

## Opdracht 4.1 Binair optellen

a.  $25_{\text{dec}} = 1 \times 16 + 1 \times 8 + 0 \times 4 + 0 \times 2 + 1 \times 1$   
 $25_{\text{dec}} = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$   
 $25_{\text{dec}} = 11001_{\text{bin}}$

$$11_{\text{dec}} = 1 \times 8 + 0 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1$$
$$11_{\text{dec}} = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$
$$11_{\text{dec}} = 1011_{\text{bin}}$$

b. 
$$\begin{array}{r} 11001 \\ 01011 \\ \hline 12012 \\ 20020 \\ 100100 \end{array}$$

c.  $100100_{\text{bin}} = 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0$   
 $100100_{\text{bin}} = 32 + 0 + 0 + 4 + 0 + 0$   
 $100100_{\text{bin}} = 36_{\text{dec}}$   
En  $25 + 11 = 36$  in het decimale stelsel.

## Opdracht 4.2 Binair optellen

a. 
$$\begin{array}{r} 00100101 \\ 10011110 \\ \hline 10111211 \\ 10112011 \\ 10120011 \\ 10200011 \\ \hline 11000011 \end{array}$$

$$00100101_{\text{bin}} = 0 \times 2^7 + 0 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$
$$00100101_{\text{bin}} = 0 + 0 + 32 + 0 + 0 + 4 + 0 + 1$$
$$00100101_{\text{bin}} = 37_{\text{dec}}$$

$$10011110_{\text{bin}} = 1 \times 2^7 + 0 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$$
$$00100101_{\text{bin}} = 128 + 0 + 0 + 16 + 8 + 4 + 2 + 0$$
$$00100101_{\text{bin}} = 158_{\text{dec}}$$

$$11000011_{\text{bin}} = 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$
$$00100101_{\text{bin}} = 128 + 64 + 0 + 0 + 0 + 0 + 2 + 1$$
$$00100101_{\text{bin}} = 195_{\text{dec}}$$

$$158 + 37 = 195 \text{ decimaal.}$$

b.  $93 = 64 + 16 + 8 + 4 + 1$   
 $93_{\text{dec}} = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$

$$2^0$$

$$93_{\text{dec}} = 1011101$$

$$109 = 64 + 32 + 8 + 4 + 1$$

$$93_{\text{dec}} = 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

$$93_{\text{dec}} = 1101101$$

$$\begin{array}{r} 1011101 \\ 1101101 \\ \hline 2112202 \\ 10113010 \\ 10121010 \\ 10201010 \\ 11001010 \\ \hline 11001010 \end{array}$$

$$11001010_{\text{bin}} = 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$$

$$11001010_{\text{bin}} = 128 + 64 + 0 + 0 + 8 + 0 + 2 + 0$$

$$11001010_{\text{bin}} = 202_{\text{dec}}$$

$$93 + 109 = 202 \text{ decimaal.}$$

c.

$$\begin{array}{r} 01110011 \\ 11000111 \\ \hline 12110122 \\ 20110130 \\ 100110210 \\ \hline 100111010 \end{array}$$

Het zijn negen bits. Dat past niet in een byte.

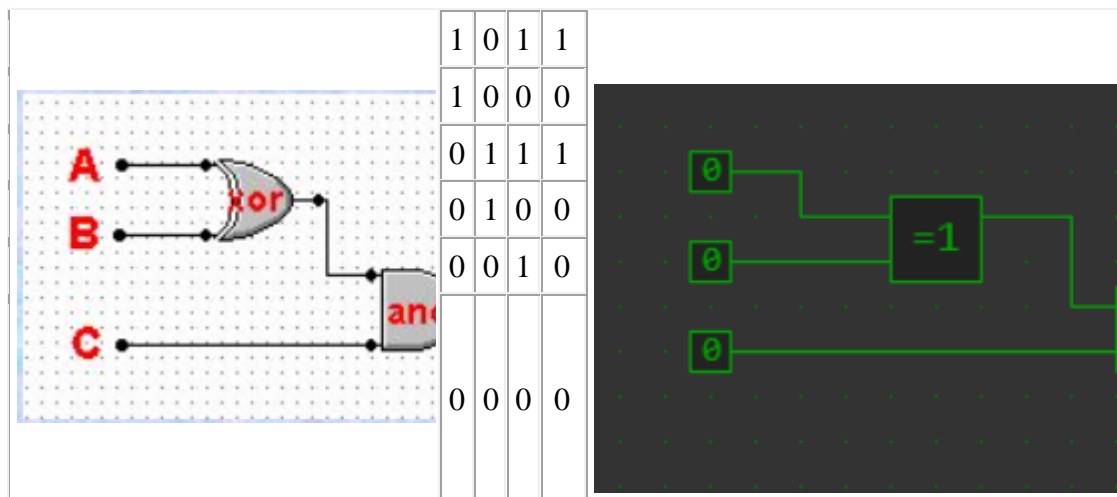
### Opdracht 4.3 Binair optellen met logica

- bit1 = 1 en bit2 = 1
- bit1 = 1 of bit2 = 1

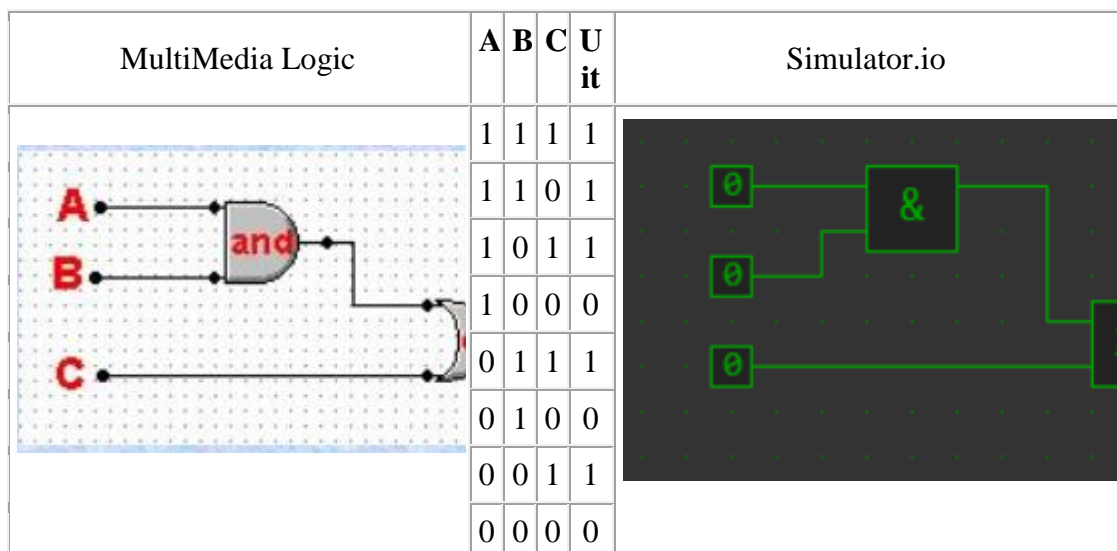
### Opdracht 4.4 Logische schakelingen

a.

MultiMedia Logic	A	B	C	Uit	Simulator.io
	1	1	1	0	
	1	1	0	0	



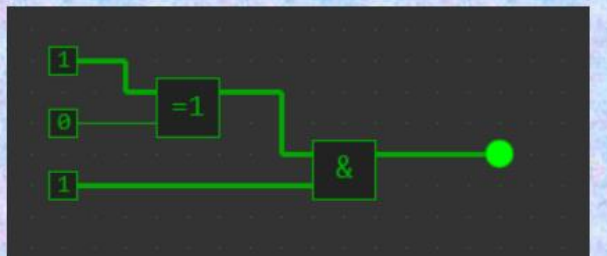
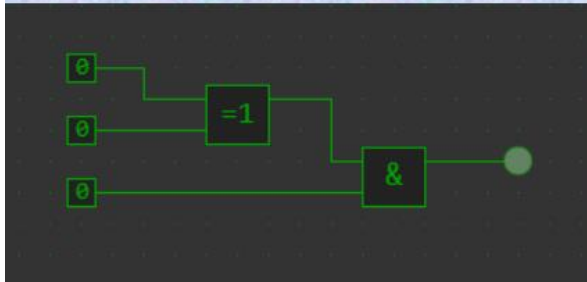
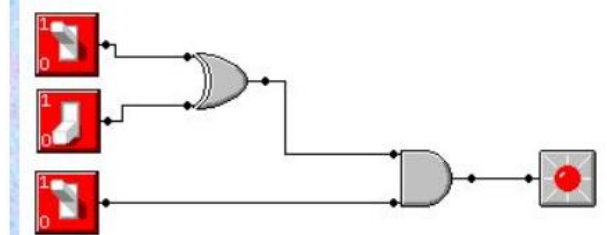
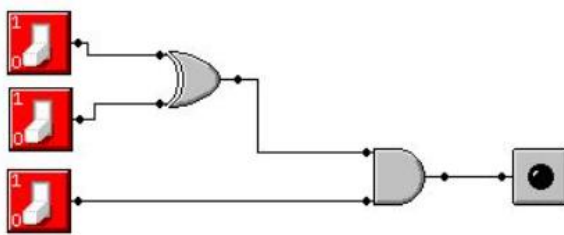
b.



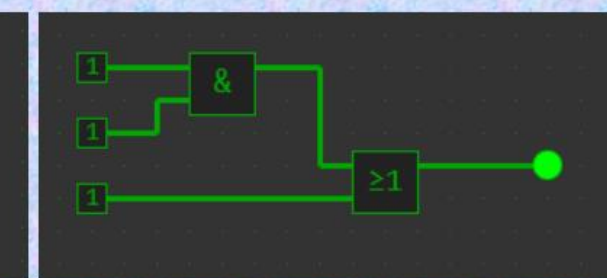
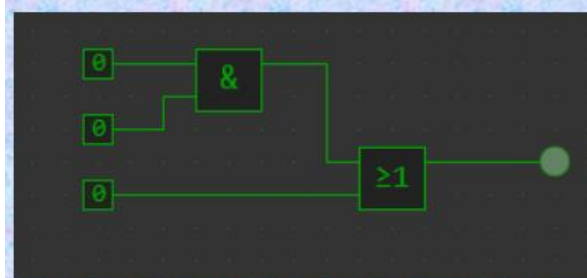
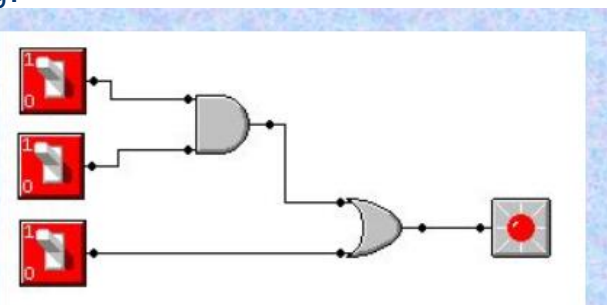
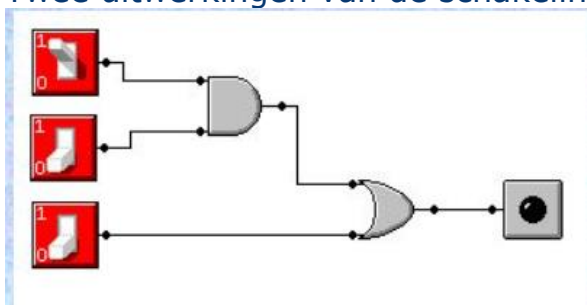
#### Opdracht 4.5 Een schakeling in simulator.io

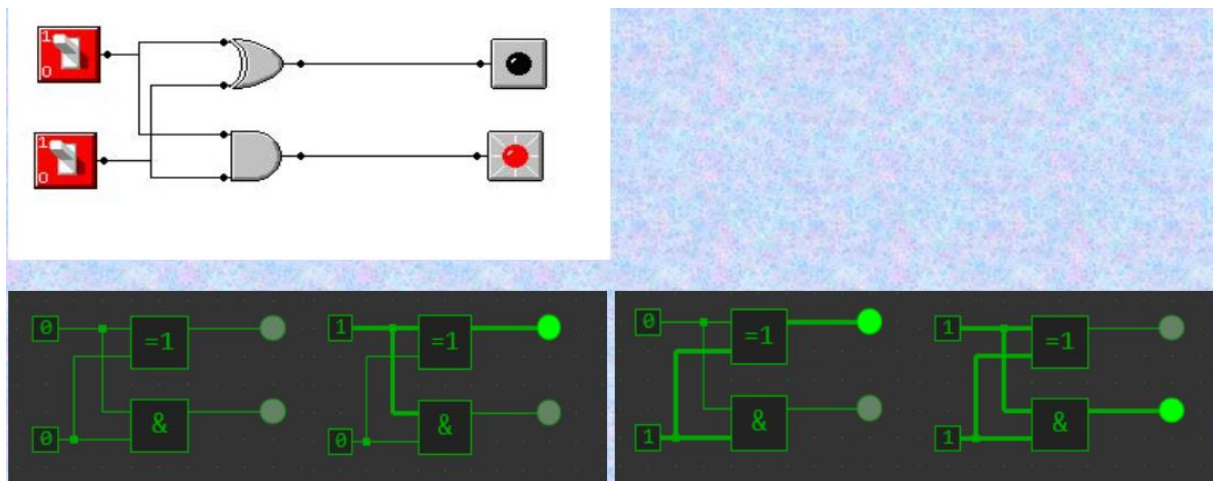
Deze schakelingen zijn gebouwd met Multi Media Logic.

a. Twee uitwerkingen van de schakeling.



b. Twee uitwerkingen van de schakeling.





Als een van de twee schakelaars aan staat (een bit staat op 1), dan zal het bovenste lampje branden. Zijn beide schakelaars aan, dan brandt het onderste lampje.  
Je kunt dat als volgt weergeven.

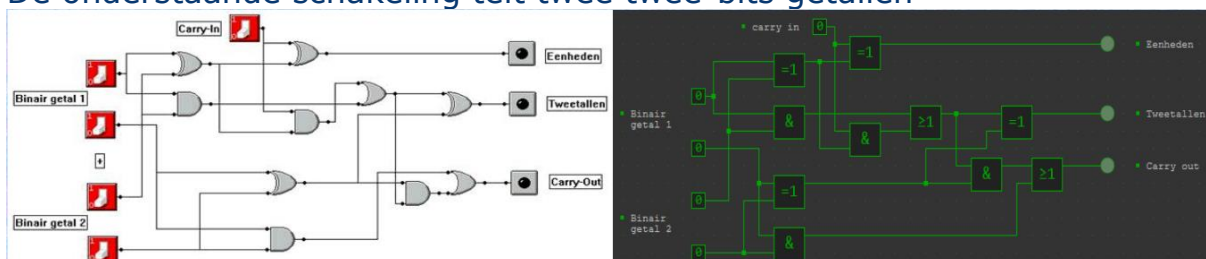
getal 1	getal 2	uitkomst binair	uitkomst decimaal
0	0	00	0
0	1	01	1

1	0	01	1
1	1	10	2

Extra.

Grotere binaire getallen optellen

De onderstaande schakeling telt twee twee-bits getallen

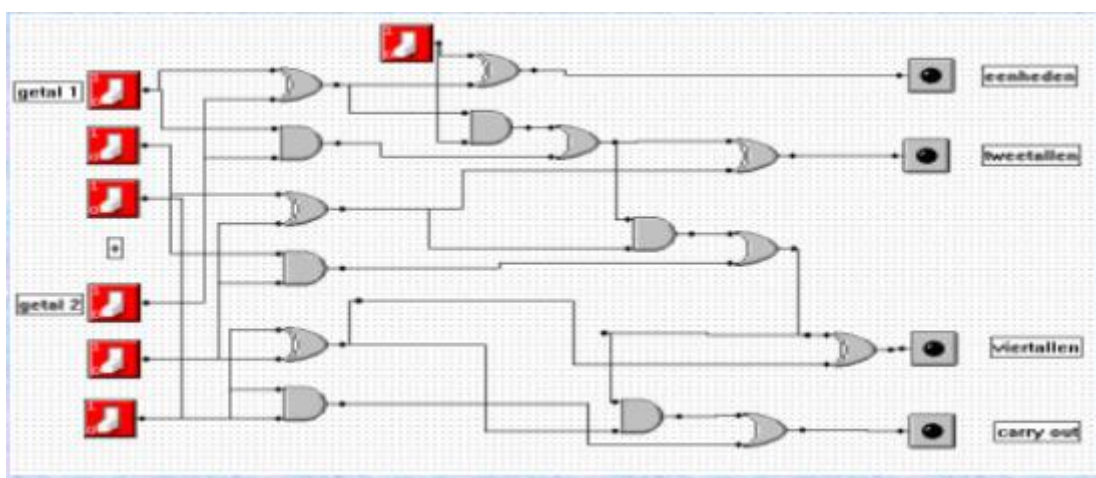


getal 1 binair	getal 2 binair	uitkomst binair	getal 1 decimaal	getal 2 decimaal	uitkomst decimaal
00	00	000	0	0	0
00	01	001	0	1	1
00	10	010	0	2	2
00	11	011	0	3	3
01	00	001	1	0	1
01	01	010	1	1	2
01	10	011	1	2	3
01	11	100	1	3	4
10	00	010	2	0	2
10	01	011	2	1	3
10	10	100	2	2	4

10	11	101	2	3	5
11	00	011	3	0	3
11	01	100	3	1	4
11	10	101	3	2	5
11	11	110	3	3	6

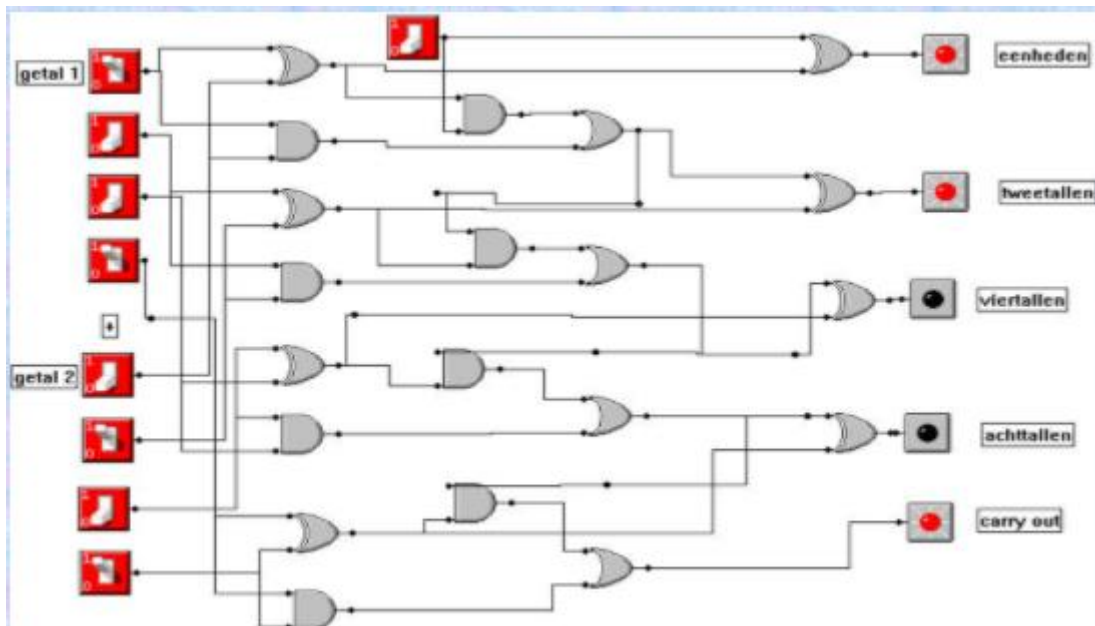
### Opdracht 4.7 De carry van de full adder

De onderstaande schakeling telt twee drie-bits getallen op.



### Opdracht 4.8 Opteller van vier bits

En de schakeling die twee vier-bits getallen optelt.



#### Opdracht 4.9 Binair optellen oefenen

a.  $0101\ 1010 + 1011\ 1010 = 1\ 0001\ 0100$

Er is overflow.

b.  $53_{\text{dec}} = 0011\ 0101_{\text{bin}}$

$38_{\text{dec}} = 0010\ 0110_{\text{bin}}$

$91_{\text{dec}} = 0101\ 1011_{\text{bin}}$

#### Opdracht 4.10 Binair vermenigvuldigen

a.  $101_{\text{bin}} = 5_{\text{dec}}$

b.  $1010_{\text{bin}} = 10_{\text{dec}}$

c.  $10100_{\text{bin}} = 20_{\text{dec}}$

d.  $101000_{\text{bin}} = 40_{\text{dec}}$

e. Een extra nul geeft een verdubbeling.

f. Een Arithmetic Shift Left verdubbelt een binair getal.

g.  $27_{\text{dec}} = 1\ 1011_{\text{bin}}$

$(4 \times 27)_{\text{dec}} = 110\ 1100_{\text{bin}}$

$(8 \times 27)_{\text{dec}} = 1101\ 1000_{\text{bin}}$

Tel nu  $1\ 1011$ ,  $110\ 1100$  en  $1101\ 1000$  op.

#### Opdracht 4.11\*\*\* Negatieve getallen in binaire notatie

a.  $00000001 + 10000001 = 10000010$

b.  $10000010_{\text{bin}} = -2_{\text{dec}}$

c.

d.  $00001001 + 11110111 = 00000000$

e.



De uitkomst is 0.

- f.  $00000100 + \text{xxxxxxxx} = 00000000$
- g.  $\text{xxxxxxxx} = 111111100$
- h.

Je moet elk bit omdraaien (een 0 wordt een 1 en een 1 een 0) en er 1 bij optellen.

- i.  $01100101 + 10011011 = 00000000$

Zie ook [Floating point conversion](#)