

本章学习 Servlet 核心编程技术, 包括 `HttpServlet` 类、`HttpServletRequest` 请求对象、`HttpServletResponse` 响应对象、处理请求参数、请求转发、处理响应等。

2.1 知识点总结

(1) Servlet API 是 Java Web 开发的基础, 它由 4 个包组成: `javax.servlet`、`javax.servlet.http`、`javax.servlet.annotation` 和 `javax.servlet.descriptor`。

(2) Servlet 接口是核心接口, 每个 Servlet 必须直接或间接实现该接口, 该接口定义了 `init()`、`service()` 和 `destroy()` 生命周期方法以及 `getServletInfo()` 与 `getServletConfig()`。

(3) `GenericServlet` 抽象类实现了 Servlet 接口和 `ServletConfig` 接口。

(4) `ServletConfig` 在 Servlet 初始化时, 容器将调用 `init(ServletConfig)`, 并为其传递一个 `ServletConfig` 对象, 该对象称为 Servlet 配置对象, 使用该对象可以获得 Servlet 初始化参数、Servlet 名称、`ServletContext` 对象等。

(5) `HttpServlet` 类扩展了 `GenericServlet` 类, 在 `HttpServlet` 中针对不同的 HTTP 请求方法定义了不同的处理方法, 如处理 GET 请求的 `doGet()`, 该方法有两个参数: 一个是请求对象, 一个是响应对象。

(6) `HttpServletRequest` 接口对象是请求对象, 使用它可以检索客户请求信息, 如使用 `getParameter()` 可以获取请求参数, `getMethod()` 可以获取请求的 HTTP 方法 (如 GET 或 POST), `getRequestURI()` 返回请求 URI 等。

(7) `HttpServletResponse` 接口对象是响应对象, 通过它可向客户端发送响应消息, 如 `getWriter()` 返回 `PrintWriter` 对象, 它可以向客户发送文本数据; `setContentType()` 设置响应的内容类型; `setHeader()` 设置响应头; `sendRedirect()` 响应重定向等。

(8) 在客户端发生下面的事件, 浏览器就向 Web 服务器发送一个 HTTP 请求。① 用户在浏览器的地址栏中输入 URL 并按 Enter 键。② 用户点击了 HTML 页面中的超链接。③ 用户在 HTML 页面中填写一个表单并提交。

(9) 要实现请求转发, 调用请求对象的 `getRequestDispatcher()` 得到 `RequestDispatcher` 对象, 然后调用它的 `forward()` 方法将请求转发其他资源 (Servlet 或 JSP)。

(10) 请求对象是一个作用域对象, 通过它的 `setAttribute()` 将一个对象作为属性存储到请求对象中, 然后可以在请求作用域的其他资源中使用 `getAttribute()` 检索出属性。

(11) 每个 Web 应用程序在它的根目录中都必须有一个 `WEB-INF` 目录, 其中 `classes` 目录存放类文件, `lib` 目录存放库文件, 该目录下还应该有一个 `web.xml` 文件, 称为部署描

述文件。

(12) 在 Servlet 3.0 的 `javax.servlet.annotation` 包中定义了若干注解, 使用 `@WebServlet` 注解可以定义 Servlet。

下面一行是为 `helloServlet` 添加的注解。

```
@WebServlet(name="helloServlet",urlPatterns={"/hello-servlet"})
```

这里, `name` 元素指定 Servlet 名称, `urlPatterns` 元素指定 URL。该注解还可包含其他元素。注解在应用程序启动时被 Web 容器处理, 容器根据具体的元素配置将相应的类部署为 Servlet。

(13) Web 容器在启动时会加载每个 Web 应用程序, 并为每个 Web 应用程序创建一个唯一的 `ServletContext` 实例对象, 该对象一般称为 Servlet 上下文对象。在 Servlet 中可以直接调用 `getServletContext()` 得到 `ServletContext` 引用。`ServletContext` 对象也是一个作用域对象, 它是 4 个作用域中最大的作用域对象, 在其上也可以使用 `setAttribute()` 存储属性, 在其他资源中使用 `getAttribute()` 返回属性值。

2.2 实训任务

【实训目标】

学会通过 Servlet 处理表单数据; 通过 Servlet 处理业务逻辑, 实现请求转发等; 掌握 `ServletContext` 获得资源的方法。

任务 1 学习获取表单请求参数

开发一个简单的考试系统, 在 HTML 页面中建立一个表单, 通过 POST 方法传递参数。题目类型包括单选题、多选题和填空题, 要求程序给出考试成绩。

(1) 在 Eclipse 中, 新建一个名为 `servlet-demo` 的动态 Web 项目。在项目的 `WebContent` 目录中创建名为 `question.html` 的页面用于显示测试题目, 代码如下, 运行结果如图 2-1 所示。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>简单测试</title></head>
<body>
<p>请回答下面的问题: </p>
<form action="simpletest.do" method="post">
<p> 1. Windows操作系统是哪个公司的产品?
    <input type="radio" name="q1" value="1"> Apple公司
    <input type="radio" name="q1" value="2"> IBM公司
    <input type="radio" name="q1" value="3"> Microsoft公司<br>
<p> 2. 编写Servlet程序应继承哪个类?
```



```

<input type="text" name="q2" size="30"><br>
<p> 3. 下面的程序设计语言, 哪些是面向对象的?
<input type="checkbox" name="q3" value="1"> Java语言
<input type="checkbox" name="q3" value="2"> C语言
<input type="checkbox" name="q3" value="3"> C++语言<br>
<p> 4. 下图是哪种编程语言的徽标?
<input type="radio" name="q4" value="1">38
<input type="radio" name="q4" value="2">40
<input type="radio" name="q4" value="3">44<br>
<br>
<p>交卷请单击:<input type="submit" value="交卷">
重答请单击:<input type="reset" value="重答">
</form>
</body>
</html>

```

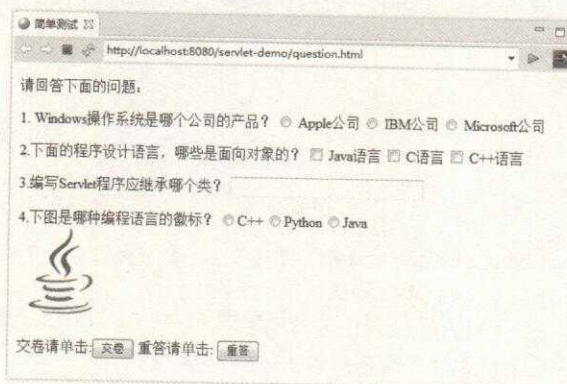


图 2-1 question.html 运行结果

(2) 在 src 目录中创建 com.demo 包, 然后在其中创建 ExamServlet.java 文件, 文件代码如下:

```

package com.demo;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

@WebServlet(name="examServlet",urlPatterns={"/exam-servlet"})
public class SimpleTestServlet extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void doPost(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response)

```



```

        throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    String quest1 = request.getParameter("q1");
    String quest2 = request.getParameter("q2").trim();
    String[] quest3 = request.getParameterValues("q3");
    String quest4 = request.getParameter("q4").trim();
    int score = 0;
    if(quest1!=null && quest1.equals("3")){
        score = score+25;    //答对一题加25分
    }
    if(quest2!=null&& (quest2.equals("HttpServlet")||
        quest2.equals("javax.servlet.http.HttpServlet"))){
        score = score+25;
    }
    if(quest3!=null&&quest3.length==2&&quest3[0].equals("1")&&
        quest3[1].equals("3")){
        score = score+25;
    }
    if(quest2!=null&& quest2.equals("3")){
        score = score+25;
    }
    out.println("<html><head>");
    out.println("<title>测试结果</title>");
    out.println("</head><body>");
    out.println("你的成绩是: "+score+"分");
    out.println("</body></html>");
}
}

```

当在页面中选择了题目答案,单击“交卷”按钮时,将调用 ExamServlet,在该 Servlet 中首先检索请求参数,然后判断用户答案是否正确,最后给出分数。

(3) 在 question.html 页面的编辑区右击,在弹出的快捷菜单中选择 Run As→Run on Server 即可执行该页面。在页面中选择题目答案,单击“交卷”按钮,将执行 ExamServlet 在浏览器中显示结果如图 2-2 所示。

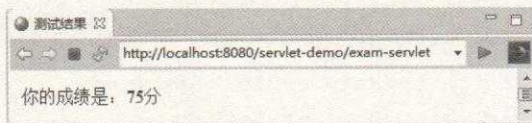


图 2-2 ExamServlet 运行结果

任务 2 学习请求转发与请求作用域

完成下面的综合应用,程序运行首先显示一个页面,输入学号和姓名后,单击“登录”

按钮, 控制转发到 FirstServlet, 在其中检索出学号和姓名信息, 创建一个 Student 对象并将它存储到请求 (request) 作用域中, 将控制转发到 SecondServlet, 在其中从请求作用域检索出 Student 对象并显示学号和姓名, 同时显示一个链接。

(1) 在 servlet-demo 项目的 WebContent 目录中创建名为 input.jsp 的 JSP 页面, 其中包括一个表单, 表单中包含两个文本域, 分别供用户输入学号和姓名, 该页面也包含提交和重置按钮。

```
<%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<head>
<title>登录页面</title>
</head>
<body>
<form action="first-servlet" method="post">
    学号<input type="text" name="sno" size="15" /><br>
    姓名<input type="text" name="sname" size="15"/><br>
    <input type="submit" value="登录" />
    <input type="reset" value="取消" />
</form>
</body>
</html>
```

(2) 在 servlet-demo 项目中新建 com.demo 包, 在该包中定义一个名为 Student 的类, 其中包括学号 sno 和姓名 name 两个 private 的成员变量, 定义一个带两个参数的构造方法, 为属性定义访问和修改 sno 和 name 的方法。

```
package com.demo;
public class Student {
    private String sno;
    private String name;
    public Student(String sno, String name) {
        this.sno = sno;
        this.name = name;
    }
    public String getSno() {
        return sno;
    }
    public void setSno(String sno) {
        this.sno = sno;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
```


16

(3) 在 com.demo 包中创建名为 FirstServlet 的 Servlet, 要求当用户在 input.jsp 中输入信息后单击“登录”按钮, 请求 FirstServlet 对其处理。在 FirstServlet 中使用表单传递的参数(学号和姓名)创建一个 Student 对象并将其作为属性存储在请求对象中, 然后通过请求对象的 getRequestDispatcher() 获得 RequestDispatcher 对象, 将请求转发到 SecondServlet。

```
package com.demo;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.RequestDispatcher;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
@WebServlet("/first-servlet")
public class FirstServlet extends HttpServlet {
    protected void doPost(HttpServletRequest request,
                           HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        String sno = request.getParameter("sno");
        String name = request.getParameter("sname");
        Student student = new Student(sno, name);
        request.setAttribute("student", student);
        RequestDispatcher rd =
            request.getRequestDispatcher("/second-servlet");
        rd.forward(request, response);
    }
}
```

(4) 在 com.demo 包中创建名为 SecondServlet 的 Servlet, 在它的 doPost() 方法中从请求作用域中取出存储的 Student 对象, 然后用输出流对象 out 输出该学生的学号和姓名。输出中还包含一个超链接, 单击该链接可以返回到 input.jsp 页面。

```
package com.demo;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
@WebServlet("/second-servlet")
public class SecondServlet extends HttpServlet {
```



```
protected void doPost(HttpServletRequest request,
    HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    Student student= (Student)request.getAttribute("student");
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("学号: "+student.getSno()+"<br>");
    out.println("姓名: "+new String(
        student.getName().getBytes("iso-8859-1"), "UTF-8")+"<br>");
    out.println("<a href='input.jsp'>返回输入页面</a>");
}
}
```

(5) 访问 input.jsp 页面, 输入学号和姓名, 如图 2-3 所示。单击“登录”按钮, 请求 FirstServlet, 然后控制又转发到 SecondServlet, 显示结果如图 2-4 所示。



图 2-3 input.jsp 页面显示结果



图 2-4 SecondServlet 显示结果

2.3 思考与练习答案

1. 下面哪个方法不是 Servlet 生命周期方法? ()

- A. public void destroy()
- B. public void service()
- C. public ServletConfig getServletConfig()
- D. public void init()

【答】 C。Servlet 生命周期方法包括 init()、service()和 destroy()。

2. 要使向服务器发送的数据不在浏览器的地址栏中显示, 应该使用什么方法? ()

- A. POST
- B. GET
- C. PUT
- D. HEAD

【答】 A。POST 方法发送的数据不在浏览器地址栏显示, 而 GET 方法发送的数据将附加在请求 URL 后面并显示在浏览器地址栏。

3. 考虑下面的 HTML 页面代码:

```
<a href="/HelloServlet">请求</a>
```

当用户在显示的超链接上单击时将调用 HelloServlet 的哪个方法? ()

- A. doPost()
- B. doGet()
- C. doForm()
- D. doHref()

【答】 B。单击超链接向服务器发送 GET 请求。