

Feuille1

SEMAINE 1 :

Reflection base de données (tables / attributs / lien)
Création home page (index.html)
Interface utilisateur avec création des premiers bâtiments

SEMAINE 2 :

Création des routes entre bâtiments
Création usine avec envoi des habitants
Accroissement population
Achat bâtiment

SEMAINE 3 :

Détruire bâtiments
Vendre bâtiments
Louer bâtiments
Usine revenu

SEMAINE 4 :

Impôt revenu
Gérer impôt
Gérer budget
Améliorer habitations

SEMAINE 5 :

Connexion base de données
Renommer ville
Changer mot de passe
Serveur ?

SEMAINE 6 :

Connexion multijoueur
Message intrajoueur
Échange intraJoueur

Légende :

Difficulté normal :	
Difficulté moyenne :	
Difficulté Difficile :	
Fin	