

**QUALIDADE DE SOFTWARE**

SABRINA ROMEIRO SIMÕES

Análise de Qualidade

São Paulo

2023

# RESUMO

Os testes serão realizados em um protótipo de um aplicativo de receitas, na qual tem como objetivo validar a navegação entre as telas.

A entrega mínima consiste na navegação entre as telas: de boas-vindas, login da aplicação , chef na cozinha , também será validada se o ícone “Pular” vai diretamente para a tela de login.

# SUMÁRIO

[1. RESUMO 2](#_Toc128312535)

[2. SUMÁRIO 3](#_Toc128312536)

[3. INTRODUÇÃO 4](#_Toc128312537)

[4. O PROJETO 5](#_Toc128312538)

[4.1 Detalhes do produto ou serviço 5](#_Toc128312539)

[4.2 Tabela de Análise 6](#_Toc128312540)

[4.3 Relatório 7](#_Toc128312541)

[4.4 Evidências 7](#_Toc128312542)

[4.5 Onde encontrar 8](#_Toc128312543)

[5. CONCLUSÃO 9](#_Toc128312544)

[6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 9](#_Toc128312545)

# INTRODUÇÃO

O projeto consiste na construção de aplicativo de receitas online no Figma 2.0 para pessoas que gostam de cozinhar incluir suas receitas preferidas.

O objetivo é a validação na navegação entre as telas: de boas-vindas, login da aplicação, chef na cozinha e também será validada se o ícone “Pular” vai diretamente para a tela de login.

# O PROJETO

O projeto consiste na construção de aplicativo de receitas online no Figma 2.0 .

Os principais objetos do projeto são:

Chef: É a representação de quem é o criador daquela Receita. É assim que usuários do app serão representados no sistema.

Ingrediente: É a mínima parte que compõe uma Receita.

Receita: É o principal objeto do app; é aquilo que o usuário busca quando procura como reproduzir um prato.

## Detalhes do produto ou serviço

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do produto ou serviço:** | **RECEITAS ONLINE** |
| **Fabricante:** | **EBAC** |
| **Tempo de uso:** | **Está na fase de testes.** |
| **Outros detalhes relevantes sobre o produto:** | **N/A** |

## Tabela de Análise

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Característica** | **Sua percepção** | **Referência da evidência [caso tenha]** |
| **Usabilidade:** | Na validação do protótipo a navegação entre as telas é dinâmica e fácil compreensão para o usuário final. | Vídeo Receitas Online |
| **Matéria prima:** | A ferramenta Figma 2.0 permite validar a navegação com sua funcionalidade de prototipação. |  |
| **Performance:** | O desempenho em relação ao tempo de navegação é bom conforme vídeo anexo. | Vídeo Receitas Online |
| **Design:** | O Design está dentro dos padrões de outros aplicativos com telas suaves para o usuário final. | Imagem 1 |

## Relatório

Os testes realizados atendem os requisitos de validação:

Validação na navegação entre as telas: de boas-vindas, login da aplicação, chef na cozinha, também será validada se o ícone “Pular” vai diretamente para a tela de login.

Mostrando o vídeo para o solicitante atendeu as expectativas em relação a navegação entre as telas.

## Evidências

Segue as evidências:

1. Conforme print abaixo foi utilizado o Figma 2.0 para validar a telas da Protótipo.

Imagem 1 – Design do aplicativo Receitas online

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Vídeo Receitas Online:

[https://www.figma.com/proto/jhcUFPTOUl4VUV3i0c7Yyv/Intera%C3%A7%C3%B5es-Receitas?node-id=1%3A75&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A75](https://www.figma.com/proto/jhcUFPTOUl4VUV3i0c7Yyv/Intera%C3%A7%C3%B5es-Receitas?node-id=1%3A75&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A75" \o "Receitas Online)

No início do vídeo ao arrastar para a esquerda a tela é direcionado para a próxima tela.

No tempo 0:28 segundos ao arrastar para a esquerda na tela de login é direcionado para a tela do chef.

No tempo 0:32 segundos ao clicar no "Ícone Pular" é direcionado para tela de login.

## Onde encontrar

Imagem 1 – Design do aplicativo Receitas online

https://www.figma.com/file/jhcUFPTOUl4VUV3i0c7Yyv/Intera%C3%A7%C3%B5es-Receitas?node-id=1%3A75&t=5ZyTjUNasLVIIGeU-0

Vídeo Receitas Online:

[https://www.figma.com/proto/jhcUFPTOUl4VUV3i0c7Yyv/Intera%C3%A7%C3%B5es-Receitas?node-id=1%3A75&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A75](https://www.figma.com/proto/jhcUFPTOUl4VUV3i0c7Yyv/Intera%C3%A7%C3%B5es-Receitas?node-id=1%3A75&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A75" \o "Receitas Online)

# CONCLUSÃO

A utilização da ferramenta Figma 2.0 e funcionalidade de protótipo fidelizou de forma real como o usuário irá navegar entre as telas do aplicativo na tela do celular.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BRASILEIRO, Marcelo. Título: Prototipando com o Figma. Disponível em: https://lms.ebaconline.com.br/lesson/5b64266c-1916-431e-a0cb-53f3a0570ebf/ Acesso em: (16.02.23).