## Opdracht 5.1 Zinnen ontleden

Henk

Henk bijt hond

Voldoet niet aan de syntax. Het lidwoord in het

lijdend voorwerp ontbreekt.

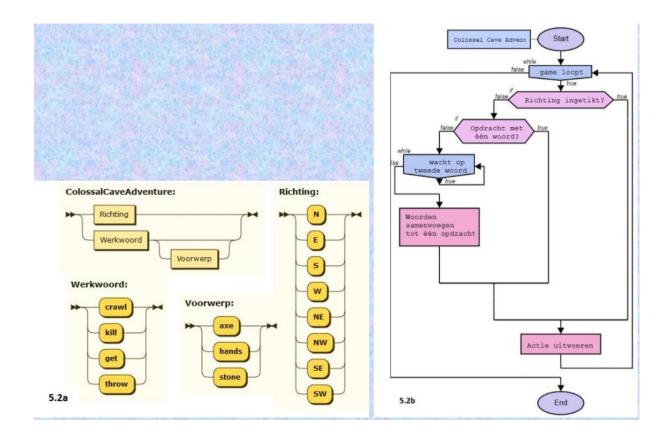
Ingrid loopt uit op Voldoet niet aan de syntax. Er staan twee voorzetsels

achter elkaar.

achter het huis Voldoet niet aan de syntax. Een zin moet beginnen

loopt Henk met een onderwerp.

Opdracht 5.2 Grammatica van een game-taal



## Opdracht 5.3 Grammatica van de while-loop

```
while (x>0) doeIets();
                          Voldoet aan de gegeven syntax
                          Voldoet niet aan de gegeven syntax. Er staat
while (x>0) {}
                          geen instructie.
                          Voldoet niet aan de gegeven syntax. doeIets()
while ( doeIets() ) {
doeIets(); }
                          is geen voorwaarde maar een instructie.
                          Voldoet niet aan de gegeven syntax. De
while x>0 doeIets();
                          voorwaarde moet tussen haakjes staan.
while (x>0) { doeIets();
                          Voldoet aan de gegeven syntax.
while (x>0) doeIets(); }
                          Voldoet niet aan de gegeven syntax.
while (x>0) (doeIets()
                          Instructies moeten tussen accolades staan;
);
                          niet tussen haakjes.
```

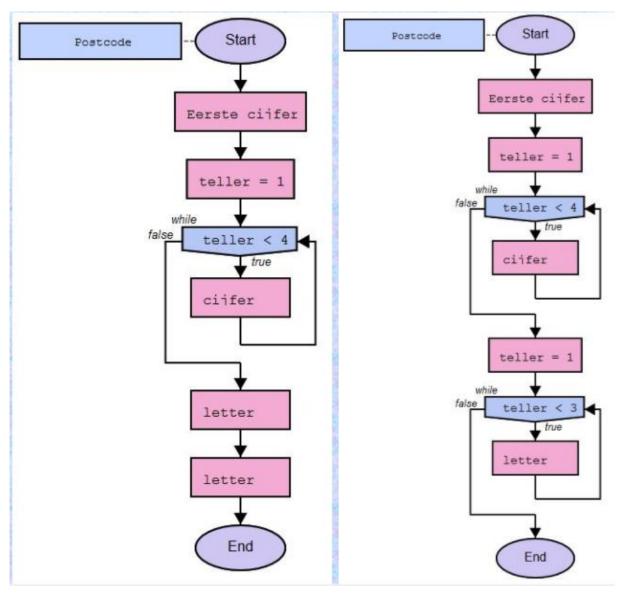
## Opdracht 5.4 Colossal Cave Adventure in BNF

<Richting> ::= N | E | S | W | NE | NW | SE | SW

```
<Werkwoord> ::= {crawl | kill | get | throw}
<Voorwerp> ::= {axe | hands | stone}
<ColossalCaveAdventure> ::= {<Richting> | <Werkwoord>
<Voorwerp>}
```

## Opdracht 5.5 Syntax van postcode

Een Nederlandse postcode bestaat uit vier cijders en een twee letters. Het eerste cijfer kan geen '0'zijn.



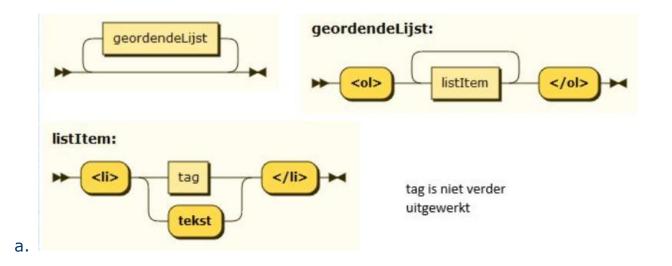
a.

b.

```
<eersteCijfer> ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<cijfer> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

 $<\!\!letter\!\!> \qquad ::= A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|\{P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z$ 

Opdracht 5.6 Syntax van geordende lijst



b.

```
tItem> ::= '' { <tag> | 'tekst' } ''
<geordendeLijst> ::= '' {tItem>} ''
```