



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Modelar cuestiones bancarias

Banco digital

Un banco por lo general ofrece diferentes servicios a personas, empresas e instituciones. Estos servicios bancarios a menudo incluyen paquetes o combos para sus clientes. Particularmente nos concentramos en el análisis de las llamadas tarjetas de crédito y tarjetas de débito.

Una tarjeta de débito: permite realizar transacciones de forma vinculada con nuestro saldo en la cuenta del banco, es como si estuviéramos utilizando el dinero guardado en la cuenta sin tener que extraer el dinero físico de un cajero automático. En el frente podemos notar que tiene el nombre del titular, un número, día y mes de vencimiento.

Una tarjeta de crédito: nos permite realizar compras sin tener la necesidad de contar con la cantidad exacta de dinero en la cuenta bancaria, el banco nos autoriza un monto límite de financiación, el cual se disminuye cada vez que utilizamos la tarjeta de crédito. Las compras se abonan en cuotas a las que se agregan intereses, cada tarjeta tiene un interés y una cantidad máxima de cuotas. Cuando pagamos el resumen de la tarjeta, se recupera una parte del límite de financiación, el cual se completa cuando terminamos de abonar nuestras deudas, por lo cual se tiene siempre un saldo consumido y un saldo impago.

Actividad

Crear un diagrama UML para la tarjeta de crédito y otro para la tarjeta de débito, con sus atributos y métodos incluyendo un constructor adecuado a cada una.

¡Ahora es tu turno!

¡Hasta la próxima!