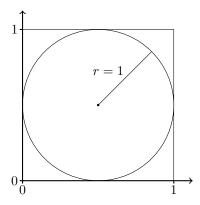
## Laboratorinis darbas #2 (Atsitiktinių skaičių generavimas bendrosios atminties kompiuteriuose)

## Teorija

Apytikrė skaičiaus  $\pi$  reikšmė gali būti įvertinta generuojant atsitiktines koordinates taškų, priklausančių apie vienetinį apskritimą apibrėžtam kvadratui ir skaičiuojant kiek iš jų priklauso apskritimo ribojamam plotui (žr. 1 pav.).



1 pav.: apie vienetinį apskritimą apibrėžtas kvadratas.

Tarkime, kad sugeneruota n atsitiktinių iš kurių m priklauso apskritimo ribojamam plotui. Šių skaičių santykį sugretinę su apskritimo ribojamu ir kvadrato plotų santykiu, gauname

$$\frac{m}{n} = \frac{S_A}{S_K}. (1)$$

Čia  $S_A$  – apskritimo ribojamas plotas, o  $S_K$  – kvadrato plotas.

Žinant, kad vienetinio apskritimo ribojamas plotas yra lygus  $\pi$ , o apie jį apibrėžto kvadrato plotas lygus 4, iš (1) seka, kad

$$\pi = 4\frac{m}{n}. (2)$$

## **Užduotis**

- 1. Sudaryti nuoseklųjį algoritmą, kuris įvertintų apytikslę  $\pi$  reikšmę pagal aukščiau aprašytą teorinį modelį. Siekiant išvengti didelių skaičių, naudokite ciklo cikle struktūrą. Pavyzdžiui, norint sugeneruoti 1 mln. taškų, išorinis ciklas vykdomas 100 kartų, o vidinis 10000.
  - Generuojamų taškų skaičių parinkite taip, kad nuosekliojo algoritmo vykdymo laikas būtų daugiau 5 sekundžių.
- 2. Išlygiagretinkite sudarytą algoritmą vidinio ciklo iteracijas paskirstydami gijoms. Po kiekvienos išorinio ciklo iteracijos, pagrindinis procesorius (master) turi atspausdinti turimą  $\pi$  skaičiaus aproksimaciją.
- 3. Skaičių generavimui naudokite funkciją rand() ir stebėkite algoritmo pagreitėjimą didinant gijų skaičių.
- 4. Funkciją rand() pakeiskite funkcija  $rand_r(unignedint*seed)$ , kur seed pradinė atsitiktinių skaičių sekos reikšmė, kuri kiekvienai gijai turi būti skirtinga.

Pastaba. Dėl paprastumo, taškus (x, y) generuokite vienetiniame kvadrate, t.y.  $0 \le x, y \le 1$ . Tuomet taško priklausomumo vienetinio apskritimo ribojamam plotui sąlyga bus

$$\sqrt{x^2 + y^2} < 1. \tag{3}$$