课程2练习2

#include<reg52.h>

#include<intrins.h>

#define uint unsigned int

#define uchar unsigned char

uchar temp;

sbit beep=P2^3;

void delay(uint);

void main()

{

temp=0xfe;

while(1)

{

beep=0;

P1=temp;

delay(230);

P1=0xff;//可以给P1口直接赋值，如果通过变量的话，这个程序就很困难了。

beep=1;

delay(230);

temp=\_crol\_(temp,1);

}

}

void delay(uint z)

{

uint x;

uint y;

for(x=200;x>0;x--)

for(y=z;y>0;y--);

}

课程2练习3：

#include<reg52.h>

#include<intrins.h>

#define uint unsigned int

sbit beep=P2^3;

void delay(uint);

void main()

{

uint temp,i;

while(1)

{

temp=0xfe;

for(i=7;i>0;i--)//对已有知识不熟悉时候，不要死磕，多采用一个i变量控制循环，不要自以为简洁的方法，死磕for(temp;temp>0x7f;\_crol\_(temp,1))！！！

{

P1=temp;

beep=0;

delay(100);

P1=0xff;

beep=1;

delay(100);

temp=\_crol\_(temp,1);

}

temp=0x7f;

for(i=7;i>0;i--)

{

P1=temp;

beep=0;

delay(100);

P1=0xff;

beep=1;

delay(100);

temp=\_cror\_(temp,1);

}

}

}

void delay(uint z)

{

uint x;

uint y;

for(x=200;x>0;x--)

for(y=z;y>0;y--);

}