

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

# BÁO CÁO ĐỒ ÁN J2EE

Website Ban học tập Đoàn khoa CNPM

Giảng viên hướng dẫn:

- TS. Huỳnh Ngọc Tín

Sinh viên thực hiện:

- Nguyễn Hồng Phúc – 16520951
- Vũ Tuấn Hải – 17520433
- Lưu Biều Nghị - 17520794
- Nguyễn Văn Đông - 17520350

Lớp SE325.K21

TP. Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 7 năm 2020

## MỤC LỤC

1. TỔNG QUAN .....	3
1.1. Đặt vấn đề .....	3
1.2. Mục đích và yêu cầu website .....	3
1.2.1. Mục đích .....	3
1.2.2. Yêu cầu .....	3
2. DANH SÁCH CHỨC NĂNG .....	4
3. THIẾT KẾ HỆ THỐNG .....	5
4. THIẾT KẾ DỮ LIỆU .....	6
5. THIẾT KẾ GIAO DIỆN .....	7
5.1. <i>Danh sách màn hình</i> .....	7
5.2. Mô tả các màn hình .....	8
5.2.1. Home .....	8
5.2.2. Login .....	8
5.2.3. Register .....	9
5.2.4. Upload doc .....	9
5.2.5. Write post .....	10
5.2.6. ListDoc .....	11
5.2.7. ListPost .....	12
5.2.8. Doc .....	13
5.2.9. Post .....	13
5.2.10. User .....	14
5.2.11. MyDocList .....	14

5.2.12. UpdatePassword .....	15
5.2.13. ApproveDoc .....	15
5.2.14. PreviewDoc .....	16
5.2.15. CategoryManagement: .....	17
5.2.16. UserManagement: .....	18
5.2.17. UserRoleManagement: .....	19
6. CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ .....	20
7. NHẬN XÉT VÀ KẾT LUẬN.....	21
1. Nhận xét .....	21
a. Ưu điểm .....	21
b. Nhược điểm .....	21
2. Hướng phát triển.....	21
8. TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	22
9. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC.....	22

## 1. TỔNG QUAN

### 1.1. Đặt vấn đề

Ban học tập Đoàn khoa Công nghệ Phần mềm là một tổ chức học thuật thuộc khoa Công nghệ Phần Mềm có rất nhiều hoạt động hỗ trợ sinh viên trong khoa nói riêng lẫn sinh viên toàn trường nói chung. Như tổ chức training ôn tập giữa kì và cuối kì, tổ chức các seminar Phương pháp học tập bậc đại học, thực tập doanh nghiệp, ... và các bài viết, tài liệu về nhiều môn học khác nhau.

Với nhu cầu như vậy, việc sử dụng những dịch vụ sẵn có như google drive để lưu trữ tài liệu, facebook post và facebook document để thông báo lẫn đăng bài viết được tận dụng tối đa nhưng vẫn có những giới hạn nhất định như bị giới hạn dung lượng upload, không hỗ trợ định dạng bài viết, ...

Do đó, chúng em quyết định chọn đề tài này để giải quyết những vấn đề kể trên, giúp việc vận hành Ban học tập thuận lợi hơn về mặt kĩ thuật, cũng như cải thiện chất lượng của các hoạt động khác.

### 1.2. Mục đích và yêu cầu website

#### 1.2.1. Mục đích

- Người dùng có thể viết bài viết và upload tài liệu nhanh chóng.
- Người dùng có thể tìm kiếm các bài viết và tài liệu theo nhiều bộ lọc.
- Quản lý có thể duyệt các bài post, tài liệu hoặc comment.

#### 1.2.2. Yêu cầu

- UI/ UX hợp lý, rõ ràng và thuận tiện cho người sử dụng, chạy được trên mọi kích thước từ laptop đến smartphone.
- Thời gian phản hồi thấp.

## 2. DANH SÁCH CHỨC NĂNG

STT	Tên yêu cầu	Ghi chú
1	Đăng nhập, đăng ký, đăng xuất	
2	Xem bài viết	
3	Xem tài liệu	
4	Tìm kiếm bài viết	
5	Tìm kiếm tài liệu	
6	Viết bài	
7	Tải tài liệu	
8	Duyệt	
9	Trang cá nhân	

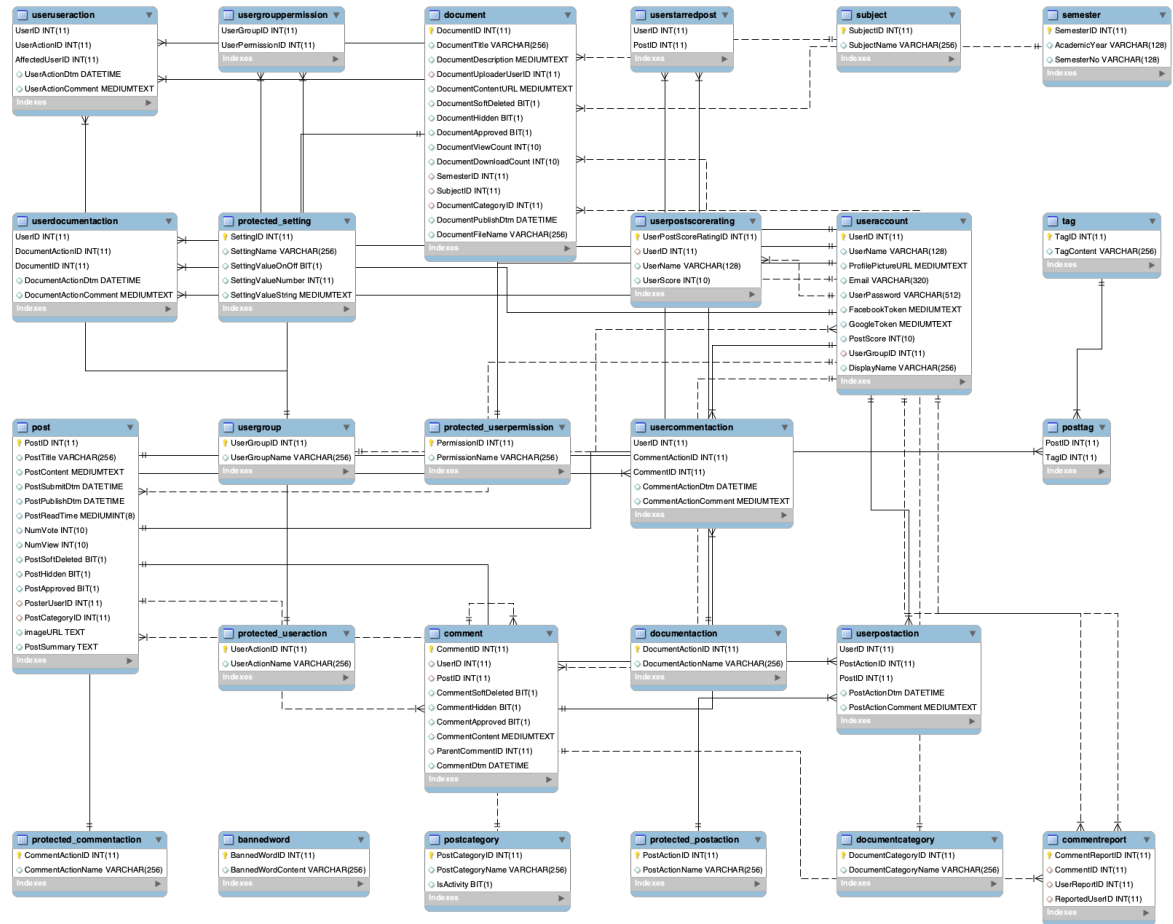
### 3. THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Website được thiết kế theo mô hình 3 lớp:

- **BLL (Business Logic Layer):** đây là nơi đáp ứng các yêu cầu thao tác dữ liệu của GUI layer, xử lý chính nguồn dữ liệu từ Presentation Layer trước khi truyền xuống Data Access Layer và lưu xuống hệ quản trị CSDL. Đây còn là nơi kiểm tra các ràng buộc, tính toàn vẹn và hợp lệ dữ liệu, thực hiện tính toán và xử lý các yêu cầu nghiệp vụ, trước khi trả kết quả về Presentation Layer.
- **DAL (Data Access Layer):** lớp này có chức năng giao tiếp với hệ quản trị CSDL như thực hiện các công việc liên quan đến lưu trữ và truy vấn dữ liệu ( tìm kiếm, thêm, xóa, sửa,...).
- **DTO (Data transfer objects):** sử dụng các gói dữ liệu để trao đổi giữa các lớp. Xây dựng các đối tượng theo class. Thường thì trong CSDL có bao nhiêu bảng thì sẽ có bấy nhiêu class có tên tương ứng nằm trong DTO.
- **GUI (Graphic user interface):** lớp này có nhiệm vụ chính giao tiếp với người dùng. Nó gồm các thành phần HTLM và thực hiện các công việc như nhập liệu, hiển thị dữ liệu, kiểm tra tính đúng đắn dữ liệu trước khi gọi lớp Business Logic Layer (BLL).

## 4. THIẾT KẾ DỮ LIỆU

Sơ đồ logic hoàn chỉnh:



## 5. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

### 5.1. Danh sách màn hình

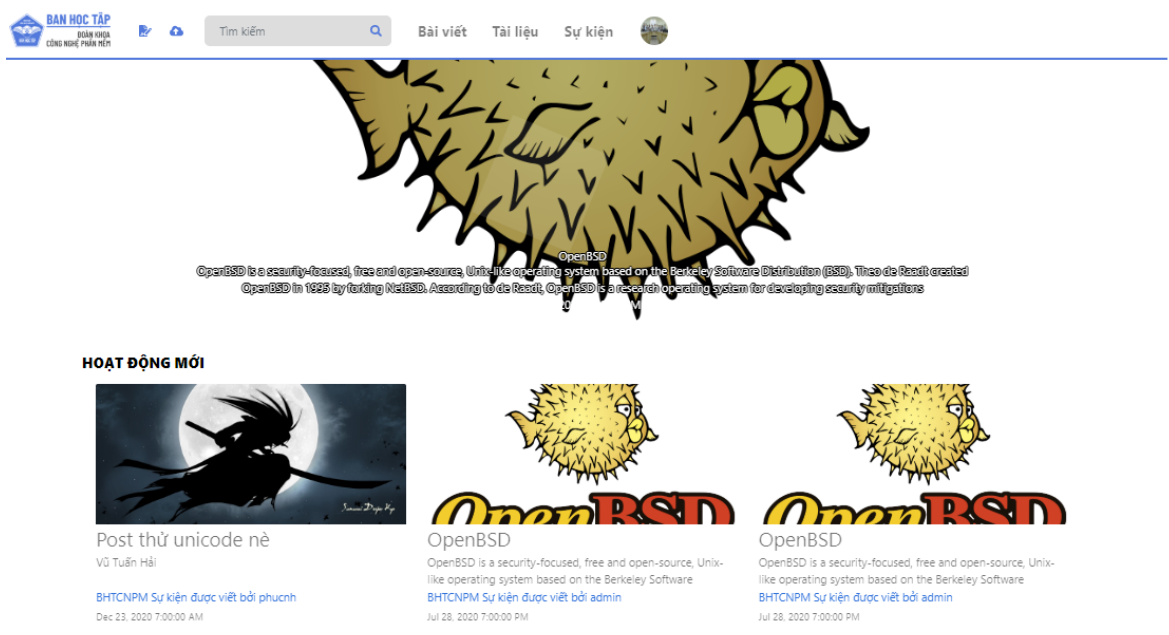
STT	Tên yêu cầu	Chức năng
1	Home	Màn hình trang chủ
2	Login	Đăng nhập
3	Register	Đăng ký
4	Upload doc	Đăng tài liệu
5	Write post	Trình soạn thảo bài viết
6	ListDoc	Hiện thị tất cả các tài liệu và cho phép người dùng sử dụng bộ lọc
7	ListPost	Hiện thị tất cả các bài viết và cho phép người dùng sử dụng bộ lọc
8	Doc	Hiện thị một tài liệu cụ thể
9	Post	Hiện thị một bài post cụ thể
10	User	Trang cá nhân của tài khoản
11	MyDocList	Tất cả các tài liệu người dùng để tải lên
12	UpdatePasseword	Cho phép người dùng thay đổi mật khẩu
13	ApproveDoc	Admin duyệt các tài liệu đang ở trạng thái chờ
14	PreviewDoc	Admin xem một tài liệu đang ở trạng thái chờ
15	CategoryManageme nt	Admin quản lý các danh mục trong hệ thống



16	UserManagement	Admin quản lý các người dùng trong hệ thống
17	UserRoleManagement	Admin quản lý quyền truy cập của người dùng trong hệ thống

## 5.2. Mô tả các màn hình


### 5.2.1. Home



### 5.2.2. Login

The screenshot shows the OpenBSD website's login page. At the top, there is a logo for 'BAN HỌC TẬP' (Study Group). Below the logo is the text 'ĐĂNG NHẬP' (Login). The page contains a form with two input fields: 'Nhập username' (Enter username) and 'Nhập mật khẩu' (Enter password). There is also a checkbox labeled 'Ghi nhớ đăng nhập' (Remember me). A blue button labeled 'Đăng nhập' (Login) is located below the form. Below the button, there is a link 'Hoặc xem với tư cách khách' (Or view as guest). At the bottom, there are two buttons: 'Đăng ký' (Register) and 'Quên mật khẩu' (Forgot password).

### 5.2.3. Register



**ĐĂNG KÝ**


Tên đăng nhập

Mật khẩu  Xác nhận Mật khẩu

Email

Avatar

### 5.2.4. Upload doc



**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

---


## UPLOAD TÀI LIỆU

Tên tài liệu

Mô tả tài liệu

Chọn file (ppt, pptx, txt, pdf)

### 5.2.5. Write post

**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

[Bài viết](#) [Tài liệu](#) [Sự kiện](#) [Đăng nhập](#)

**VIẾT BÀI****PREVIEW**

Alternatively, you could use text

Alternatively, you could use text

File Edit View Insert Format Tools Table

↶ ↷

Paragraph

**B** *I*

☰

☰

☰

☰

☰

☰

☰

☰

☰

?

Alternatively, you could use text

P

5 WORDS POWERED BY TINY

1


2

3

BHTCNPM Seminar

Đăng bài

### 5.2.6. ListDoc



ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Tìm kiếm

Bài viếtTài liệuSự kiệnĐăng nhập

**DANH SÁCH TÀI LIỆU**

Chọn danh mục

Chọn môn học

Chọn học kỳ

Đề thi cuối kỳ môn Hệ Điều Hành

Góp ý và chỉnh sửa bởi bạn Nguyệt

Đề thi Hệ điều hành được viết bởi phucnh7

560

Đề thi cuối kỳ HĐH 2020

Tài liệu nội bộ

Đề thi Hệ điều hành được viết bởi phucnh7

5927

Đề thi tham khảo MMT

Đây là đề thi mang tính tham khảo là chính

Đề thi Nhập môn mạng máy tính được viết bởi phucnh7

87

Đề thi cuối kỳ Nhập Môn Lập Trình

Biên soạn và tạo đáp án mẫu bởi Nguyễn Hồng Phúc - thành viên BHT CNPM

Đề thi Nhập môn lập trình được viết bởi phucnh7

897

Tài liệu training Cấu trúc rời rạc 2016

Tài liệu do Tùng và Khánh - CTV BHT biên soạn

Tài liệu training Cấu trúc rời rạc được viết bởi phucnh7

40


Training Cấu trúc rời rạc 2018



Tài liệu biên soạn bởi Quốc Quy và Minh Quân dưới sự hỗ trợ của BHT CNPM

Tài liệu training Cấu trúc rời rạc được viết bởi phucnh7


1726

### 5.2.7. ListPost

**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM




[Bài viết](#) [Tài liệu](#) [Sự kiện](#)



---

**DANH SÁCH BÀI VIẾT**

Chọn danh mục ▾




Post ảnh đi chơi BHT nè

Lưu Biếu Nghĩ

BHTCNPM Học tập được viết bởi phucnh

Dec 29, 2020 7:00:00 AM




Post ảnh sinh hoạt thường niên

LÊ"u BiẤ"u Nghĩ»»

BHTCNPM Học tập được viết bởi phucnh

Dec 29, 2020 7:00:00 AM




Khi người lớn cô đơn

LÊ"u BiẤ"u Nghĩ»»

BHTCNPM Học tập được viết bởi phucnh

Dec 29, 2020 7:00:00 AM



Post thử unicode nè

Vũ Tuấn Hải

BHTCNPM Sự kiện được viết bởi phucnh

Dec 29, 2020 7:00:00 AM

### 5.2.8. Doc

[Bài viết](#)
[Tài liệu](#)
[Sự kiện](#)

## Đề thi cuối kỳ môn Hệ Điều Hành

[Đề thi](#)
 Môn học: Hệ điều hành
 Học kỳ: HK2 \* 2014-2015

**phucnh**  
 đã đăng vào ngày 22-08-2020

Góp ý và chỉnh sửa bởi bạn Nguyệt  
 2014-2015 - CK

lượt xem: 55

Lớp: _____ Tên: _____ MSSV: _____ STT: _____ (Sinh viên làm bài trực tiếp lên đề thi)		Trường Đại Học CNTT TP HCM Khoa Kỹ Thuật Máy Tính Môn: HỆ ĐIỀU HÀNH ĐỀ CUỐI KỲ Thời gian làm bài: 70' (Sinh viên không được sử dụng tài liệu)	
Điểm	Giám Thị 1	Giám Thị 2	

**I. Phần Trắc Nghiệm (7 điểm)**

**Câu 1:**  
 Xét một hệ thống sử dụng kỹ thuật phân trang, với bảng trang được lưu trữ trong bộ nhớ chính. Thời gian cho mỗi lần truy xuất bộ nhớ bình thường là 500 nanoseconds. Nếu sử dụng TLB với hit-ratio (tỉ lệ tìm thấy) là 75%, thời gian để tìm trong TLB sẽ gần như bằng 0, tính thời gian truy xuất bộ nhớ trong hệ thống (effective memory reference time)

a. 300ns                      b. 375ns  
 c. 600ns                      d. 750ns

**Câu 2:**  
 Cho địa chỉ vật lý là 4100 sẽ được chuyển thành địa chỉ ảo bao nhiêu? Biết rằng kích thước mỗi frame là 1K bytes, và bảng ánh xạ địa chỉ ảo như hình 1.

a. 4100                      b. 1074  
 c. 1028                      d. 5124

**Câu 3.** Bộ câu này vì không hiểu đề  
 Xét một hệ thống với 30 bit địa chỉ logic. Nếu kích thước trang là 1K bytes thì kích thước 1 trang là bao nhiêu bit, giá trị mỗi mục trong bảng trang chứa 4 bytes.

a. 10                      b. 2  
 c. 30                      d. 32

**Câu 4.** Bộ câu này vì không trong lý thuyết

### 5.2.9. Post

#### Post ảnh đi chơi BHT nè

Lưu Biểu Nghi



phucnh đã đăng trong [BHTCNPM Học tập](#)

1 phút đọc Dec 29, 2020 7:00:00 AM

<http://www.giaosucan.com/2020/07/thoi-xong-tui-push-secret-key-len.html>

bhtfun

bhttag2

2
 
 Lưu
 3

Nhập bình luận



phucnh  
Jul 27, 2020

Comment cá»sa post 4

Phản hồi Xóa




phucnh  
Jul 27, 2020



Comment thả» 2 cá»sa post 4

Phản hồi Xóa


### 5.2.10. User






**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM



[Bài viết](#) [Tài liệu](#) [Sự kiện](#)





Score: 100  
 0  10

**Admin**

Tài khoản Quản trị

Quản lý tài khoản

Thông tin tài khoản

Danh sách bài viết


Danh sách tài liệu



Cập nhật mật khẩu

Tạo bài viết mới

Upload tài liệu

**THÔNG TIN TÀI KHOẢN**



Role: Admin  
Score: 100  
 0  10

Họ tên:  
Phúc Đẹp trai


Username:  
phucnh7

Password:  
\*\*\*\*\*



Email:  
embenokngek@gmail.com

Lưu thay đổi


### 5.2.11. MyDocList






**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM



[Bài viết](#) [Tài liệu](#) [Sự kiện](#)





Score: 100  
 0  10

**Admin**

Tài khoản Quản trị

Quản lý tài khoản

Thông tin tài khoản

Danh sách bài viết

Danh sách tài liệu

Cập nhật mật khẩu

Tạo bài viết mới

Upload tài liệu

**TÀI LIỆU CỦA TÔI**

Tổng số: 9


phucnh7

Đề thi

✦ Môn học: Hệ điều hành

Đề thi cuối kỳ HĐH 2020

Tài liệu nội bộ



Lưu Bình luận

Đọc tiếp

Jul 13, 2020


phucnh7

Tài liệu training

✦ Môn học: Cấu trúc rời rạc

Training Cấu trúc rời rạc 2018


Tài liệu biên soạn bởi Quốc Quy và Minh Quân dưới sự hỗ trợ của BHT CNPM





Lưu Bình luận


Jun 29, 2020


### 5.2.12. UpdatePassword



**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM




Tìm kiếm 

Bài viết   Tài liệu   Sự kiện 





Score: 100  
 0  10

**Admin**


Tài khoản  Quản trị



Quản lý tài khoản

Thông tin tài khoản  
Danh sách bài viết  
Danh sách tài liệu  
Cập nhật mật khẩu

 Tạo bài viết mới  
 Upload tài liệu

**THÔNG TIN TÀI KHOẢN**



Role: Admin  
Score: 100  0  10

**Cập nhật mật khẩu**


Mật khẩu hiện tại:


Mật khẩu mới:


Xác nhận mật khẩu:


Xác nhận


### 5.2.13. ApproveDoc



**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM




Tìm kiếm 

Bài viết   Tài liệu   Sự kiện 



Score: 100  
 0  10

**Admin**

Tài khoản  Quản trị

Quản lý nội dung

Duyệt bài viết  
Duyệt tài liệu  
Quản lý danh mục

Quản lý người dùng  
Quản lý quyền truy cập

**PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**

Tổng số: 1

phucnh7  
vào lúc đã yêu cầu phê duyệt một tài liệu trong danh mục **Tài liệu training**  
↳ Môn học: Nhập môn mạng máy tính ↳ Học kỳ: ↳ Năm học:


**Tài liệu ôn tập giữa kỳ**  
Tài liệu biên soạn bởi CTV của BHT CNPM  
post

Xem trước **Từ chối**

15



### 5.2.14. PreviewDoc



BAN HỌC TẬP

ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM


🔍

Tìm kiếm

Bài viết

Tài liệu

Sự kiện



Tài liệu ôn tập giữa kỳ

Tài liệu training ↗ Môn học: Nhập môn mạng máy tính ↗ Học kỳ: HK2 \* 2017-2018

avatar phucnh7

đã đăng vào ngày 22-08-2020

Tài liệu biên soạn bởi CTV của BHT CNPM

"Tên file tài liệu số 10"

lượt xem: 247 📄 93

ÔN TẬP GIỮA KỲ MẠNG MÁY TÍNH

**Câu 1. Mô hình OSI có bao nhiêu lớp? Vai trò của từng lớp?**

Mô hình OSI gồm 7 lớp:

- ❖ *Application*: hỗ trợ các ứng dụng mạng.
  - FTP, SMTP, HTTP
- ❖ *Presentation*: cho phép các ứng dụng giải thích ý nghĩa của dữ liệu, ví dụ mã hóa, nén, những quy ước chuyên biệt.
- ❖ *Session*: sự đồng bộ hóa, khả năng chịu lỗi, phục hồi sự trao đổi dữ liệu.
- ❖ *Transport*: chuyển dữ liệu từ tiến trình này đến tiến trình kia (process-process).
  - TCP, UDP
- ❖ *Network*: định tuyến những gói dữ liệu từ nguồn tới đích.
  - IP, các giao thức định tuyến
- ❖ *Link*: chuyển dữ liệu giữa các thành phần mạng lân cận.
  - Ethernet, 802.111 (WiFi), PPP
- ❖ *Physical*: các bits "trên đường dây".


**Câu 2. Có những mô hình kiến trúc mạng nào? Mô hình nào được sử dụng phổ biến nhất?**

- Các mô hình kiến trúc mạng:

+ Dạng trục (bus): kiến trúc mạng này gồm một đường trục mạng chính để kết nối với các máy tính.

+ Dạng vòng (ring): Trong kiến trúc mạng dạng vòng, người ta nối dây cáp thành một vòng

Duyệt



BAN HỌC TẬP

ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Kênh thông tin Sinh viên của BHT khoa CNPM - Trường ĐH CNTT - ĐHQG-HCM. Website do Ban học tập CNPM thực hiện và quản lý.

Thông tin liên hệ

Email: bht.cnpm.uit@gmail.com

Hotline: 0366272703

Chính sách

Điểm thưởng

Dịch vụ

Chịu trách nhiệm nội dung

Lưu Biếu Nghị

©2020 Website Ban học tập Đoàn khoa Công nghệ phần mềm - UIT. All rights reserved

### 5.2.15. CategoryManagement:


**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM



[Bài viết](#)
[Tài liệu](#)
[Sự kiện](#)

QUẢN LÝ DANH MỤC

DANH MỤC BÀI VIẾT

Danh sách danh mục:

Mã danh mục	Tên danh mục
1	Danh mục 1
2	Danh mục 2
3	Danh mục 3

DANH MỤC TÀI LIỆU

Danh sách danh mục:

Mã danh mục	Tên danh mục
1	Đề thi
2	Tài liệu training
3	Ebook
4	Slide bài giảng
5	Thủ unicode xem có được không

Danh sách môn học:

Mã môn học	Tên môn học
1	Nhập môn lập trình
2	Lập trình hướng đối tượng
3	Giải tích
4	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật
5	Nhập môn mạch số
6	Kiến trúc máy tính
7	Hệ điều hành
8	Cấu trúc rời rạc
9	Cơ sở dữ liệu
10	Nhập môn mạng máy tính

Danh sách học kỳ:

Mã học kỳ	Học kỳ	Năm học
1	HK1	2016-2017
2	HK2	2017-2018
3	HK3	2017-2018
4	HK2	2014-2015
5	HK1	2019-2020


**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Kênh thông tin Sinh viên của BHT khoa CNPM - Trường ĐH CNTT - ĐHQG-HCM. Website do Ban học tập CNPM thực hiện và quản lý.


[Thông tin liên hệ](#)  
 Email: bht.cnpm.uit@gmail.com  
 Hotline: 0366272703

[Chính sách](#)  
[Điểm thưởng](#)  
[Dịch vụ](#)



[Chịu trách nhiệm nội dung](#)  
[Lưu Biểu Nghị](#)

©2020 Website Ban học tập Đoàn khoa Công nghệ phần mềm - UIT. All rights reserved


### 5.2.16. UserManagement:



**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM





























[Bài viết](#) [Tài liệu](#) [Sự kiện](#)




#### QUẢN LÝ NGƯỜI DÙNG

Tổng số: 19

	<b>Phúc Đẹp trai</b> embenokngek@gmail.com Score: 100  0  10	Admin
	<b>Phuc Nguyen pro 999</b> hocdebiet@gmail.com Score: 20  0  0	Collaborator
	<b>Phúc nguyên</b> conmuasoban@gmail.com Score: 0  0  0	Collaborator
	<b>Cu bin</b> phucdeptrai102@gmail.com Score: 0  0  0	Collaborator
	<b>Love</b> saobang@gmail.com Score: 0  0  0	User
avatar	<b>quan tri pro</b> admin@gmail.com Score: 0  0  0	User
	<b>forever</b> saobang@gmail.com Score: 0  0  0	User
avatar	<b>Pnik</b> saobang@gmail.com Score: 0  0  0	Collaborator
avatar	<b>Blue</b> saobang@gmail.com Score: 0  0  0	Collaborator
avatar	<b>Green</b> saobang@gmail.com Score: 0  0  0	Collaborator

[first](#) [Prev](#) [1](#) [2](#) [Next](#) [last](#)



**BAN HỌC TẬP**  
ĐOÀN KHOA  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Kênh thông tin Sinh viên của BHT khoa CNPM - Trường ĐH CNTT - ĐHQG-HCM. Website do Ban học tập CNPM thực hiện và quản lý.

[Chính sách](#)  
Điểm thưởng  
Dịch vụ

[Chịu trách nhiệm nội dung](#)  
Lưu Biểu Nghị


Thông tin liên hệ



Email: bht.cnpm.uit@gmail.com

Hotline: 0366272703

©2020 Website Ban học tập Đoàn khoa Công nghệ phần mềm - UIT. All rights reserved

5.2.17. *UserRoleManagement:*



Score: 100  
 0  10

Admin

Tài khoản Quản trị

Quản lý nội dung

- Duyệt tài liệu
- Quản lý danh mục

Quản lý người dùng

Quản lý quyền truy cập

QUẢN LÝ QUYỀN NGƯỜI DÙNG

CÁC QUYỀN TRONG HỆ THỐNG

Mã quyền	Tên quyền - Quyền tương ứng
1	Admin
2	Collaborator
3	User

## 6. CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ

STT	Tên yêu cầu	Mức độ hoàn thành
1	Đăng nhập, đăng ký, đăng xuất	100%
2	Xem bài viết	100%
3	Xem tài liệu	100%
4	Tìm kiếm bài viết	100%
5	Tìm kiếm tài liệu	100%
6	Viết bài	100%
7	Tải tài liệu	100%
8	Duyệt	100%
9	Trang cá nhân	100%

## 7. NHẬN XÉT VÀ KẾT LUẬN

### 1. Nhận xét

#### a. Ưu điểm

- Độ tin cậy: phần mềm lấy dữ liệu từ các trang thông tin chính thống như [daa.uit.edu.vn](http://daa.uit.edu.vn), [courses.uit.edu.vn](http://courses.uit.edu.vn) nên độ chính xác cao.
- Dễ sử dụng phần mềm được thiết kế trên giao diện đồ họa với các cửa sổ, hộp thoại và hướng dẫn sử dụng hợp lý. Phần mềm còn có chế độ đồ họa thứ hai là DarkMode.
- Phần mềm có thể triển khai trên mọi máy tính mà không cần cài đặt thêm cơ sở dữ liệu.

#### b. Nhược điểm

Vẫn còn những thao tác chưa thể tin học hóa như xác định hệ đào tạo, xác định khoa đang theo học của tài khoản đăng nhập

### 2. Hướng phát triển

- Nâng cấp chức năng đăng ký học phần lên mức tự động, cho phép người dùng hẹn giờ và tự động đăng ký
- Có thể lấy dữ liệu từ bên ngoài (từ bảng tính Excel, Access, ...).
- Phát triển cho phần mềm có khả năng cài đặt tự Backup, Restore dữ liệu.

## 8. TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Đ. V. T. Huỳnh Ngọc Tín, Tài liệu hướng dẫn thực hành chuyên đề J2EE/JEE, TP. Hồ Chí Minh: ĐHQG - HCM, 2014.

## 9. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

STT	MSSV	Công việc được giao	Mức độ HT
1	16520951	Hiện thực lớp DAL, BLL, DTO, Utilities.	95%
2	17520433	Hiện thực lớp GUI và viết báo cáo.	95%
3	17520794	Hiện thực lớp DAL, BLL, DTO, Utilities.	95%
4	17520350	Hiện thực lớp GUI và viết báo cáo	95%