
Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Sistema Administrativo de Ventas
Revisión 01.00

The logo for IVGUES, featuring the letters 'IVGUES' in a bold, blue, sans-serif font. The letters have a yellow outline and a slight drop shadow, giving it a 3D appearance.

Mayo de 2014

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
[Fecha]	[Rev]	[Descripcion]	[Descripcion]	[Firma o sello]

Documento validado por las partes en fecha: [Fecha]

Por el cliente	Por la empresa suministradora
CookBook	IVGUES Software Development Corporation
Aclaración [Nombre]	Aclaración [Nombre]

Contenido

CONTENIDO	3
1 DISEÑO DE INTERFACES	4
1.1 Tipo de interfaz a utilizar	4
1.2 Tratamiento de errores.	4
1.3 Manejo de prevención de errores.	4
1.4 Generación de ayudas	4
1.5 Definición de atajos.	4
1.6 Manejo de salidas.....	5

1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

Se implementará una interfaz visual, que implica:

Ventanas:

- Las ventanas múltiples permiten que se despliegue simultáneamente información diversa en la pantalla del usuario.

Iconos:

- Los iconos representan diferentes tipos de información. En algunos sistemas, los iconos representan archivos; en otros, procesos.

Apuntador:

- Para seleccionar opciones de un menú o para indicar elementos de interés en una ventana, se utiliza un dispositivo apuntador, como el mouse.

Gráficos:

- Los elementos gráficos se pueden mezclar con texto en el mismo despliegue.

1.2 Tratamiento de errores.

En caso de que ocurra un error, se tratará con un feedback:

- Si se trata de un error de sistema se desplegará una alerta con el código de error y una breve descripción del mismo.
- En cambio, si es un error de formulario se analizará antes de enviar al servidor y se desplegará una alerta explicando el motivo del error.

1.3 Manejo de prevención de errores.

Para prevenir errores de formulario en un input field se controlará el ingreso correcto antes de enviarlo al servidor mediante JavaScript. (Por ejemplo en el momento de ingresar el número de una tarjeta, prohibir el ingreso de cualquier otro carácter que no sea un número).

Se utilizarán placeholders donde el usuario sepa qué tipo de información debe cargar.

Para evitar una posible inconsistencia con la base de datos, precargar la información donde el usuario debe elegir si o si una opción, mediante una lista de opciones.

1.4 Generación de ayudas

Se entregará un manual en formato DVD con la explicación detallada del manejo del sistema.

Además, el sistema contará con una ayuda contextual dependiendo en que pantalla se encuentre el usuario, para guiarlo con el manejo del mismo.

1.5 Definición de atajos.

N/A

1.6 Manejo de salidas

En todas las ventanas aparecerá la opción de cerrar la sesión actual (exceptuando la ventana de login).

En todas las ventanas que requieren de una confirmación, también aparecerá la opción de cancelar.

En caso de un error grave se cerrará la sesión (si es que existe) y se redireccionará a la ventana de login.