# Báo cáo thực hành lab 3 - lập trình hướng đối tượng

## Nguyễn Thanh Bình – 20225792

- 1. Working with method overloading
- 1.1 Overloading by differing types of parameter
- Phương thức đầu tiên: addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc...dvds) sử dụng varargs để cho phép thêm một số lượng tùy ý các đĩa DVD vào giỏ hàng

```
// function thêm dĩa dvd vào giổ hàng với số luọng tùy ý
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvds){
  int addcount = 0;
  for (DigitalVideoDisc disc : dvds) {
    if(qtyOrdered==MAX NUMBERS ORDERED) {
        System.out.println("The cart is full. Can't add more disc");
        break;
    }
    else{
        itemsOrdered[qtyOrdered]=disc;
        ++qtyOrdered;
        System.out.println("The dvd" + " " +disc.getTitle() + " " + " have been added.");
        addcount++;
    }
    return addcount;
}
```

- Phương thức thứ hai : addDigitalVideoDisc (DigitalVideoDisc[] dvdList) cho phép thêm một danh sách các đĩa DVD vào giỏ hàng.

```
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc [] dvdList) {
  int addcount = 0 ;
  for (DigitalVideoDisc disc : dvdList) {
    if(qtyOrdered==MAX_NUMBERS_ORDERED) {
        System.out.println("The cart is full. Can't add more disc");
        break;
    }
    else {
        itemsOrdered[qtyOrdered]=disc;
        ++qtyOrdered;
        System.out.println("The disc has been added.");
        addcount++;
    }
}
return addcount;
}
```

Question: What do you prefer in this case?

Answer: Em thích phương thức dùng varargs hơn vì cách sử dụng varargs linh hoạt hơn, nó cho phép thêm bất kỳ số lượng đĩa DVD nào mà không cần chỉ định mảng một cách rõ ràng. Giúp thuận tiện hơn khi gọi phương thức.

1.2. Overloading by differing the number of parameters

```
//2.2 Qua tai bang cach thay doi tham so
// Function với đầu vào 2 tham số
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvdl, DigitalVideoDisc dvd2) {
   if (qtyOrdered + 2 <= MAX_NUMBERS_ORDERED) { // Neu có dù chỗ cho 2 DVD
        itemsOrdered[qtyOrdered] = dvdl; // Thêm DVD đầu tiên
       gtvOrdered++:
       itemsOrdered[qtyOrdered] = dvd2; // Thêm DVD thứ hai
       qtyOrdered++;
       System.out.println("Both dvds have been added.");
    } else if (qtyOrdered + 1 <= MAX NUMBERS ORDERED) { // Nếu chỉ có đủ chỗ cho 1 DVD
       itemsOrdered[qtyOrdered] = dvdl; // Thêm DVD đầu tiên
       System.out.println("Only dvdl" + " " + dvdl.getTitle() + " " + " has been added.");
    1 else (
       System.out.println("The cart is full. Can't add more discs.");
        return 0; // Giỏ hàng đẩy
    return 1; // Thêm thành công
// Function xóa dĩa
public int removeDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc disc) {
   for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {
       if (itemsOrdered[i] == disc) {
           for (int j = i; j < qtyOrdered - 1; j++) {
               itemsOrdered[j] = itemsOrdered[j + 1];
           itemsOrdered[qtyOrdered - 1] = null;
           gtvOrdered--;
           System.out.println("The disc has been removed.");
           return 1:
    System.out.println("The disc is not found in the cart.");
```

#### II. Passing parameter

1. Question: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?

Answer: Java là ngôn ngữ lập trình "Pass by Value". Trong Java, khi bạn truyền một tham số cho một phương thức, giá trị của tham số được sao chép và truyền vào phương thức. Điều này có nghĩa là nếu bạn thay đổi giá trị của tham số bên trong phương thức, giá trị của biến gọi phương thức không bị ảnh hưởng.

2. Tạo class TestPassingParameter và kết quả khi chạy

- Question 1: After the call of swap(jungleDVD, cinderellaDVD) why does the title of these two objects still remain?
  - Answer: Sau khi thực hiện phương thức swap(jungleDVD, cinderellaDVD), tiêu đề của hai đối tượng vẫn không thay đổi. Điều này là do trong Java, các tham số được truyền vào phương thức chỉ là giá trị tham chiếu đến đối tượng, không phải tham chiếu trực tiếp. Khi thay đổi giá trị của tham số bên trong phương thức (ví dụ, hoán đổi o1 và o2), sự thay đổi này chỉ áp dụng trong phạm vi của phương thức và không ảnh hưởng đến các đối tượng ban đầu.
- Question 2 : After the call of changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()) why is the title of the JungleDVD changed?
  - Answer: Sau khi gọi changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), tiêu đề của jungleDVD thay đổi. Nguyên nhân là trong phương thức changeTitle, đối tượng dvd được truyền vào phương thức dưới dạng tham chiếu. Khi gọi dvd.setTitle(title) trong phương thức, ta thực hiện thay đổi trực tiếp trên đối tượng gốc mà tham chiếu này trỏ tới. Vì vậy, sự thay đổi ảnh hưởng trực tiếp đến đối tượng ban đầu.
- 3. Sửa lại hàm swap và kết quả

```
package hust.solot.hedspi.test.disc.TestFassingFarametes;

import hust.solot.hedspi.atms.disc.DigitalVideoDisc.DigitalVideoDisc;

public class TestFassingFarameter {
    public seate void small(String[] argo){
        DigitalVideoDisc jungleWOP = mew DigitalVideoDisc("Jungle");
        DigitalVideoDisc jungleWOP = mew DigitalVideoDisc("Jungle");
        DigitalVideoDisc jungleWOP = mew DigitalVideoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoDisc("LindeoD
```

III. Em sử dụng Netbeans để lập trình Java, trong IDE này nó tích hợp sẵn công cụ Debug tự động nên có hơi khác với Eclipse, và em đã biết sử dụng công cụ Debug thủ công trong IDE này rồi. Nhấn F5 hoặc chọn Run and Debug > Start Debugging. Chương trình sẽ chạy và dừng ở các breakpoints đã đặt.

#### IV. Classifier Member and Instance Member

```
prize class plants, acts of the Content of the Cont
```

```
public String getTitle() {
    return title;
}

public String getCategory() {
    return category;
}

public String getDirector() {
    return director;
}

public int getLength() {
    return length;
}

public float getCost() {
    return cost;
}

public int getId() {
    return id;
} // Ham lay id

//

public void setTitle(String titleSet){ title = titleSet; }

public void setCost(String directorSet){ director = directorSet; }

public void setLength(int lengthSet) { length = lengthSet; }

public void setCost(float costSet) { cost = costSet; }
}
```

## V. Open the Cart class

1. Thêm hàm print trong file cart.java

2. Chạy thử sau khi thêm hàm print

3. Thêm hàm search by id và by title vào file cart.java

4. Chạy thử sau khi thêm hàm search theo id và theo title

## VI.. Implement the Store class

1. Tạo lớp Store

#### 2. Tạo lớp TestStore và chạy thử

```
- AimsProject(unn)
FIUNT:
The Lion King has been added to the store !
Star ware has been added to the store !
Aldain has been added to the store !
The Lion King has been deleted from the store !
Star ware has been deleted from the store !
Aldain has been deleted from the store !
Aldain has been deleted from the store !
```

### VII. Re-organize your projects

- Em đã làm ở trong bài làm code của mình trên Netbeans rồi

## VIII. String, StringBuilder and StringBuffer

1. Tạo lớp ConcatenationInLoops

```
package hust.soict.hedspi.qarbage;
import static java.lang.System.currentTimeMillis;
import java.util.Random;

public class ConcatenationInLoops {
    public static void main[String[] args) {
        Random r = new Random[13];
        long statt = currentInmeMillis();
        String g = "";
        for (int i = 0)z < 68536;i++) s += r.nextInt(2);
        System.out.println(currentTimeMillis() - start);

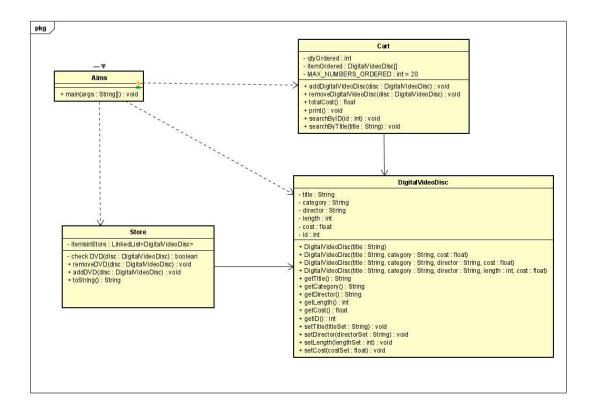
        r = new Random(123);
        start = System.currentInmeMillis();
        StringBullder sb = new StringBullder();
        for(int i = 0)z < 68536;i++)
        sb.append(r.nextInt(2));
        s += ab.toString();
        System.out.println(System.currentTimeMillis() - start);
    }
}</pre>
```

## 2. Tạo lớp GarbageCreator

## 3. Tạo lớp NoGarbage

## IX. Cập nhật các diagram

## 1. Class diagram



## 2. Use Case Diagram

