Kịch bản LMIP

# Giới thiệu

Với niềm đam mê cháy bỏng cùng hi vọng tạo ra một con game để đời, vào lúc giữa hè lớp 10 và lớp 11, mình là Bình, cùng với một bạn nữa tên là Quân 😊 đã cùng nhau tự mày mò học lập trình game, bập bõm những dòng code đầu tiên trong đời. Chỉ không lâu sau đó , bọn mình đã cùng nhau bàn ý tưởng và tạo một con game thủ thành, chúng mình lấy tên là Last Monkey in Space

Game được truyền cảm hứng từ Plant vs Zombie-là một game thể loại Tower Defense và game Chicken Invader nổi đình nổi đám. Lấy bối cảnh chiến đấu trên không trung với phe phản diện Aliens(người ngoài hành tinh) đi từ mọi hướng và tấn công ngôi nhà trên không của người chơi mà cụ thể là nhà của một con khỉ.

Để chống lại người ngoài hành tinh, người chơi đặt những block(khối hộp) quanh ngôi nhà để ngôi nhà trở thành một cái tàu sân bay to lớn, vững chãi hơn. Và nếu như trong PvZ, mọi người có thể trồng cây lên những ô vuông trên mặt đất thì trong LMIP, chúng mình đặt những cái tháp trên những Block(khối hộp). Những cái tháp đó cũng sẽ tự động bắn Alien trong phạm vi hình tròn

Vậy tại sao lại xảy ra cuộc xung đột giữa Alien và Khỉ? Sau một thời gian vắt óc suy nghĩ, bọn mình đã tạo một cốt truyện nho nhỏ cho game, để cho câu truyện trở nên sống động hơn, bọn mình đã nhờ thêm em Quân để vẽ và đây là thành quả của bọn mình

<Video>

Project đang trong thời kì phát triển rất thịnh vượng thì đột nhiên kì nghỉ hè kết thúc và bọn mình phải chuẩn bị cho năm học bận rộn sắp tới và ôn thi cho kì thi tốt nghiệp THPTQG 2024….Chúng mình đành tạm dừng hành trình làm game tại đây

Cuối tháng 6. Sau những ngày miệt mài kinh sử, bọn mình đều đã đỗ được những trường công nghệ thông tin top đầu và tiếp tục hành trình làm game của mình