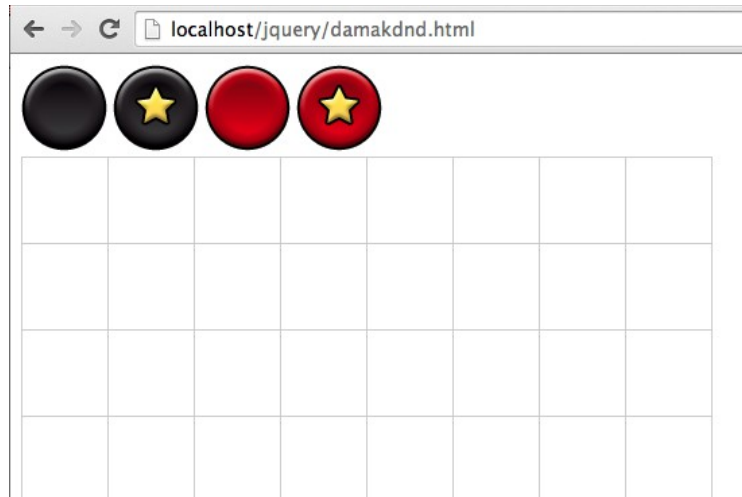


jQuery & jQuery UI : Ariketa Praktikoa

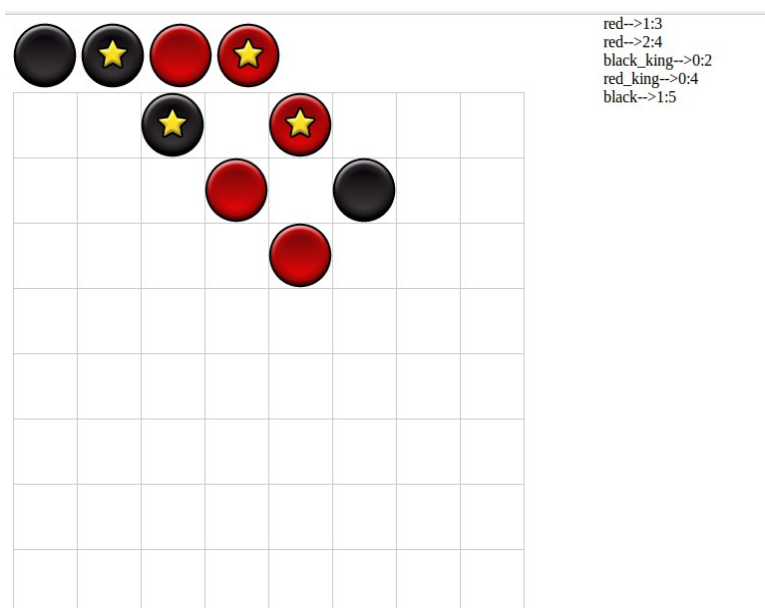
Zure web zerbitzarian instalatzen baduzu moodlen aurkituko duzun ariketa praktikoaren kodea, damakdnd.{html,js} aplikazioa ikusiko duzu. Aplikazio honek taula bat eta 4 pieza mota pantailaratzen ditu: fitxa beltza (black), dama beltza (black_king), fitxa gorria (red) eta dama gorria (red_king):



1. Irudia: hasierako posizioa.

Praktika honen helburua arrastatu eta jare (drag&drop) funtzionalitatea gehitzea da. Horrela erabiltzaileak edozein pieza hartu (red, black, red_king, black_king), arrastatu eta taulan utzi ahalko du, nahi duen gelaxkan. Hori egiten duen bakoitzean, arrastatu duen pieza taulan finko geratuko da, eta eskubiko aldean erabiltzaileak mugitu duen pieza eta pieza horrek taulan okupatu duen gelaxka bistaratuko da (lerroa:zutabea).

Erabiltzaileak pieza bat taulatik kanpo arrastatu eta uzten badu, pieza hasierako posiziora bueltatuko da (goiko aldean, hasierako 4 pieza dauden lekura). Erabiltzaileak taularen barruan uzten badu pieza bat, berau gertuen dagoen gelaxkan geratu behar da. Alegia, ezin da pieza bat bi gelaxken artean geratu. Pieza gelaxkan utzi eta gero bertan finko geratuko da (ezingo da berriro mugitu).



2. Irudia: taularen egoera bost pieza utzi ondoren.