

原生与地图页面WebView 接口

1. 获取POI数据 JS调原生

返回数据格式JSON 形式如下

```
@return {JSON} {  
  venues: [{},{ }...],  
  mission: [{},{ }...]  
}
```

window.Terminal_Interface.loadPois()

2. 获取当前位置 原生调JS

sendUserPosition{lng: number, lat: number}

3. 跳转3D视图 JS调原生

@param paths, destInfo 该参数终端存储,实景导航界面需要使用

Terminal_Interface.startArNavigation(paths: json, destInfo: json)

4. 获取传感器数据 原生调JS

传感器数值变化实时调用JS

sendSensorData(azimuth: number, pitch: number, roll: number)

5. 通知终端调用JS的时机, JS调原生,JS可用性检查, 该接口被调用后终端才能向调用 JS函数sendSensorData和sendUserPosition

@param {bool} true/false

window.Terminal_Interface.canCallJS(true)

6. 加载当前园区数据

window.Terminal_Interface.loadCurrParkInfo()

7. 详情页面与终端接口 JS调原生 场馆详情页面点击-到这去-调用接口

window.Terminal_Interface.goMapPage()

该方法内部加载跳转2d地图 URL格式'http://47.95.215.6:80/res/static/map.html?poild=poild&type=type&'

搜索跳转'http://47.95.215.6:80/res/static/map.html?poild=poild&type=type&',该URL和场馆详情跳转一样

8. 加载场馆详情和百科详情

场馆详情 <http://47.95.215.6:80/res/static/wikiDetails.html?id=35&>

百科详情 <http://47.95.215.6:80/res/static/venuesDetails.html?id=35&>