



## Clases, atributos y responsabilidades

## **Objetivo**

Identificar, **modelar** e **implementar** en Java la clase involucrada en siguiente enunciado especificando sus atributos, responsabilidades, al menos dos constructores y los correspondientes getters, y setters.

**Contexto**: Para una institución que adopta perros se requiere tener de ellos: si están en adopción o no, raza, año aproximado de nacimiento, peso, si tiene o no chip, si está o no lastimado y el nombre de pila que le asignaron en la institución.

Deberemos poder preguntar la edad de un perro y si es un perro factible de perderse —entendiendo que los perros que tienen chip son los que no se pueden perder—. Por otro lado, se puede enviar a adopción a un perro si no está lastimado y su peso es mayor a 5.45 kg.

¡Hasta la próxima!