# Condiciones del primer entregable

**Digital**House>



### Índice

- 1. Metodología
- 2. <u>Tiempos de entrega</u>
- 3. Requisitos
- 4. Evaluación
- 5. Consigna y recursos

## 1 Metodología

### Metodología de entrega

Para cumplir con este primer entregable que representa un porcentaje importante de la nota final de la materia **deberán respetar el método de entrega.** De esta manera, logramos que el profesor reciba nuestro código y pueda corregirlo dentro de los plazos previstos.



La entrega del código será a través la siguiente plataforma:

https://entregable-frontend-2.herokuapp.com/

En la misma pueden ingresar y visualizar los campos a completar. Además cuenta con un video explicativo de lo que implica cargar el código y cómo se hace.

## 2 Tiempos de entrega

### Tiempos a cumplir

Este entregable tiene un tiempo de al menos 5 días para poder trabajarlo.

A partir de la liberación del contenido podrán encarar el trabajo.

- Durante la semana contarán con tiempo en las mesas de trabajo para desarrollar el código necesario.
- El **límite de entrega es el viernes de esta semana a las 23:59 hs**, pasado este término se considerará como "No entregado".
- Además de los días de clases, pueden utilizar el tiempo extracurricular para desarrollar el entregable.
- Se puede realizar la entrega previa al viernes si ya lo han terminado.

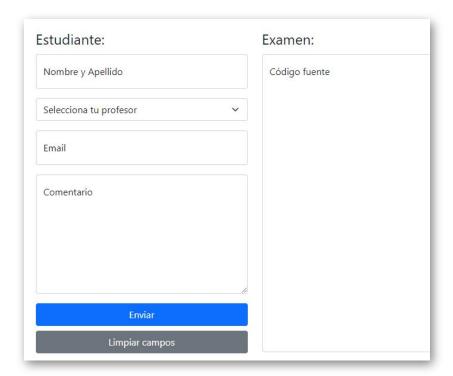
## 3 Requisitos

### Requisitos

Para cumplir con un correcta entrega deberán completar todos los campos necesarios:

- Nombre y apellido
- Profesor
- Email
- Comentario
- Código fuente

A continuación detallamos...



## Detalle de requisitos

Para tener en cuenta:

Información	Descripción
Nombre y apellido	No hay mucho que aclarar. 😎
Profesor	Selecciona tu profe en la materia. 🤵
Email	El correo que utilizás en DH para que te enviemos la nota. 📥
Comentario	Libre expresión: deberás redactar un texto explicando: ¿Qué dificultades te representó el proyecto? ¿Cómo lograste terminar el desarrollo solicitado? (máximo 800 caracteres)
Código fuente	Simplemente copiar y pegar en este campo todo el código de tu <b>archivo JavaScript.</b>

## 4 Evaluación

#### Puntos de evaluación

A la hora de evaluar el código entregado, se tendrá en cuenta:

- Que cumpla con los requerimientos.
- Que se ejecute correctamente
- La legibilidad en el código.
- La utilización de funciones dadas.
- > Las buenas prácticas.
- Que se hayan respetado las consignas.



#### Recomendación:

Enfocarse en cumplir con lo solicitado y no pretender ir más allá de la consigna. Dejaremos las posibles innovaciones para otro momento.

## 5 Consigna y recursos

### Consignas del entregable

Para acceder a los recursos necesarios, podés utilizar estos links de referencia:

#### Consignas y template inicial

https://drive.google.com/drive/folders/1zVlrqbYTM-5hQXs2gGX0 YC1H6AzwCin1?usp=sharing

Descargá y utilizá la plantilla para trabajar el proyecto.

Recordá **acceder a la plataforma al momento de entregar tu código.** Una vez enviado con éxito verás un **comprobante** de fue almacenado en la base de datos. Podés hacer una captura del mismo para tenerlo como documento o anotar tu código de entrega.

```
if( youWant() === true ){
   youCan();
} else {
   notNow();
}
```





## DigitalHouse>