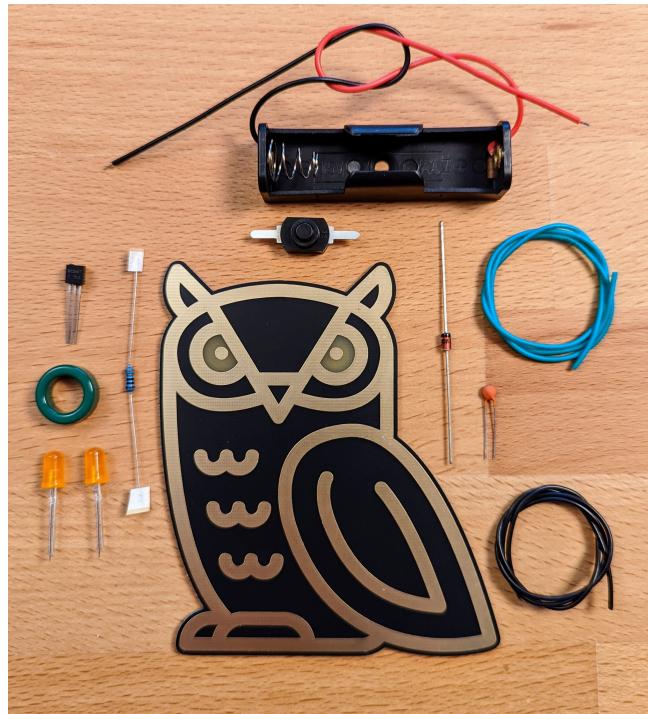


Eulendieb THT



Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Beschriftung/Farbkodeierung
1	C1	10 nF Kondensator	103
1	R1	330 Ω Widerstand	OR OR
1	Q1	BC547C NPN Transistor	BK BK
1	D3	Z-Diode	BR
2	D1, D2	5 mm THT LED Orange	
1	BT1	1xAA Batteriehalter	
1	SW1	Einschalter	
1	AA Batterie (nicht enthalten)		
1	T1	Spule (wird selbst gewickelt)	
1	Feritkern (für Spule)		
2	cable 300 mm (für Spule)		
1	PCB		
1	C_b1	nicht enthalten/nötig	
1	R_b1	nicht enthalten/nötig	
1	Q_b1	nicht enthalten/nötig	
1	D_b3	nicht enthalten/nötig	

Schwierigkeit: ●●○○○ Bauzeit: 1–2 Stunden

Anleitung v1.2 CC BY-SA 4.0 Binary Kitchen e.V.
 Platine v1.2 CC BY-SA 4.0 Timo Schindler

Farblegende: SI = silber; GO = gold; BK = schwarz; BR = braun; RE = rot; OR = orange; YE = gelb; GR = grün; BL = blau;
 VI = violett; GR = grau; WH = weiß

Sicherheitshinweise

- ACHTUNG: Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.
- Wir empfehlen: Betreuung des Aufbaus und des Lötvorgangs durch eine erwachsene Person.
- Bewahre diese Bedienungsanleitung für den späteren Gebrauch sicher auf! Sie enthält wichtige Informationen.
- Sollte die Batterie einmal leer sein, ersetze diese nur mit einer neuen Batterie mit denselben Werten.
- Beim Löten werden der Lötkolben, das Lötzinn und auch die Bauteile, die gelötet werden, sehr heiß.
- Während des Löten und Zusammenbau des Bausatzes IMMER eine Schutzbrille tragen.
- Verwende beim Löten immer eine feuerfeste Unterlage! Das verhindert das Wegrutschen der Bauteile.
- Um den Lötkolben während des Aufbaus sicher aufzubewahren, benutze immer einen passenden Lötständer.
- Der Bausatz ist lediglich für den Batteriebetrieb vorgesehen.
- ACHTUNG: Schließe den Bausatz niemals an 230 V Netzspannung an! Es besteht absolute Lebensgefahr!
- Bitte führen Sie das Gerät nach Ablauf der Gebrauchszeit entsprechend zertifizierten Entsorgern zu. Das ist gut für die Umwelt und sorgt für eine korrekte Entsorgung.
- Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Entsorgung

Dieses Gerät ist entsprechend der europäischen Richtlinie 2012/19/EU über Elektro- und Elektronikaltgeräte (waste electrical and electronic equipment - WEEE) gekennzeichnet. Die Richtlinie gibt den Rahmen für eine EU-weit gültige Rücknahme und Verwertung der Altgeräte vor.

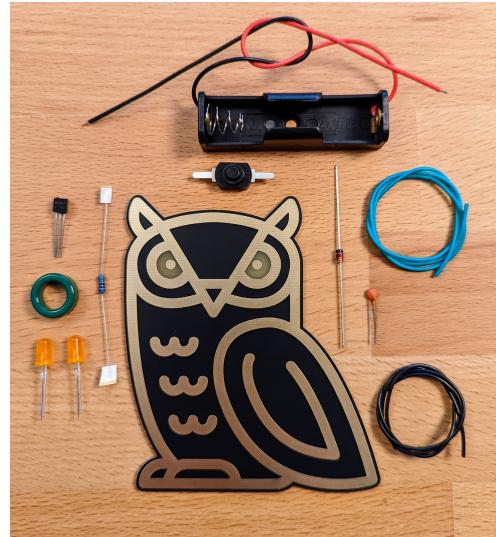
- **Verpackung:** Die Verpackung besteht aus umweltfreundlichen Materialien und ist deshalb recycelbar. Entsorgen Sie nicht mehr benötigte Verpackungsmaterialien entsprechend.
- **Altgerät:** Altgeräte enthalten vielfach noch wertvolle Materialien. Geben Sie deshalb Ihr ausgedientes Gerät bei Ihrem Händler bzw. einem Recyclingcenter zur Wiederverwertung ab. Aktuelle Entsorgungswege erfragen Sie bitte bei Ihrem Händler oder Ihrer Gemeindeverwaltung.

blinkyparts.com
Egerstr. 9
93057 Regensburg
GERMANY



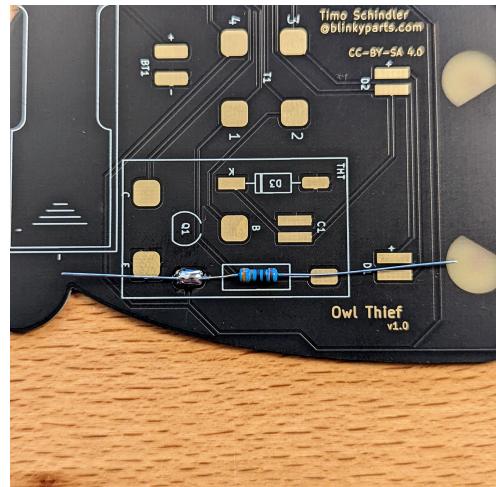
Schritt 1

- a) Tipps: Der Widerstandswert kann über die aufgedruckte Farbkodierung bestimmt werden
- b) Die Orientierung für Widerstände und Kondensatoren ist nicht wichtig
- c) Achtung die Orientierung von Dioden, LEDs, Transistoren und der Spule ist wichtig und wird im jeweiligen Schritt genau beschrieben.



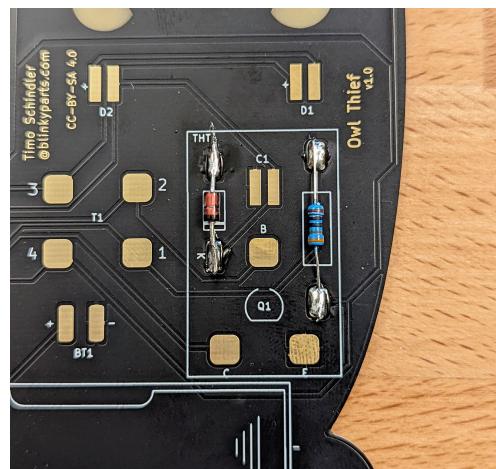
Schritt 2

- a) Die THT-Bauteile werden nicht aufgesteckt sondern aufgelegt.
Löte zunächst den Widerstand R1 auf.
- b) Gib dazu zunächst Lot auf eine Seite auf.
- c) Nimm anschließend den Widerstand und schiebe ihn von der Seite in das wieder aufgeheizte Lot.
- d) Löte anschließend die zweite Seite fest.
- e) Nun die überstehenden Drähte ab.



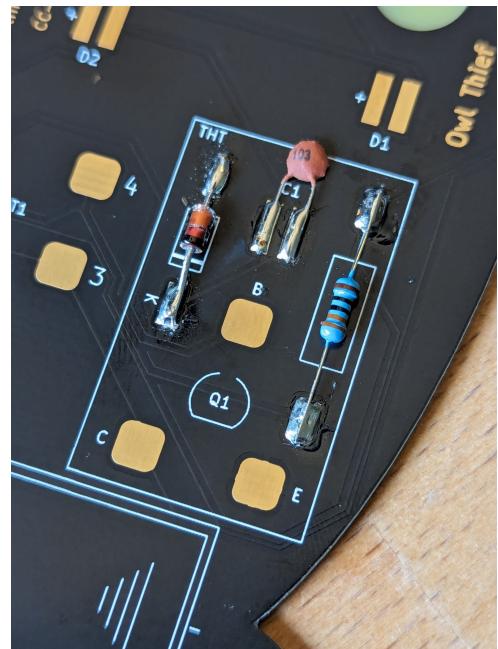
Schritt 3

- a) Löte die Z-Diode D3 auf. Achtung: Die Richtung der Diode ist wichtig und ist auf der Diode und der Platine abgedruckt. Der schwarze Strich auf der Diode muss in die Richtung des weißen Striches auf der Platine zeigen.
- b) Löte die Diode mit der gezeigten Methode fest.
- c) Schneide die überschüssigen Drahtstücke ab.



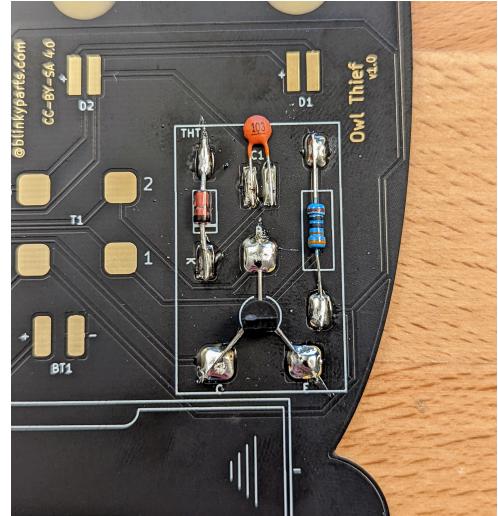
Schritt 4

- Löte den Kondensator C1 mit der Gezeigten Methode auf. Die Richtung ist nicht wichtig.
- Schneide die überschüssigen Drahtstücke ab.



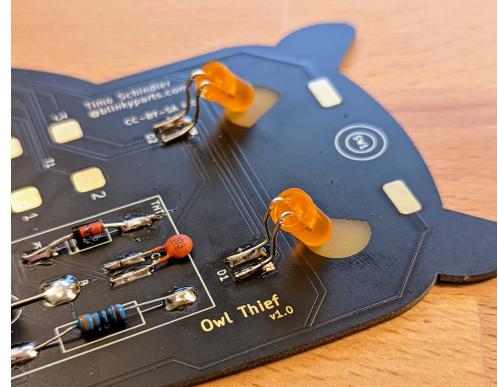
Schritt 5

- Löte den Transistor Q1 auf.
- Achtung die Richtung ist wichtig. Die Flache Seite muss nach unten zeigen (auch auf der Platine aufgedruckt).
- Biege das mittlere Beinchen nach oben. Biege die äußeren Beinchen im 120° Winkel ab (siehe Bild).
- Löte den Transistor nach der gezeigten Methode auf.
- Schneide die überschüssigen Drahtstücke ab.



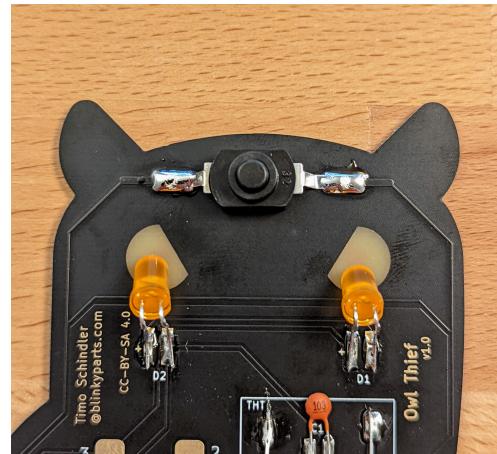
Schritt 6

- Löte nun die LEDs D1 und D2 auf. Achtung: Die Ausrichtung der LED ist wichtig. Das lange Beinchen zeigt die positive Seite an. Ein + ist auf der Platine aufgedruckt (linkes Pad).
- Biege nun die LEDs so zurecht, dass die Spitze der LED auf die gelbe Fläche auf der Platine zeigt (siehe Bild).
- Löte die LEDs mit der gezeigten Methode fest.
- Schneide die überschüssigen Drahtstücke ab.



Schritt 7

- Biege die Lötfähnchen des Schalters SW1 so zurecht, dass diese die Platine berühren können.
- Löte den Schalter mit der gezeigten Methode auf.



Schritt 8

- Entferne etwa 5 mm der Isolierung der beiden Drähte von jeder Seite.
- Füge die Drähte zu einem Paar zusammen und wickle den Draht 10-12x durch den Ferritkern.
- Verzinne alle offenen Drahtenden.



Schritt 9

- Löte nun die Spule T1 auf. Wie im vorherigen Bild zu sehen, sollten jeweils zwei Drähte in zwei Farben jeweils aus einem Loch des Ferritkern stehen (Die Farben der Drähte nennen wir Farbe F1 und Farbe F2). Um die zwei Seiten der Spule zu unterscheiden, markiere dir die Kabel einer Seite mit einem Filzstift. Auf der Platine findest du vier Pads die mit den Ziffern 1-4 markiert sind.
- Löte Die Spule nu wie folgt auf die Platine:
- F1 der markierten Seite auf Pad 1.
- F2 der markierten Seite auf Pad 2.
- F1 der nicht markierten Seite auf Pad 4.
- F2 der nicht markierten Seite auf Pad 3.



Schritt 10

- a) Lötet den Batteriehalter auf.
- b) Kürzt zunächst die Kabel auf etwa 60 mm Länge.
- c) Entferne etwa 5 mm der Isolierung der beiden Drähte.
- d) Verzinnt die offenen Enden.
- e) Lötet den roten Draht bei + von BT1 an.
- f) Lötet den schwarzen Draht bei - von BT1 an.
- g) Klebe den Batteriehalter wie aufgezeichnet auf der Platine mit Heißkleber auf. Achte darauf, dass der Batteriehalter mit der Unterkante der Platine abschließt.



Schritt 11

- a) Du bist fertig! Schalte die Eule an und lass ihre Augen leuchten!
- b) (optional) Du kannst noch etwas Heißkleber auf die Rückseite der Augen geben, das verteilt das Licht etwas besser.

