



Patrones diseño: Factory / State

Service técnico de reparaciones

Se desea modelar un *service* dedicado al seguimiento de la reparación de artículos cuando ingresan a reparación. Teniendo las siguientes premisas:

Puede estar en alguno de los siguientes **estados** (solo uno a la vez):

1. En presupuesto.
2. En reparación.
3. Para envío.
4. Finalizado.

Cada reparación tiene un **nombre de artículo**, un costo (o **valor de presupuesto**) y una **dirección de entrega**.

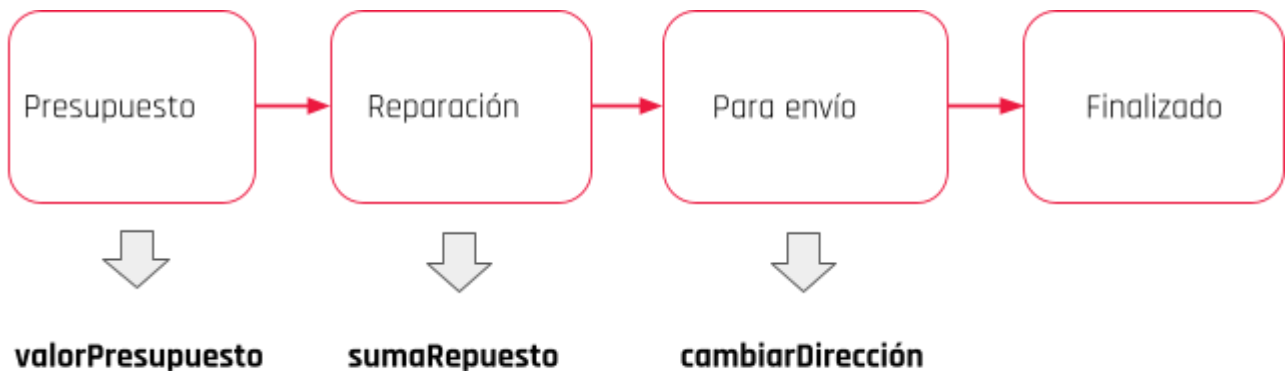
Se le pueden dar los siguientes **acciones**:

- Cambiar dirección: darle una nueva dirección de entrega al cliente.
- Dar valor del presupuesto: ingresar el valor básico del presupuesto.
- Agregar repuestos: sumar costos de repuestos al valor del presupuesto.



- Pasar al siguiente paso: cambiar de estado.

Los diferentes estados siguen el siguiente orden de secuencia y pueden conocer los métodos que se indican:



Todos los estados pueden **pasarSigPaso**

Cada vez que cambia de estado debe mostrar el nombre del producto, estado, presupuesto y dirección del envío. Hay que tener en cuenta que en el estado de **Presupuesto** solamente permite ingresar el valor del presupuesto, en **Reparacion** solo agregar valores de repuestos y en **ParaEnvio** solo cambiar la dirección. En cualquier caso de llamar a un método no permitido en ese estado debe informar el error.

Se debe hacer una clase (con correspondiente método main) que:

1. cree una reparación con un artículo "batidora"
2. le asigne un presupuesto
3. pase a reparación
4. se le agregue el importe de repuestos



5. pase a envío
6. se le cambie la dirección
7. pase a finalizado

Primero discutir el UML, luego lo podrán codificar en las mesas.

¡Es tu turno!