#include<reg52.h>

#define uint unsigned int

sbit A1=P1^0;//sbit A;注意！

//A=P1^0;

void delay(uint);//uint可不加z，要加分号

void main()

{

while(1)

{

A1=0;

delay(180);

A1=1;

delay(180);

}

}

void delay(uint z)//uint要加z

{

uint x,y;

for(x=100;x>0;x--)

for(y=z;y>0;y--); //要加分号

}