



Programación Orientada a Objetos

## Ejercitación - Integrador

¡Continuemos practicando con la herencia!

## **Ejercicio**

Una empresa constructora necesita que se implemente un sistema para hacer el seguimiento del desarrollo de proyectos.

## **Enunciado**

Cada proyecto tiene un nombre, un código numérico y una cantidad estimada de horas/trabajador/a ( por cada trabajador/a necesarios/as para ser terminada). Las personas empleadas asignadas, las cuales unas cobran fijo por proyecto (contratadas estándar) y otras cobran fijo más un importe por hora trabajada (contratadas por hora). El costo de una tarea es el costo de los salarios que les corresponden a cada uno de las personas empleadas asignadas por cada hora que tuvieron que trabajar, a su vez un proyecto tiene muchas tareas durante su existencia.

## **Actividad**

Realizar un diagrama UML para modelar las tareas y sus costos. Hacer las clases con sus correspondientes atributos y métodos como también las relaciones y herencia detectadas.