

Parcial

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

Enunciado

La Marina de Tigre necesita un sistema para administrar las embarcaciones.

Una Embarcación sólo puede corresponder a un Timonel y los datos que se necesitan del Timonel son: el nombre, el apellido, y su número de licencia. Utilizar un constructor que permita asignar todos los atributos al momento de necesitar crear un objeto.

Las Embarcaciones además de tener asociado a un Timonel poseen la cantidad de tripulantes que puede soportar, su peso en KG, marca, y el estado ("NUEVO", "EN REPARACIÓN", "EN USO").

Existen dos variantes de Embarcaciones: lanchas y veleros. Ambas tienen todas las características que nombramos anteriormente pero también cada una tiene características particulares. En las lanchas es importante saber si es o no anfibia. Mientras que en los veleros es importante saber la cantidad de personas que se necesita para poder tripular .

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier embarcación se debe **poder saber si está en condiciones para poder ser usada para navegar**. Para que pueda estar en condiciones debe estar en estado "EN USO" y poder soportar al menos un tripulante.

En el caso de las lanchas debe ser posible **compararlas**. Una lancha es mayor a otra si puede soportar más tripulantes.

Es importante contar con alguna funcionalidad en las embarcaciones para **saber si necesita más de dos personas para poderla manejar**.

¡Muchos éxitos!