

# 🍌 基本信息

👤 王兴彬/男/1993·🐔

📖 南华大学（本科）

📱 手机: 155\*\*\*\*0546 📧 邮箱: bin\*\*\*@live.com

```
contact_me();
```

🐙 GitHub: @Binlogo

📖 博客: 彬少の原野 & 掘金主页 & 小专栏主页

🌐 地点: 现居深圳, 家乡: 井冈山·江西

## 🚀 工作经历

字节跳动科技有限公司 · 高级 iOS 研发工程师 @ 🐵 · 🐵

2020.10 - 至今

Inspire creativity, enrich life.

Making things happen.

滴滴出行科技有限公司 · 高级软件研发工程师 @ IM 研发部 · 效能平台

2018.09 - 2020.10

负责即时通讯应用的 iOS 端整体研发

主要采用技术栈: Swift · RxSwift · MVVM & FRP · Rust · Objective-C

## 参与项目

## D-Chat, 桔厂人的协作沟通效率工具

替换钉钉, 成为滴滴内部全体员工协作沟通的即时通讯应用, 并一站式整合各种内部效率工具

- 负责 IM 在线长连接网络服务与离线事件消息同步模块的功能迭代、性能监控与优化
- 参与 IM 部分扩展功能模块(红包、Markdown、待办、日历等)的开发、迭代与维护
- 负责 Rust 编写的全新跨平台长连接网络服务 (iOS 侧)

## 司机部落 (跨部门合作项目)

司机服务组织化落地项目, 提高司服经理与司机、司机与司机间的沟通效率

## ERP 审核助手机器人 (跨部门合作项目)

对接立项、OA 等多模块的 ERP 系统交互对话机器人助手, 基于 IM 开放接口与 hubot, 采用 Node.js 进行搭建

---

更详细的内容参见[归档](#)

---

# 一熊科技有限公司 · 高级 iOS 开发工程师

2017.12 - 2018.09 「离职」原因: 整体由滴滴出行收购, 因此工作内容两者部分相近与重叠。

- BearyChat 倍洽, 企业级 IM 高效协同应用
  - 大企业客户私有部署项目
    - 负责 IM 侧核心功能以及 CRM、日历等定制扩展功能模块开发
- 

# 白羽毛互联网金融服务有限公司 · iOS 开发主程

2015.10 - 2017.11

助力投资人与创业者发现与沟通的平台效率工具, 类似国外的 [AngelList](#)

- FellowPlus iOS 客户端 2.0 版本
  - 主导采用 Swift 进行全新 2.0 版本的架构设计与整体开发

- FellowPlus iOS 客户端 1.0 版本

## 学习 · 教育 · 分享

在校与工作期间，自我驱动，终身学习，利用互联网践行在线教育。

### Udacity · 优达学城

- 2017.7 获取 深度学习基石纳米学位 @ Udacity
- 「iOS 开发者纳米学位」相关课程
  - Grand Central Dispatch (GCD)
  - iOS Persistence and Core Data
  - iOS Networking with Swift
  - Building iOS Interfaces
  - Xcode Debugging
  - Passwordless Login Solutions for iOS
  - ...
- 计算机科学相关课程
  - Design of Computer Programs
  - Intro to Algorithms
  - ...

### 网易云课堂

- 2016.1 获取 iOS 开发工程师微专业证书 @ 极客班 (Geekband) & 网易云课堂
  - Objective-C 高级编程
  - iOS 应用开发实战
  - Swift 高级编程
  - iOS 设计模式
  - 算法原理与实践
  - iOS 实践考核项目
- 顶尖中文大学计算机专业课程体系相关课程

### 其他

- CS50: Introduction to Computer Science @ 哈佛 & edX
- BEGIN PROGRAMMING: BUILD YOUR FIRST MOBILE GAME @ UNIVERSITY OF READING & FutureLearn
- CCA-Certificate-Swift Level 2 证书
- .....

## 常规教育

- 2012 - 2014: 建筑工程专业 @ 南华大学（一批本科）
  - 大学英语六级证书（CET - 6）
  - 全国计算机二级证书
  - 大学生科技创新工作先进个人荣誉证书

简单说明：在校期间出于兴趣主要时间多自学计算机相关课程，游学两年后主动肄业，放弃原专业，加入「第三次工业革命」。（了解更多心路历程：[《行·知·在路上》](#)）

## 沉淀与分享

- 小专栏 - 彻底搞定 GCD 🚦 并发编程
- 设计模式（Swift 5.0 实现）
- Exercism practice in Rust track
- LeetCode-Swift-Track
- iOS 实践与精进检查清单
- 棒棒彬的第二大脑

## 开源项目

二进制运转着的这个世界，开源功不可没。向顶尖的代码学习，并贡献微薄力量。

## 我的项目

- iOS 实践与精进检查清单
- Design-Patterns-In-Swift-CN - Swift 5.0 示例实现的设计模式阐释
- Exercism-Rust-Track - Exercism Rust 题解
- LeetCode-Swift-Track - LeetCode 💖 Swift，攻克数据结构与算法
- SimpleTracer - 基于 Apple 官方的 SimplePing 采用 Swift 搭建的 traceroute 工具
- FayeClientSwift - Swift 编写的 Faye 订阅消息服务客户端

## 参与贡献的项目

- [IceCream](#) - Realm 数据库与 CloudKit 同步
- [Design Patterns in Swift](#) - Swift 示例实现的设计模式阐释
- [Alamofire](#) - Swift 网络库
- [LeetCode by Swift](#) - LeetCode 的 Swift 题解

## 技能概要

- 编程语言：Swift、Objective-C、Rust、JavaScript、Ruby、C ...
- 开发工具：Xcode、VSCode、Git、Vim、Reveal、Instrument、Charles、fastlane、Dash、SnippetsLab ...
- 核心框架：CoreData & SQLite、Realm、Storyboard & Xib、AutoLayout、NSURLSession、GCD、Runtime、RunLoop ...
- 依赖管理：CocoaPods、Carthage、Swift Package Manager
- 设计模式：MVC、MVVM、代理、通知、观察者、工厂模式、策略模式 ...
- 编程范式：面向对象 & 面向过程 & 面向协议、函数式编程、响应式编程、
- 人类语言：母语汉语、第二外语英语

## 自我评价与总结

热忱的 iOS 开发者，4 年相关经验，熟悉开发流程与各种配套工具，并有较为丰富的即时通讯应用开发经验，熟悉网络编程、性能优化，具备复杂问题拆解能力。虽遗憾大学时期未及时选对专业，却更加笃定了对计算机与互联网由衷的热爱，在线教育实践与游学经验反而给了我更为独特的视野，养成了对互联网较为敏锐的洞察以及终身学习的习惯。乐观的未来主义者，不断自我驱动、积极探索，夯实计算机基础的同时，一步一个脚印，持续进步，以成绩换肯定。工作上勤勉扎实，善于总结、沉淀与分享。喜欢在开源世界徜徉，熟练运用英语。

## 兴趣爱好

旅行·阅读·英语·健身·街舞（四肢协调中）·滑板·滑雪

## 过往归档

# 滴滴出行科技有限公司 · 高级软件研发工程师 @ IM 研发部 · 效能平台

2018.09 - 2020.10

负责即时通讯应用的 iOS 端整体研发

主要采用技术栈：Swift · RxSwift · MVVM & FRP · Rust · Objective-C

## 参与项目

### D-Chat, 桔厂人的协作沟通效率工具

替换钉钉，成为滴滴内部全体员工协作沟通的即时通讯应用，并一站式整合各种内部效率工具

- 负责 IM 在线长连接网络服务与离线事件消息同步模块的功能迭代、性能监控与优化
  - 采用策略模式支持新旧长连接服务迁移与升降级切换
  - 离线事件懒加载改造，优化同步连接速度提升约 **5 倍**
- 参与 IM 部分扩展功能模块的开发、迭代与维护
  - 红包功能模块，引入 RxTest 对核心用例进行单元测试，支持动态限流、配置金额上下限等技术与运营业务场景
  - Markdown 消息解析功能模块，采用 Swift 对 C 语言库进行桥接，对 cmark 封装，提取语法树支持自定义富文本展示
- 负责 Rust 编写的全新跨平台长连接网络服务（iOS 侧）
- 攻坚全员上线后高频偶现崩溃定位修复，将崩溃率由 **160‰** 控制到了 **10‰** 以内
  - [Swift Unsafe Part - 「危险的 Swift」指北](#)
- 担任体验优化冲刺版本负责人，组织单个迭代清零全员上线后约 **200** 个 bug
- 重构网络组件：TCP 长连接业务解耦
- 参与 IM 模块 SDK 化架构以及各项文档建设