



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Ejercicio de codificación

Objetivo

Modelar en UML y luego codificar en Java la clase Impresora.

Actividad: En todo espacio de trabajo empresarial y a su vez, cada vez más en los hogares, existe la presencia de un periférico de salida llamado impresora, imaginemos que vamos a crear un sistema de gestión para las impresoras de una empresa, deberemos crear la clase Impresora.

Las impresoras tienen un modelo, un tipo de conexión, ya que muchas son USB y otras inalámbricas. Poseen una fecha de fabricación y todas ellas saben la cantidad de hojas disponibles que tienen.