一 互 联 网 人 实 战 大 学

链表+数学:两数相加

中等/链表、数学思维

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

学习目标

- 了解算法题的解题思路
- 链表的特点
- 数学思维的应用



题目描述

拉勾教育

- 互 联 网 人 实 战 大 学 ·

给出两个非空链表用来表示两个非负整数

其中它们各自的位数是按照逆序的方式存储的,并且它们的每个节点只能存储一位数字。

如果我们将这两个数相加起来,则会返回一个新的链表来表示它们的和您可以假设除了数字0之外,这两个数都不会以0开头

输入: (2 -> 4 -> 3) + (5 -> 6 -> 4)

输出:7->0->8

原因:342 + 465 = 807

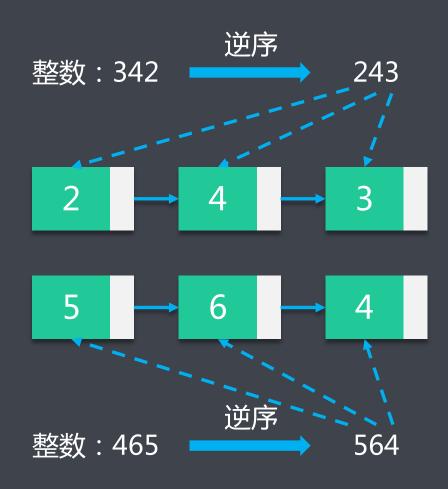
一. Comprehend 理解题意

应勾教育

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

题目主干要求

- 一个链表表示一个整数
- 每个节点存储一个数字
- 各自的位数逆序存储
- 链表相加,即链表表示的整数相加
- 返回链表表示的两数之和



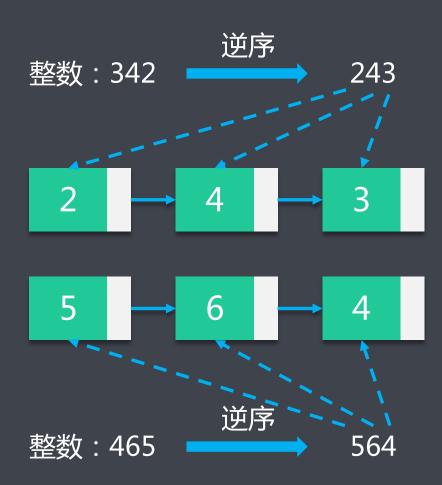
立勾教育

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

一. Comprehend 理解题意

细节问题

- 两个链表都是非空的
- 两个非负整数
- 两个数字都不会以0开头
- 数字逆序排列,第一个节点表示整数的最低位
- 题目没有明确整数的范围,这是个容易忽略的点



一. Comprehend 理解题意

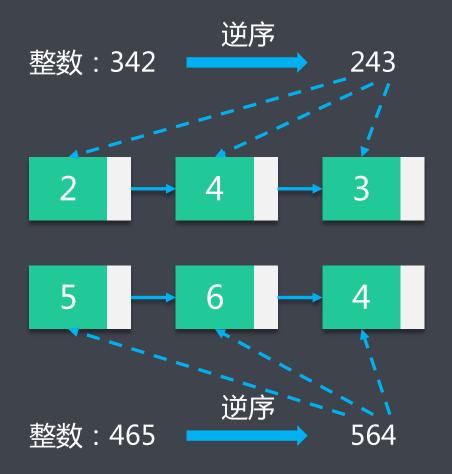
应勾教育

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

解题思路

• 解法一:分别将链表转成数字,再相加

• 解法二:直接将对应位置数字相加



二. Choose 数据结构及算法思维选择

应勾教育

— 互 联 网 人 实 战 大 学。

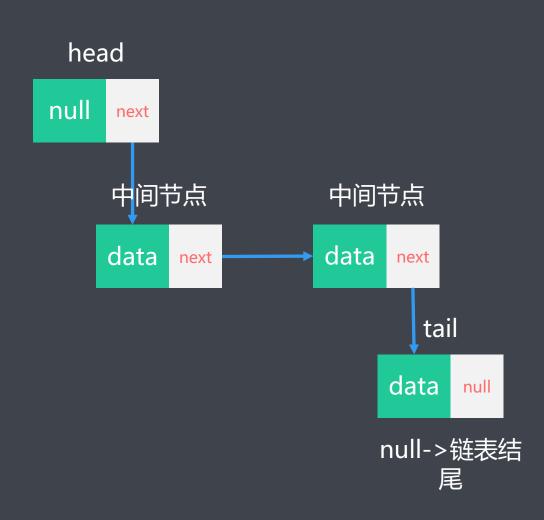
• 关键知识点:链表



- 一种物理存储上非连续、非顺序的存储结构
- 由一系列节点组成,可以在运行时动态生成
- 每个结点包括两个部分:数据域;指针域

• 链表的特点

- 数据存储不要求连续空间,不限制容量
- 数据的逻辑顺序通过指针链接次序实现
- 从链表头部依次访问后面的节点
- 在链表表头插入数据的时间复杂度是O(1)



— 互 联 网 人 实 战 大 学 ·

二. Choose 数据结构及算法思维选择

• 关键知识点:链表



- 一种物理存储上非连续、非顺序的存储结构
- 由一系列节点组成,可以在运行时动态生成
- 每个结点包括两个部分:数据域;指针域

• 链表的特点

- 数据存储不要求连续空间,不限制容量
- 数据的逻辑顺序通过指针链接次序实现
- 从链表头部依次访问后面的节点
- 在链表表头插入数据的时间复杂度是O(1)

```
class ListNode {
   int val;
   ListNode next;

   ListNode() {};
   ListNode(int x) {
     val = x;
   }
}
```

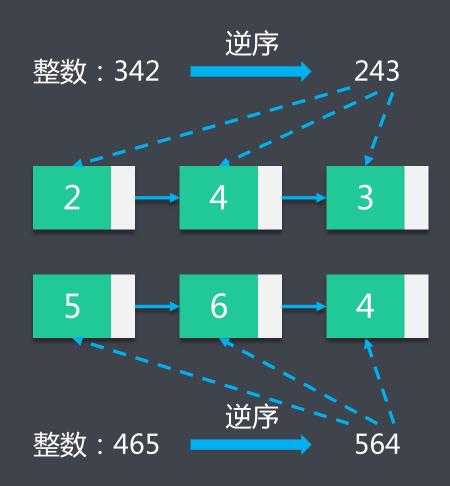
二. Choose 数据结构及算法思维选择

拉勾教育

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

数据结构选择

- 链表
- 算法思维选择
- 解法一:分别将链表转成数字,再相加
 - 遍历
- 解法二:直接将对应位置数字相加
 - 数学



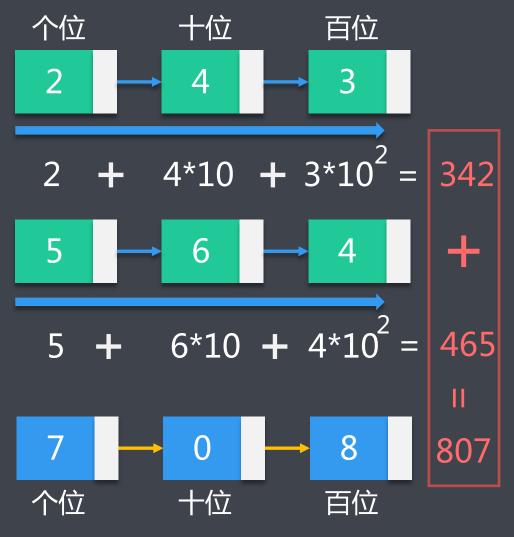
三. Code 基本解法及编码实现

立勾教育

· 互 联 网 人 实 战 大 学 ―

解法一:暴力解法

- 1. 遍历两个链表使用数学思维分别将他们转成整数
- 2. 对两个整数进行求和得到sum
- 3. 将sum按照数学思维再转成链表



三. Code 基本解法及编码实现

立勾教育

- 互 联 网 人 实 战 大 学 -

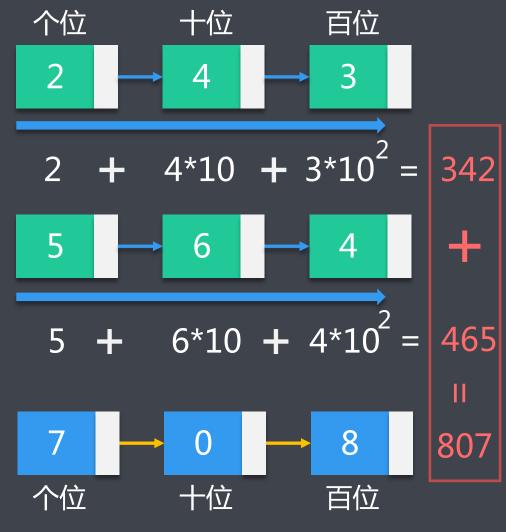
解法一:暴力解法边界和细节问题

边界问题

- 链表转整数时, next==null结尾
- 整数转链表,处理完最高位:value==0

细节问题

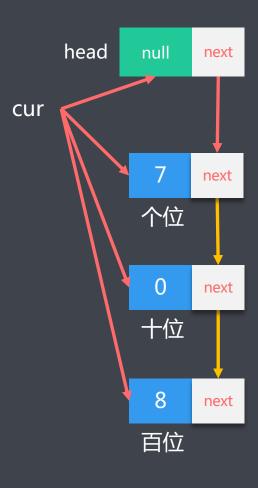
- 不同节点代表不同的位数
- 题目没有明确整数范围: int 溢出可以用 long , long 溢出?



– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

三. Code 基本解法及编码实现

```
public ListNode addTwoNumbers(ListNode 11, ListNode 12) {
   long l1Value = 0; // 累加: 把链表转成数字, 注意次序为逆序
   int digit = 0; // 位数: 0代表个位, 1代表十位, 以此递增
   while (11 != null) { // 链表的下一个节点,若没有节点返回L1为null
      int pow = (int) Math.pow(10, digit); // 该数字对应的位数, 从0开始
      l1Value += (long)l1.val * pow; // 累加: 在当前数值基础上增加新的一个高位
      digit++; // 位数加1
      l1 = l1.next; // 链表指向下一个节点
   long l2Value = 0; // 如法炮制
   ListNode head = new ListNode(); // 创建一个新链表,头部为空节点
   ListNode cur = head:
   long sum = l1Value + l2Value; // 数字相加, 主意越界问题
   if (sum == 0) {
      head = new ListNode(0);
      return head;
   while (sum > 0) { // 数字再转成链表
      int val = (int)(sum % 10); //每次取当前最低位
      cur.next = new ListNode(val); // 创建新节点,插入链表尾部
      cur = cur.next; // 链表尾部指针移动
      sum = sum / 10; // 移除最低位
   return head.next;
```



三. Code 基本解法及编码实现

```
public ListNode addTwoNumbers(ListNode 11, ListNode 12) {
   long l1Value = 0; // 累加: 把链表转成数字, 注意次序为逆序
   int digit = 0; // 位数: 0代表个位, 1代表十位, 以此递增
   while (l1 != null) { // 链表的下一个节点,若没有节点返回L1为null
      int pow = (int) Math.pow(10, digit); // 该数字对应的位数,从0开始
      l1Value += (long)l1.val * pow; // 累加: 在当前数值基础上增加新的一个高位
      digit++; // 位数加1
      l1 = l1.next; // 链表指向下一个节点
   long 12Value = 0; // 如法炮制
   ListNode head = new ListNode(); // 创建一个新链表,头部为空节点
   ListNode cur = head;
   long sum = l1Value + l2Value; // 数字相加, 主意越界问题
   if (sum == 0) {
      head = new ListNode(0);
      return head;
   while (sum > 0) { // 数字再转成链表
      int val = (int)(sum % 10); //每次取当前最低位
      cur.next = new ListNode(val); // 创建新节点,插入链表尾部
      cur = cur.next; // 链表尾部指针移动
      sum = sum / 10; // 移除最低位
   return head.next;
```

时间复杂度:O(m+n)

- 分别遍历两个链表: O(m + n)
- 将两数字的和转成链表,在链表尾部插入节点:

 $O(k)=O(\max(m, n))$

PS: k=max(m, n)或 k=max(m, n)+1

• 总复杂度:O(m+n+max(m,n)) 近 似于O(m+n)

空间复杂度:O(max(m,n))

• 创建一个新链表,其长度取决于两数之和的位数:
O(max(m, n))

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

四. Consider 思考更优解

1. 剔除无效代码或优化空间消耗

- 减少循环层级和次数
- 优化代码

2. 寻找更好的算法思维

- 能否跳过链表转整数的过程?
- 可否直接将链表对应位置数字相加?
- 借鉴其它算法

2 4 5 6 + 7 8 6 1

10317

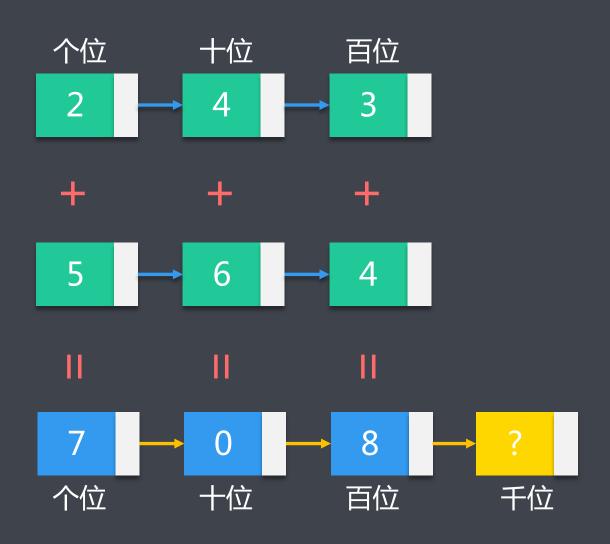
五. Code 最优解思路及编码实现

立勾教育

- 互 联 网 人 实 战 大 学 -

最优解:数学思维解法

- 1. 遍历两个链表
- 2. 对应位置的节点数值相加
- 将结果插入新链表尾部
 大于10,则进位,将进位加到下个节点



五. Code 最优解思路及编码实现

立勾教育

- 互 联 网 人 实 战 大 学 -

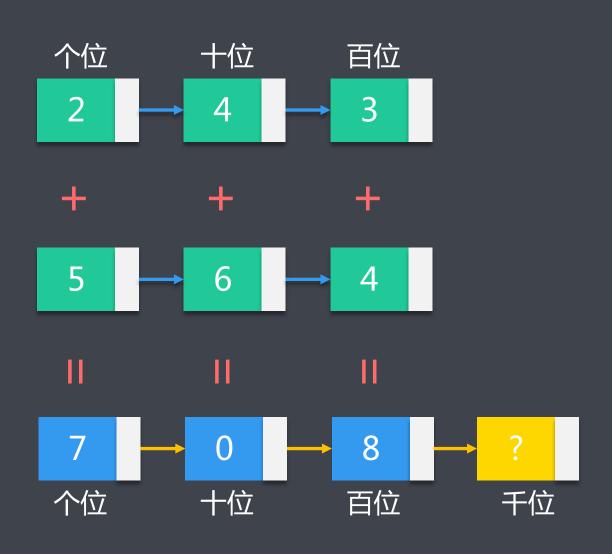
最优解:边界和细节问题

边界问题

• 两个链表边界: next==null

细节问题

- 两个链表长度不一致,短链表高位视为0
- 链表最高位发生进位,结果链表需要增加一个节点存放进位数字



— 互 联 网 人 实 战 大 学 –

五. Code 最优解思路及编码实现

```
public ListNode addTwoNumbers(ListNode 11, ListNode 12) {
   ListNode p = 11, q = 12; // 原链表的两个遍历指针
   ListNode resultHead = new ListNode(-1); // 结果链表的头结点head
   ListNode curr = resultHead; // 结果链表的遍历指针,代表当前操作的节点
   int carry = 0; // 进位
   // 1. 遍历两个链表
   while (p != null || q != null) { // 以较长的链表为准
      // 获取当前节点值: 链表较短, 已无节点, 取0
      int x = (p != null) ? p.val : 0;
      int y = (q != null) ? q.val : 0;
      // 2. 对应位置的节点数值相加
      int sum = carry + x + y;
      carry = sum / 10; // 如何得到进位:和对10求整,得到此次计算的进位
      int num = sum % 10; // 存放到新链表节点中的数值
      // 3. 将计算结果插入新链表尾部
      curr.next = new ListNode(num); // 创建新节点,追加到结果链表的尾部
      curr = curr.next; // 结果链表的当前节点向后移动
      // 循环的迭代部分: 原链表的两个遍历指针
      p = p == null ? p : p.next;
      q = q == null ? q : q.next;
   if (carry > 0) { // 处理进位节点
      curr.next = new ListNode(carry);
   return resultHead.next;
```

时间复杂度:O(max(m,n))

- 两个链表的加法运算:O(max(m,n))
- 与暴力解法的O(m+n)差别不大,但大数运算以及循环次数来看,更优

空间复杂度: O(max(m,n))

创建需要创建一个新链表:O(max(m, n))

执行耗时: 2 ms, 击败了99.93% 的Java用户 内存消耗: 38.5 MB, 击败了98.99% 的Java用户

六. Change 变形延伸

- 题目变形
- 本题考点之一就是大数加法问题
- (练习)两数相减如何实现(进位变借位)?
- 延伸扩展
- 在面对一些数字类处理的题目时,不妨思考下是否可以利用一些数学的特性来解决问题!
- 本题来源
- Leetcode 2 https://leetcode-cn.com/problems/add-two-numbers/

总结

拉勾教育

– 互 联 网 人 实 战 大 学 -

6C解题法

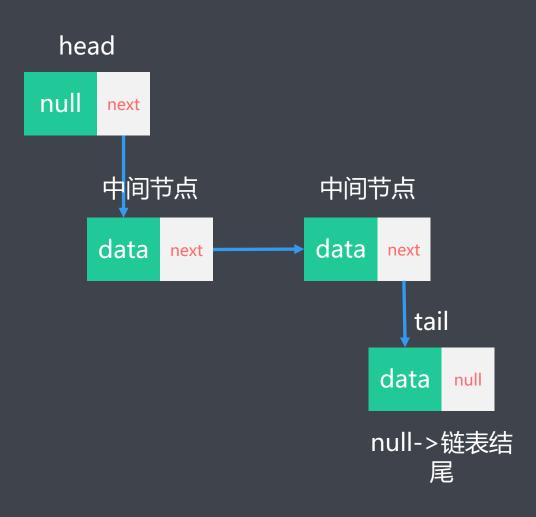
链表的特点



- 数据存储不要求连续空间,不限制容量
- 数据的逻辑顺序通过指针链接次序实现
- 从链表头部依次访问后面的节点
- 在链表表头插入数据的时间复杂度是O(1)

数学思维的应用

• 数学竖式



课后练习

拉勾教育

- 互 联 网 人 实 战 大 学 ·

- 1. 返回两个二进制字符串的和(用二进制表示)(Leetcode 67/简单)
- 2. 不使用运算符 + 和 , 计算两整数 a 、b 之和 (<u>Leetcode 371</u>/简单)
- 3. 两数相加Ⅱ (<u>Leetcode 445</u>/中等)
- 4. 数组形式的整数加法 (Leetcode 989/简单)



一互联网人实战大学—



下载「拉勾教育App」 获取更多内容