A. We love Gromah!

题面描述

今天,你写完了所有的作业,肝完了所有的 DDL,糊弄完了所有的 pre。你,终于获得了一个悠闲的周末。于是你打开了 icpc.fudan.edu.cn 参加复旦大学 2019 年度程序设计竞赛校赛的网络预选赛,跃跃欲试,准备屠榜。但是你发现本场比赛最水的题目的样例数据非常奇怪:它只有一行输入,这一行里面包含了若干个英文单词,每个英文单词仅由大写或小写英文字母组成。此外,相邻两个英文单词之间用一个空格隔开了。奇怪的是,这一行里面的英文单词的字母大小写十分混乱(例如 "sOmeTImES nAiVe"),导致你难以理解其中的含义。于是你准备写一个程序,把这些奇怪的大小写变成规范的标题格式的大小写的形式。

具体而言,你的程序需要能够读取一行包含若干个英文单词的语句,并且将其转为标题格式后输出。即对于语句中的每个单词,将单词的第一个字母改为大写,其余字母均改为小写,并重新输出这一行单词。

输入格式

输入数据仅一行,包含至多100个单词,并且每个单词包含至多20个大写或小写的英文字母,每两个相邻单词之间有目仅有一个空格。

输出格式

输出仅一行,输出这一行语句话转为标题格式后的结果。

样例 1

样例输入

boTH u and I lovE GROMAH whO IS a ReAlLy undoubtedly superB mAn

样例输出

Both U And I Love Gromah Who Is A Really Undoubtedly Superb Man

样例解释

无可奉告。

B. We love Gromah!

题面描述

给定分数 a/b,要求将其化为最简分数。

输入格式

输入一个分数 a/b,以格式 "a/b" 输入。即分子在前,分母在后,两者之间有一个分数线斜杠 "/" 分隔。

输出格式

输出最简分数。格式与输入格式相同。注意你需要保证输出的分子和分母均为正整数。

数据限制

 $1 \le a, \ b \le 10^{18}$ °

样例 1

样例输入

8/12

样例输出

2/3

样例解释

无可奉告。

样例 2

样例输入

12/6

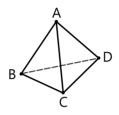
样例输出

2/1

C. We love Gromah!!!

题面描述

一只小蚂蚁在一个四面体的边上爬行。一开始的时候(即时刻为 0 的时候),小蚂蚁在下图中 A 点的位置。接下来每过一秒钟,小蚂蚁将会从当前所处的点处出发,到达四面体上另外三个点中 的某一个点处。并且小蚂蚁到达另外三个点中任意一个点的概率是相等的,即到达每个点的概率均 为 1/3。例如,如果在时刻 t 时小蚂蚁站在 C 点,则在 t+1 时刻,小蚂蚁可能处在 A 点、B 点或者 D 点。Codeplay 想知道,在时刻 t 的时候,小蚂蚁待在点 A 的概率究竟是多少。



这是一个四面体

输入格式

输入数据仅有一行,包含一个非负整数表示时刻 t。

输出格式

输出时刻 t 时小蚂蚁待在 A 点的概率。设你输出的答案为 x,标准答案为 y,则只要 $|x-y| < 10^{-7}$ 我们就会认为你输出了正确的答案。我们建议你输出到小数点后至少 10 位。注意,请不要输出过长的答案(如长度超过 40 个字符)。

数据范围

 $0 \le t \le 10^{18}$ $^{\circ}$

样例 1

样例输入

0

样例输出

样例解释

一开始小蚂蚁一定在A点上,故概率为1。

样例 2

样例输入

2

样例输出

0.3333333333333333333

样例 3

样例输入

5

样例输出

0.246913580246999999

D. We love Gromah!!

题面描述

你是一个土豪,你准备做一笔交♂易,需要给某人支付一大笔人民币现金,这笔现金的总额为n元。众所周知,目前市面上流通纸质人民币主要有100元、50元、20元、10元、5元和1元共6种面值。由于你是一个土豪,所以每种面值的人民币在你家的金库里都有无限多张。虽然是个土豪,为了方便,你不希望使用太多的纸币来支付这一笔现金。于是你想知道最少用多少张纸币才能恰好支付总额为n元的现金?

输入格式

输入数据仅一行,包含一个正整数n,表示需要支付的现金总额。

输出格式

输出一行包含 6 个非负整数,用空格隔开,从左至右依次是面值为 100 元、50 元、20 元、10 元、5 元和 1 元的人民币使用的张数。如果有多种支付方案,输出任意一种即可。你只需要保证使用的纸币总数最少。

数据限制

 $1 \le n \le 50000_{\circ}$

样例 1

样例输入

17

样例输出

000112

样例解释

由小学数学我们可以知道 $1 \times 10 + 1 \times 5 + 2 \times 1 = 17$ 。

E. We love Gromah!!

题面描述

在围棋的一种非正式的规则中,执白棋的一方可以有一次连落两粒棋子的机会,但是使用这次机会的回合数必须在棋局开始之前就说好,即只能在自己规定的某一手时连落两子。现在到了 FSX 和 Gromah 对局的关键时刻: FSX 手持白棋并且到了可以连落两子的机会的时候了。由于 FSX 迫切地想挖空 Gromah 的布局,因此他希望能利用这一步提掉尽可能多的黑棋。你非常好奇 FSX 这一手究竟最多能干掉 Gromah 多少目黑棋,于是你拿到了当时的棋盘局面,准备计算出这个最大值。

注意:连续落子意味着你不需要考虑你落下的两粒棋子是否为活棋。即你可以在任意没有落子的地方落子。此外,为了方便,在本题中你**不需要考虑全局同形**的情况。

如果你不知道围棋的基本规则,可以参考这里: https://baike.baidu.com/item/%E4%B8%AD%E5%9B%BD%E5%9B%B4%E6%A3%8B%E8%A7%84%E5%88%99/5425065?fr=aladdin#1

输入格式

输入恰好 19 行,每行仅 19 个字符,每个字符表示棋盘上对应位置处的棋子状态:白棋、黑棋或者没有棋子。数据中使用字符 "o"表示白棋,用字符 "+"表示黑棋,以及字符 "."表示该位置上没有落子。

输出格式

输出一行一个非负整数,表示最多能提掉的黑棋数目。

数据限制

保证初始局面所有棋子都是活棋,并且至少有两个点上没有落子。

样例 1

样例输入

••••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
0
0+0+0
0+
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••

样例输出

2

样例解释

最优的围法如下:

.0			
0x0+0			
oxo			
.0			

上面展示的局面中字符 "x" 表示被提掉的黑棋。

F. We love Gromah!!!!!

题面描述

小喵喵要去经过迷途竹林拜访辉夜姬(Houraisan Kaguya)。现在小喵喵被困在迷途竹林里面了,他需要找到正确的竹子才能找到永远亭。在迷途竹林里面,所有的竹子排成一行,编号从左至右依次为 1, 2, 3, ..., |T|,每个竹子 i 上面有一个英文字母 c_i ,可以按照顺序把竹子上面的字母排成一个字符串 T。同时辉夜姬给了小喵喵一个字符串 S 作为密码。对于每个竹子 i 对应字母开始的后缀字符串 T_i (即由 $c_ic_{i+1}...c_{|T|}$ 构成的字符串),可以定义一个正确度 C_i 。正确度为如果以 S 在 T_i 上进行匹配,能匹配上的字符总数。特别的,这里的匹配是可以循环进行的,即如果完整地匹配了一次 S,那么可以从 T_i 当前最后匹配到的字符的位置的下一个位置开始,继续重新匹配 S,最终直到失配或者 T_i 结束为止。那么正确的竹子就是正确度 C_i 最大的那个竹子 I 。如果有多个竹子的正确度同时最大,那么正确的竹子是编号最小(最靠左)的那个。所以小喵喵要怎么找到永远亭呢?

输入格式

第一行输入一个字符串 T,表示从左到右的竹子上的字母连起来组成的字符串。 第二行输入一个字符串 S,表示作为密码的字符串。

输出格式

输出正确的竹子的编号。(最左边的竹子编号为 1,之后依次为 2, 3, ..., |T|)。

数据范围

 $1 \le |T|, |S| \le 10^5$ °

样例 1

样例输入

aabaaa

样例输出

4

样例解释

从第四个竹子开始能匹配 3 次,这是最大的正确度。

样例 2

样例输入

abcde f

样例输出

1

样例解释

所有的正确度都是0,故取最左边的点。

样例 3

样例输入

aabaaa aba

样例输出

2

样例解释

从第 2 个字符开始,可以匹配一轮 "aba"。然后进行第二轮匹配,从第 5 个字符开始,再可以有 1 次匹配,即 T 的第 5 个字符和 S 的第 1 个字符成功匹配。之后就无法继续匹配。所以匹配字符数 为 4,匹配起点为 2。