1. ROOT 的 manual (使用手册)和一些简单例子:

http://root.cern.ch/root/doc/RootDoc.html (前七章必看,至少看到第十三章 Trees)

2. 其他 ROOT 参考资料:

http://jcube.sjtu.edu.cn/f/21455/Homework/Diving into ROOT[ROOT Guide for St udents].pdf (比较浅显的给学生看的 ROOT 参考书,推荐!)

http://root.cern.ch/root/html/tutorials/ (一些 ROOT 的编程和命令实例,适合中高级用户)

作业:

- a) 用随机产生函数产生[-1,1]之间的数 1000 个,然后做(book)一个 1D histogram [-1, 1], Bin = 20,把这 1000 个随机数 fill 到这个 1D histogram 里再画出来(draw),结果是否符合你的期望? Hint: use TRandom function.
- b) 同样的题目但是这次不用完全随机函数,用的是高斯随机函数(gaus),也是 1000 个, Gaus(mean,sigma), mean(中间值)=0, sigma(方差)=0.5, 再 fill 到一个新的 1D histogram 里面,再画图,然后再反过来用高斯函数去 fit 这个分布图 (distribution),结果是什么 (mean=? sigma=?)?
- c) 从网络上采集任意 500 期左右的双色球彩票中奖号码(只看红球)并求他们的和(比如中奖号码 1 2 3 4 5 6,则和为 21),把这些"和"fill 到 1D histogram 内 (Histogram range = 1, 200, Bin=20),看看这个 histogram 的分布像什么?如果用高斯函数去 fit 这个 histogram? 结果是什么 (mean=? sigma=?) ?
- d) 请思考一下 a), b), c)为什么有不同的分布, 高斯函数 fit 的结果有物理意义吗?你可以去图书馆或者网上查阅"高斯分布"(也叫"正态分布")以及 mean, sigma 的物理含义。
- e) 现在从理论分析和概率论的角度(假定红球的分布就是完全随机的)来考虑 c)的 mean 应该是什么?理论期望值和实际结果 c)是否相符?
- f) 增大彩票数据量到 1000 期或者更多,结果有何变化?

注:为避免太多的手动劳动,可以直接从网络上下载红球中奖号码文件(如果是 EXCEL 文件则需要手动转换成文本文件)并保存成一个文本文件(即 TXT or ASCII 文件),再编写一个 ROOT macro 去"读"出这些号码,然后再求和就简单了。如何编写此类 macro 请参考如下例子:

http://root.cern.ch/root/html/tutorials/tree/basic.C.html How to execute the macro? simply do this inside ROOT: .x basic.C