- 有一定计算机图形学、游戏引擎、DCC 软件相关知识和技能
- 有良好的审美、创意和想象力, 有设计相关经验
- 有较强自学和搜集知识的能力
- 热爱游戏和二次元文化

项目经历

大创项目“基于混合现实的武警训练仿真系统”-

2021.10-2022.4

- 参与了 MR 射击训练游戏宣传片的制作（主要使用 Blender），负责了模型制作、场景搭建、动画和渲染，以及后期剪辑合成。

VR 游戏“星航迷失”-

2021.12

- 在《VR/AR 设计与开发实践》课程中参与 VR 游戏“星航迷失”的 demo 制作（使用 unity3D），主要负责模型搜集与制作、敌人动画、UI 部分。

游戏“SomeCat”-

2021.12

- 在《Unreal 程序开发与实践》课程中参与游戏“SomeCat”的 demo 制作（使用 UE4），主要负责策划、建模与场景搭建、UI、美术资源配置、动画，以及一部分关卡与交互逻辑的蓝图编写。

“Mirrorcle 镜遇”交互设计项目 -

2022.12-2023.1

- 参与“Mirrorcle 镜遇”（既有镜像反馈的自闭症儿童表情训练交互软件）交互设计课程项目，主要负责了面部捕捉与表情识别部分在 unity3D 中的技术实现，以及该部分的模型配置、UI 设计。

获奖经历

- 2021、2022 年本科生 C 类奖学金
- 第 13 届全国大学生广告艺术大赛上海赛区三等奖（动画类）
- 2021 工程场景数字化校内赛二等奖（SomeCat）
- 2021 工程场景数字化校内赛三等奖（星航迷失）
- 2022 美国大学生数学建模竞赛 H 奖/二等奖

校园经历

交大艺术中心 - 演艺部成员

2021.10 至今

- 参与校园歌手大赛、绿洲音乐节、交大毕业生晚会等活动的筹办，负责可视化制作、舞台舞美设计等。

电院学生会 - 文艺部干事

2021.4-2022.7

- 参与五四晚会、迎新晚会、班风大赛等活动的筹办，主要负责宣传设计工作。

游戏经历

- 最终幻想 14 (2400h), Noita, Persona5, NieR:Automata, CytusII, Deemo, Inscryption, Superliminal, ScarletNexus, Life Is Strange, NieR:Replicant 等

修读课程

人工智能 - 主修

（以下仅为部分课程）

- 数学分析 离散数学 线性代数 线性优化与凸优化 随机过程 数字信号与图像处理
- 程序设计 (c++) 数据结构 算法 计算机体系结构 操作系统 计算机网络
- 人工智能编程实训 (python) 机器学习 深度学习及应用 数据挖掘 强化学习
- 计算机视觉 自然语言处理 智能语音识别 类脑智能 虚拟现实