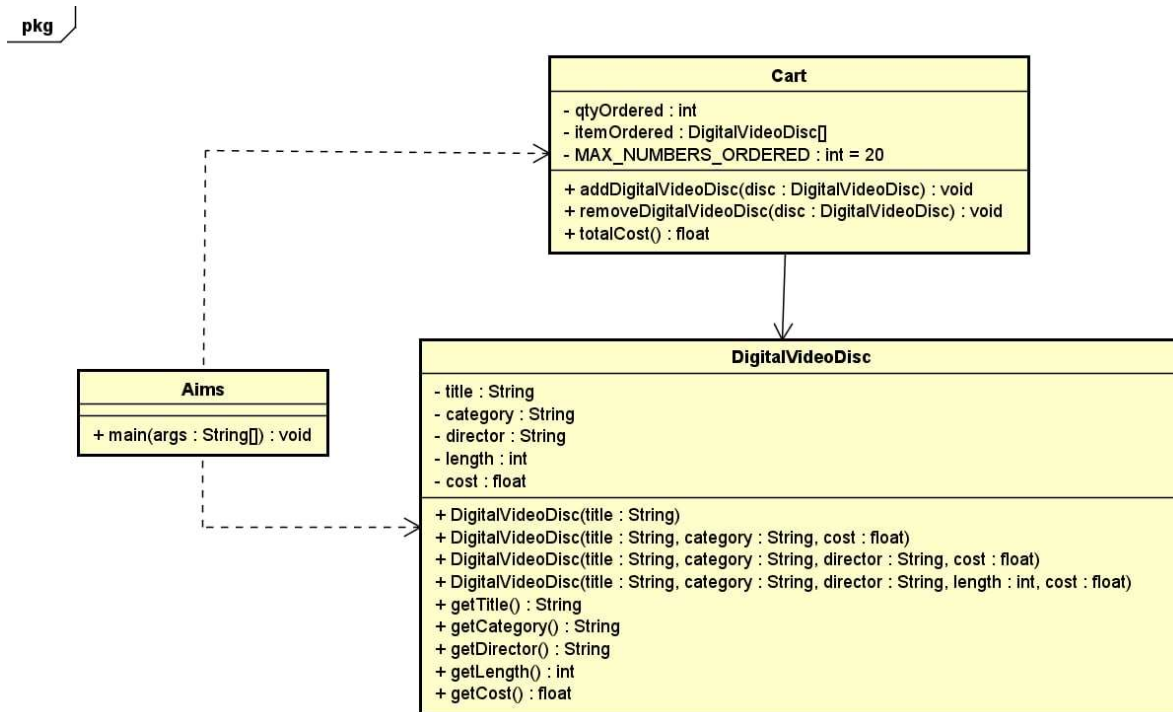


Object-Oriented Programming

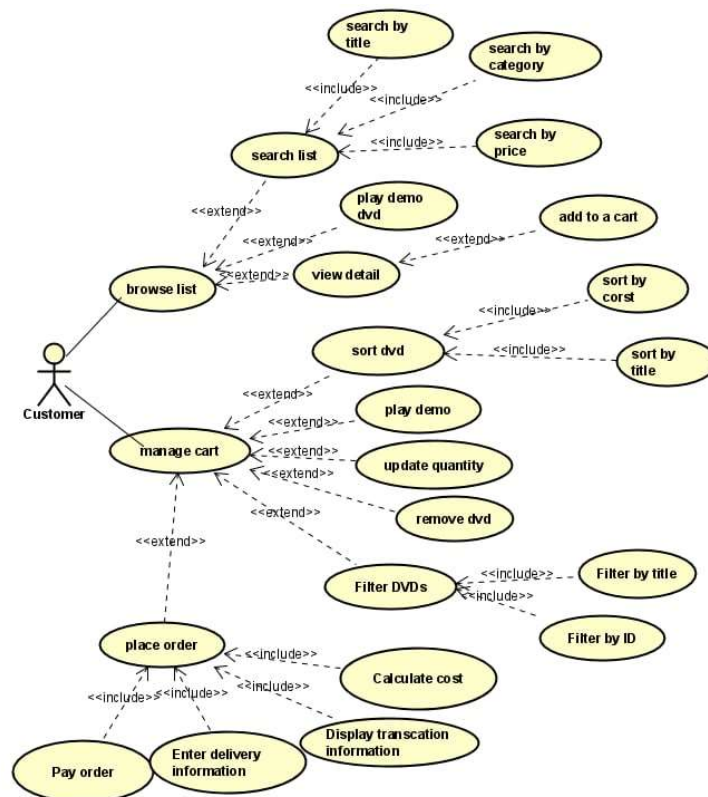
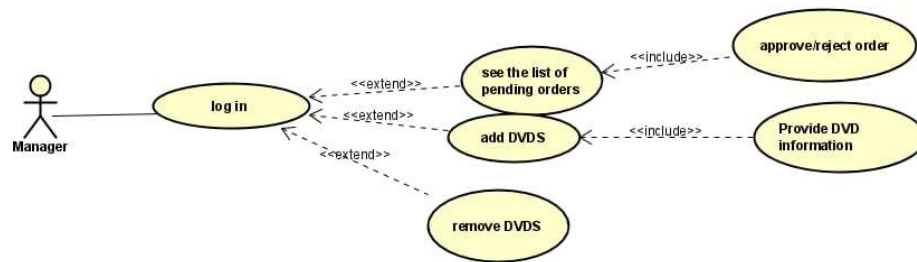
Lab 02: Problem Modeling and Encapsulation

Họ và tên : Nguyễn Thanh Bình

MSSV : 20225792



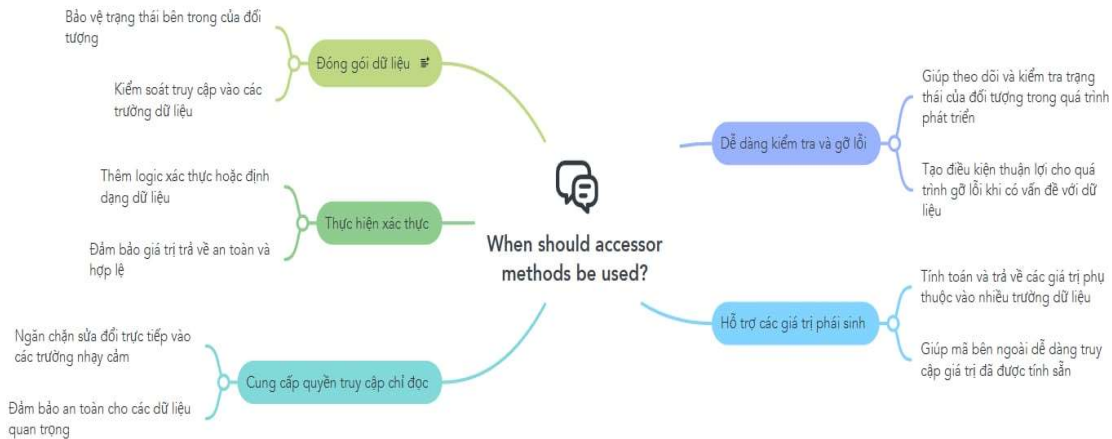
Class Diagram



USECASE DIAGRAM

Reading Assignment: When should accessor methods be used?

Answer:



Question:

- If you create a constructor method to build a **DVD** by title then create a constructor method to build a **DVD** by category. Does JAVA allow you to do this?

Answer:

Có, Java cho phép tạo nhiều phương thức khởi tạo (constructor) trong một lớp, được gọi là constructor overloading. Constructor overloading là việc có nhiều phương thức khởi tạo trong một lớp với danh sách tham số khác nhau. Mỗi constructor có thể khởi tạo một đối tượng với các bộ giá trị khởi tạo khác nhau dựa trên các tham số mà nó nhận. Trong mã code, có nhiều phương thức khởi tạo cho lớp DigitalVideoDisc, mỗi phương thức có danh sách tham số khác nhau. Ví dụ, ta đã có một constructor khởi tạo một DVD bằng tiêu đề và một constructor khởi tạo nó bằng tiêu đề, thể loại và giá.

