

11. Evaluasi dan Pengujian Pengguna

K203320 Rekayasa Perangkat Lunak Gasal 2022/2023

Yunarso Anang
Lya Hulliyyatus Suadaa
Lutfi Rahmatuti Maghfiroh
Novianto Budi Kurniawan (dosen tidak tetap)
Yeni Rimawati (dosen tidak tetap)

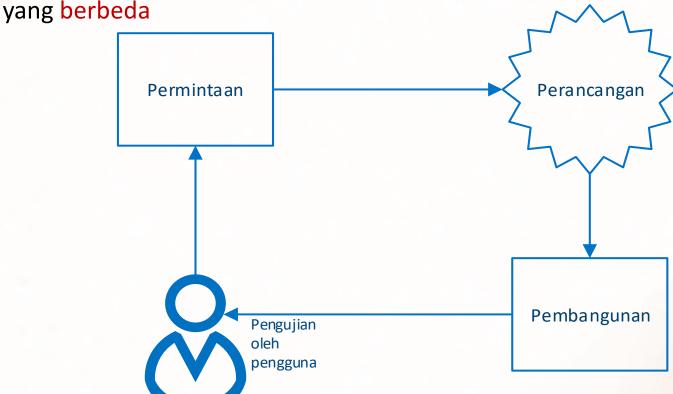
Courtesy of Prof. Emeritus William Y. Arms

Loop Analisis/Rancang/Bangun/Evaluasi



 Apa pun proses yang kita gunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak, pengembangan antarmuka pengguna selalu berulang.

Jika memungkinkan, perancangan dan evaluasi sebaiknya dilakukan oleh orang



Evaluasi



- Jika sistem kita mempunyai pengguna, penjadwalan seharusnya memasukkan jadwal untuk pengujian pengguna dan jadwal untuk melakukan perubahan setelah pengujian pengguna selesai.
- Kapan evaluasi?
 - Peningkatan bertingkat selama pengembangan.
 - Memastikan bahwa sistem dapat digunakan sebelum diluncurkan.
 - Peningkatan bertingkat setelan peluncuran.
- Metode evaluasi
 - Evaluasi empiris dengan pengguna (pengujian pengguna).
 - Pengukuran pada sistem operasional.
 - Evaluasi analitis tanpa pengguna.

Evaluasi



Bagaimana mengukur kegunaan?

Kegunaan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

- Efektivitas
 - Akurasi dan kelengkapan dengan user yang ingin mencapai tujuan
 - Ukuran: kualitas solusi, tingkat kesalahan
- Efisiensi
 - Hubungan antara efektivitas dan sumber daya yang digunakan dalam mencapai tujuan.
 - Ukuran: waktu penyelesaian tugas, lama belajar, jumlah klik.
- Kepuasan
 - Kenyamanan pengguna dan sikap positif dari pengguna dalam pengunaan sistem.
 - Ukuran: skala penilaian sikap.

From ISO 9241-11

Evaluasi dengan pengguna



Tahapan evaluasi dengan pengguna:



Pengujian pengguna memakan waktu, mahal dan penting.

Evaluasi dengan pengguna: Persiapan



Tentukan tujuan pengujian kegunaan

"Dapatkah pengguna menemukan informasi yang diperlukan dalam waktu **tidak lebih** dari 2 menit?"

Tulis tugas pengguna

"Diberikan formulir aplikasi pelanggan baru, tambahkan pelanggan baru ke database pelanggan."

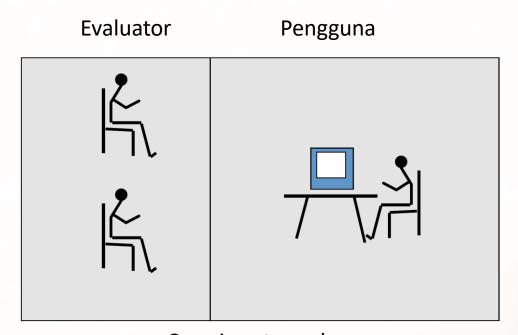
Merekrut peserta

Gunakan deskripsi pengguna dari fase permintaan/kebutuhan untuk menentukan kategori pengguna potensial dan tugas pengguna

Laboratorium Kegunaan



Konsep: mengawasi pengguna Ketika menggunakan sistem



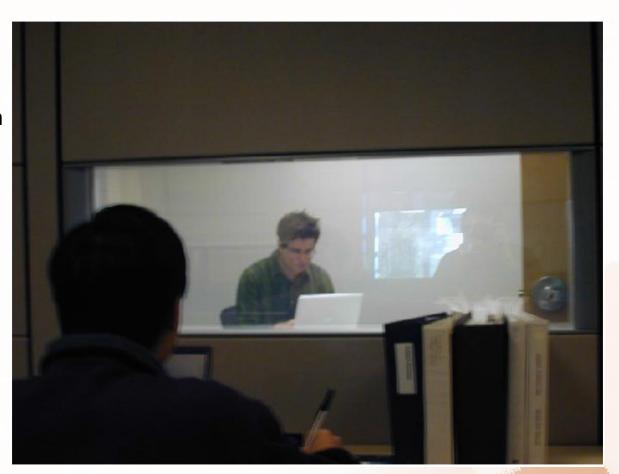
Cermin satu arah

Evaluasi dengan pengguna: Sesi



- Sesi:
 - Lab kegunaan
 - Simulasi lingkungan kerja
- Amati pengguna
 - Pengamat manusia
 - Kamera video
 - Perekam

Jangan lupa mintakan data kepuasan



Evaluasi: Jumlah pengguna



Jumlah pengguna

Banyak hal yang dapat dipelajari dari pengujian pengguna dengan sejumlah kecil pengguna, bahkan sedikitnya lima orang.

- Cobalah untuk menemukan tipe pengguna yang berbeda (muda/tua, berpengalaman/pemula, dll.).
- Persiapkan dengan cermat.
- Gabungkan tes terstruktur dengan wawancara bentuk bebas.
- Memiliki setidaknya dua evaluator untuk setiap tes.

Analisis hasil



Uji sistemnya, bukan penggunanya

- Hormati data dan tanggapan pengguna. Jangan membuat alasan untuk desain yang gagal.
- Jika memungkinkan, gunakan ringkasan statistik.
- Perhatikan baik-baik area di mana pengguna:
 - frustrasi
 - butuh waktu lama
 - tidak dapat menyelesaikan tugas
- Perhatikan aspek desain yang berhasil dan pastikan mereka tergabung dalam produk akhir.

Pelacak mata (eye tracking) di Google





Dan Russell 2007

Pelacak mata (eye tracking) di Google





Web

- Unicycle UK com F.A.Q. What size?

 12" when unicycle: this is a small unicycle size. It's good for children who are too small to ride a 16" unicycle, but it needs smooth ground ...

 www.u.cycle.uk.com/FAQ.asp?iCategory=53 23k Cached Similar pages
- Selection a unicycle: Unicycle.com NZ : buy a unicycle or learn ...

 16" wheel unicycle: this is a children's unicycle, the small sheel makes it only suitable for smooth areas. Best sed indoors or on smooth ground; ...

www.unicycle.co.n View.php?action=Page&Name=Select/gaunicytle - 22k - Cached - Similar.pa es

100 Miles for Kirt The Goal

'The Afghan Mobile Mini Circus Dr Children is a destablished ... attempt to break the GUINNESS WORLD RECORD. for the ONE HOUR UNICYCLE DISTUNCE RECORD. ...

www.unicycle4kids.org/ - 9k - ached - Similar ages

- Unicycles page at Juggling world
 This is a children's unicycle, the small wheel makes it only suitable for very smooth areas.
 Best used indoors or on smooth ground; not so good outdoors ...
 www.jugglingworld.biz/shop/products unicycles html 180k Cached Sim or pages
- Buy a Unicycle: Unicycle com AU: buy a unicycle or learn unicycling
 Check out a Unicycle Learners Pack for an easy and economical way to take your first steps
 into the One Wheeled World ... Suitable as a Children's Unicycle ...
 www.unicycle.au.com/View.php?action=Page&Name=Unicycles 10k Cached Similar pages
- Article News A unicycle ride for children

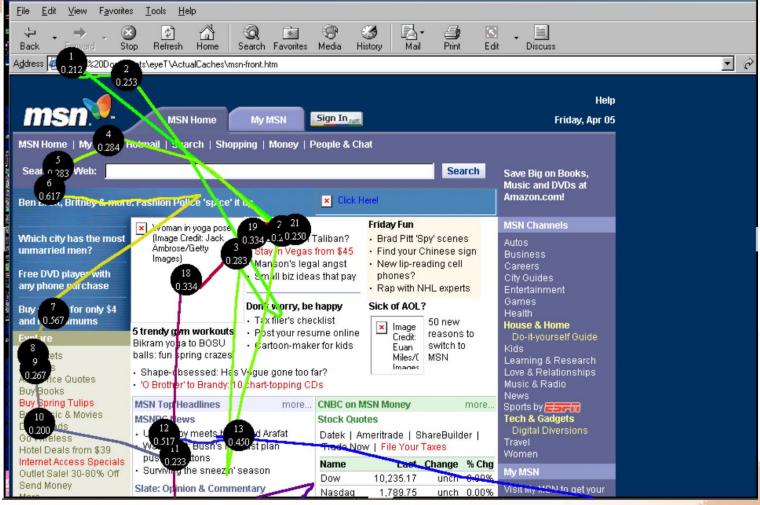
 Adam Brody, 21, of San Juan Capistrano, led a charity event Saturday that benefits the Orangewood Children's Foundation. The Unicycle Club of Southern ...

 www.ocregister.com/ocregister/news/homepage/article_1293785.php 31k Cached Similar pages

Dan Russell 2007

Contoh evaluasi: pelacakan mata





Proyek CS 5150: Metodologi



Beberapa slide berikutnya berasal dari presentasi CS 5150

Bagaimana kami menguji pengguna:

- Tes pengguna satu lawan satu, 30-45 menit dengan tingkat staf
- Tugas khusus untuk diselesaikan
- Tidak ada demonstrasi atau pelatihan sebelumnya
- Pertanyaan yang telah direncanakan sebelumnya dirancang untuk mensimulasikan umpan balik
- Penekanan pada sistem pengujian, bukan pemangku kepentingan!
- Tugas / pertanyaan standar di antara semua penguji

Proyek CS 5150: Metodologi

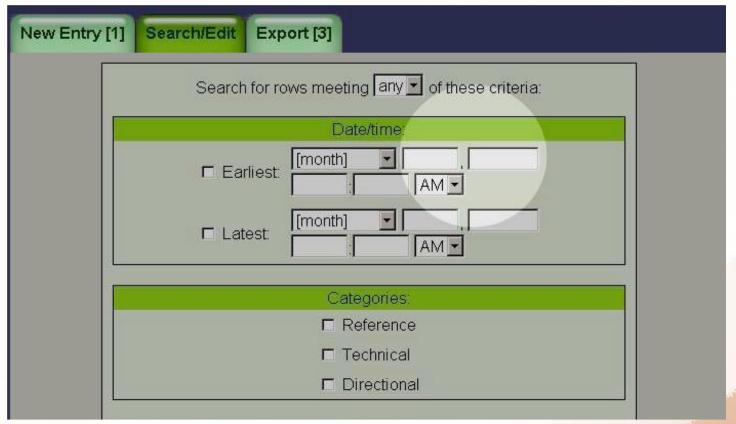


Bagaimana kami menguji pengguna:

- Jenis pertanyaan yang kami ajukan
- Label, kata kunci mana yang membingungkan?
- Apa tugas tersulit?
- Apa yang Anda suka, yang tidak boleh diubah?
- Jika Anda adalah kami, apa yang akan Anda ubah?
- Bagaimana sistem ini dibandingkan dengan sistem berbasis kertas Anda?
- Seberapa berguna menurut Anda tata letak laporan baru? (admin)
- Apakah Anda memiliki komentar atau pertanyaan lain tentang sistem? (pertanyaan terbuka)

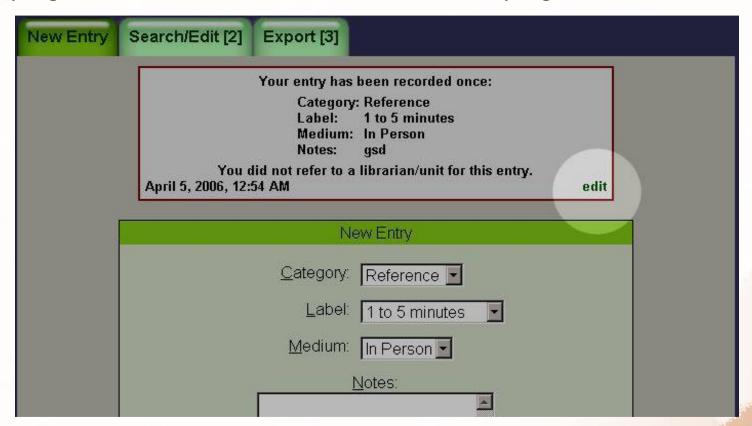


Apa yang kami temukan: Masalah #1, Kebingungan Formulir Pencarian!



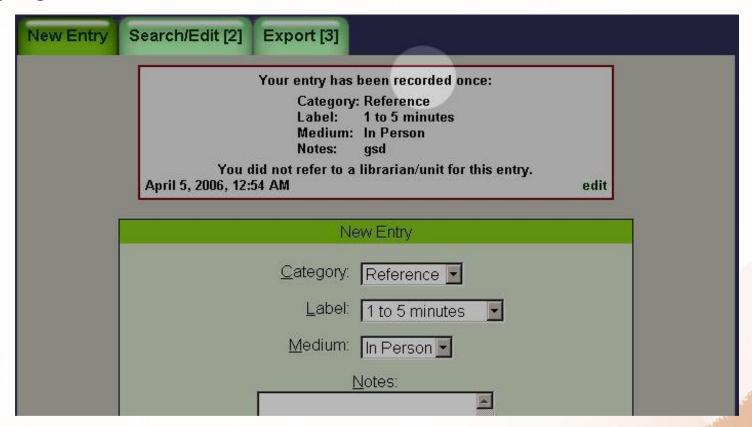


Apa yang kami temukan: Edisi #2, Edit/Konfirmasi yang Tidak Mencolok!



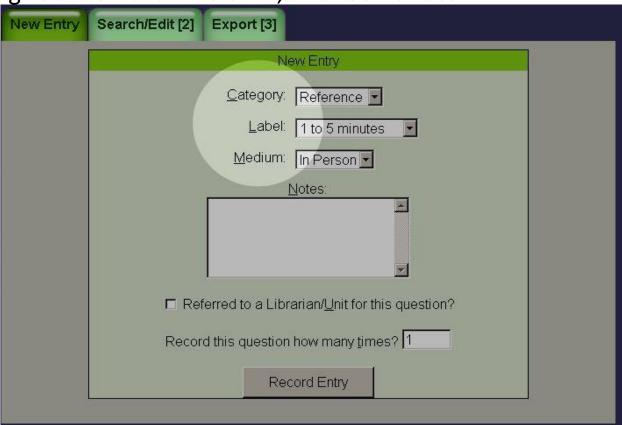


Apa yang kami temukan: Masalah #3, Ketentuan Konfirmasi



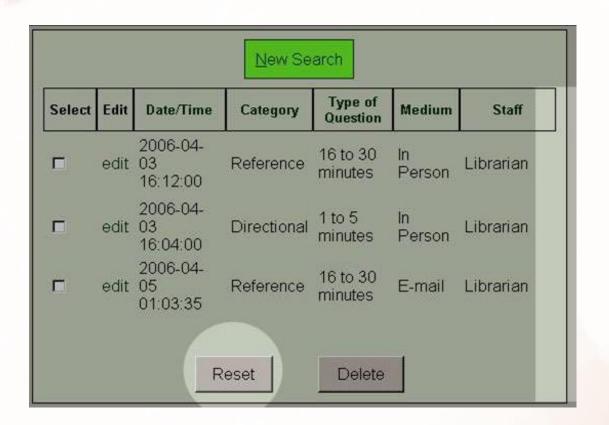


Apa yang kami temukan: Edisi #4, Entri Semantics





Apa yang kami temukan: #5, Hasil Pencarian Disambiguasi & Semantik



K203320 Rekayasa Perangkat Lunak

Evaluasi berdasarkan Pengukuran



Konsep dasar: mencatat peristiwa dalam interaksi pengguna dengan sistem

Contoh dari sistem Web

- Klik (kapan, di mana pada layar, dll.)
- Navigasi (dari halaman ke halaman)
- Penekanan tombol (mis., input yang diketik di keyboard)
- Penggunaan sistem bantuan
- Kesalahan

Dapat digunakan untuk analisis statistik atau untuk pelacakan rinci pengguna individu

Evaluasi berdasarkan Pengukuran



Opsi antarmuka pengguna mana yang digunakan?

- Kapan sistem bantuan digunakan?
- Kesalahan apa yang terjadi dan seberapa sering?
- Hyperlink mana yang diikuti (klik melalui data)?

Umpan balik manusia

- Keluhan dan pujian
- Laporan bug
- Permintaan dibuat untuk layanan pelanggan

Penjelajah Pencarian: Sesi Pengguna



project uhuu

Search Explorer

Reset selections >>

Session Information . . .

Session Duration: 00:03:56

Total # Queries: 2 Total # Clicks: 7

Query Information . . .

Query: haleys comet All resources searched All formats included Results per Page: 20 Search Type: Simple

Result Information . . .

Title: Comet Definitions
Time spent: 00:01:01
At time: 05:40:22



| | Search Sessions | | (| Queries for | session 2 | | | Results for query 2 [20 resu | ılts] |
|---|--|---|------------------|-------------|------------------|----|------|---|-------|
| _ | 1. Mon Apr 28 23:26:26 EDT 2003 | ^ | 1. haley's | comet | | ^ | 2 | Interacting electrons in magnetic | |
| • | 2. Tue Apr 29 00:37:27 EDT 2003 | | 2. <u>haleys</u> | comet | | | 3. | fields: Tracking p | meta |
| | 3. <u>Tue Apr 29 10:56:34 EDT 2003</u> | | | | | | 4. | Comets | meta |
| | 4. <u>Tue Apr 29 10:58:50 EDT 2003</u> | | | | | | 5. | Comets and meteor showers | moto |
| | 5. Tue Apr 29 13:21:25 EDT 2003 | | | | | | J. | Click #2 | meta |
| | 6. Thu May 01 15:09:26 EDT 2003 | | | | | | 6. | Comet Definitions Click #3 | meta |
| | 7. <u>Thu May 01 20:42:31 EDT 2003</u> | | | | | | 7. | Comet Observation Home Page Click #5,7 | meta |
| | 8. <u>Mon May 05 17:25:02 EDT 2003</u> | ~ | | | | ~ | 8. | Comets | meta |
| | JPL HOME | E | ARTH SO | LAR SYSTEM | STARS & GALAXIES | TE | CHNO | LOGY | |

Comet Definitions

The following are generally accepted definitions for terms related to cometary astronomy.

absolute magnitude (Ho)

The brightness of a comet when it is at 1 AU from both the Earth and Sun. As this virtually never happens, this quantity is calculated from the comet's light curve. Unfortunately, this quantity is far from absolute. It can be different pre- and post-perihelion. It can also change from apparition to apparition (for periodic comets).

http://encke.jpl.nasa.gov/define.html

Menyempurnakan Desain berdasarkan Evaluasi



Jangan biarkan evaluator menjadi desainer

Desainer adalah evaluator yang buruk dari pekerjaan mereka sendiri, tetapi mengetahui persyaratan, kendala, dan konteks desain:

- Beberapa masalah pengguna dapat diatasi dengan perubahan kecil
- Beberapa masalah pengguna memerlukan perubahan besar
- Beberapa permintaan pengguna (misalnya, banyak pilihan) tidak sesuai dengan permintaan lain (misalnya, kesederhanaan)

Desainer dan evaluator perlu bekerja sebagai tim



0