<u>HomeShare</u>

Table des matières

ome	Share	
A.	Description du projet	3
В.	Fonctionnalités	4
1	. Inscription Membre	4
2	. Ajout d'un bien à échanger	4
3	. Modification d'un bien à échanger	4
4	. Suppression d'un bien à échanger	4
5	. Recherche d'un bien à échanger	5
6	. Consulter une bien à échanger	5
7	. Echanger un bien entre deux membres	5
8	. Souscrire une Assurance	5
9	. Déposer un avis pour un bien	5
C.	Demandes particulières pour la base de données	Erreur! Signet non défini.
D.	Mockup des écrans	6
1	. Home	6
2	. Inscription d'un membre	7
3	. Résultat de la recherche	7
4	. Fiche du bien	8
5	. Login	8
6	. Zone membre	9
7	. Liste les biens d'un membre	9
8	. Ajouter un bien	
9	. Modifier un bien	
1	0. Echanger un bien	
E.	Quelques Diagrammes de Séquence	
1	. Inscription Membre	
2	. Ajout d'un bien	
3	. Modifier un Bien	
4	. Rechercher un bien	15
F.	Api Google	Erreur! Signet non défini.
E.	vemnle de localisation à nartir de coordonnées	Frreur I Signet non défini

A. Description du projet

Le client nous demande de développer une application Web permettant de mettre en relation les particuliers afin qu'ils puissent échanger leur maison durant les périodes de vacances, les weekends,... tout au long de l'année.

Cette application devra permettre une recherche simple et intuitive des biens en échange à travers l'Europe.

Chaque particulier désirant échanger son bien ou profiter d'un bien d'une personne tierce devra être enregistré afin de permettre un suivi rigoureux des personnes actives et de permettre le suivi des transactions entre particulier.

Chaque échange se fera via l'application moyennant un montant forfaitaire de 5 euros/échange. Les informations personnelles des « échangeurs » ne seront fournies qu'après paiement de la somme de 5 euros.

Cette somme couvre les frais de dossier uniquement.

L'application devra également permettre au particulier de changer à tout moment ses informations d'échange et les disponibilités du bien.

Une proposition d'assurance sera affichée lors de chaque validation d'échange. Cette assurance est facultative excepté si le propriétaire l'exige via son module d'administration.

Cette assurance permet d'assurer le bien durant la période d'échange pour un montant de 10euros/jours.

B. Fonctionnalités

1. Inscription Membre

L'inscription d'un membre est obligatoire afin d'échanger un bien.

Le membre devra fournir les informations suivantes :

- Nom
- Prénom
- Adresse mail
- Pays
- Téléphone

Lors de son inscription, le futur membre devra accepter les conditions générales.

Il serait intéressant de prévoir une authentification OAUTH (Google, Facebook, ...)

2. Ajout d'un bien à échanger

Les informations nécessaires à la mise en échange d'un bien sont :

- Un titre
- Une description courte
- Une description longue
- Pays
- Ville
- Rue
- Numéro
- Code postal
- 1 photo
- Capacité (nombre de personne)
- Nombre de salle de bain
- Nombre de WC
- Jardin (oui/non)
- Piscine (oui/non)
- Machine à laver (oui/non)
- Internet (oui/non)
- Animaux admis (oui/non)

Aucun numéro de téléphone/email/adresse/... ne pourra être visible dans les descriptions/titres.

Après inscription, le bien est automatiquement disponible sur l'application et apparaitra dans la liste des biens dans la zone membre.

3. Modification d'un bien à échanger

La modification d'un bien se fera à partir de la zone membre et devra respecter les mêmes contraintes que pour l'enregistrement.

4. Suppression d'un bien à échanger

La suppression d'un bien à l'échange se fera à partir de la zone membre. Cette suppression aura pour effet de désactiver le bien pour une durée de 1 semaine.

Si après 1 semaine, le bien est toujours désactivé, il sera réellement supprimé.

Un bien désactivé ou supprimé n'apparaitra plus dans les recherches.

5. Recherche d'un bien à échanger

La recherche d'un bien peut s'effectuer par tous (Membre ou pas).

Les critères de recherche seront les suivants :

- Pays (facultatif)
- Nombre de personnes
- Jardin
- Piscine
- Machine à laver
- Internet
- Animaux admis.

Le résultat de la recherche sera présenté sous forme d'une liste reprenant :

- La photo
- Le titre
- La description courte
- Le pays
- Le nombre de personne

Il devra être possible de trier par pays/nombre de personne

6. Consulter une bien à échanger

La fiche d'un bien devra fournir toutes les caractéristiques du bien ainsi que sa position sur une carte GOOGLE et la météo actuelle.

Elle devra également permettre la consultation des avis et l'ajout d'un avis.

Elle affichera également les informations générales (nom, Prénom, Pays) du propriétaire

7. Echanger un bien entre deux membres

L'échange se fait en 5 étapes :

- Sélection du bien
- Choix des dates souhaitées
- Proposition de l'assurance
- Login du membre ou inscription
- Validation de l'échange

8. Souscrire une Assurance

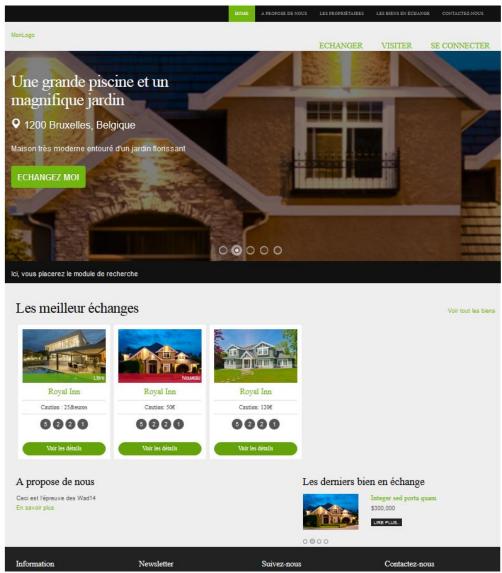
La souscription de l'assurance pour l'échange est à charge du demandeur et s'effectuer à la 3^{ème} étape du processus d'échange.

9. Déposer un avis pour un bien

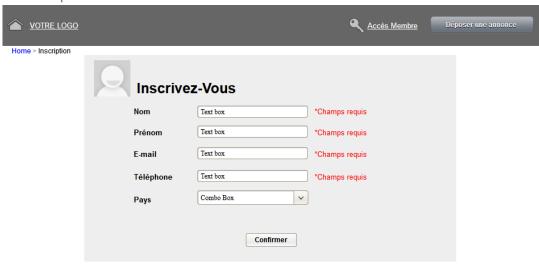
Seuls les membres ayant déjà séjournés dans le bien ont le droit de déposer un avis pour celui-ci. Tous les avis doivent être approuvés par l'administrateur avant d'apparaître sur le site.

C. Mockup des écrans

1. Home



2. Inscription d'un membre



Qui sommes-nous ? Charte Contact

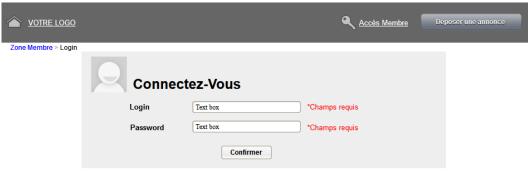
3. Résultat de la recherche



4. Fiche du bien



5. Login



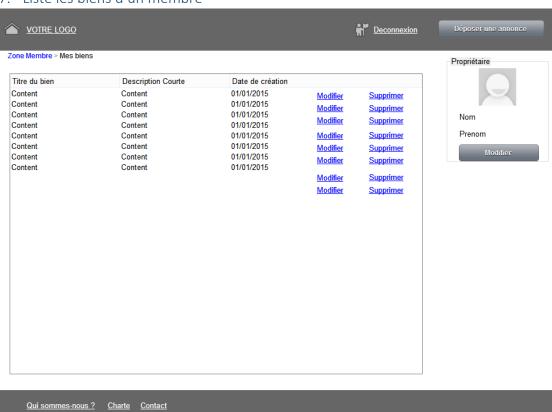
Qui sommes-nous ? Charte Contact

6. Zone membre

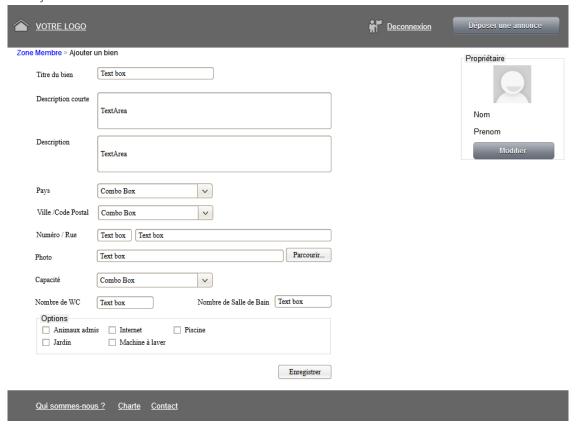


Qui sommes-nous ? Charte Contact

7. Liste les biens d'un membre



8. Ajouter un bien

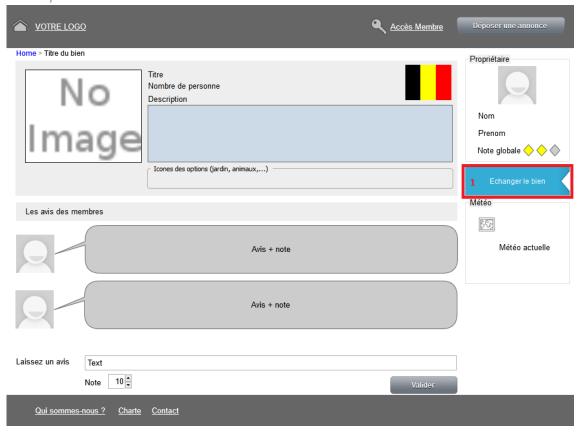


9. Modifier un bien

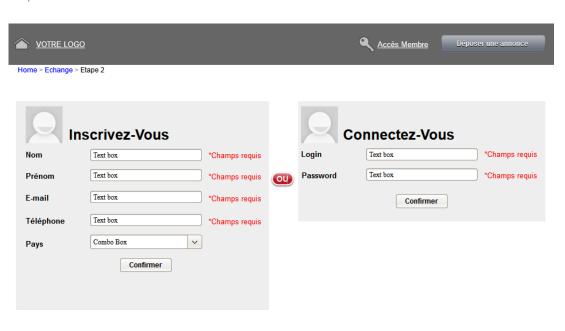
Même écran que l'ajout mais pré-rempli

10. Echanger un bien

Etape 1



Etape 2



Qui sommes-nous ? Charte Contact

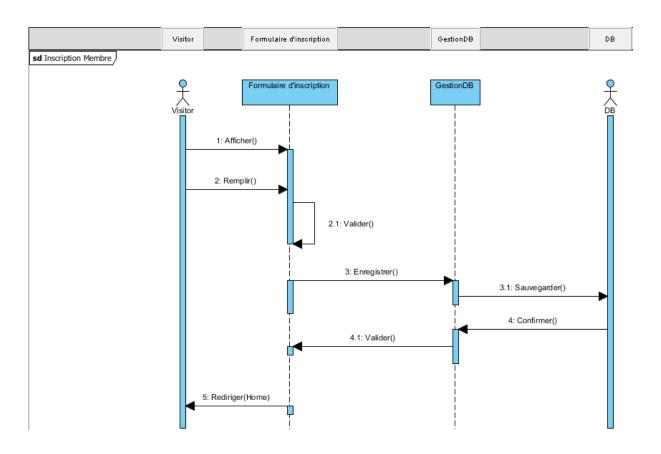
Etape 3



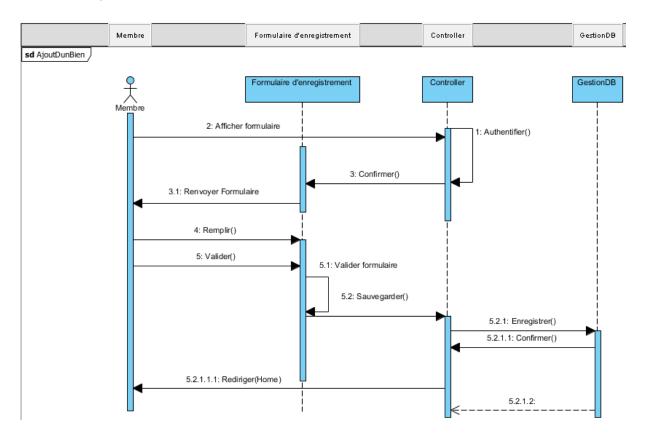
Qui sommes-nous ? Charte Contact

D. Quelques Diagrammes de Séquence

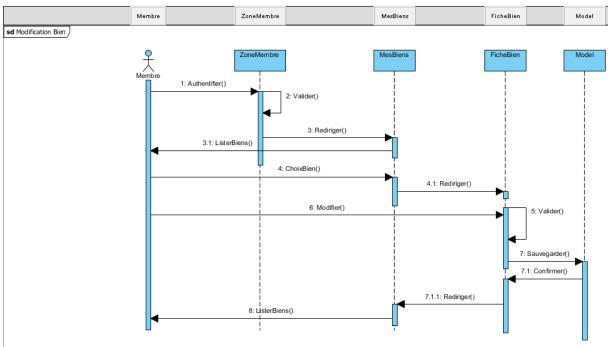
1. Inscription Membre



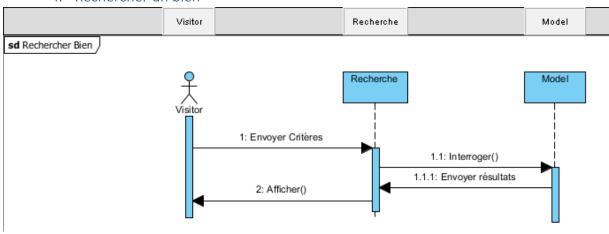
2. Ajout d'un bien



3. Modifier un Bien



4. Rechercher un bien



E. Contraintes

Back-end:

- Le back-end doit être sous la forme d'un RestFul Api en Node.Js
- Il doit implémenter une sécurité via un JWT Token
- Le choix de la base de données est libre

Fron-end:

- Angular ou React
- Utilisation des librairies type Nebular autorisée
- L'intégration de l'API Leaflet sera utilisée pour permettre une recherche via la localisation des biens sur une carte
 - https://leafletjs.com/
 - <a href="https://www.digitalocean.com/community/tutorials/angular-an