Filière TIC



HEIGre-doux

Léonard Berney, Sacha Bron

HEIGre-doux est une application pour smartphone ayant pour objectif de consulter les menus de la cafétéria de la HEIG-VD. Ce projet se base principalement sur des technologies web.

Ce projet a été réalisé en deuxième année dans le cadre du cours de bases de données.

Fonctionnement de l'application

L'application est divisée en deux parties principales: front end (client) et back end (serveur).

Côté serveur

- > Téléchargement des menus de la semaine au format « .docx ».
- > Analyse des fichiers et récupérations des menus.
- > Mise à jour de la base de données MySQL avec les derniers menus.
- > Générations de diverses statistiques (votes, valeurs nutritives, précédentes occurrences, origine de la viande).

Côté client

- > Réception des menus de la semaine en format JSON.
- > Extraction des informations du JSON et affichage des menus.



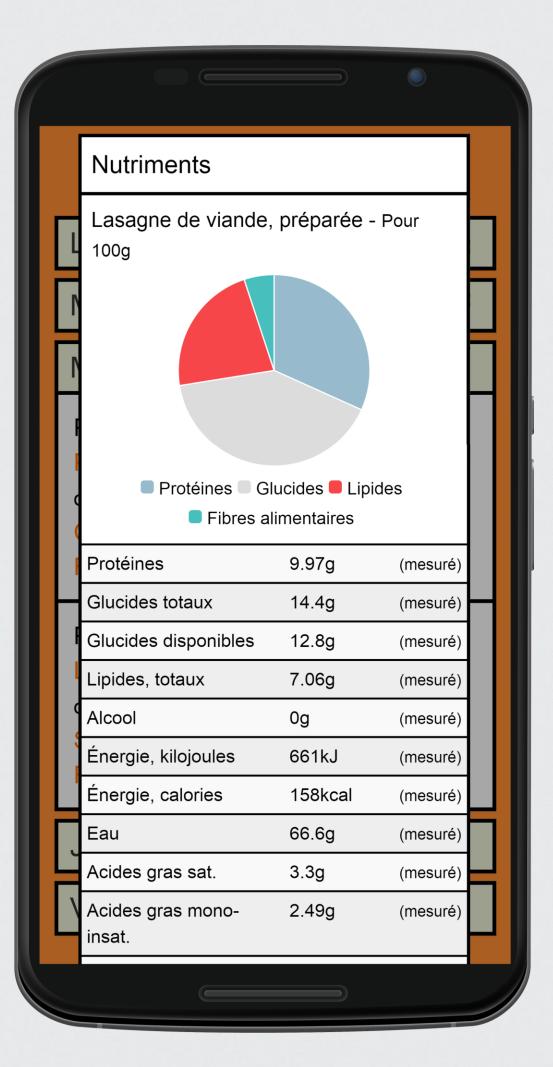


Fig. 1 – Interface principale et visualisation des nutriments.

Technologies utilisées





Le serveur est programmé en Scala et utilise le *framework* Play qui permet de rapidement avoir un serveur web fonctionnel en ayant à écrire une quantité minimale de code.







L'application mobile contient une vue web écrite en HTML et JavaScript avec le *framework* AngularJS. Elle communique avec le serveur via une API (Application Programming Interface) RESTful, c'est-à-dire que les données sont transmises dans un format standard (JSON), sans dépendre de l'état de l'application.

Base de données

La base de données stocke tous les menus téléchargés ainsi que leurs dates et le nombre de votes qu'ils ont reçus. Chaque aliment est représenté avec son type (viande, légume, etc.), ainsi que ses valeurs nutritives.

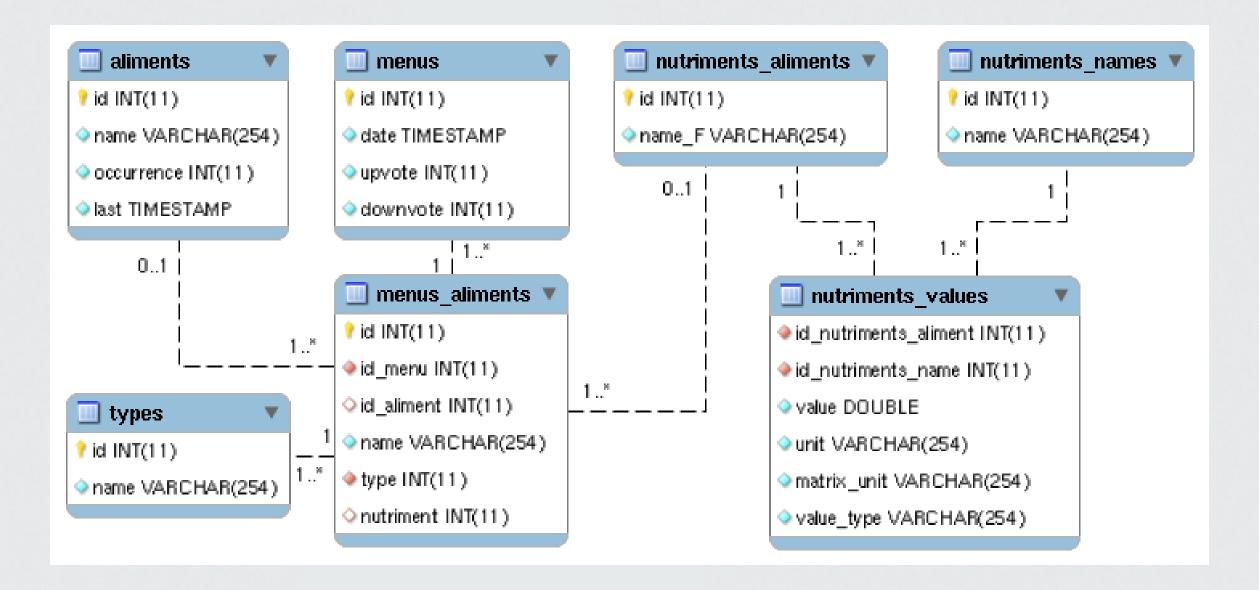


Fig. 2 – Diagramme UML de la base de données.

