



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Ejercicio de modelado UML y programación en Java

### Objetivo

Modelar en UML y luego programar en Java la siguiente problemática.

### Enunciado

Al mundial de fútbol la selección argentina lleva un plantel de 23 jugadores, de los cuales se conoce su posición ("ARQUERO", "DEFENSOR", "MEDIOCAMPISTA" o "DELANTERO"), apellido y el número de camiseta. Del plantel de 23 jugadores, es sabido que los primeros 11 son los titulares, los siguientes 7 son los suplentes y los 5 restantes son de reserva.

Basado en el enunciado realizar:

- A) El diagrama de clases que lo modelice, con sus relaciones, atributos y métodos.
- B) La programación del método **obtenerReservas** que devuelva (no muestre por consola) a todos los jugadores de reserva de la selección.
- C) La programación del método **cantJugadores** que recibe como parámetro una posición y devuelva la cantidad de jugadores en esa posición. Si la posición no es ninguna de las mencionadas arrojar una excepción.